

万水电脑游戏软件宝典系列
电脑游戏
菊花宝典
高晶 编著
中国水利水电出版社

# 目　　录

**第一章　电脑游戏的全攻略**

**第二章　电脑游戏秘技大全**

# 第一章

# 电脑游戏的全攻略

## AH－64D型长弓攻击直升机

## AH－64D Longbow

**一、游戏简介**

又译《AH－64D长弓阿帕奇》，是由Origin公司制作、EA公司出品的飞行模拟类游戏，制作人是曾创作多款飞行游戏（如《无敌飞狼》、《F－19隐形战斗机》、《F－15鹰式战斗机》）的名牌制作人Andy Holis。游戏的制作量高达20人年。该游戏推出后即被美国《计算机游戏世界》杂志评为5颗星的游戏，并荣获PC GAMES '96最佳飞行模拟游戏。《AH－64D长弓攻击直升机》将美国这种现役直升机精密的电子通讯设备和各种各样的武器系统搬上了游戏屏幕，以充分模拟机上的实际设备。游戏提供了5种飞行模式：互动式的飞行训练、即时任务、执行曾发生过的AH－64D的任务、任务编辑器以及多达250个任务的会战模式。在游戏的训练区里，将接受8个等级的飞行训练，数字语音录自阿帕奇训练中心的教官，会从无到有地将一切细节教给玩家，还会注意玩家的动作，如果没有做好，会建议再作一次，如果还没有照做，则会自动帮你做。游戏还穿插有真实场景、真实照片、电影片断和新闻动态等，让玩者对战况有更明确的了解。游戏画面采用人造卫星的照片，天空是用鱼眼镜头拍摄的德克萨斯州的天空，再经转换而成。还运用大量的三维图形，使画面更为逼真。其中

战斗的场景根据美国《地质调查》(*Geological Survey*)资料制成，包括2万公里的战斗场景，在游戏中可看见沙漠、山丘和丛林，以及敌方的军事设施。

**二、游戏用键**

由于所用键太多，几乎把键盘上能用的键都用上了，这里只介绍特别有用的一些键：

Enter：发射 Cannon 机炮；
Space：武器发射；
C：投放金属箔条；
F：投放诱导火球；
T：下一敌军目标；
Shift + T：上一敌军目标；
Ctrl + T：最接近的目标；
Alt + T：命中率最大的目标；
L：锁定 TADS 仪表上目标；
I：红外线干扰；
U：敌我识别；
J：雷达干扰；
P：开启夜视模式；
M：主导航模式；
Shift + 1：NAV 导航模式；
Shift + 2：直接导航模式；
Shift + 3：间接导航模式；
Shift + 4：空对空导航模式；
Shift + 9：尾旋翼向左；
Shift + 0：尾旋翼向右；
W：下一导航点；
Shift + W：上一导航点；
Backspace：选择武器；
PgUp：雷达模式；
PgDn：雷达扫描范围；
Z：TADS 仪表放大；
X：TADS 仪表缩小；
Tab：时间压缩；
R：旋翼启动；
+：加油门；
-：减油门；
1～0：油门 10%～100%；
A：自动驾驶；
Ctrl + ↑：自动驾驶中增加高度；
Ctrl + ↓：自动驾驶中降低高度；
Ctrl + ←：自动驾驶中增加空速；
Ctrl + →：自动驾驶中降低空速；
B：刹车；
H：恢复水平状态；
僚机命令：
Ctrl + 1：攻击目标；
Ctrl + 2：攻击空中目标；
Ctrl + 3：攻击我当前目标；
Ctrl + 5：控制武器发射；
Ctrl + 6：自由发射武器；
Ctrl + 8：返回基地。

**三、游戏心得**

长弓直升机有两套主要的目标侦测系统，即 TADS(目标捕获和指定瞄准系统)和 FCR(火控雷达)。选用 FCR 系统时，可在 TSD(战术形势显示系统)显示屏上使用鼠标来选定攻击目标。使用 TADS 系统时，可用 T 键来切换目标(也可用 Ctrl + T 及 Alt + T 键，见上述)，但不能在 TSD 上选择目标。TSD 是经常用于锁定和攻击目标的显示屏，ASE 是用来跟踪地面所有活动的防空力量的，这个屏幕不用经常打开，有新的目标出现或是正在跟踪你的目标就会发出警告。

秘技

只要将飞行员起名为"Monty Barrymore"，可拥有一架超级阿帕奇，无敌于游戏中。

# 傲气雄鹰之美国海军战斗机

# US Navy Fighters

**一、游戏简介**

这是由Electronic Arts(电子艺界)公司1994年底出品的容量达两张光盘的模拟类游戏。游戏支持最大分辨力1024×768真彩色的分辨力，采用三维纹理贴图技术制作，全程数字电影和数位语音。有9种飞机可供选择，包括F-14雄猫战斗机、F/A-18D大黄蜂战斗攻击机、AV-8B鹞式、A-7海盗式攻击机、海鹞、雅克-141、AC-130以及F-22闪电与苏-33海侧卫式战斗机，武器包括AIM-54不死鸟导弹、小牛导弹、宝石路炸弹等，游戏中还可见到其他29种不同军用飞机：如Ka-50、Mi-24、SH-60反潜直升机、图-26、图-95、图-160、B-25远程轰炸机、苏-24、苏-27、苏-34、苏-37、米格-21、米格-27、米格-29、米格31、A-6、A-6E、A-10、F/A-18C攻击机、伊尔-76、E-2、E-3C、E-8预警机、安24、C-130大力神运输机、AV-8B垂直起降战斗机、EV-6B反潜机、F-15C等，可说是空军武器的小百科了。

游戏有55个独立的任务(从简单的飞行到多机多战略，应有尽有，两个战役(北方四岛和乌克兰战争)，其中又包括85个任务。或驾驶F-14雄猫战斗机去攻击空中目标，或驾驶F/A-18大黄蜂战斗攻击机攻击地面目标。而且本游戏可命令僚机攻击正威胁你的敌机，可指挥僚机攻击你指定的目标等等。

**二、游戏用键**

F1：前方视角；

F2：后方视角；

F3：上方视角；

F4：追踪当前被跟踪目标的视角；

F5：观察攻击我机的导弹；

F6：观察僚机；

F7：观察当前锁定目标；

F8：从当前锁定目标观察我机；

F9：从我机刚飞越的一点观察我机；

F10：从尾部观察我机(可用+，-用方向键放大或缩小及改变观察方位)；

F12：观察我机发射的导弹；

Ctrl+F1～F10：观察导弹的各种视角；

Alt+F1-F10：目标的各种视角；

Ctrl+A：询问距离最近的友机方位，12点为正前方，6点为后方；

Ctrl+C：返回DOS；

Ctrl+P：暂停。

Ctrl+Q：结束任务；

Ctrl+T：显示所有目标名称信息；

Ctrl+X：最近地面目标方位；

Ctrl+Z：最近敌机方位；

1：关闭油门；

2：推力为25%；

3：推力为50%；

4：推力为75%；

5：推力为100%；

6：打开或关闭加力推力；

7：推力减5%；

8：推力加5%；

+：视野拉近；

－：视野拉大；

A：自动驾驶仪开启及关闭；

B：减速板(空中)、刹车(地面)开启及关闭，打开时可有效地降低速度；

C：时间压缩，按一下压缩2倍，最大压缩8倍；

D：飞机损坏情况；

F：收放襟翼，可得到较大升力，同时也降低速度，起飞时必须放下襟翼；

G：收放起落架，放下会影响速度及灵活性；

H：收放着陆钩；

I：开启或关闭雷达热成像追踪工作方式；

J：开启或关闭电子干扰；

M：开启或关闭雷达为反辐射扫描方式；

N：切换导航/战斗模式；

R：雷达开启及关闭；

T：切换目标；

U：敌我识别，收到Friendly为友方，收到Unknow为不明物，即敌方，只适用于空中目标；

V：开启或关闭其他视窗；

W：选择下一导航点为目前导航点；

Y：雷达记录的显示及关闭；

<：增大雷达扫描范围；

>：缩小雷达扫描范围；

[及]：选择武器；

End：方向舵向左；

PgDn：方向舵向右；

Ins：投放金属箔条；

Del：投放曳光弹；

Enter：锁定目标；

Backspace：放大及缩小前视视窗；

Space：发射导弹；

Tab：发射机炮；

Shift+1：飞行区域地表显示窗口(可表示飞机最小及最大的速度等的性能)；

Shift+2：前视点视窗；

Shift+3：其他视野显示窗口；

Shift+4：目标状态显示窗口；

Shift+5：雷达报警显示窗口；

Shift+6：导航仪显示窗口；

Shift+7：系统状况视窗；

Shift+8：武器视窗；

Shift+9：雷达视窗，须按R键才会显示；

Shift+C：时间减慢一半；

Shift+E：弹射跳伞；

Shift+J：抛掉副油箱，战斗前应先按此键；

Shift+K：抛掉所有对地武器；

Shift+T：选择跟踪下一较近的目标，此键功能与T相反；

Shift+W：选择前一导航点为当前导航点；

控制僚机命令：

Alt+1：平稳直飞；

Al+ +2：向左脱离偏队；

Alt+3：向右脱离偏队；

Alt+4：向下脱离偏队；

Alt+5：向上脱离偏队；

Alt+6：从左接近目标并实施攻击；

Alt+7：从右接近目标并实施攻击；

Alt+8：从下接近目标并实施攻击；

Alt+9：从上接近目标并实施攻击；

Alt+B：返航(以后僚机不听你指挥)；

Alt+C：编队或脱离编队；

Alt+D：脱离正攻击目标，返回编队；

Alt+E：脱离编队，攻击长机目前跟踪的目标；

Alt + H：紧跟长机或散开战斗；

Alt + P：清除长机 6 点方向的目标或警戒长机 6 点钟方向；

Alt + R：保持编队，攻击长机目前跟踪的目标；

Alt + S：无线电静默开始及中止；

Alt + T：与长机成：横编队、纵编队及梯队；

Alt + V：与长机成：升高高度编队、降低高度编队及等高编队；

Alt + W：攻击当前玩家锁定的同类目标；

视窗右上角的字母

A：他正在攻击其他目标，下有横线表示正攻击你。

E：躲避其他攻击目标的攻击，下有横线表示正躲避你的攻击；

N：正在导航点之间飞行；

C：他快要玩完了。

**三、任务介绍**

游戏中有几大任务，分述如下：

(1)进行单一任务模式(Play Single Mission)：这个选项中包括 12 个训练任务及 38 个实战任务。初玩游戏的人应先到 12 个训练任务中熟悉一下，其中着重训练好以下几个任务：

1)基本飞行(Basic Flight)，练习基本的起、降、飞行、熟悉仪表的功能，从航空母舰起飞，切换为 NAV 模式后，靠自动驾驶仪在航空母舰上降落。

2)降落(Landing)：这个训练任务是在大雾中无风降落，从航空母舰起飞至 A 点，然后对准航空母舰前甲板减速后，放下起落架、尾钩、襟翼，如没有把握可靠仪表定位降落到航空母舰上。

3)失速：在 A 点进入和退出失速。为了进入失速，关闭油门，向上拉起 36°，等达到完全失速后，打开全部油门，退出失速。

4)螺旋：从 A 点进入和退出螺旋，进入螺旋与失速有相像的地方，只在接近失速时，打开全部的加力，并且方向舵向想要螺旋的方向猛扳。为了退出螺旋，要打开全部油门，将方向舵满舵扳向螺旋相反的方向，直至中止螺旋。

5)眼镜蛇(Cobra)：驾驶苏－33n 战机做代号为普加契夫眼镜蛇的飞行动作。这个震惊世人的飞行动作是在短时间内飞机形成机头后仰，机尾在前却向前平飞的超大攻角(约 115°)特技动作，这时可向后面之敌攻击，转败为胜。从速 210kts、角度 18°开始，向上拉起至 35°，同时轻轻掉油门。在接近失速时，将油门增至 100%，并调整仰角直到飞机往下掉。这时减少仰角以增加速度，想法在 20000 英尺时速度不低于 175kts。在游戏设计中有意将苏－33 飞机的机载武器数量减少许多，否则，大部分美国飞机无法与此抗衡。

6)高级螺旋：任务与螺旋相似，但选用的飞机为 F－104 星式战斗机，该机的机翼较短，因此从螺旋中恢复要困难一些。

7)俯冲：从俯冲恢复也是一项基本性能，从 A 点向下以 36°以全速俯冲，然后减速退出俯冲。

8)攻击重型坦克(Heavy Metal)：这个任务是驾驶 F－18D 战斗机，训练夜间超低空攻击地面的一支坦克部队，也是需要用仪表飞行的课目。

9)空中打靶练习(Guns)：练习用机炮对空中目标攻击。从航空母舰起飞后，用机关炮

攻击所遇见的各种飞机，将其全部击落，然后返回航空母舰。

10）空对空导弹练习（Missiles）：掌握各种空对空导弹的性能（包括制导方式、有效射程、最佳射程等）。从航空母舰起飞后，用导弹攻击所遇见的所有各种飞机，将其全部击落，然后返回航空母舰。此次训练科目是试验不同的导弹有效攻击的最大和最小范围。

11）空中格斗：训练与前相同，只不过对手不再是无人驾驶的靶机而已。

12）F－14：驾驶 F17 雄猫式战斗机，目的是搜索并消除训练空域的一切潜在威胁。武器是固定 的，而且都用得上。

13）抢夺制空权：两架米格－29 战斗机已侵入本航空母舰的防御屏障，必须紧急起飞，抢夺制空权，消灭入侵者。

14）意外事故：灵活处理一次战斗巡逻中的标准故障，如不能挽救飞机时，应及时跳伞。

（2）快速任务（Crack Quick Mission）：可编辑敌我飞机机种、数量、飞行员素质、天气、地面和海面目标等，然后两军空中格斗的任务。

（3）专业快速任务（Crack Pro Mission）：任务较复杂，选项较多，可编辑明确的任务目标及执行过程等，其中也加上地面目标可供指定。

（4）战役模式（Start New Campaign）：此战役以乌克兰为战场。

**四、游戏心得**

游戏对初学者也提供作弊模式，其秘技如下：

AIR COMBAT GUNS ONLY? 敌我双方在空中时只能使用机炮；

EASY AIMING? 轻松瞄准；

IGNORE MIDAIR COLLISIONS? 忽略空中碰撞；

IGNORE WEAPON WEIGHTS? 忽略武器重量；

INVULNERABLE? 不死；

NO CRASHER? 不会碰撞在地面或舰船上；

NO REAOUT OR BLACKOUT? 不会因失重产生红视或黑视现象；

NO SPINS? 不会坠入螺旋；

NO SUN WHITEOUT? 没有阳光产生的眩光；

PULL EXTRA G? 不会有失重现象；

SHOW TARGET INFO? 按 Shift＋7 时显示目标名称；

UNLIMITED AMMO? 无限弹药；

UNLIMITED FUEL? 无限油料。

# 超级街霸Ⅱ加速版

# Super Street Fighter Ⅱ Turbo

**一、游戏简介**

游戏共有16个人，分别是为龙(Ryu)、健(Ken)、军佬(Guile)、春丽(Chunli)、本田(E. Honda)、摔角手(Zangief)、怪兽(Blanka)、长手怪(Dhalsim)、拳王(Balrog)、叉佬(Vega)、泰拳王(Sagat)、赤目司令(M. Bison)、迪迦(Deejay)、嘉美(Cammy)、红番(T. Hawk)、飞龙(Feilong)。

**二、游戏用键**

1. 龙

火波：←、↙、↓、↘、→、拳

超级火波：↓、↘、→、↓、↘、→、拳

2. 健

超级升龙拳：↓、↘、→、↓、↘、拳

3. 军佬

连环刀脚：↙、聚气、↘、↙、↘、脚

4. 春丽

超级百裂脚：←、聚气、→、←、→、脚

5. 本田

人肉炸弹：↓、聚气、↑、脚

超级头撞：←、聚气、→、←、→、拳

6. 摔角手

旋风脚：同时按下3个脚键；

无敌旋风摔：依次按下所有方向键两次，再按拳；

7. 怪兽

垂直车轮转：↓、聚气、↑、脚

超级车轮转：←、聚气、→、←、→、拳

8. 长手怪

隐身术：←、↓、↙，再同时按3个拳或脚键；

超级火焰：←、↙、↓、↘、→、←、↙、↓、↘、→、拳

9. 拳王

霸王肩：↓、聚气、↑、拳

霸王拳：←、聚气、→、←、→、拳

10. 叉佬

飞身：↑、↓、脚

超级飞身：↙、聚气、↘、↙、↗、脚、拳

11. 泰拳王

霸王膝：↓、↘、↗、脚

无敌升龙拳：↓、↘、→、↓、↘、拳

12. 赤目司令

超级烈火：←、聚气、→、←、→、脚

13. 迪浪
冲脚：←、聚气、→、脚
手刀：←、聚气、→、拳
冲天拳：↓、聚气、↑、拳
超级冲脚：←、聚气、→、←、→、脚
14. 嘉美
穿心腿：↓、↘、→、脚
飞锤攻击：↓、↙、→、拳
冲天脚：→、↓、↘、脚
飞身冲天脚：←、聚气、→、←、→、脚
15. 红番
飞鹰攻击：←、↓、↘、拳
旋风摔：→、↘、↓、↙、←、↖、拳
飞身攻击：↑、再同时按下3个拳键
无敌旋风摔：依次按下所有方向键两次，再按拳；
16. 飞龙
闪电出击：↓、↘、→、拳
火焰脚：←、↓、↙、脚
连环手：↓、↘、→、↓、↘、→、拳

**三、游戏心得**

(1)选择单人对战后，等到电脑选好人时按2P的攻击键使其进入双人对战模式。打倒对手后电脑会等待2P的继续，不要理它，直到再次进入单人对战模式时可发现这个人已被打败，电脑进行第二个人的选择。以此方法打到最终对手赤目司令出现，此方法就不灵了。

(2)在游戏中选择飞龙，当游戏进行时，敌人跳到空中，而飞龙也跳到空中和敌方近身，此时输入方向键的倒退键+重拳，会使对方无反击能力，粘在飞龙身上，且能持续到下一回合。

(3)豪鬼是本游戏的最终隐藏首领，由于他打胜后，背后会浮现"天"的字样，因此大家常称他为天魔。要不接关打到最后一关(也有说头11位对手全部以头两回合打败对手)，他就会出现，并在无敌的的状态下击败赤目司令，然后会出现豪鬼，他除了会使用与龙相同的、但威力更强的必杀技外，还会施展空中波动拳及阿修罗闪空舞。要想选豪鬼作战的话可采用以下密技：在一开始选择速度快慢后，按以下顺序移动人物选择框：龙、红番、军佬、长手怪、嘉美、龙，每个人物的画像上要停留3秒钟左右，最后选择框移到龙身上并停留3秒钟，按下所有攻击键，包括轻、中、重3个(一说按任何一拳或脚即可)。如果密技启动成功，龙的画像会变成全黑的豪鬼画像。然后进入战斗，就可以与豪鬼作战。

(4)用以下方法选择人物，该人物便会消失全部绝招，但换来的是可能是强大的攻击力和防御力。方法是：先用轻拳选定人物，然后迅速将以下的方向键按下，再按下轻拳，看到该人物的颜色即时转变，便获得成功。

龙：右右右左
健：左左左右
军佬：上下下下
春丽：下下下上
本田：上上上下
摔角手：左右右右
怪兽：右左左左
长手怪：下上上上
拳王：右左左右
叉佬：左右右左
泰拳王：上下下上
赤目司令：下上上下
迪伽：下下上上
嘉美：上上下下
红番：右右左左
飞龙：左左右右

# 穿越死亡线

**一、游戏简介**

此游戏是世纪纵横公司推出的一个 Windows 游戏，支持 Windows 3.x 和 Windows 95。游戏采用第一人称，3D 模式，支持中英文全程语音。这是一个从制造恐惧的心境出发的冒险类游戏，时间地点选在中世纪的欧洲，主角被一个死亡魔境带到一个充满鬼魂的古堡废墟，烛光闪烁的阴林走道、随处可见的骷髅的画面，空旷的脚步声，悲凉雄壮的教堂圣歌般的人声扮唱声及突然出现的奇异怪叫的音效，更增强了游戏恐怖的气氛，同时还要面对一堆谜题。本游戏难度适中，可先玩起来，在卡住的时候再看本攻略不迟。

**二、完全攻略**

我在林德来那维遇到一位奄奄一息的村民，村民临死前交给我一面镜子，让我看着镜子走。镜子中出现一条道路，依靠镜子的指引，我穿过森林，来到一座城堡。这个城堡叫洛德维迪堡，因人们变得贪婪而让魔王攻占了城堡，使这个城堡一夜之间完全消失。此后有人去这个城堡寻宝藏，但都有去无回。

**进古堡**

推开城堡的大门，踏上城堡的阶梯，推不开关着的门，只好绕城堡走一走。走到一个又像窗子又像门的地方，遇上一位女士，突然雷声一响就又消失了。这个地方还是进不去城堡。只好又回到大门，当手碰到门框时，门竟自动上升。走进大门，门也随即自动关上了，好恐怖。

**女巫**

向前走了几步，通道两旁各有一扇上了锁的门。再往前，看到一个修道士模样的人从右向左走去，赶紧向前问路吧，却又见不着人影。找到个门，进去一看是个教堂。教堂中的人都不理我，在圣子圣母圣灵像下的人是个巫婆，与之交谈，得知以前进入古堡的人都没有再出过城堡。巫婆告诉我她是魔王的手下，要我加入他们。城堡中有许多书，只有她才能看得懂。再说下去，一语不合，老巫婆就要我离开。我向后走，走入一个大厅，大厅正中有个壁炉，里面放有木材，我用随身带的蜡烛点燃了木材，听到一阵宴会才有的嘈杂声，回过头一望，画中的人像正随音乐翩翩起舞。音乐声停，又是万籁俱寂，就像什么事也没有发生过一样。

我再往前走，进入一个像是厨房的房间，在桌旁坐下，发现一个羊皮卷，拿起一看，上面写着"EAT THIS"(吃了我吧)。吃掉羊皮卷，此时桌上出现一大堆餐具，这些餐具飞到空中转圈并向我袭来。抵挡了一阵，餐具终于停了下来，桌上出现一个戒指。拿起戒指戴在手上。从餐桌旁边的小门上楼。

**楼上**

楼上这个房间里到处是灰尘和蜘蛛网。我直接从我面前的门走进去，门里到处是尸体和刀枪，是很久以前发生的一场激烈战斗吧。左方有一幅会发光的图画，忍不住伸手去摸画中美女，画中美女竟动了起来，向我说话。原来她是城堡中的禁卫队长，在魔王攻下城堡时被魔王封印在画中，多年后终于遇到我能救她。她让我把手中的戒指拿近一点让她看，只见一道强光闪过，她就从画上走了下来。为感激我救她之情，她给了我另外一个戒指。这枚戒指据她讲能降伏妖魔，说完她就消失了。

再往里走是个空旷的房间，房间侧面有扇门，从这扇门走出去是教堂的二楼。从楼上往下看，会有一阵电闪雷鸣。对面有三圣像，拿手一摸，圣像后却是三个怪物的头像，赶紧退了回来。

**五本书**

穿过厨房来到书房，书架旁也有一扇打不开的门。书架上有 5 本书可拿下阅读。每本书都有一个书签，书签上所书的东西不知所云，想起巫婆能解书中真意，因此拿起书签去找巫婆，不过一次只能拿一张，5 本书要跑 5 趟。一听巫婆解说，才知我刚刚救下的美女是城堡中最伟大的剑客，因不服从魔王才被封在画中，而我是由三位贤者指引才到达城堡中。有一本书提到要得到一把刻有狮头的钥匙才能打开通往天堂之门，而且要将钟声传遍整个城堡，让声音传入死者的心灵深处，才会出现圣灵的光芒。有一张书签经巫婆的施法，在水晶球上出现 3 个骷髅头，在 3 个骷髅头排列成一定形状后会出现一个通道，但不知通向何处，记住这种排列方式将来会用得上的。根据狮头钥匙出现的场景应该在二楼，我来到二楼那间空旷的房间，从左边角落转向封住的窗户，面前出现飞舞的烛台，我赶快点燃烛台上的蜡烛，这时封住的窗户打开了，在窗台上找到了狮头钥匙。

**喷水池**

回到城堡入口处的房间，用这把钥匙打开其中一扇门，往上走到二楼，楼上有个喷水池，房间中的另一扇门却打不开。我坐在喷泉边扶了一下喷水池中的狮子嘴，水不再喷了，依法

把另二股水也停了下来，整个石狮子就沉到水池之中。到池边一看，一个圆形物体上外围分布有6个按钮，中间还有一个。同时按下绘有3名贤者所持盾牌上的家族徽章图案的按钮，中间的圆形按钮就自动往下降，并听到一声门锁打开的声音。走进门可再上一层楼。

**锅**

上楼后，房间中央摆了一张大桌子，上面有很多东西和一口锅。按书签上的提示从桌上的东西中选角、番薯和有蒂的梨放进锅中，门就打开了，由此上三楼。

**牌**

三楼中间是张大床，上面有6张纸牌，旁边还有一个首饰盒。翻开背面是恶魔的牌，可打开门，翻开三圣像的牌，首饰盒中出现一把钥匙。拿着钥匙，上楼看到一座大钟，按书签所讲将钟敲13下，再将蜡烛放在钟旁，这时出现一道很强的光芒。将钟上的一个十字架放在窗子上那个与此相应的十字架空格，整个窗格就消失了，只出现一个骷髅头。拿起这个骷髅头又出现一道光芒。

**地下室**

下到一楼，用钥匙打开另外一道门，屋里有个楼梯通往地下，楼梯上散布白骨和蜘蛛网。在地下室有6个房间。有一间有一幅天使画像，走近后却是骷髅头。另有一间有一面大锣，敲响大锣会有人出来与你打斗。有一间门口有一支蜡烛燃着，找到另一支蜡烛点燃后，在其中一间找到一个骷髅头。从一个可再下一层的楼梯往下走，走进第一道门，是个行刑室，有一个倒吊在半空中的人告诉我曾看到一个骷髅头。出了这个房间，有个地方有个吊环，走过去一拉，地面上出现一个大洞，我顺着这个洞掉了进去。这里有个酒吧模样的地方，与卖酒的交谈，他让我去找一个女巫的头并与之说话。往上爬了一层，这一层也有许多房间，把这些房间门口的蜡烛点燃后，找到其中一间牢房。牢房内有个骷髅头，但门用密码锁锁住了，按照刚才在墙上看到别人在墙上乱涂乱画的一些字，按"XIBN"调出密码打开密码锁。进入牢房顺利地拿到了第三个骷髅头。在另一个只点了一支蜡烛的房间里，真的看到了女巫头，这个女巫头告诉我还需再找到一把钥匙，而这把钥匙可能被秘书给拿走了。秘书在一个有大壁炉的房间里，背对着我，我拍了她一下才回过头来，和我交谈几句，在多种选择中有一种是她不高兴地走了，把我留在房中，结果在壁炉下找到要找的钥匙。

**斗魔王**

在地下二层有吊环的地方，正对走道的墙上，有一个凹下去的砖块，走过去用力一按将石壁打开。跨过石壁，又是一个吊环，一拉吊环又掉下去了。环顾四周，有一面墙上有3个洞，形状为骷髅形，按照在女巫的水晶球中看到的排列方式把这3个骷髅头放在洞中。整个石墙就陷下去了，面前出现一个通道。往前走遇到一只猪向我要钥匙，可用戒指将他赶走。通道尽头是一扇门，用最后这把钥匙打开了门，门里是魔王，我拔下上有发光的的骷髅头的剑与魔王打了起来，最后刺中魔王的眼睛，这时整个房间开始坍塌。世界终于在我努力下又得到了和平。

**三、游戏心得**

(1)本游戏的中文版译得有些摸不着头脑，如果能够直接玩英文版的可能意思会清楚一些。

(2)绿色的书包里有地图可以时常翻阅，搞清自己的位置。

(3)经常存盘是有好处的。

# 大航海时代Ⅰ

**一、游戏简介**

这个游戏是由日本光荣公司于1990年推出的策略游戏。游戏背景以中世纪的大航海时代为背景，游戏不仅要考虑航海、地理、贸易、船队管理等方面的问题，还要抵御海盗们的攻击，考虑风和潮流对船只的影响。

**二、游戏简介**

公元1502年2月21日，是旅程开始之日。青年利安继承了父亲的遗产，这是一艘练习用商船，卡华玉舒如型，名为巴祖号。从这一日起，利安决定成为一名真正的船长。于是他带着5箱胡椒，5箱水晶和1000枚金币，从葡萄牙里斯本港出发，开始了周游世界的航海旅程。利安船长来往于世界五大洲的70个港口，根据地区性差价，将一个港口特产带到另一个港口卖出。在艰难的旅程中，利安逐渐积累起财富来。尤其是从非洲、亚洲、南美洲往欧洲运货物，更是使他收入颇丰。虽然路途上海盗出没，暴风重重，但是什么困难也难不倒利安。利安在几年的航海中，财富不断地扩大，船队也不断扩大，同时自己也购置了海盗船，通过掠取其他国家的船队，夺取大量货物和补给，提高了个人的知名度，也使葡萄牙的国威遍大洋。

里斯本港是利安"巴祖号"的始发地，也是一座配置齐全的港口，在这里有各种航海用具出售的工场，可招聘各种劳务的酒馆，收购物产的交易所，提供舰队、个人及港口资料的旅馆，能进行物资补给、船员编成的栈桥，买卖船只的造船厂，还有国王居住的王宫。

游戏中有70个港口，遍及全世界，其中有50个可进行交易、修理的集贸中心，另外20个港口可用于补给。

船只的优劣对航海者的前途要很重要的关系，游戏中有以下一些船只种类：

(1)练习用小型船：拉丁型、卡华如玉型；

(2)练习用船：伟度泊型、卡华舒如型；

(3)小型商船：比鲁干特伊型；

(4)商船：娜奥型；

(5)战舰：君德型；

(6)大型战舰：加力安型。

# 大航海时代Ⅱ

**一、游戏简介**

这个游戏在 1996 年国内游戏软件的许多排行榜中高居第三位，因此可说是一款深受国内玩家爱好的战略角色扮演类游戏。

**二、完全攻略**

16 世纪是人类历史上地理大发现的时代，当航海家哥伦布发现北美洲后，许多航海家也出航去发现更多未经发现的土地。在这个大航海时代里，是个男子汉，大概都会有个航海梦吧，这个游戏讲了 6 个航海家的故事，通过他们的故事去重温一个已经过去几百年的大航海时代吧。

1. 公爵之子：约翰·法雷尔

约翰·法雷尔的父亲是利昂·法雷尔，现任葡萄牙公爵、首相兼海军大臣。一天，约翰正在里斯本闲逛时，父亲把他叫回家，要他继承他的事业出海航行，并找到传说中的普莱斯特·约翰王国。洛克叔叔将担任教官。

约翰到船厂取回新船，再去商店领取父亲派人捎给他的刺剑。去酒吧喝酒，老板娘将法雷尔公爵存在那里的 1000 金币给了约翰，酒吧女郎鲁茜亚还带来了母亲的口信，让他夜里 10 至 12 点间回家。时间还早，就顺道去了趟教堂。主教得知约翰要出海远航，托他把恩里克神父带到遥远的日本去传教。出教堂后想起还没有祈祷，再返回教堂，主教给了一个金币。出教堂后回家去见妈妈，妈妈把一套纯银发饰给了约翰。带着父母的期望，约翰和洛克叔叔、恩里克神父来到港口。

在大海上航行了几天，遇到青年多明戈来搭船。见他身强体壮，约翰不假思索就答应了。随着船队在海上日复一日地经营，钱多了，认识约翰的人也多了。

一天，约翰来到亚洲的一个港口，洛克叔叔从酒店里听到葡萄牙的皇太子被人绑架了。奇怪的是多明戈也不见了，四处寻找终于在旅店得知他的下落，根据线索冲向船厂，使他幸免于难。有一位女海盗卡特琳娜听到约翰的名字就要拼命。叔叔灵机一动，谎称是西班牙的缉盗人员才把她吓走。

准备离开此地时得知多明戈就是皇太子。原来皇太子偷偷跑出来体验航海生活，此事让与约翰父亲做对的马丁内斯侯爵得知，就把杀害皇太子的罪名加到约翰父亲的身上，据说就要在里斯本行刑了，为此约翰一行赶回里斯本。皇太子在约翰家换上朝服，宫城卫兵让道放行。皇太子一出现，法雷尔公爵的罪名立刻化为乌有。

回到家中，公爵见约翰越来越喜欢航海，大喜过望，送给他一把蛇形剑。

当约翰的声望超过 8000 时，在各个港口都能遇到卡特琳娜小姐，她好像误会很深，一直要找他拼命。终于在海上大战了一次，约翰还是忍让了她，驶向伊斯坦布尔。约翰被卡特琳娜阻在伊斯坦布尔，在这里遇到商人阿兰，他告诉约翰里斯本酒吧的吧女鲁茜亚被人绑架了。由于阿兰想用法雷尔家的徽章引开卡特琳娜，让约翰继续航行。约翰也许诺替他寻找失踪多年的妹妹萨莎。约翰回到里斯本，打听到萨莎在巴士拉，赶回伊斯坦布尔告诉阿兰后，阿兰急忙赶往巴士拉。

约翰又经历了一段冒险后，找到了阿兰所说的位于红海内的马沙华港。下船后先去教堂，然后去了左下角的大宅。马沙华原本是和平的国家，但奥斯曼帝国把它搞得四分五裂，现在只剩下马沙华等一小部分人还在支撑。在这里听到阿拉伯的一个古老的传说，谁得到

艾克斯王国的圣者手杖就拥有无上的权力，就可以复国。约翰回家向父亲求证，正好冒险家皮耶德来拜访，就请他帮忙找这把手杖。

约翰去马沙华港和马沙华王交谈后，在商店里得到了些战报，转告马沙华王后就出港了。这次又遇到卡特琳娜，虽然战胜，却也无心再航行。回到马沙华碰见皮耶德先生，他给了约翰手杖，约翰将手杖转交给马沙华王，马沙华王国统一了。

约翰来到日本长崎后，恩里克神父留下传教。约翰回到里斯本，收到恩里克神父的信，又赶回长崎，他告诉约翰说鲁茜亚在南美，因此他到南美的一个小港的酒吧里救出了鲁茜亚。她揭露出所有的阴谋都是马丁内斯侯爵策划的。约翰出港后又碰见卡特琳娜，向她解释清楚真相后，和西班牙无敌舰队一起打倒了敌首鲁道尔夫。

约翰完成了任务，回到里斯本与父母团聚。

2．英国良将：奥托·斯宾诺拉

奥托今年25岁，为大英帝国骑士团成员。一天受皇帝陛下接见，受命组建一支私掠船队与西班牙无敌舰队相抗衡，并得到皇帝给的私掠许可证。

奥托拿到300金币后走出皇宫，在码头遇见助手马休，他告诉奥托要在酒吧开欢迎会，可到那儿却要和奥托比试。奥托胜了马休后，船长的地位就稳固了。

奥托到船厂取出船，航向西班牙首都塞维尔侦察敌情。在塞维尔的商店内得知船厂有情况，赶到时见到了西班牙的最新式的战舰。然后回到酒吧喝酒，马休喝多了，却把那艘新战舰偷了出来，船上还有1000枚金币呢。驾着船在海上不停地航行，奥托的名望也不断增加。在北非一带港口听说某港口的商店里出现幽灵。到那儿碰见卡特琳娜小姐，请她去喝酒，卡特琳娜小姐信任奥托并告诉了她那不幸的身世。

奥托继续航行，在某地的酒吧碰见皮耶德·康迪先生，他告诉奥托，西班牙一艘满载金子的货船正从南美驶向塞维尔。在塞维尔附近的海面等了几天，终于劫到了这条船。

奥托的名气越来越高。由于大英皇家海军几乎全被消灭，因此皇帝急召奥托回宫，让他去抵抗西班牙舰队。首先打听到西班牙舰队正在打击海盗，目前正在南特港、波尔多港和塞维尔港补给，然后驶往南美。奥托采用各个击破的方法，先击败南特港内的一支舰队，然后追杀其余舰队。在南美某港口的酒吧内，得知圣多明各港有西班牙人，进攻，胜利。又打听到西班牙舰队的主力在亚马逊河，在那里发现了西班牙舰队的总司令艾泽格。这时卡特琳娜也来了，说艾泽格是她的恩人希望能放了他，奥托当着她的面答应了，但回到岸上一喝酒又反悔了，还是要攻击的呀。

奥托一直追到北欧，终于在某个港口的酒吧见到了艾泽格司令，一番决斗后打胜了。回国后皇帝任命奥托为皇家海军总司令。

3．海上商人：阿兰·维斯特

阿兰今年19岁，从小双亲相继故去，无依无靠，听说经商可致富，就到船厂找到好友萨利姆，萨利姆把昨天遇难的一条破船给了阿兰。这条船虽然可航行，但太破了，因此阿兰说服船厂老板赊帐1000元修好了船。

想经商却没有资本，阿兰说服酒吧的吧女、银行出纳和码头上的工人，从他们那里借来了钱，将来发财时要还他们每人10000枚金币。善良的旅馆大娘白给了阿兰500枚金币（如

不要，则可得到一只猫，这只猫卖出可得1400枚金币，如不卖也能在船上防鼠害）通过这样的集资，阿兰开始了他的经商史。

一段时间后，阿兰还清了所有的借款，还被国王封为贵族。在码头还钱时，冒险家皮耶德·康迪向他借了10000枚金币，并答应将来以10倍归还，阿兰答应了。码头工人告诉阿兰如今红海内海盗猖獗，基督教徒企图在马沙华修建基地，赶走伊斯兰教。

没过多久苏尔曼大帝来找阿兰，要他把全世界的港口都收买为奥斯曼帝国的同盟港，还给了阿兰50个金块和免税证。阿兰到南非转了一圈后回到伊斯坦布尔休养。在酒吧碰见了葡萄牙的约翰·法雷尔，他正被女海盗逼得无法出航，阿兰决定把法雷尔的家徽挂上船引开海盗。约翰还说他正在找普莱斯特·约翰王国。阿兰告诉约翰这个王国就在红海的马沙华，而苏尔曼大帝好象要消灭这个国家，为了回报阿兰，约翰答应为阿兰找回失散多年的妹妹萨莎。

阿兰挂上法雷尔的家徽出航，被卡特琳娜抓住，但问了几句话后就放了。又航行了几个月，阿兰在伊斯坦布尔的酒吧从吧女蒂迪亚那里得知约翰已在中东的巴士拉找到了萨莎。阿兰赶到巴士拉港的酒吧找到了萨莎，但她却不相认，只好离开。

在阿兰的努力下，到1524年底，奥斯曼帝国的同盟港已很多。苏尔曼奖赏给阿兰100个金块。不久伊斯坦布尔的人们告诉阿兰过去曾经借给阿兰钱的银行职员升官了，要调到威尼斯总行去。阿兰顺路将他送到威尼斯。威尼斯的银行行长夏洛克要阿兰去向皮耶德·康迪催款。因此阿兰到里斯本找到皮耶德赞助人法雷尔公爵夫人，同时感谢约翰替他找到妹妹。公爵夫人送给阿兰10个金块，并告诉他皮耶德正在日本一带找寻黄金之国。赶到长崎后，酒吧老板说皮耶德正在界港。到了界港见皮耶德已是腰缠万贯，他还给银行200个金币，也还阿兰10个。

皮耶德告诉阿兰日本其实并不是黄金之国，南美才是真正的黄金之国。阿兰为此航行到美洲，在一个港口，听到码头工人谈到由于战争不断，使奥斯曼帝国同盟港的人力、物力大量丧失，人们生活很困难。听后不由觉得自己没作好，于是回到了伊斯坦布尔。在旅馆有位大妈觉得阿兰应该去看看妹妹，因此再次来到巴士拉。这次萨莎终于叫了阿兰一声哥哥，他们一起回到故乡，想买座大房子，过个好日子。酒吧吧女告诉阿兰买房子的事该去找找威尼斯的夏洛克行长，可夏洛克行长却要阿兰所有的钱再加上500个金币才肯卖房。等钱攒足了，夏洛克行长又分文不取，把房子送给了阿兰。阿兰回到伊斯坦布尔，向吧女蒂迪亚求婚，于是大家幸福地生活在一起。

4. 海上女盗：卡特琳娜·艾兰茨

卡特琳娜是位西班牙海军军官。一天到皇家海军司令部报到时，艾泽格司令告诉她，她哥哥米迦罗和她男朋友埃伦南所统率的舰队，已于1522年4月10日在圣多明各港附近遭人偷袭而全军覆没。桑多中尉同情地陪她回司令部取回她哥哥遗下的一把佩剑，然后回到酒吧。在那里，水手们告诉她偷袭的是葡萄牙法雷尔家族的舰队。卡特琳娜回到司令部请求攻打葡萄牙舰队，未获准许。卡特琳娜决定自己干。她让桑多扮成商人，押为人质，劫了条大船，下海当了海盗。

没多久西班牙舰队开始围剿卡特琳娜，在击退了多次进攻眼看就要落败时，被卡特琳娜

男友的同学安德鲁·纪德所救。在以后的航行中，卡特琳娜救了一个人，后来才知道那人是她日夜想杀的约翰·法雷尔。为了追杀他又费了不少时日。

偶然一日，得知海盗普雷多·佩罗的海盗知道法雷尔的下落，向他打听，他却以卡特琳娜去里斯本的酒吧约一名叫路琪亚的姑娘作为条件。完成任务后得知法雷尔正在亚历山卓。卡特琳娜到了亚历山卓时，法雷尔还没到。第二天桑多和安德鲁却不见了，原来他们被法雷尔手下的洛克绑走了。卡特琳娜率先冲到港口，却被英国舰队的奥托拦住，向她追问路琪亚的下落，卡特琳娜这才发觉有人在设计陷害她，因此在雅典附近的黑海海面杀了普雷多。但追查的线索中断了，从一名水手口中知道，法雷尔正在马沙华对抗伊斯兰势力。

卡特琳娜赶到马沙华，法雷尔在当地已成为英雄。卡特琳娜在港口截住他，但因为他是为了击退奥斯曼帝国军队，因此先放他一马。弗兰克甚至要求她也参战，卡特琳娜想了想也同意了。打了胜战后，法雷尔说他从来也没袭击过西班牙舰队，皮耶德也为他辩解，卡特琳娜渐渐地也相信他们了，但谁是元凶呢？

在海上又过了一些时日，遇到奥斯曼商人阿兰先生，得知皮耶德想约她到里斯本见面。卡特琳娜来到里斯本的法雷尔公爵府，与她见面的是法雷尔的父亲，原来元凶是马丁内斯侯爵。得知真情后，卡特琳娜立刻出航，在南美洲一带航行时见到法雷尔家的船正在为解救路琪亚而战斗。卡特琳娜在酒吧里杀死了马鲁道夫，救出了路琪亚。法雷尔告诉她马丁内斯的动向，但目前势单力薄，因此让卡特琳娜去向艾泽格将军投降，从而让他集中兵力，在西班牙无敌舰队的帮助下终于消灭了马丁内斯及恶势力。

5．海上学者：恩斯特·洛佩斯

恩斯特，23 岁，一直希望能够出游四海，见见世面。他的好朋友梅尔卡特想绘制一幅世界上最精美的地图，但身体不好不能成行，委托恩斯特替他出海测绘。恩斯特接受了他给的船只、航费和助手斯塔特后就出海了。

随着时间消逝，恩斯特航海经验越来越丰富。一天他在阿姆斯特丹的码头遇见孤儿劳拉，这个小姑娘会讲多国语言。恩斯特带她出航寻找她的故乡，同时也可在路上当翻译。

在航行中，恩斯特听到梅尔卡特用他绘制的地图发了大财，名气越来越大。斯塔特很为他打抱不平，但恩斯特却不以为然。在枯燥的航行中，恩斯特逐渐爱上了劳拉。

一天，斯塔特谈到他的理想是能去黄金之国日本去看一看，因此来到日本，看到日本人长得很像劳拉，劳拉也想起了一些东西，她家附近的有片黄色的海，这不是中国的黄河吗？立刻出发前往黄河，来到长安港。在长安城左上方的一间房子里找到了劳拉的双亲。原以为劳拉会留下，结果当恩斯特正伤心地离去时，爱上恩斯特的劳拉又回到他的身边，决定和恩斯特一起航行下去。

6．冒险旅者：皮耶德·康迪

皮耶德父亲因经商破产而故去，父债子还，皮耶德只得到处找活干。他的好朋友凯麦隆把他介绍给葡萄牙法雷尔公爵夫人。她愿意出资助皮耶德出海航行，好去发现一些新宝藏。她的条件是一听见他儿子约翰的消息就向她报告。

当皮耶德拥有 10000 枚金币以后，驶向了西非，在那儿港口的酒吧里，有位老板向他谈及金奖章和黄金之国，从他那里买到了那张珍贵的指示藏宝的位置的地图。皮耶德拿着它

一下就找到了藏宝。

又航行了一段时间，皮耶德回里斯本去看法雷尔公爵夫人。正巧那天约翰也在家，他请皮耶德帮他找圣者宝杖。为报答他母亲的帮助，皮耶德再次出发，在阿拉伯的某个港口，一名酒吧老板让皮耶德去贝鲁特找占星师，而那位占星师让皮耶德去卡塔尔的酒吧询问。原来这位酒吧老板就是宝杖的守卫人，他把宝杖的方位图交给皮耶德，这样就轻松地找到宝杖，把它给了在马沙华等他的约翰。

航行中又回到里斯本。皮耶德在码头上见到一位商人，他捎来约翰的口信，那个黄金之国就在日本。皮耶德到了长崎和界港，在那里碰到恩斯特先生，他告诉皮耶德黄金之国在南美。为此来到南美的某个港口，在这里救了老人法布利斯，他就是黄金之国的发现者，居然他还是约翰的爷爷。皮耶德赶紧把他送回里斯本。

**三、游戏心得**

(1)在游戏中声望值的提高对于游戏的进程有不小的影响。以恩斯特为例，当声望值达到 500 时，荷兰总督会召见，要求其顺便寻找珍宝和古迹。当声望值达到 1000 时，劳拉就会出现。当声望值达到 3000 时，荷兰总督会召见，再次要求其顺便寻找珍宝和古迹，并可得到免税证。当声望值达到 5000 时，荷兰总督召见，要求他寻找火焰之壶，与其有关的地图在里斯本事物所，火焰之壶的位置在 N15E135。当声望值达到 10000 时，荷兰总督再次召见，要求他寻找古神雕像，在汉堡可找到安东尼奥，在伯南布到哥找到地图，古神雕像的位置为 N0E5。当声望值达到 20000 时，荷兰总督会召见他，要求寻找纯金假面，可在锡腊库札的事物所查到盖勒克的下落，果阿有纯金假面的地图，位置在 N14E73。当声望值达到 4000 后，前往日本，然后才到中国。

(2)旗舰的水手要尽可能多，这样与敌船长决斗时，敌方就不会打消耗战，只要一决斗就可得胜。

(3)远航时，如把鼠标移到屏幕的右中上部，即不影响航向的地方，按住左键，可发现速度增加不少。

1、人物参数的修改

人物数据查找，先记下某人的数据，如某人的数据为统御力 83、航海术 76、智力 68、直觉 72、勇气 63、剑术 80、魅力 93，那么转换成十六进制后得到代码串:53 4C 44 48 3F 50 5D，然后搜索 KOUKAI2.DAT，查找这串数据，可得某人参数的存放点(例如地址为 SECT 0003，DISP 0192 至 0198)，其数据存放格式如下所示：

| 53 4C 44 48 3F 50 5D | 47 | 04 | 03 | 12 03 | 46 02 |
|---|---|---|---|---|---|
| 统御力、航海术等数值 | 运气 | 航海等级 | 海战等级 | 航海经验值 | 海战经验值 |

| 18 | 3B | 00 FF | 02 | 50 | 14 | 60 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 人物年龄 | 忠诚度 | | 人物身份 | | 人物技能 | 人物国籍 |

身份取值情况:01 为主公，02 为船长，03 为助手，04 为会计，05 为水手长，06 为水手。

技能取值如为 1F 则各种技能全会。

国籍取值情况:? 0 为葡萄牙，? 1 为西班牙，? 2 为奥斯曼帝国，? 3 为英国，? 4 为意大利，? 5 为荷兰，? 6 为海盗。

2. 金钱修改

修改 KOUKAI2.DAT 的 SECT 0003, DISP 0161 至 0164。

3. 宝物修改

先将游戏存进第一档进度，然后编辑 KOUKAI2.DAT 的 SECT 0173, DISP 0074 至 0093，共 20 个字节，物品的代码如下：

00　匕首(攻击力 D)
01　短剑(攻击力 D)
02　长剑(攻击力 B)
03　刺剑(攻击力 C)
04　重剑(攻击力 D)
05　长刺剑(攻击力 B)
06　短佩剑(攻击力 D)
07　土耳其弯刀(攻击力 B)
08　日本刀(攻击力 A)
09　短弯刀(攻击力 B)
0A　阔剑(攻击力 B)
0B　青龙偃月刀(攻击力 * )
0C　蛇形剑(攻击力 A)
0D　长柄剑(攻击力 A)
0E　双刃宽刀(攻击力 A)
0F　佩剑(攻击力 C)
10　硬铠(防御力 D)
11　锁子甲(防御力 C)
12　短甲(防御力 B)
13　连环甲(防御力 A)
14　四分仪
15　六分仪
16　经纬仪
17　怀表
18　望远镜
19　猫
1A　白虎半月刀(攻击力 A)
1B　空白
1C　空白
1D　私掠许可证(葡萄牙)
1E　私掠许可证(西班牙)
1F　私掠许可证(奥斯曼)
20　私掠许可证(英国)
21　私掠许可证(意大利)
22　私掠许可证(荷兰)
23　免税证(葡萄牙)
24　免税证(西班牙)
25　免税证(奥斯曼)
26　免税证(英国)
27　免税证(意大利)
28　免税证(荷兰)
29　老鼠药
2A　圣香油
2B　强血液
2C　王冠
2D　空白
2E　空白
2F　空白
31　空白
32　抽丝披肩
33　华服
34　纯银头饰
35　银梳
36　貂皮大氅
37　珠冠
38　凤羽团扇
39　丝带
3A　天鹅绒大氅
3B　钻石王冠
3C　珍珠手镯
3D　红宝石发钗
3E　银烛台

| | | | |
|---|---|---|---|
| 3F | 翡翠百宝箱 | 40 | 金手镯 |
| 41 | 宝冠 | 42 | 蓝宝石戒指 |
| 43 | 孔雀石戒指 | 44 | 白银胸花 |
| 45 | 红宝石戒指 | 46 | 106(秘宝) |
| 47 | 班达尔(秘宝) | 48 | 查克斯(秘宝) |
| 49 | 妖刀村正(攻击力*) | 4A | 神剑(攻击力*) |
| 4B | 圣骑士甲(防御力*) | 4C | 圣骑士剑(攻击力*) |
| 4D | 魔刀(攻击力*) | 4E | 艾罗尔宝甲(防御力*) |
| 4F | 空白 | 50 | 假面地图 |
| 51 | 祭坛地图 | 52 | 雕像地图 |
| 53 | 石板地图 | 54 | 水晶玉地图 |
| 55 | 火焰之壶地图 | 56 | 魔剑地图 |
| 57 | 藏金图 | 58 | 圣人宝杖地图 |
| 59 | 古地图 | 5A | 纯金假面 |
| 5B | 翡翠祭坛 | 5C | 古神雕像 |
| 5D | 黑曜石石板 | 5E | 黑暗神水晶玉 |
| 5F | 火焰之壶 | 60 | 破坏神宝剑 |
| 61 | 黄金藏宝图 | 62 | 圣人宝杖 |
| 63 | 最后的财宝 | | |

4. 修改旗舰法

先存入第一个进度中，修改 KOUKAI2.DAT 中 SECT 0038 的 DISP 0148，代码如下：

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 00 | 轻木帆船 | 01 | 单桅帆船 | 02 | 单桅三角帆船 |
| 03 | 多桅帆船 | 04 | 三角帆船 | 05 | 多桅三角帆船 |
| 06 | 多横桅帆船 | 07 | 多桅小型帆船 | 08 | 中型帆船 |
| 09 | 武装帆船 | 0A | 西班牙大帆船 | 0B | 三桅帆船 |
| 0C | 轻型帆船 | 0D | 单桅快船 | 0E | 武装快船 |
| 0F | 三桅大型帆船 | 10 | 大型轮船 | 11 | 中国式帆船 |
| 12 | 轻型三角帆船 | 13 | 佛兰德帆船 | 14 | 威尼斯炮舰 |
| 15 | 混合式快船 | 16 | 铁甲船 | 17 | 安宅船 |
| 18 | 关船 | | | | |

其中武装快船速度较快，三桅大型帆船耐久较高，铁甲船速度快较重又大，大型轮船则载重最大，水手最多，大炮最多，其他性能也不错。

5. 金钱增长法

(1)在游戏初期，可到一些大港口的事务所找些"商品购入"的工作，把活儿揽下来后到指定的那个港口的市场上，市场的老板会告诉你要买的商品，并给上万个金币的订金，乎到钱存到银行里，再回市场对老板说不干了。可将这些钱赖到手。

(2)到事务所找到借款催还的工作，然后去威尼斯总行问一问谁欠了款，再到酒馆饮酒叙话，多到几个繁华的港口跑跑，就会有人告诉你那个人在什么地方，找到欠款人追到欠款，将收到的款项找个银行存起来（不是威尼斯总行），最后去威尼斯总行交差，虽然会降低声望值，但开始游戏时声望值几乎为零，做点坏事也无妨。

(3)取得爵位后，国王会下命令，从这时起可向国王要资金和舰船。这时先把全部的船寄存起来，向国王要求船舰，国王会让你去取船，取得后卖掉，然后再去和国王要船舰，如此反复，可得到你要的金钱数。

6. 加粮、加水法

将 MAIN.EXE 中 29 44 02 8A 改为 EB 01 90 8A；将 29 04 8A 45 改为 EB 00 8A 45。

7. 航海物品

航海物品中最有价值的是圣香油，在大海中航行，如遇到暴风雨，则舰队会损失大半，但在暴风雨来临前，天空会变暗，或者你有知觉能力强的助手，他也会告诉你，这时使用圣香油就可避免舰队损坏。使用望远镜可在较远的距离上发现新的港口和村落，还可让船上了望的水手大幅减少，使更多的水手划船，增加航行速度。

8. 一些稀罕物的位置

维多利亚湖：N0 E33；

须龟：N0 W70；

迪欧哥石碑：N1 E7；

梯拉可拓神像：N1 W83；

猪笼草：N3 E105；

禽龙：N5 E33；

巨型石球：N5 W86；

犀牛：N7 E95；

鼠蜥：N7 W65；

仙人掌：N7 W70；

马尔尼克壁画：N8 W92；

拉德罗纳土人：N9 E135；

努瓦人：N10 E31；

德西塞大瀑布：N11 E36；

释加佛像：N11 E97；

都根人：N12 E2；

吴哥窟：N12 E102；

伊洛哥特土人：N13 E126；

水晶人头：N13 W105；

努比亚金字塔：N14 E32；

矮人：N14 E93；

树蛇：N15 E122；

马察意人：N15 W2；

石头像：N15 W109；

眼镜王蛇：N18 E72；

大鳄鱼：N19 E34；

翡翠面具：N19 W102；

太阳石：N20 W111；

纸莎草纸：N24 E37；

摩亨的罗达：N25 E65；

毒蜥：N25 W116；

金字塔：N27 E31；

印第安人：N29 W82；

野牛：N29 W122；

燃水：N30 E48；

迪亚斯石碑：N31 E19；

捕蝇草：N33 W98；

乾陵：N35 E112；

登吕遗迹：N35 E138；

冬虫夏草：N37 E126；

土拨鼠：N38 W128；

剥鬼：N39 E139；

万里长城：N41 E110；

尼亚加拉大瀑布：N43 W94；

斯亨通列石：N51 W1；
海牛：N76 E179；
爱斯基摩人：N80 W119；
剑齿虎：N88 W66；
矮黑人：S0 E25；
人面兽：S0 E41；
火石岩大佛：S0 E117；
蛇颈龙：S1 E17；
草筏：S2 W75；
波兰拉德佛殿：S3 E105；
极呆鸟：S3 E136；
王莲：S4 W61；
网纹蟒蛇：S5 E111；
科摩多岛巨蜥：S5 E120；
金蛙：S5 W83；
亚马逊河大潮：S5 W66；
犰狳：S6 E12；
亚马逊女族人：S7 W77；
森蚺：S8 W61；
颜茄：S9 W73；
变色龙：S10 E48；
瓦田索神坛遗迹：S10 W85；
狼珠：S11 W77；
丛林人：S12 E10；
渡渡鸟：S20 E50
的的喀喀湖：S20 W77；
大树懒：S25 W60；
食蚁兽：S25 W67；
变色岩：S28 E126；
考拉：S30 E148；
怪兽泥像：S30 W63；
恐鸟：S35 E175；
巨嘴鸟：S35 W66；
吸血蝙蝠：S48 W82；
莱昂企鹅：S56 W80。

9．其他

(1)晚上2:00－2:40在商店里有黑市交易，最好带只猫在身边。如能在那不勒斯港的商店里购得圣骑士甲，防御力为"＊"，确保在战斗中不败。

(2)在教堂捐钱时，可先到银行存款，使身上剩下10元金币，然后再去捐一半，可增加你的运气。

# F22型闪电战斗机Ⅱ

# F22 Lightning 2

## 一、游戏简介

这是由Nova公司于1996年出品的模拟类游戏。游戏采用新的Voxel Space 2引擎制作。容量为1张CD。游戏显示分辨率虽然只有640×480，但是精美的地形地物，使三维效果胜于一些能支持1024×768分辨率的同类游戏。

## 二、游戏用键

1：中距空空导弹；
2：响尾蛇导弹；
3：火神炮；
4：JDAM；
5：关油门；
6，7，8，9，0：分别为60%—100%的油

门：

一：助燃器；
F：襟翼；
G：起落架；
B：刹车；
DELETE：向右偏航；
PGDN：向左偏航；
A：自动导航；
L：自动平飞；
H：回基地；
W：武器开关；
SPACEBAR：开火；
C：释放干扰火球；
ENTER：Creat shootlist；
TAB：雷达跟踪；
F1－F8：视觉切换；
CTRL＋方向：全景照相；
S、X：雷达范围放大缩小；
CTRL＋P：僚机跟着我；
CTRL＋F：编队；
CTRL＋E：吸引最近敌机；
CTRL＋M：攻击我的目标；
CTRL＋C：掩护我；
R：雷达开关；
M：任务；
P：暂停；
CTRL＋J：跳伞。

# 疯狗 I

# Mad Dog Macree

**一、游戏简介**

又译《智斗疯狗》。此游戏为美国激光游戏公司于1994年出品的全真电影枪战游戏精品，被喻为全真电影游戏的开山之作。容量200MB。游戏以典型的美国西部牛仔片风格，讲述了一个行侠仗义的青年除暴安良的故事。在美国西部的一个小镇中，匪徒疯狗与其党徒四处作恶，他们占领了银行、警局等要害部门，还劫持了镇长的女儿。玩家要身处一个见义勇为的外乡人，打败这些匪徒。

《疯狗》有3种难度(Lawmen Needed)即Deputy(议员)、Sheriff(州长)、U.S.Marshall(司法部长)，难度依次加大，除一般功能选项外有个Bottle(瓶子)选项，是供初级玩家熟悉玩法和鼠标的。这个游戏的另一个特色是拔枪对决，它模仿了西部片牛仔决斗的场面。玩家的手枪子弹被清空，对手凶神恶煞般站在对面，突然拔出手枪向你射击，你需在他拔枪之前装好子弹，向他开枪。在游戏中，这种场面会经常出现。

**二、完全攻略**

你来到一个疯狗作恶的小镇，正和欢迎你的老向导交谈间，老人身后就出现了两个敌人，你需眼明手快将他们消灭。进入选关画面，玩家可在马房、酒吧、银行和警局4种场合中任选一个，不过酒吧关要在警局之前进行，否则就拿不到解救警长的钥匙。

(1)马房。将从房中走出的两个匪徒击毙后，要马上向左上角的黑色窗户射击，打死隐藏在那里的一个匪徒。进入马房，与躲在这里的匪徒展开枪战，最后打倒一个从阁楼草堆里

站起来的敌人，这个家伙被击中后翻身落下，还需再补一枪才能击毙。走出马房来到街上，在几个行人跑过之后，将一个骑马而来的敌人打落马下。

2. 酒吧。在你走向酒吧时，有个匪徒从远处房上向你开枪，第一枪击不中你，要小心他的第二枪。消灭他后，走入酒吧，一个站在吧台前饮酒的匪徒与你谈话，并命令身后坐着的匪徒打死酒吧老板，向起身射击老板的匪徒开枪，否则老板一死就拿不到钥匙了。然后再将指使他的匪徒击毙。又是一场枪战。最后将楼梯上的匪徒消灭后，老板会给你一串钥匙，这是救出警长的关键。

3. 警察局。警察局已被匪徒占领，警长也被拘禁。在警局外就有匪徒从房后向你开枪，但第一枪也打不中你。走入警局，当门关上后向门窗开枪，那后面藏着一个匪徒，将其击毙后，进牢房用钥匙救出警长。还是一场枪战，警长在与匪徒枪战中弹受伤，要小心楼上的那个敌人，会给你带来伤害。

4. 银行。有位身着红衣的匪徒挟持人质从银行中冲出，小心不要误伤人质，将两名守在门口的匪徒消灭后，大桶后冒出一个人，这可不是坏人。冲入银行，与敌交火。将银行中的匪徒消灭后，那个桶后的人又会出来，不要向好人打枪哦。

冲过这4关后，会出现3个路牌，选最下方的一个。将几个敌人消灭后，又会出现两个路标，这两个路标进入的画面是相同的。此后又是一个牌子，有左右箭头各一个，选右边的箭头，来到一个破房子前，将两个躲在矮墙后的匪徒消灭后，击毙酒桶后的一个匪徒。接着画面会切换成房子的远景，这时要抓紧时间射击烟囱下的羊头，以破坏烟囱，房中的4个匪徒被烟熏出来，边走边打枪，第一个和第三个的头一枪打不中你，另二个人可不会打不中你的。跑出来的第5个是镇长，可不要滥杀无辜。你走向房子，房内一片烟雾，将门打开时，朝门正中央开枪，击毙裹在烟雾中的一个匪徒。然后你会看到一张纸条，是疯狗约你到郊外决战的战书。

你来到一座二层楼前，从5个窗户中随机出现敌人，可要眼明手快。将楼内的匪徒消灭后，疯狗出现了。决战时既要快速装好子弹，又要准确击中他的头部，将他打倒后，还需再补上一枪。至此，镇长一家大团圆，当众人庆贺时，远方一阵枪响，一骑向远方骑去。原来打死的并不是真正的疯狗，要知后事如何，请看《疯狗Ⅱ之失落的黄金》。

**三、游戏心得**

在游戏中时常发现在一个羊骷髅头标志，这个标志是增加弹药的标志，如向它射击，子弹会从原来的6发增加到9发或12发，但以后再添弹药时只能装到6发。在银行的柜台下有个罐子，也是加子弹的。在最后的二层楼前，羊头标志是破坏烟囱的。

# 疯狗Ⅱ之黄金失窃案

# Mad Dog 2：The Lost Gold

**一、游戏简介**

又译《黄金失窃案》，是《疯狗》的续集。在上集中逃脱的疯狗纠集了更多的余党继续作恶，并抢窃了一大箱价值连城的黄金珠宝。侠义心肠的玩家在上集的老向导的帮助下，再次走上惩凶除恶的冒险之旅。续集的时间更长、画面更大、清晰度更高、场景更多、难度更高、情节也更复杂，而且连发打枪不会影响电影的连续性。

**二、简单攻略**

你坐在老向导的马车到另一个小镇上去追寻匪徒。在马车上会看到羊骷髅头标志、路标牌和炸药桶，这是供你熟悉和游戏玩法的，是否射中并不加分，其功能就像上集的瓶子。

在一间点着油灯的黑屋子里，有两个背对着你、穿着相同的人会突然转过来，要注意第一个是匪徒，第二个是好人，不要误伤。

酋长被吊了起来，吊他的绳子绑在马上。你举枪击毙二楼窗户的匪徒，要马上向牵着马的那个匪徒开枪，要不他把马一放开，酋长就会被吊死。

你会遇到五个并排的匪徒与你拔枪对决，一下子你是打不完五个人的，首先要把最危险的右数第二人击毙。

救出酋长往前走时，画面下边会出现一个方形标记，可能是油灯、炸药包、也可能是炸药桶。记住这个标记。来到一处匪徒挡路的地方，也会有油灯、炸药包及炸药桶，在消灭屏幕上的敌人后，赶紧向刚才展现的标记对应的东西开枪，将该物品击爆，将重机枪后的那个匪徒炸死，否则这个匪徒有盾牌，用枪是打不死的。

你带着夺回的黄金坐火车返回。一群疯狗余党也骑上马赶火车，你要掏枪从火车上与四外的匪徒战斗。要先打死跑在最前边的匪徒。火车向两个站在铁轨上的匪徒驶去，你要先向右边那个拿枪的匪徒开枪，否则左边的匪徒会将火车扳入叉道，引入断桥坠毁。

在搭救少妇时，一个拿着雷管的匪徒挟持少妇从房中冲出，要等画面切换成近景时再打枪，这样才能分清匪徒和少妇的身体，开枪时就可避免伤及少妇。

来到一间房前，有三个坐着聊天的匪徒，先和第一个匪徒拔枪对决(子弹清零)，击毙这个匪徒后，要注意过来假装看望同伴的匪徒，这个匪徒会突然转过身开枪，可用连发的方式先向他开枪，否则自己性命难保。

在房前有辆四轮车的地方，将车上的匪徒击毙后，要向车后的矮房子开枪，这里很暗，画面上不容易看清有没有匪徒。在这个场景也要注意二楼右边窗户中的匪徒。

来到街道，击毙左边二楼的匪徒，要马上向马左边的重机枪射击。同时还要注意右边二楼角上的匪徒。

在与匪徒劫持的火车交战时，当火车接近尾部时，车速很快，不易看清匪徒的位置，这时要注意二层车厢中的匪徒，最后出来的是躲在车尾门后的匪徒。

最后与疯狗对决时，要击中他的头部，而且要击中两枪。

**三、游戏心得**

修改 MADDOG2.EXE，寻找 26 FF 8F B8 34 改为 90 90 90 90 90(共 6 处)，寻找 FF 8F BC 34 改为 90 90 90 90，则可获得无限生命和子弹。

# 福尔摩斯探案
# Sherlock Holmes, The Lost Files

**一、游戏简介**

这是由电子艺术公司于1993年推出的，由智冠科技公司发行的冒险类游戏。该设计采用当时算是高分辨力的动画，图象逼真度有了很大提高，且谜题构思也很巧妙，推出后得到玩家的相当好评。游戏容量为18MB。

**二、完全攻略**

入夜，福尔摩斯和华生医生接到苏格兰场警局莱斯崔德探长(Inspector Lestrad)送来的字条，原来雷吉斯剧院(Regency Theatre)发生命案，因此福尔摩斯和华生为找出杀害女演员莎拉·卡落薇(Sarah Carroway)的凶手，开始在伦敦市区奔走。

**雷吉斯剧院后巷**

这是凶杀案的第一现场，如果莎拉不外出的话，她的女帽不会掉落在后巷。莱斯崔德探长认为这是开膛手杰克所为，不过仔细查看尸体上的伤口后，恐怕事情不会这么简单。福尔摩斯取走刀伤附近的白色粉末，打算回去进一步化验。从探长口中得知莎拉·卡洛薇的公寓地址。福尔摩斯拿走现场的烟蒂、节目单、铁棒。查看完现场后便进入剧院的化妆间。

**雷吉斯剧院化妆间**

目击者帕克(Sheila Parker)惊吓过度，问什么都答不上来。福尔摩斯和华生医生交谈，然后向华生要些镇定剂给目击者服用。这时目击者会告诉福尔摩斯莎拉有个姐姐安娜(Anna)，以及莎拉生前有个神秘的男朋友，桌子上的香水就是他送的。拿起香水来观察，发现香水是来自贝莉香水店。管家正在修理大门，与他交谈后可知有一位十七、八岁的男子正在追求莎拉，那人可能会去月门酒店。在地上找到弹簧并将弹簧交给管理员修好大门，可在门上高处发现油渍，其中还有黑色头发，表明进来的男子抹过发油，而且身材比较高。在右侧花瓶发现花朵褪了色，随手拿了一朵准备去化验一下，花瓶旁所附的卡片看上去不是男人写的，可能是找人代写的，送花的人大概不希望留下什么线索，还是先回家再说。

**贝克街221B室内**

福尔摩斯把花朵放在试验桌上(使用花朵于实验桌)，用显微镜观察，发现花朵褪色的原因可能是因为染过色的缘故。用火柴点燃酒精灯，并将花朵放入烧瓶中，经过加热，证明是用碘染的色。将白色粉末放于实验桌上，并将粉末放入试管中，加入硫酸及锌，并用酒精灯加热(再次使用粉末)，一会儿试管边缘显现出黑色物质，表明其中有砷的成份，可能是一种防腐物质，应该找人去调查一下。

**贝克街221B室外**

福尔摩斯将花给小孩魏金斯(Wiggins)，请他协助找到卖花的人。这可能需要一段时间，正好我们可以去莎拉的公寓里看一看。

**莎拉·卡洛薇的公寓**

进门后可在洗衣篮里找到一件橄榄球衣，上有马凯的发油及黑发，表明莎拉的男友曾去过剧院化妆室，并在门上留下痕迹。不过莎拉为什么不愿意别人知道呢？查看屋内的一把雨伞，把伞打开（开启雨伞）掉下一把钥匙，可能是她化妆间的钥匙。

**雷吉斯剧院后巷**

来到这里，剧院的门也锁上了，进不去。苏格兰场警局已经把尸体移走了，只好先到停尸间看一看。

**南方停尸间**

和验尸官交谈，询问是否可看一下死者的随身物品，向他索要莎拉的钥匙，但验尸官坚持要有官方的许可证才能拿走。福尔摩斯和在场的葛瑞森探长（Inspector Gregson）交谈，请他帮忙说情也不行，只好去警局开许可证。没想到警局门口的守卫坚守职责，福尔摩斯报上葛瑞斯探长的大名也进不去，只好先回停尸间去找葛瑞森探长。福尔摩斯到了停尸间和葛瑞森探长谈了刚才的事，探长觉得很没面子，于是气呼呼地带着福尔摩斯去警局找守卫。

**苏格兰场警局**

葛瑞森探长训斥了大门的警卫后，福尔摩斯和华生进到警局的大门。可是值班巡警邓肯因莱斯崔德探长交待不许他人打搅他，所以福尔摩斯仍然见不着探长。与华生出门，和在门口卖苹果的小贩交谈。这个小贩竟想敲诈一番，幸好福尔摩斯说破他是假装瞎眼，他只好说出要见莱斯崔德探长只要捧一下邓肯巡官就行了。回来后向邓肯说了几句好话，他就把莱斯崔德探长找来。和探长谈话后，可从邓肯手中得到许可证。去南方停尸间，把拿到的许可证给验尸官，拿走莎拉包中的钥匙。现在可回到剧院后巷了。

**雷吉斯剧院后巷**

使用钥匙打开化妆间的门，正好管理员也在。用在雨伞中找到的钥匙打开抽屉，上面抽屉中有两张歌剧院的门票。问起管理员才知道莎拉的姐姐安娜是歌唱演员，管理员准许福尔摩斯把戏票带走。

**平衡歌剧院**

将戏票给引位员看后，可跟经理交谈，得知安娜竟然失踪了，偏偏经理又不愿意告诉他们安娜的地址。先到楼上包厢看看，在包厢有位太太要赶他们走，把票给她看再和她交谈。原来她是歌剧院的老板，和安娜姐妹很熟，就连安娜送莎拉一个象牙项链都知道，而莎拉的男朋友名叫詹姆士(James)。因为经理不让福尔摩斯进安娜的化妆间，老板便写了张字条给福尔摩斯。将字条交给经理，他很不情愿地带福尔摩斯去安娜的化妆间，密切监视他们的行动，使得他们无法查下去。出化妆间后，福尔摩斯和华生商量出一个支开经理的办法，再进化妆间，让华生支开经理，福尔摩斯乘机从抽屉中拿到钥匙，这大概是安娜家某个地方的钥匙吧。

**贝克街 221B 室外**

威金斯已经打听到花的出处，那是凯玫特花园(Covent Garden)广场的露丝莉所卖的。

**贝莉香水店**

和贝莉交谈，问她在买香水的人中是否有个抹过发油、个子比福尔摩斯高、但不知胖瘦

的年轻人？她回答见过，但不愿意进一步详谈。扫地的佣人在贝莉的监视下不敢和福尔摩斯交谈，得想法支开贝莉才行。查看柜台，发现有个牌子的香水暂时没货，于是向贝莉买Lacote牌子的香水，她会到库房去取，趁她离开之际向女佣打听詹姆士，得知他抽耐牌的香烟。于是先到橄榄球场(South Kensington Field)找詹姆士。

**橄榄球场**

一群年轻人正在练球。找到教练后先夸他一番，然后请他叫詹姆士出来，但叫詹姆士的人太多了，于是告诉他找黑发并抽耐牌香烟的詹姆士。这样，教练才找来福尔摩斯想找的詹姆士。因为教练规定训练期内不准交女朋友，所以詹姆士不敢承认他与莎拉的关系。不得已，只好把莎拉的香水瓶给詹姆士，他不得不承认，并与福尔摩斯一起回宿舍去。

**大学宿舍**

詹姆士认为福尔摩斯和华生是故意来破坏他参加比赛的，并且根本不相信莎拉已死，非得要有官方证明或报纸才能说明这是真的。福尔摩斯来到南方停尸间找验尸官，但验尸官不肯把死亡证明文件交给福尔摩斯，连副本也不行。看来只有到报摊买份报纸才行。福尔摩斯又回到贝克街221B室门外，向报摊老板买份报纸，结果报纸已经售完，也无存货。只好让魏金斯跑一趟别的街区买一份来。得到报纸后回到大学宿舍给詹姆士看。詹姆士看完报纸后十分伤心，莎拉之死对他来说是很大的打击。和他交谈得知安娜的未婚夫安东尼奥·卡芦梭(Antonio)经常在伯纳德街酒店的台球室出入，但是不知道他和安娜的住所，而且，安娜时常到西边野餐公园和附近小学的孤独小男孩玩耍，似乎对那孩子很关心。那就先到野餐公园看一看。

**野餐公园**

公园里有许多小孩在玩，但有一个孤独的小男孩独自站在边上，用多种方法仍无法吸引他的注意，更无法与他交谈。华生认为先去找安东尼奥可能可以得到小孩的信任，那就到伯纳德街酒店找去。

**伯纳德街酒店**

首先和酒保巴曼交谈查问关于安东尼奥的消息，可惜他也不清楚。于是转向诺比·卡瑞顿这个无赖查询。没想到他骗了他们的钱，叫福尔摩斯问旁边的旁观者。右边的旁观者收了钱却也不知道安东尼奥的住处，此时中间的贾克·马荷尼说他认识安东尼奥，但他不告诉福尔摩斯。只好再想办法。和酒保交谈得知这几个混蛋的底细后，和贾克·马荷尼交谈，并威胁他要公开他的底子，这家伙只好说出安东尼奥的住处。

**安东尼奥的住所**

和安东尼奥交谈后可知那个孤独的小男孩很喜欢陀螺（想起魏金斯手里就有个陀螺），而安东尼奥也告诉了安娜的住址，并提到她的管家听力不太好。安东尼奥说她如果不见了，那她可能就很危险了。

**安娜·卡洛薇的住所**

福尔摩斯按了门铃后没人来开门，可见她的管家听力是不行。那只有用从安娜化妆间取来的一串钥匙将门打开。进了客厅，发现在桌上有个银盘，其中有两张名片，拿起来一看，一张是安东尼奥，另一张是贾克伯·法辛顿律师的。到了楼上卧室，女管家正在收拾屋子，和

她交谈，她不让福尔摩斯乱动东西。没有办法，下楼移动花盆，把泥土弄到地上，并上楼告诉女管家，女管家听后就下楼收拾去了。移动雕像，发现一本安娜的日记，查看一下才知道原来她是为了争儿子的监护权，可能就是那个孤独的小男孩，她把一份重要的文件放在给莎拉的项链中，可是现在项链也不见了。必须找到项链才行。去找贾克伯律师(Jacob)问问。

**贾克伯律师办公室**

和贾克伯律师交谈后才知道原来他和安娜的父亲是至交，而她正为安娜想办法争回儿子的监护权。但如今安娜却失踪了，那说明她不是躲了起来就是身陷危险之中，如今只有先去查死莎拉的凶手，因为他可能是为同一目标而来的。

**凯玫特花园广场**

福尔摩斯找到露丝莉交谈，但她只谈生意，不谈其他。于是先向她买花，然后问起请她代为写卡片的男人，也就是那位神秘的仰慕者。他买花之后却邀露丝莉出游，可见他对莎拉并非真心，只是另有目的罢了。而他在水桶弹烟头时一定不小心掉了什么东西在水桶里，才会看了看水桶，无奈地骂了一番。福尔摩斯走到放花的水桶边上，拿起铁丝篮子查看水桶，底部似乎有东西。使用铁丝篮子折成铁钩子放入水桶，捞上来一看原来是个袖扣，上面有乔·布的缩写。

**月门酒店**

进门后看到一个老虎标本，走到柜台边和老板交谈。并把袖扣给他，他认出是乔治·布莱克伍(Blackwood)的东西，这个人就是为他制作老虎标本的人。但老板也不知道他在哪里，只知道贝德利烟草店(Pradley's Tobacco Shop)也有他做的麋鹿标本。至于是否有个17岁的小伙子，如同雷吉斯剧院所描述的人，老板则不愿意告诉福尔摩斯。和他挑战飞镖赌一把，但老板说除非你能赢得3个酒客才有资格向他挑战。飞镖比赛采用的是301分的制度比赛，谁先把分数消成零，谁就赢。对手一个比一个厉害，赢得3位酒客后再赢酒保，他就会告诉你那个小伙子在哈亭顿药房里做事。先到烟草店看看。(如果飞镖技术太差，可查看墙上和吧台上的照片，拿公开老板逃役的秘密威胁他，也可得到所要信息。)

**贝德利烟草店**

来到贝德利烟草店，老板不在，看店的员工什么也不说，也不让你四处乱摸。福尔摩斯发现墙上的麋鹿标本上好象有字，可是挂得太高了，看不清。向伙计表明身份后，便可将3个箱子依次推到麋鹿标本下面，砌成品字型。福尔摩斯爬上箱子，用手移开麋鹿头，终于看到牛津标本剥制之家(Oxford Taxidermy)的地址。再到药房去查证一下。

**哈亭顿街药房**

药房老板也不合作，福尔摩斯买了些药后，才能和药店店员里加德(Ricgard)谈话，得知原来他是莎拉的倾慕者，甚至想娶莎拉为妻，虽然天真，却可以说他与命案无关了。那就到牛津标本剥制之家去找布莱克伍吧。

**牛津标本剥制之家**

福尔摩斯和标本剥制者交谈后才知道原来他是布莱克伍的助手索任森(Lars Sorenson)。查看桌上锯齿状的小刀，再和华生交谈，这大概就是杀死莎拉的那种小刀，一种很像手术刀的标本剥制刀。再拿起挂着的工作服，从尺寸看和剥制者身材不符，大概是布莱

克伍的。与索任森交谈，让他一定要说明布莱克伍的去向，否则可能成为共犯。终于得知布莱克伍到苏瑞商用码头去的消息，但那地区太大，不容易找。华生建议找雪曼(Sherman)借警犬托比(Toby)去找(有布莱克伍的工作服可利用)。

## 雪曼的家

在雪曼的家里到处是动物，叫醒雪曼后向他借用猎犬托比。他交给福尔摩斯一副项圈，将项圈套在托比身上就可出发了。

## 苏瑞商用码头

托比找到一座仓库，可是华生没带手枪。仓库的玻璃窗很脏，从外头也看不清里面有多少人。仓库上有水桶和抹布，移动木桶到门下之后，爬上木桶拿取水桶。移开木桶捡起抹布。使用水桶到泰晤士河打水，再使用抹布在水桶内弄湿，最后用抹布来擦窗户。原来里面只有布莱克伍及要买项链的买主二人，这次可逮到他了。可是门被木板顶住了，必须用东西把它敲开，打开码头旁边放杂物的小屋子，可拿到一把大锤。利用大锤打开大门和华生一起冲进仓库抓人，终于抓到了布莱克伍，另外一人却逃走了。

## 曲街拘留所

福尔摩斯到曲街拘留所约谈布莱克伍，但守卫坚持没有许可文件就不能进入，只好到苏格兰场警局找邓肯开了一份。拿着许可文件给守卫后便可进入拘留所，原来布莱克伍是受命找回一封信，可能是安娜用来证明儿子的文件。那可能是孩子父亲怕被夺走监护权才雇佣布莱克伍，不料布莱克伍找错人不慎杀了莎拉。那安娜真的有危险了吗？再和布莱克伍交谈，他终于为减轻罪行告知项链已经卖给杰姆森当铺(Jaimess Buying And Selling)了。

## 杰姆森当铺

杰姆森当铺的吉格·杰姆森(Jaimeson)是专门收受不法物品的人，可是他不愿意告诉我们项链的去向。直到福尔摩斯用警察来威胁他，他才说出项链被摩尔海德(Moorehead)买走。而罗伯·汉特(Robert)正在追查那串项链，可能这家伙又是另一个杀手也说不定。

## 摩尔海德和加德纳办公室

办公室里只有女秘书在，摩尔海德和加德纳(Garder)都不在。不过和秘书交谈后可知有人约加得纳在动物园见面，时间是晚上，十分奇怪，最好到动物园看看。

## 伦敦市立动物园

福尔摩斯到了动物园，邓肯巡官已在大门，原来加德纳被杀死在动物园内。赶到葛瑞森探长旁仔细查看尸体和断腿，这似乎不是命案第一现场，因为这里没有大量血迹。走到象栏左边的狮栏，这和他的伤口可能有关，而栏内的污泥中有个反光发亮的东西。没有人协助，可不能下去拿。去和葛瑞森探长交谈，然后去找动物园负责人荷利斯顿(Hollinston)交谈。原来晚上只有西蒙(Simon)在场，他是一个和动物有特殊感情的人，就去找西蒙。

## 西蒙的家

西蒙的靴子沾满了狮栏中的污泥。询问他是否在保护狮子？突破心理防护后会告知事情真象(可先看一看墙上的照片)。原来他害怕别人以为是他心爱的狮子咬死了加德纳，因此把尸体移走。要求他协助拿取掉落在狮栏内的反光物品。

## 狮栏

在西蒙的协助下，福尔摩斯顺利地拿到加德纳的表，打开查看可找到一张字条，可能是密码。现在还得找找摩尔海德。

**贾克伯律师办公室**

秘书说摩尔海德知道消息后就离开了，这时查看一下右边墙上配了框的加德纳的照片后，再问秘书有没有办公室的钥匙？她说没有，福尔摩斯拿起坏的打字机砸向玻璃门，打破玻璃，打开门进入办公室，果然桌上有张纸写着要摩尔海德到平克若斯街车站的二号月台，于是我们赶往平克若斯街火车站。

**平克若斯街火车站**

罗伯·汉特持枪威胁摩尔海德把项链交出来，但他不肯，于是罗伯把摩尔海德推下铁轨被迎面驶来的火车压死，福尔摩斯抓住罗伯·汉特并将他送到曲街拘留所。

**曲街拘留所**

罗伯·汉特毫无悔改之意，并且不承认他的罪行。没有办法只有从孩子处着手找出幕后主使人。

**贝克街 221B 室外面**

和魏金斯讨价还价后买到陀螺，再带去野餐公园。

**野餐公园**

对孤独的小孩使用陀螺他就会过来，原来他叫保罗。送给他陀螺，他会玩得忘了带走帽子。拿起帽子查看可知购买的店，到店里去看一看。

**艾汀顿骑士服专卖店**

店里的顾客都是一些有钱有势的人，店员看不起福尔摩斯，反而说帽子是偷来的。福尔摩斯和华生决定整整他。查看墙上的物品后，福尔摩斯便宣告店内有假货，把顾客吓跑了，店员受不了只好告知买主是布门威尔爵士(Lord Brumwell)，他可能是幕后主谋，得查一查。

**布门威尔爵士住所**

管家在福尔摩斯在使用门铃拉索后出现，交谈一会儿拿走名片后，只有布门威尔爵士夫人愿意接见。进了大厅，克奈爵士夫人不肯让福尔摩斯见爵士本人。还需要有更多的物证才能让他俯首就范，希望能在摩尔海德办公室找到什么。

**摩尔海德及加得纳办公室**

下个问题是找到办公室内的保险箱在哪里。把门边椅子移开，地上有个纸条。再检查书架，发现只有右下方是些不入流的小说，将书移开果然有一个保险箱。利用加德纳的表内找到的号码打开保险箱，终于拿到安娜给莎拉的项链。查看项链发现布门威尔家的家庭医生史密森的信，证明了保罗是安娜的儿子，孩子的父亲布门威尔爵士十分可能是命案的主谋。

**布门威尔爵士的住所**

有了史密斯医生的信，布门威尔爵士夫人就不再隐瞒，允许福尔摩斯见爵士。但是爵士在告知罗伯·汉特的住所后就羞愤逃走，临走前还关上门并上了锁。福尔摩斯检查室内后把壁炉左上的波斯刀扳动一下，再把墙上的画打开。后面出现一个未上锁的保险箱，打开保险箱拿出一把黄铜钥匙，打开上锁的门。出了爵士的家看见爵士夫人找到了爵士，福尔摩斯赶

快跑过去，想不到爵士自己从伦敦桥上跳了下去。现在只好从罗伯·汉特家中寻找线索了。

**罗伯·汉特的家**

福尔摩斯在床边的柜子上找到一本日记，打开日记，其中夹着一张当铺的当票做书签。查看书可知罗伯把东西交给罗丝，而书内又提到许多命运、占星的事(定与罗丝有关)，据华生看那可能是凯玫特广场为人占星的罗莎夫人(也可打开床边的箱，并用铁棒撬开箱子内的夹层，可拿到一份文件，由此可得到相同的结论)。先到杰姆森当铺看看。

**杰姆森当铺**

把当票交给老板，得到一副占卜扑克和一把钥匙。

**罗莎夫人的店(凯玫特广场花园)**

用钥匙打开抽屉可拿到一把银钥匙。移动柱子上左边的蜡烛，从而打开一个暗门，利用银钥匙找开小箱子，其中有租约及羊皮纸，这些是罗莎夫人替罗伯·汉特收藏的犯罪事实。根据租约上的地址赶到赛维伊街码头(Savoy Street Pier)。

**赛维伊街码头**

查看窗户，发现屋内安娜·卡洛薇被绑在椅子上，在她的头旁边还挂着一桶黑色粉末，连接以一根引线，下方是一支燃烧的蜡烛，那条引线也同时连接在门把上，当门一被打开，引线就会使蜡烛上举而被点燃。福尔摩斯使用铁棒打开门，冲进屋内救人，在爆炸之前，终于将安娜·卡洛薇松绑，冲出门外。这场命案在福尔摩斯努力下终于真相大白，凶手伏法、主谋自杀，为了争夺一个孩子的抚养权，牺牲了3个人的性命，整个故事多少让人觉得可悲。

**三、游戏心得**

要尽可能地和所有人交谈，如果有问题解决不了，可与华生谈谈。与他人对话时，要尽可能把各种可选的可能选项都选过。同时也要把场景中的东西都查看一下。

# 鬼屋魔影 I

## Alone in the Dark

**一、游戏简介**

这是由法国 Infogrames 公司于1993年推出，由智冠科技公司代理的冒险类游戏。它采用了当时还属先进的三维贴图技术，全程有210个华丽诡异的游戏画面，出场人物有70多位，1500幅精彩绝伦的动画，600种三维立体物品。此游戏在创作方面首次在游戏中导入了好莱坞电影多角度镜头切换的表现方法，利用无、中、近景的推拉摇手法让玩家如临实景，与屏幕上的主角融于一体，多变的视角极大地增强了游戏的真实感和参与度，把恐怖游戏特有的那种诡异气氛，营造得更为紧张和刺激。同时游戏谜题的设计和关卡的多重破解方式在当时也是一大创新。游戏推出后，取得相当的成功。

**二、完全攻略**

**故事背景**

耸立在荒野之间高大的德塞特(Dereeto)公馆的主人杰瑞米·哈伍德几天前去世了。警方经过一番粗略调查后认为这著名的艺术家为自杀身亡。哈伍德的管家也证实了哈伍德数月来患有精神忧郁症,他翻译了图书馆中许多古代手抄本,深信这幢古老的宅子隐藏着神秘的事物。这个公馆现在无人居住,据说邪恶的力量已占据了整幢房子,为此要好好地调查一下。

**顶楼**

游戏开始时你身处顶楼(Loft),立刻跑到窗边,把衣柜往右推,直至挡住窗子,挡住从窗口跳进来攻击你的一只恶鬼,然后立即到左边,把箱子往前推,挡住地下暗门(Tradoor)的上面,挡住从地下暗门上来的一个僵尸。随后你可在钢琴右侧找到一封信(Jeremy's Letter),看后可以扔掉。打开箱子,拿起长枪(Rifle),在书架(Bookshelf)左边可以拿到一本书(Fragment of *The Myth of the Golden Fleece*),在衣柜(Wardrode)内拿走印地安毯子(Indian Cover),在桌上拿走油灯(Oil Lamp)。阅读书本后可扔掉。

**三楼**

从楼梯下到三楼,在储藏室(Store Room)拿起架上的油罐(Oil Can)及架子旁边的弓(Bow)。把油注入油灯(Use Oil Can)。打开门来到走廊(Corridor)上,要小心走廊中间有块会下塌的地板。

先往第一间卧室(Bedroom 1),立即关门,挡住追来的一个僵尸。找到桌上的钥匙,用它打开箱子,拿起箱子里的长剑(Old Cavalry Sabre),准备好长枪(Use Rifle),一开门就向僵尸射击,两发子弹就够了(枪内只有4发子弹)。

然后进入第二间卧室(Bedroom 2),立即关门,挡住追来的僵尸,如果避不了,可用长剑斩杀。长剑容易折断,哪怕断了也可以斩杀,不要忘记拿走断了的剑身。

进入第三间卧室(Bedroom 3),预备好长枪,等着杀死从窗户跳入的恶鬼。杀死恶鬼,可回到第二间卧室,解决门外的僵尸。在第三间卧室里拿起床边的花瓶(Vase),把它在墙上撞碎(Throw Vase),拿回破了的花瓶,内有钥匙一把,再用钥匙打开抽屉(Drawer),拿走两面镜子(Small Mirrors)。

前往第一间浴室(Bathroom 1),打开柜,内有急救箱(First Aid Case),箱内的一瓶药水(Flask),喝了可以增加生命值。到右面的走廊尽头,可见到两只怪兽守在楼梯两旁。走廊两旁各有一个石膏像(Statue)。小心地走到石膏像前,把镜子放到石膏像上(Put Mirror),怪兽便会死去。拿了镜子以后,如果打斗或开枪是会把镜子打破的,打破的镜子就无效了。下楼前,扔掉破花瓶(Broken Vase)、空的急救箱(Enpty Aid Case)、穿衣柜钥匙(Dresser's Key)、空油罐(Empty Oil Can)、空药水瓶(Empty Flask)、抽屉钥匙(Chest's Key)。

**二楼**

到二楼后见到一个手拿盔甲的武士(Knight),小心不要惊扰武士。在第一个房间(Room 1),有个影子鬼坐在沙发椅上,也不要去打扰他。小心地拿走桌上的留声机(Gramophone),在壁炉(Fireplace)上有火柴和一根铁棒(Poker)放在炉边。铁棒可以不拿。在衣柜内有一盒长枪子弹(A Box of Cartridges),可以把子弹上膛(Use Cartridges 或 Reload Rifle)。

接着可去第四间卧室(Bedroom 4),在壁炉上有个笔记本(Notebook)。在拿起笔记本时,会有一只恶鬼从窗口跳入,要立即转身开枪打死它。读完笔记本后扔掉,然后返回走廊,打开第二间浴室(Bathroom 2)的门,里面有个妖怪坐在浴缸里,须快速冲入,拿起地上的水瓶(Jug)就跑。然后再快速冲入,打开柜门,拿起柜中的急救箱后在妖怪还没来得及从浴缸里起来时就跑出浴室。

再到第五间卧室(Bedroom 5),用火柴点着油灯(Use Matchbox),拿着油灯入内,把油灯放在地上(Put Oil Lamp),然后拿起桌上的子弹(Bullets)、雕像(Very Heavy Statutte)、书本(Diary of A Journey),最后拿起油灯离开。到楼梯口时,把雕像向武士扔去(Throw Statuette),把武士砸烂后拿起宝剑(Sword)离开。再读完书本丢掉,并扔掉空的急救包(Empty First Aid Case)。

**一楼**

到了一楼,先到厨房(Kitchen),柜内有火柴(可不拿),厨柜内的两把刀子(Knife)可拿可不拿。到第二间屋子(Room 2),拿起墙上的钥匙,在架上有一盒饼干(Biscuit Box),吃掉它可增加生命值。到第三间屋子(Room 3),用瓶子盛水(Use Jug)。拿起煤堆中的一个鞋盒(Box of Shoes),内有一把手枪(Revolver)。门前有一罐汽油(Oil Can),由于汽油是爆机的关键,因此要节约使用。把油加入油灯(Use Oil Can)后,可扔掉空油罐(Empty Oil Can)、空鞋盒(Empty Shoe Box)、空饼干盒(Empty Biscuit Box)。当你进入第三间屋子后,会有一个僵尸从后面攻击你,回身打它两发子弹。在灶台上有碗汤(Pot of Soup),拿起汤到饭厅(Dining Room),那里有5个僵尸,要尽可能快地跑到长桌的任一端放上那碗汤,僵尸还能回到座位上,这时便可掏出手枪,上子弹(Use Bullet),两枪一个地解决掉这些僵尸。当然也可用武士之剑,三剑解决一个。

从饭厅来到第五间屋子(Room 5),马上跑到桌后,用水把烟灰缸里的烟鬼淹死(Use Water Jug),否则你会被它从烟灰缸里冒出的烟呛死。然后拿起桌上的打火机(Lighter),柜内有一张没用的唱片和一本书,书本读后可以扔掉。离开第五个房间到第四个房间,内有诺顿船长(Cartain Norton)的鬼魂,用武士的剑消灭这个独脚鬼后,可拿起它留下的钥匙和门旁的书本,读后扔掉。

**舞厅**

然后用钥匙打开通往舞厅的门,再丢掉钥匙(Throw key to the Dancehall)。舞厅内有3对舞鬼,小心不要惊动它们。然后把留声机放在地上(Put Gramphone),再返回楼梯口,打开花园(Garden)的门,在花园中的雕像里可找到3支箭(Arrows),拿起箭后要马上离开,否则会有一群蜘蛛掉下来,咬上几口就要送命。

**二楼**

由第五卧室旁的门进入画廊(Gallery),先用毯子盖上(Put India Cover)油画,否则当你进入画廊时油画会向你扔斧头。把油画盖好后,转身用长箭射向画廊另一边的画鬼。杀死油画怪后可进入第六间卧室(Bedroom 6),可拿起桌上的一本假书(Fake Book),然后推开座钟(Clock),拿走暗格内的一把钥匙和一份文件(Parchment),文件读完后可以扔掉(Throw *the Creature of Night*)。再到画廊的中部,打开图书馆的门,里头一片漆黑,图书馆内有个

很厉害的妖怪瓦加蓬(Vagabond)会从左边跑来,进门后马上把油灯放在地上向右边跑,拐过角落,在书架的一端找到开关,立即放上假书(Put Fake Book),打开书架中间的暗门,进入密室(Secret Room)。室内的书架上有两份文件、绿皮书、黄皮书各一本,还有3把匕首(Daggers),可拿起其中一把蛇形匕首,另两把可不拿。文件和绿皮书读完后可扔掉(Throw *Reflexions on the Power of the Verb*, Throw *signs and Rituals*)。不要打开黄皮书,否则会爆肚身亡。拿着这把蛇形匕首回到图书馆杀死瓦加蓬,然后可安心地四处查找。这在里可找到3本绿皮书(*The Sons of the Sun*, *Story of A Louisana plantation*, *Terr A Incognita*),读后可以扔掉。还有一本红皮书,也不要读,否则会被魔咒所伤。

回到密室,在门前有个五角星符咒。站到五角星符咒里可安全阅读红皮书(*Frament of the Book of Abdul*)及黄皮书(*Devermis Mysteriis*),读后扔掉。拿起桌上的魔仪(Talisman),回到图书馆,拿起油灯后打开另一道门离开。

**一楼**

回到一楼的第五个房间,用从第六个卧室找来的钥匙打开书房(Study Room)的门,在书架上可找到一张唱片(Saint Saens' *Dance of Death*)及一本书(*The Tale of Captain Nortin*),书读完后扔掉。再把长剑安置于墙中的盾上,如果长剑断了,则将剑柄和剑身一起放在盾上。这样大柜便会自动移开,露出通往地下世界(Underground)的通道。但先不要进入,回到舞厅拿回留声机,把在书房找到的唱片放上去(Use Record),3对舞魔闻声起舞,小心地走到壁炉前,拿起钥匙后离开,千万不要碰到妖怪。离开舞厅后,那些妖怪便会烟消灰灭。

到花园旁的地窖(Cellar)的入口处用厨房的钥匙开门,避开地窖内的3只打不死的老鼠。在这里可找到一些手枪子弹。走到另一角落,拿起酒桶旁的木块(Block),让酒桶滚到一边,出现出现另一个通往地下世界的通道。从架子上拿下一本书(*The Trial of Capregzt*),读后扔掉。

**地下世界**

要进入地下世界则需有足够的灯油和火药。现在进地下世界有两个入口。如从地窖进入,地下世界右下方会有一条大虫出来,可由右向左绕过它,如果动作慢了,便会受到攻击,可转身面对屏幕,不断向后退。避过它后向前走,在大石(Big Rock)处)遇上一只恶鬼,要杀死它才能到水池(Pool)去。

如果由书房进入地下世界,不久会来到一处悬崖,中有一座吊桥。可由此跑往对面,动作慢了桥便会塌下。过桥后往前到分叉口时,会见到有一条大虫在右面的通道,此时要跑到大石处,进入通道时后要迅速杀死一条恶鬼,否则大虫也会追上来。大虫会把大石推开,但它的尾巴却塞在通道处。只要绕道往大石后面,一见大虫便掉头走,把大虫引往另一条通道,便可安全地前往水池。

**水池**

来到水池后,可跳上木桥到对面的拐角处。小心木桥会下塌的地方,而水池也会冒出水怪攻击你,可尽量靠墙走,不要掉下水。到拐角处可直入洞穴,进入后杀死迎面来的一个怪物,向左面出口走,从那里可到石柱洞(Pillars Chamber)。进入后用枪打死一只飞妖,然后从

石柱上跳往左对面的出口，如果不小心落下水中，则必须从右面的出口涉水回到水池。但须提防水怪的追杀。

**海盗室**

从出口处来到蜘蛛洞(Spider Hole)，有只大蜘蛛来追杀，要赶快跑进海盗室(Pirate Chamber)，爬上木桥，蜘蛛便会落入水中。过木桥时须小心，很多地方会往下塌，还要担心被水怪拖下水去(如果掉下水，可涉水回到石柱室再回水池，但不如多存盘再载入来得方便)。在这里过桥可用枪打落攻击你的飞妖。来到对岸后，可用舞厅的钥匙打开箱子。内有宝石(Gem)和书(*Memories of A Lost Soul*)，看后扔掉海盗日记(*Pirate's Log Book*)和开海盗宝箱的钥匙(Key to the Pirate's Chest)，推开挡在通道尽头的大石，前往迷宫。到了迷宫要点起油灯，贴着右墙跑往出口。在出口处放下油灯。把宝石放入石门便可打开石门前往妖树洞(Tree Chamber)。

**妖树洞**

此时如果没有灯油用尽，游戏就告失败，因为没有灯油烧死妖树。拿起油灯进入妖树洞，跳入水中，此时油灯熄灭，火柴和长枪也因沾水而失去作用。小心水怪和妖树射出的火球的攻击。到了妖树前，拿起铁钩(Hook)，放上魔仪(Talisman)，用打火机点起油灯(Use Lighter)，然后把油灯扔向妖树(Throw Oil Lamp)，烧死妖树。这时，地动山摇，洞顶巨石纷纷落下，赶快爬上一边的石台，用铁钩打开石门，进入洞穴回到迷宫出口。由于烧死了妖树，迷宫里灯火通明，可从原路安全地返回地面。打开大门(Main Door)，胜利走出鬼屋。

**三、游戏心得**

(1)有些妖怪是杀不死的，如第二间浴室里的浴缸怪，花园内的蜘蛛，地窖里的老鼠，对这些怪物，要避免纠缠，迅速逃离。

(2)在地下世界的水池里，跳下水从水池中间的一个出口到石柱室，再涉水前往对面即可进入海盗室，此时不但没有水怪，海盗室里也没有木桥，你可爬上桥台，跳往左面的出口，所有的门现在都是打开的，可安心地前往树室烧树。

(3)拿了树室的铁钩，没有立即烧树而又用铁钩打开石门，则烧不了树。

(4)舞空术：在游戏中，只要主角在悬崖边向着凌空的地方放下一件物品，可以踏在这件物品上，去一些不可到达的地方。但是踏到上面时，可不要再把物品拾起来。

(5)多项参数修改

进入游戏，到宝箱处取来福枪，到桌上取油灯，然后存档退出，修改 SAVE? .ITD(这里？为存档号)。几种常用物品的地址如下，这几个数值都可改为 30 75：

油灯的地址为 SECT 0038 的 DISP 0400 至 0401

长枪的地址为 SECT 0038 的 DISP0411 至 0412

生命的地址为 SECT 0038 的 DISP 0427 至 0428

短枪的地址 SECT 003A 的 DISP0056 至 0057

# 鬼屋魔影Ⅱ之地狱的厨房

# Alone in the Dark 2

## 一、游戏简介

这是Infogrames公司推出的，由智冠科技公司代理的3D多角度的冒险类游戏。它的容量为14MB。此游戏推出后，取得相当的成功。

故事讲的是私人侦探史崔克(Striker)，前到一座处在悬崖上的古宅里解救被绑架的格瑞丝(Grace)，结果一去不复返。史崔克的好友康比(Edward Carnby)义无反顾来到这个位于太平洋岸边悬崖上的鬼屋，运用武力和智慧打倒住在屋内的海盗鬼魂，甚至与被绑架的小女孩并肩作战，消灭邪恶的女巫伊莉莎白(Elizabeth)，最后与海盗独眼龙杰克(Jack)决战，将小女孩救出这座邪恶古宅。

## 二、完全攻略

### 大屋

康比将装有炸药的手提箱放在大铁门前，然后飞身跑开，炸毁大门后，进入大屋。拔出手枪(Revolver)，将被炸药震昏的躺在地上的守卫击毙。拿起药水(Flask)、机枪(Thompson)和子弹匣(Loading Clip)。喝了药水会增加生命值10点。尽量避免与大屋外的4个枪手交火。在通往大道一侧有个被一只石锚(Stone Anchor)堵住的门，过去把石锚推往一边，然后闪身走入花园。

### 花园

进入花园后，危机四伏，听到人声就要开枪射击。走不久便击毙左侧的伏兵后，可拾得一张照片(Photograph)。从第一个入口向右转，到一个角落，有一张巨型错石扑克在地上，旁边有一根细绳(Rope)，解决一坏蛋后，拿起绳子返回原处。继续前行，在十字路口会有一个狂人从左面跑出，杀了他后可得到一本书(Book)。然后往前走，会见到地上4张扑克牌图案，先不要踩。杀了那里的坏蛋后，拿起地上的铁钩(Hook)，阅读从坏蛋的身上拿到一个记事本(Torn Notebook)。4张牌只有方块是可以踏上的，而且踏上后便落入地下洞穴。

### 地下洞穴

在地道中先解决掉一个只跟不打的小鬼后，找到史崔克留下的一本残破的笔记，要赶紧找到史崔克才行。推开地道中的一个箱子(Chest)，可见到地道尽头升起一个祭坛(Altar)，旁边出现一个鬼影。消灭鬼影后，拾起它留下的海盗刀(Pirate Sword)和能补充体力的药水。在原来放箱子的地方可找到金属牌(Metallic Jack of Diamond)，把此牌拿到祭坛上(Use Metallic Jack of Diamond)，尽头处的暗门便会打开。从此处可回到花园里有方块扑克牌的地方。

### 花园

右拐向前走再右拐，用海盗刀砍死一株杀人藤(Man - killing vines)。此后遇到一个独

脚怪，很难对付，可急步跑至尽头，然后马上转身来个回马枪，先下手为强，不断地向他打射。杀死这个人后可找到一页报纸(Page from Newspaper)和药水。在独脚怪埋伏处的石雕(Statue)下有个秘密通道。把铁钩用绳子绑上(Use Hook)，然后把钩抛上雕像的手臂，用力将手臂拉下(Use Rope with Hook)，便可打开暗门。

**地下密室**

从暗门下去，突然一脚踩空，武器都掉到深坑之中。当康比恢复知觉时，自己已经处于一个地下密室。先到崖边拾起硬币(Nickel)，小心不要落入水池中。再到木桥，拾起桥上的曲柄(Crank)。走过桥后拾起地上的纸袋(Paper Bag)，在尽头处可发现好友史崔克的尸首。从尸首上可发现烟斗通条(Pipe Cleaner)以及另一半笔记本(Torn Notebook)。把在花园里找到的另一半合起来，可知道好友的遗言。

转身面对铁门，把报纸从门缝里塞过去，再用烟斗通条将锁眼内的钥匙捅下去，落在刚塞过去的报纸上，将报纸抽回来，拿到钥匙，用钥匙开门。

进门后，另一边通往悬崖的出口处有个打瞌睡的海盗。小心地走到那人身后，把纸袋吹涨后打爆，当守卫吓得站起时便扳动把手，让落下的木桶将守卫推下悬崖。拾起海盗留下的长枪(Riot Gun)、药水及手稿(Manuscript)，然后走到钟摆的右面，用曲柄开动机关(Use Crank)，木桶便会移开，现出一条通道。走入通道，拾起地上的书和子弹，将子弹上膛，进入电梯。

**鬼屋地下室**

乘电梯可来到鬼屋地下室。一出电梯，就有音乐人(Music Man)冲上来用手风琴中的枪向他攻击。康比可把他枪杀，也可把从花园里得到的那张报纸(即合约，Man's Pact)撕破，也会要它的命。拾起它留下的铁钩(Hook)。进入洗衣房，找到墙角的洗衣用木棒(Battledore)。再到练靶场，打死两个在练枪的人。枪靶是一个有4面扑克牌的转盘，可用洗衣用木棒拍动转盘或用手枪射击它，当4个转盘都转成方块时，一旁的暗门会打开。门开时打死出来的那个人，走进暗室，拿起架上的药水及威士忌(Whisky)，再把硬币放入墙上的吃角子老虎机(Slot Machine)，得到两个铜币(Tokens)。

回到靶场会遇到一个穿白裤的胖子，可把酒给他喝也可射杀他，然后拿走他的布袋(Sack)。袋内有一套圣诞老人服装(Santa Claus Suit)，穿上这套服装(Use Sack，脱掉是Use Empty Sack)。

**鬼屋一层**

走上一层，遇到一个矮厨子，如未穿圣诞服他会大喊救命。走进大厅后小心海王雕像拿他的三叉戟(Trident)攻击康比。要避开会自动跟踪人的三叉戟，可紧贴墙行走，或是拼命向前跑，跑过矮厨子身边，让他当替死鬼。进入厨房见到一个胖厨师，他会请康比吃炒蛋(Plate of Fried Egg)吃掉，拿走胖子的平底锅(Frying Pan)。胖子很快便会发现康比是个冒牌的而开始攻击，可用平底锅打倒他，拿起地上的毒药(Poison)和架子上的酒(Wine)，把毒药倒入酒中(Use Poison)。此时不要打开连接厨房的门。

先回到大厅，到厨房门口隔壁的那道紧闭的门前放下毒酒。房内的两个鬼便会出来喝，毒死他们后可进入房中，但小心从后头来的坏蛋。走到房内的点唱机前，先放入黄色的币，

从地上出现一枚金币(Doubloon),然后再放入棕色的币,可打开房内的暗门。然后拿起地上的金币。进入睡房,找到防弹衣(Bullet - proof Vest)、机枪(Thompson)和子弹(Loading Clip),穿上防弹衣后回到大厅,小心地绕到海王像的左边,拿走它头上的王冠(Crown)。

**鬼屋二层**

走到二层,杀掉双枪手,进入走廊,发现机枪已不能用了。进入桌球室杀死房内那个扔给我手枪(Derringer)要我决斗的家伙,拿起那家伙留下的剑(Sword - stick)。在房内的书架上可找到一本书及半张羊皮纸(Parchment)。此时返回走廊,到左面的女巫寝室。在房内的墙角有双鬼手(Swinging Arms)袭击康比,用剑消灭它们。在此可找到另一半羊皮纸,然后把两张合成一张,即可知道女皇像的秘密。把海王的王冠放在女皇像(台上的白色女人像)的头上,从房间另一边的门进入祭室。踩上地上的四方格符号,拾起地上的护身符(Amulet)。突然整个身体浮了起来。

**鬼屋顶楼**

等我从空中摔了下来后,四周的景物已经不同。这是鬼屋的顶楼。拿起墙角的药水及纸条(Message),开门离开。一开门见到右面有个忍者,前面有个大胖子,要马上跑到左面转角处,从箱内拿起机枪扫死他们,然后拿起忍者留下的手榴弹(Grenade)和胖子留下的钥匙(Key),进入对面的杂物房,把金币放入惊奇盒(Jack - in - the Box)后,得到一个彩球(Pompon)。

**花园**

进入右面的小丑房,不用理小丑。直接右转到通向花园的门口,将毛球扔入花园。小丑便会跟着跑入花园。注意不要离门口太近,否则会挡住小丑的路。跟着小丑进入花园,便不会受到花园内蛇的攻击。进入花园后,在右上方有个小开口,这是鬼屋厨房隔壁那间房子的烟窗。此屋内有大批坏蛋,把手榴弹扔进烟窗,然后从门口回到大屋。

**大屋**

回到大屋后在圣诞树上找到一个弹球(Billard Ball),到楼上的桌球室,把弹球放入弹子机里,便会打开机关,在书架的旁边出现一个暗门。走向暗门,用胖子留下的钥匙开门。却碰到独眼龙杰克,将康比抓住关进了牢房。而格瑞丝也关于此处。正当独眼龙得意地叙述整个事情的来龙去脉时,格瑞丝趁机逃脱,引开了杰克的注意力。当杰克走开后,可用音乐人的铁钩打开牢门跑出去。但到了大屋的大厅,突然出来一个女巫伊丽莎白,将康比和格瑞丝再度关起来。

**鹦鹉房**

现在玩家控制格瑞丝。把门旁的木板(Plank)移开,然后进入鹦鹉房,拿起桌上的三明治(Sandwich)、一袋种子(Bag of Seeds)和胡椒粉(Pepper Pot)。吃掉三明治,把种子喂给鹦鹉吃,它会告诉格瑞丝要留意墙上的地图,那里有饭菜升降机(Dumbwaiter)的位置。原来饭菜升降机是大屋与海盗船的传送器。走出房门后有个海盗从右面过来,格瑞丝要马上向左走,过了爬梯后立即躲于暗处,当海盗走到尽头时马上折回原路,从梯子上经中层船舱来到甲板。

**甲板**

甲板上有海盗、音乐人及提着大棒走动的白裤人。格瑞丝要趁着音乐人和白裤人一起唱歌时，轻轻从后面绕往另一旁的木箱后面通过，千万不可惊动海盗。箱子后的天窗通往船长室。拾起另一旁地下的打火机（Tinder－box）。由箱子左边的开口处沿绳子下到船长室。

**船长室**

到了船长室，拿起架上的水晶瓶（Crystal Vase），再打开地上的箱子，拿起箱内的小炮（Small Cannon）。把炮放在地上，指着门口，然后站在炮后放入胡椒粉（Use Pepper Pot）。再把水晶瓶扔向墙壁，一个海盗便会闻声前来，等他的双脚踏入房间时，用打火机点燃小炮，待海盗化为白骨后，拿起右面的手杖（Captain's Staff）和海盗留下的摇铃（Bell）。

**厨房**

步出走廊到厨房，拿起桌上的鸡腿（Chicken's Foot），到送菜升降机处摇铃。饭菜升降机的门一开，马上爬进去，拿着钥匙逃回大屋。动作要快，因为此时已有两个矮子发现了跟了上来。回到大屋的厨房用钥匙打开厨柜，拿到小冰桶（Ice Box）及蜜糖罐（Pot of Molasses）。在大堂外有个海盗，用冰块或蜜对付他。然后走上一层，马上用冰或蜜糖对付楼梯处的坏蛋。到桌球室在台下拿到一个铜币（Token），再到船长室，用杖打开书桌机关，可得一本书及能开康比手铐的钥匙（Key to Iron）。看过书，知道能杀死女巫的方法。此时到女巫寝室的祭室，在四方格符号里使用手杖（Use Staff）可得到巫杖（Loa Staff），格瑞丝返回地下室。来到音乐室，将玩具熊（Teddy Bear）放在折床前，来到点唱机前，用铜币点唱。将厨房里的坏蛋引过来，被折床压死。然后进入厨房，在送菜升降机（Dumbwaiter）旁摇铃，可返回海盗船的厨房。可是矮子厨师拿着刀将格瑞丝抓回。

**鬼屋牢房**

现在玩家控制康比。先不停地去抓左边地上的钥匙，直到拿到。解开手铐，杀死海盗，拿到刀后往外走。走出走廊，向右转，杀死一个海盗。拿起手枪及枪上的引火线（Short Fuse）。进铸造房，杀死所有家伙，拿起台上的钳子（Pliers）和火炉旁的火棍（Red－hot Poker），还有墙角处的钥匙（Quite－useful Key）。再到另一边杀死坏蛋，拿到装甲（Coat of Mail）、药水和子弹。然后再到最右面的火药库，用钥匙开门，用刀杀死击剑手（不要开枪）。拿起一桶火药（Keg of Power）和一本书（*Opuscule*）。

**船舱**

再到一楼右边的第一个房间，杀死海盗，用钳子剪断铁链，把大炮推向门口。进入对面的房间把火药桶放在大炮可以射到的地方，小心回到大炮旁，用火棍点火（Use Poker）。炸死坏蛋们后，进入对面房间，拿起地上的金币（Pouch of Gold Coins）及药水，回到走廊，再到右面第二间的厨房门口，放下金币，门即可打开，进去杀死两个矮子，再杀死大厨，拿到金属钻石卡片（Metallic Jack of Diamond），回到走廊。

用金属钻石卡片当钥匙打开厨房对面船长室的门，进去后被伊丽莎白作法升到半空，正好格瑞丝进来，康比就失去知觉。

**女巫密室**

此时玩家控制格瑞丝。格瑞丝把巫杖放到（Use Staff）尼古拉的像上，进入女巫密室。把鸡脚放在女巫面前，就可杀死伊丽莎白。

此时女巫已死，玩家又控制康比。女巫施的法术消失后，康比跌落地上，马上离开此处，跑到甲板上。杀死音乐人，拿到铁钩。再到船舱，爬上桅杆打死舞棍的武者，到爬梯处，用铁钩挂着绳子滑到船桅处，杀死忍者，再到甲板，拿起尼古拉丝船长的长剑(Nichols' Sword)。

**甲板**

独眼克杰克也来到甲板，先不和他作战。到船桅用钳子剪开恪瑞丝的铁锁，马上到船头灭掉大炮的引火线。然后，康比用尼古拉船长的剑与杰克决斗。打倒杰克后，驾上小艇与格瑞丝一起逃离小岛，海面上，一轮明月正升上天空。

**三、游戏心得**

修改存档文件 SAVEGAME.？(这里？为存档数，取值范围为 0 至 5)，各参数地址如下：

康比的生命力：SECT 0052，DISP 0196－0197

格拉丝的生命力：SECT 0052，DISP 0334－0335

花园中取得的机枪子弹数：SECT 0052，DISP 0180－0181

大屋地下室中取得的机枪子弹数：SECT 0052，DISP 0192－0193

大屋二层取得的机枪子弹数：SECT 0052，DISP 0194－0195

海盗船下船舱夺得的机枪子弹数：SECT 0052，DISP 0132－0133

长枪子弹数：SECT 0054，DISP 0030－0031

手枪的子弹数：SECT 0052，DISP 0252－0253

船舱储酒室中找的子弹数：SECT 0053，DISP 0126－0127

船舱前船室中找的子弹数：SECT 0053，DISP 0128－0129

大炮室找到的子弹数：SECT 0350－0351

# 鬼屋魔影Ⅲ之西部风云录

# Alone in the Dark 3

**一、游戏简介**

这是由 I. Motion 公司推出的由智冠科技公司代理的冒险类游戏。其谜题的解决是有一定难度的。《鬼屋魔影》在出了一代二代之后，取得相当的成功，因此出现了许多类似的游戏。这个游戏在故事情节和气氛营造方面是不错的作品。

**二、完全攻略**

康比(Canby)是有名的整鬼专家，在上次的历险中，打败了杰克船长，回到了旧金山的寓所，本想好好休息一下，又接到艾米莉(Emily)的求救信，信中谈到她被困在西部乡村屠杀谷(Slaught Gulch)。康比看完信便火速前往。

**酒吧一楼**

康比来到屠杀谷，看到前方灰蒙蒙的建筑群，预感到埃米莉的麻烦一定不小。刚到村口

的木桥,就被一个鬼炸飞了起来。康比拍灭身上的火焰,跟着鬼走进了酒吧。在一楼右侧的走廊里拿到汽油桶(Gas Can),灌入放映机中使用,可以看到一段警长吼死的影片。在屋内还能拿响葫芦(Maraca)、钥匙(key)、油罐(Oil Can)。然后在吧台左侧的门内得到一盒火柴(Matches)、木材,然后来到吧台牛头旁边。楼上出现一名枪手向康比射击,但打不伤康比。等枪手走了之后,推动牛头左角,打开吧台后的暗门,另一名枪手会从楼梯下来,康比可躲在牛头身后,等他子弹用完再打败他,可获得一张方块A(Ace of Diammond)和一颗黄金子弹(Gold Bullet)。

在吧台的壁橱里找到甲醇(Wood Alocohol)、药水(Flask)和瓶子(Bottle),摔破瓶子后可得一枚代币(Token)。可在钢琴左侧使用,可欣赏到一段屠杀谷血腥的历史,并得到一盏油灯(Unlit Lamp)。顺序使用油罐和火柴可点亮油灯,从暗门进入地窖。

**地窖**

地窖里的东西并不多,读完墙上的海报,取下拐杖(Cane)。掀开海报后知道此处有个暗门。打开另一处的门,用响葫芦驱走赤练蛇群,由楼梯进入隔壁的牢房。

**牢房一楼**

上楼后赶快拿符石(Stone),此时出现一名枪手,击倒他后走到牢房门口使用拐杖勾取钥匙。这时枪手复生,要再次打倒他才可打开牢门离开。通过走道时,先把符石摔碎,取得印第安人的护身符(Indian Amulet)后再过。进入走廊尽头的房间,里面有个酒鬼,将甲醇放在他面前,等他醉倒后拿走他的水壶。左边是警长的房间,用钥匙打开武器柜可拿到长枪(Winchester),再从右边的办公桌中找到长枪弹药(Bullets for a Winchester)。临走时看墙上的3张通缉令,一张是通缉约翰(John)与敦克(Dunk)兄弟的,一张是通缉专用30/30的子弹炸锁逃跑的眼镜蛇李钢,还有一张是要用黄金子弹才能打死的金波利斯(Jim Borris)。火炉不要开,开了会有大家伙出来找你的麻烦。

走出门外,一阵急促的敲门声让康比心头一震,把储物柜推到门后,打开柜子找到一把有子弹的猎枪(Shot Gun),然后从绳梯上屋顶。

**牢房屋顶**

拿到绳圈(Whip)。发现拐角处闪烁的红光中有东西,趁红光消失时跑过去捡起一根吊颈绳(Voodoo Hangman's Rope)。顺着走廊往前走,找到一块铸铁板(Cast Iron Plate)和一条腰带(Cartridge Belt)。这时遇到被通缉的金波利斯,因此把黄金子弹装进长枪里,接着穿上铸铁板防弹。先用鞭子得到他身上的黄金,再用黄金子弹结果他的性命,从他身上得到一袋蝎子(Scorpions),又在里间得到导火线(Short Fuse)、机关枪(Gatling Gun)和药水。回到棕色的门前,用机关枪击毁门锁。进门后门会自动关上。点亮油灯,在窒息之前使用吊颈绳,让两个鬼从陷落的地板中掉了下去。走近陷落的地板处,用蝎子吓唬那两个鬼,他们会把铁门重新打开。然后推动杠杆,等地板关上后取走屋角的雷管(A Stick of Dynamite)和肉干(Meat)。

出门后打死两个枪手。进入那间有木桶的房间,门又突然关上,康比小心地躲在门边,闪躲从窗口伸进的枪放的枪。然后将引信装上炸药,安置在墙上的裂缝处。点燃火柴前记得先把铁门打开,以免炸伤自己。轰的一声炸开了墙,走过断墙,遇到一大鬼,康比不由自主

地向后退，踩上一个箭头标记的石板，旁边的门一下子就打开了，大鬼也消失了。再往前走，又有一个鬼挡住去路，并关上了门，打死它以后，门还是打不开。走到机器前，将警徽装上，再用鞭子启动开关，可再打开门。进去后先捡起跳板上的药水和长枪子弹，然后助跑跳起，破窗跃入隔壁的酒吧二楼。

**酒吧二楼**

墙上有半张平面图，但谁知道哪块木板是烂的？康比先把左边的灯点亮，灯一亮，房门应声而开。进入房间后，门又关上了。挂钟上的报时鸟响个不停，拿肉干喂它，小鸟就恢复平静了，并衔了一枚代币给康比。找到了挂衣架(Night Valut)和药水。穿过画像进入隔壁的卧室，在床头的女人雕像上找到一支箭(Arrow)，将箭架在丘比特的弓上，让这些木头人运动一下，启动了机关，打开了刚关上的门。推动梳妆台的镜子，在镜子背面找到一把钥匙(Key)。打开底下的抽屉，可取得子弹(A 30/30 Bullet)、灯泡(Bulb)和珍珠(Pearl)。穿过油画，出门在地板上的洞口边捡到了钻石戒指(Diamond Ring)。突然埃米莉出现了，但她似乎中了邪，很快就消失了。

用钥匙打开旁边的门，发现青龙雕像少了一支眼睛，于是取下戒指上的钻石，安在青龙的眼睛里，得到一盒长枪子弹。拾起地上的日记(Diary)、药水、指示纸片(Instruction Sheet)。走到阳台上，在窗前会遭到埋伏的枪手的袭击，将衣架放在窗前，里面的枪手一冲出来就会连人带枪掉落楼下。接着推倒百叶门进入隔壁的房间。在桌下可找到另一把钥匙(Key)、闪光灯(Flash)、指示纸片、快门(Shutter Release)。

回到走廊，点亮了其他的灯，这次没有门打开。进入最后一间房间前，顺便捡起地上的油罐，用灯泡和快门开关装到闪光灯。如果点亮门中的灯，印地安守护神会出来吸走你若干生命点数作为保护费。进门后一面闪躲一面走到影片盒上，按下闪光灯，恐怖的双头怪就惨叫着消失在空气中。用枪射击铁柜上的标靶，门开后拿取里面的药水、战争手杖(War Stick)。把代币放入钢琴的右侧，可看到杰德(Jed Stone)在此地发迹的经过。看完后地板上的木板便会移开，又是一个暗门。把油灯准备好，进入幽暗的熔岩洞窟。

**熔岩洞窟**

刚进洞窟就碰到一群蝙蝠的纠缠，先跑出去，然后跳过岩柱，见到印第安人时亮出战争手杖，他就会让到一旁。拾起地上的小钥匙(Small Key)和弹药(Cartridges)后，往前跳到没路走时，使用护身符，守护神会再度出现，帮助康比离开此地。

**墓园一楼**

一上来就要打败两个鬼，得到药水、钥匙和礼帽(Top Hat)。用钥匙打开另一侧的门。书架上摆着不少有趣的书。用小钥匙打开那本上锁的书(Locked Book)，其中提到无字天书的秘密必须用火光来破解。点燃桌上的蜡烛，然后在烛光下阅读这本书，知道了满月将发生的怪事。还有一本书讲的是怀表的奥秘。桌上有块印版(Printing Plate)，在镜子前使用，可读取里面的内容。还可找到怀表(Pocket Watch)。按照提示，在门外数步远的地方使用怀表，房门自动开启。进门后碰到艾米莉的朋友密尔利森(Mirrison)，康比想起艾米莉的日记中提到过她，就不会伤害她，她会给康比一块故事板(Story Board)。正当康比向他询问艾米莉的情况时，绿色的妖怪从楼梯上出现，杀死了这位朋友，又对康比施展了冻结术。康比在

手脚不灵便的情况下勉强用步枪击倒敌人，并开枪把玻璃窗打破，破解了妖怪的法术。给林肯雕像戴上帽子，可得到两盒子弹。爬上楼梯离开房间。

在墓园的中央将战争手杖插入圆石，月光通过战争棒的反射后照在了一个墓碑上，这是独眼杰克(O.E.J.)的墓碑，在这里使用方块 A，得到他留下的讯息。由墓穴中缓缓伸起的石柱来到二楼。

**墓园二楼**

桌上找到油罐、胶卷(Roll of Film)、一袋肉(Pemmican)，用油罐给熊头下面生锈的机器加油，打开了机关门，是个舞厅。先摸走胖子身上的铁锤(Hammer)和女子身边的子弹，小心躲开吉他手的射击，走到舞台上的唱机里拿到吉它弦(Guitar's String、乐谱(Musical Score)和保险室的钥匙(Key of the Safe)。并将旁边一个拿花的枪手打倒。

离开舞厅，从壁橱后面的通道走到门前，把 30/30 子弹装在钥匙孔里，再用铁锤引爆(这是李钢的开锁法)。在火车模型附近找到了引信(Blasting Cap)、灯泡(Light Bulb)和一张仓库的爆破图(Map)。用吉他弦和灯泡将桌上坏的放映机修好，再看看刚才拿到的那卷影片，原来真凶是杰德·斯通(Jed Stone)。顺便把乐谱也拿出来看看，上面有三个数字"806"。

隔壁的房间是银行的金库。继续向里，桌上有本书(Astronomy Book)，谈到如何打开保险箱。打开墙上的画，反复使用"查找"指令，直到出现上面那一组数字时为止。金库门上画着天文书里画的星座图，独独少了一颗珍珠，镶上这颗星星，再使用保险箱的钥匙，就打开了保险的门。里面有个僵尸拿了护身符就想跑，打倒他并夺回护身符。回到保险箱，拿到弹药与一箱钱(Hill Century's Money)。最后打开窗户，顺着铁管滑到旁边的工具房。

**工具房**

从麦卡锡(McCarthy)手中接过便条(McCarthy's Message)，原来杰德绑架了艾米莉，要用银行里那个装满钞票的箱子来交换，午夜在车站旁的水塔赎人。眼看约定的时间就要到了，门外的守卫却没有松懈的现象。只好拿取小车上的引爆器(Detonator Box)和子弹，坐入车中，在麦卡锡的帮助下直奔车站，他却惨死在乱枪下。

**车站**

进门后，推动写着"车站"(Station)的牌子打着横梁上的鬼，掉下手提箱的钥匙(Key to Casesuit)。从铁轨堆里找到一个螺栓(Eye - Bolt)，用它敲 3 下门铃，打开了门。出门后赶快到栅栏，穿过铁轨后，按照地图的指示，在左边安上引信，在右边山脚下安上引爆器，把埋伏的敌人炸上天，否则他会出来抢手提箱。

**水塔**

已近午夜，来到水塔前。杰德胁持着艾米莉站在塔上。康比依约放下手提箱和钥匙，等着杰德放人。结果人没换成，自己却被打倒在地。

**小镇**

醒来一看，看到印地安守护神的熊熊火焰，原来是护身符救了一命，但康比现在化身为一只美州豹，必须在火焰熄灭前替守护神找到一只黄金老鹰(Eagle - shaped Migget)才能恢复人形。听完这话，康比跑出洞穴，奔入酒吧，从断裂的楼梯直上二楼，跃过地板上的大洞，跳出窗户进入隔壁牢房的屋顶，再从缺口处纵身一跳，终于看到那只黄金老鹰。为了对付下

面的狼人，来到工具房旁边，把爪子浸在焦油桶里，再进到旁边的建筑物内，蘸蘸桶里的银粉，这样就有一双专门对付狼人的银爪。打倒狼人后，把黄金老鹰带回火堆中。康比就复活了。

**水塔**

看到复活的康比，匪徒吓得弃枪而逃。在墓碑后康比捡起肥皂(Soap)，然后在铁轨上找到左轮枪(Colt)。来到水塔前，康比把武器放下，进行合体。合体后的康比换了一套牛仔装。爬上塔顶，由木板跳入塔中，将肥皂扔给下面那个脏人。脏人消失后，可得到金属刷(Metallic Brush)，插入中间柱子突出的轴中，开启一个暗门，进入洞穴中。

**洞穴**

在这地底深处，墙上有整个洞穴的地图供参考。捡起地上的枯叶(Dead Leaf)，插在印地安人半身像上，找开石门，门边有工程师留下的笔记本(Engineer's Book)。爬上阶梯后打倒两个敌人。取走墙上凹洞里的斧子(Pick Axe)和药水。出了洞口，来到悬崖边，按以下顺序穿过障碍。

| 11 | 10 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 9 | 8 | | | | |
| | | 7 | 6 | | 2 | 1 |
| | | | 5 | 4 | 3 | |

康比拔枪打倒一名彪形大汉，在房间里得到一本关于爆炸的书(Scratch Book)和水壶(Water Pincaer)，再从柱子上拔出烛台(Canlestick)，门打开了。路过门口时捡到了针(Needle)，从门口离开，来到电梯前。将水壶倒在小鬼身上，使他变成沾满剧毒的雕像。进入电梯，在地上看到一个小猪存钱罐(China Piggy Bank)，摔破后发现里面有块显微镜的玻片(Microscrope Glassplate)。推动电梯杠杆，启动电梯上楼。

**洞穴二层**

进入实验室，将拿到的玻片入在显微镜中，照着里面的颜色顺序推动墙上的彩色石头，实验室的门就会打开。进门后先拿桌上的毒药，把针头喂上毒药，然后走到隔壁。隔壁是个牢房，在蒸馏水瓶前使用毒药。这个药稀释后成了缩小药水，喝下缩小药水后可自由出入牢房，用刚才那根毒针杀死牢里的人，在地上找到一瓶氨水(Ammonia)和一个开门的钥匙，用牢门钥匙开门出来。

再缩小一次，改走桌底下的小洞，捡到一根稻草(Straw)。但通道中有条深沟，用刚捡到的稻草杆，助跑一下一跃而过。在墙角得到一瓶毒药(Poison)。这个洞口竟然是大蜘蛛的巢穴，用刚捡到毒药倒在熔岩流里面，蜘蛛一碰也成了小不点，趁机踩扁它。捡起胶水壶(Glue Pot)，小心不要碰到蜘蛛网，将胶水涂在手上，从透出亮光的地方爬上去。

**洞穴三层**

才从洞口探出来，就被房里的大个子抓住了，顺手抓起桌上的那颗脑袋(Hammer's Head)，往洞口扔了下去，这大个子就从洞口跳下去找它的脑袋。继续前进，在铁砧上找到

铅块(Lead Ingot)。推开铁砧又可得到药水,又在窗口找到步枪。隔壁的房间里面遇到眼镜蛇李铜,打倒他后拿起他的假发(Cobra's Wig)和银币(Silver Dollar)。将银币投入画上的投币口,门开后沿楼梯下去,拾起地上的火柴。一开门,跑出一个家伙,就是杰德。里头是监禁艾米莉的祭坛。找到硫化纸(Scorched Paper)、羊皮纸和军火(Aztec Legend Parchment),站在坩锅前方,使用火柴和铅块,让熔化的铅液通过地下的小沟流下,封住那颗向艾米莉施法的绿宝石,艾米莉得救了,却又撞晕在墙上。在沟中捡起降魔杖(Evilwand With A Mineral Tip),走入杠杆旁的密道。用步枪打倒密道里的大块头,拿走他身上的小刀(Little Knife),向门口丢掷氨水瓶,让艾米莉清醒过来,好从门外用杠杆关掉机关。再到另一个门前使用眼镜蛇的假发,利用钩子拉开通往控制室之门。

进门后赶快跑到老鹰图腾前使用权杖,在绿宝石的法力下所有的邪灵都会化为灰烬。没想到杰德居然成了机器人,康比戴上橡皮手套,掏出小刀割断电线,扭开水龙头,回到老鹰图腾边。杰德一脚踩入通电的水沟,结束了自己的性命。康比拿起墙脚的煤袋,赶到火车头上与艾米莉会合。装上煤炭,点燃火柴,再推动右边的杠杆,走……

**三、游戏心得**

1. 不死之秘技

修改 AITD3.EXE,寻找 26 29 07 E9 3F 02 C4 1E,将 26 29 07 改为 90 90 90,则可不死。

2. 小秘技

游戏一开始时在第一个画面(还未过桥的时候,在右方的墙上有个灰色的罐子,用左轮手枪在 3 发内命中(命中时罐子会飞走),则可增加 10 点生命力,子弹也回到原有的 6 发。

# 黑暗之蛊 I

## Dark Seed

**一、游戏简介**

此游戏是 Cyber Dreams 于 1993 年根据同名小说推出的一款角色扮演类经典游戏。此款游戏曾获得 SPA 93 年最佳角色冒险类游戏。该款游戏专门请来了电影《异形》(*Alien*)的科幻画家 H. R. Giger 为这个游戏设计图象。在游戏推出时,这个游戏把当时还处于 320×200 的低分辨力的图象水平提高到 640×350 的高分辨力,加上有 75 个不同场景和 70 个特殊物品,专业语音室录制的语音效果,迷倒了当时的一批玩家。该游戏容量 10M 左右。

游戏的情节以外星异形人入侵地球为背景,叙述作家麦克·道森(Mike Dawson)为寻求一个安静的场所构思小说,在一个小镇买了一幢大宅邸,但是第一晚就梦见自己被异形人在脑内植入一个异形胚胎。麦克要在 3 天的的时间里解决这个问题,否则异形人破体而出就完了,是个难度很高的解谜类游戏。

**二、完全攻略**

**第一天**

麦克起床后先到浴室洗澡，如不洗澡将来小镇内的任何房屋都进不去了。洗澡后到梳妆台镜子前，取右边小柜内的止痛药服下，可减轻头部的剧烈疼痛，如不服药，则整天喃喃自语"头痛""头痛"，十分厌烦。由浴室右边的门出去，到睡房看看衣柜里的旧大衣，连找两次，找到口袋中的借书证。再下到一楼书房拿到桌上的整栋房屋的结构图，看一看建筑物的各层平面图和大致结构：这幢房子共有两层及地下室，二楼有主卧室、浴室和侧卧室；一楼有书房、客厅和厨房；厨房下面还有一个地窖。麦克从图中发现屋内的秘道。打开书房右边的密门，由梯子上二楼，拿到绳子，再从左方的密门出来，来到主卧室。这期间可能会有人按门铃，是邮递员送包裹。也有人会打电话来，这是图书馆的苏(Sue)让麦克去取书。

卧室左边有个梯子可上阁楼。到阁楼后，将挡在阳台出入口的箱子推3次就可推开，推开后可以到阳台。在地上拾到一只怀表，给怀表上发条，有了这只怀表可了解当前的时间。到阳台将绳子绑在右前方的雕像上，然后从绳子滑到楼后的车库中。打开汽车后盖箱门，拿到撬杆，再到车里的柜子中取出一副手套，出车子时随手拧开收音机。

出车库沿绳子攀上阳台，用撬杆撬开铁箱，拿出里面的日记本，读一下里头的内容，仍是漫无头绪。

出大门，拿到邮递员送来的包裹和报纸读一下。如果此时已接过电话可直接到镇子上，如果未接到电话可在家中等，也可去镇子上。拾起地上的报纸向左走，到杂货店买瓶威士忌，这时邻居戴尔伯也进了商店，跟麦克打招呼后会给麦克一张他的名片，并约好第二天下午6时见面。向右走到图书馆和苏交谈，苏给麦克一本书。麦克在地上拾起地上的发卡，拿出借书证给苏，她会告诉麦克往C字母的书架上找一本绿色封面的书。打开书后可以拿到半张纸片，内容涉及图特(Tuttle)以及开门密法为左、上、右。因此到墓园去查看有关图特的线索。回家后进车库，苏给的书中谈到可由汽车收音机听到黑暗世界的信息，从收音机中得知要打开所有的门窗。

出大门向左行，来到墓园内，可以看到骨灰安放所。根据纸片上的内容，按左、上、右的顺序按大门上圆盘，进入屋中，可以看到3层放置骨灰盒的架子，在最下面那一层最左边的一个骨灰罐中拿到座钟钥匙。用钥匙打开座钟，内有铜牌一面，刻有约翰·莫支干(John Mokeegan)。取下镜子上贴的字条，这是搬运工人留下的。此后可回卧室上床休息了。

**第二天**

起床后先洗澡后吃药，打开书房与卧室的密门，千万不要将门关起来。10点钟时，邮递员会送来一个包裹，里面是一块镜子的碎片。把碎片拼到客厅里的镜子上，于是这面镜子发出魔幻冷光，成了现实世界与黑暗世界间的通道。麦克好奇地把手按在镜子上，就来到镜子后的黑暗世界。走右边的门，会看到两扇门一开一关，走过去打开那扇闭着的门，再往左走到黑暗世界，看一看桌上的文件(用！键)，再走进右边的门往右走(如果进不去应该回到现实世界中把相应的门打开，两个世界的门是相应的)。走进屏幕中间下面的电梯来到二楼，向左走可来到一个平台上，捡起地上的望远镜，向四下看看，看到的情况十分令人不安。戴上手套把通向平台的两个出口中的拉杆拉下，这样底下的大门就会打开。从原路回到一楼，向左行，来到最左边的洞穴中拿到铁铲，回到异形人的大厦，在设计室里看到异形胚胎移植

计划的投影，回到现实世界。

麦克到墓园中找到座钟铜牌上所刻的名字的墓，用铁铲挖开坟墓，找出日记中残缺的那一部分，内容涉及到异形人的恐怖计划。然后再往图特陵墓的墓顶，用望远镜远眺大屋的阳台。回到家门口时，有位警察以破坏坟墓罪将麦克逮捕。在警察局的牢房里，把所有可以藏的东西放在枕头下，留下律师戴尔伯的名片和那瓶威士忌。然后拿起床上的杯子敲打栏杆呼来警察，将律师戴尔伯的名片给警察看就得到自由。离开警察局时顺手将墙上的手枪取下，回到家中洗澡，等待6时的约会。

6时来到后花园，戴尔伯正专心用短木棒逗狗。麦克拿出威士忌给他，他喝了后高兴地离去。麦克捡起地上那根逗狗的木棒，回到黑暗世界中。出大门向右走，会看到一个怪兽守在桥上，用木棒丢到屏幕的右边，怪兽跑去捡木棒时掉下了悬崖。过桥来到黑暗世界的警察局，异形人警察也把麦克关到牢房里。将在现实世界牢房中藏在枕头下的东西拿出来，用其中的发卡打开牢门，要开两次，然后拿发卡与对面的异形犯人沙果(Sargo)换一个一次性的隐形头箍。

出警察局向右走到黑暗世界档案室，戴上隐形头箍避过看守的怪兽。进到档案室里面，打开正前方的屏幕，与管理员通话，谈些有关异形人的侵略计划，麦克会得到一个缩微胶卷，拿到后回到现实世界，上床睡觉。

**第三天**

起床后照例洗澡吃药，再到图书馆中右边的房间内打开缩微胶卷阅读机，放入缩微胶卷阅读，得知家中某处有宝物，于是便回家。途中顺便进杂货店买了一瓶威士忌。10点钟邮递员会送一个包裹来，内有斧子柄一根。进入地下室，根据缩微胶卷上所写的内容，抠出地板正中央的石板，找到汽车钥匙。再次进入黑暗世界中拿铁铲的那个洞穴，进入中间的门，将从厨房中抠出的方形石放入左墙上的方形洞中，然后把斧子柄和方形石组合起来(先选斧子柄再选方形石)得到锤子，然后把锤子放入左墙上的方形洞中进行处理，以增加它的强度。回到现实世界中，先到卧室接电话，再从阳台下到楼底的车库(正门有警察)。在车库里发现汽车的油箱盖不见了，用威士忌当酒精给汽车加油。进汽车后，用钥匙发动汽车，先不要转动方向盘开动汽车，而是从车上下来，尽快去黑暗世界。到黑暗世界中，从镜子的4个出口处一直向左走到最尽头，这里是异形人的能量室，把小石块扔进熔炉里，使石头充满能量。然后再回到4个出口处，左边的一个门就是主控室，戴上手套拉下控制系统的拉杆，发动引擎，立刻出来(如果没有发动，只好取进度重来)，看到异形人乘座的太空船朝着遥远的时空飞去。回到现实世界，异形女子竟然打电话给麦克，告诉他有关镜子的事。麦克便到起居室用锤子砸破镜子，镜子又恢复原样。这时，图书馆管理员苏送来药丸，治好了头痛。

麦克把房屋挂上出售牌，还是到别的地方住好。

**三、游戏心得**

(1)每天晚上10点前要回家睡觉，否则到时会倒在路边。如在现实世界，则丢掉身上的东西，要是倒在黑暗世界里，就只能重新开始了。而麦克如果完成任务足够快，每天下午5时后就可上床睡觉了。

(2)拿到任何物品都要用“?”键看一下，有些动作要看过后才能够做。

(3)游戏时间是每5秒钟便相当2分钟，因此要分秒必争，不要到处闲逛。如果时间太富裕，如在等待与戴尔伯会面时，按T键可使时间过一小时，这样可在游戏中节省等候的时间。

(4)第三天飞船未飞走之前，警察在麦克家正门等他，出入需从绳子上下。

(5)小镇上店铺、图书馆、警察局会在6时关门，因此有关这些地点的事需在6时前完成。

(6)第一天不要拿警察局的枪，要第二天再拿。且第二天出狱时还必须拿枪，否则会被异形警察射杀。拿到缩微胶卷后不要进警察局，否则也会被射杀。

(7)麦克的钱只够买3次物品，因此不要乱买。

(8)邮递员每天10时送来包裹，如不开门，他会把包裹放在门口，且邮递员也并不是准10时来。

(9)苏会在第一天11时来电话，但不一定，因此这段时间要在家中等电话。

(10)旧手表不走要上弦。

(11)在异形人的能量室，给石板加能量后就不要存储游戏，否则回到飞船时引擎发动不起来。

# 黑暗之蛊Ⅱ

# Dark Seed 2

## 一、游戏简介

此款游戏于1996年推出，是《黑暗之蛊》的续集，也是一款角色扮演的冒险类游戏。游戏在Windows或Windows 95下运行。游戏的画面、音响均比一代强得多，其间大量使用电影素材。游戏的美术设计仍然是以描写恶心生物闻名的瑞士人H. R. Giger担任。故事情节仍然遵循前集的故事结构，显得十分流畅，情节也很新颖。主角仍是作家麦克·道森(Mike Dawson)，从上次历险到现在已经一年多了，但异形噩梦仍然困扰着麦克。突然有一天在噩梦中又见到在黑暗世界的影子。在这一集中麦克要尽量维持自己神智清醒，与黑暗世界的古人(ANcients)对抗，一方面要追踪杀害他高中时代女朋友的凶手。结果发现是复仇女神策划了这场凶杀，她们对付的不只是麦克，而是整个地球。

## 二、完全攻略

### 寓所

一天清晨，麦克刚起床，探长就来询问有关麦克高中女友丽塔死前的情况，但是麦克却一点也想不起来，只记得当时是喝醉了。探长警告说联邦调查局已经介入了此案。将探长送走后，麦克回到卧室，看了看桌上的击剑奖杯和墙上的宣传画，还有那个上锁的柜子和凌乱的床铺。然后走到厨房。在厨房里与母亲交谈，她嫌麦克太唠叨，打发他去客厅看电视。临走时拿走冰箱上的磁铁。来到客厅，打开电视左侧的柜子，先取出一架照相机。然后打开

电视，正好播放有关公园中丽塔谋杀案的情况，正想专心看电视，可又产生幻觉，播音小姐竟变成一名知识守护者，她告诉麦克古人又回来了，并将派人帮助麦克去对付古人。正在麦克惊魂未定时，门铃响了，邮递员送来了一张已付费的门票。麦克在屋里待了一会儿，可一想到刚才的电视惊魂就后怕，正好到了与精神病医生辛普生的约定时间，于是便匆匆走出家门。

**保罗宅邸**

在大门口遇到老友杰克，从他的嘴里得知外界都认为自己是杀死丽塔的头号嫌疑犯。由于麦克正要赶去见辛普生，只得和杰克另定时间聊天。在辛普生诊所的路上，麦克发现五金商店门前贴着启事，得知店主保罗有事要歇业数周。麦克来到保罗家，发现保罗好像受到什么刺激似的，说他认为这个小镇上充满了邪恶，但是会有一类人来清理这一切的。当再与保罗交谈时，麦克提到丽塔的凶杀案，保罗就会想起丽塔被杀的当天晚上吉米曾经出现在丽塔屋外。

**酒吧**

麦克前往吉米经常出没的小酒吧。在酒吧中，从老板汉克的口中了解到丽塔死在罗莫莱先生宅邸附近的花园中，罗莫莱先生也在不久前被大火烧死了。麦克在台球桌旁找到吉米，并向她询问丽塔被杀当晚的情况。麦克在吉米身边看到了丽塔的朋友马莉莎，她却显得不太友好。麦克只好从边门走开，在门口的垃圾桶里拿到衣架。

**罗莫莱家的花园**

顺着小巷，麦克来到谋杀现场，发现树丛有人影晃动，就喝令那人出来。他是流浪者史灵，与他交谈，可得到一张在谋杀当天捡到的支票。这时麦克开始感到头隐隐作疼，猛然想起和辛普生医生的约会，便急急忙忙往诊所赶去。

**辛普生诊所**

与辛普生医生交谈后，接受催眠治疗。在睡眠中，麦克回忆起高中时代的那个晚上，由于意见不同，不得不与丽塔分手。一觉醒来，感觉记忆也恢复了一些，但对某些细节仍然想不起来。治疗结束后，麦克就起身回家了。回到家门口，在长椅上坐下来和赶来的杰克分析了目前的情况。总结出几个嫌疑犯：法医莱森、警长巴特乐或者是市长富来明。

**市政大楼**

与杰克道别后，麦克前往市政大楼。在那里碰到警长巴特乐，他认为麦克是杀人凶手，要不是辛普生医生证明麦克没有作案能力，他早就拘捕麦克了。当麦克问起巴特乐在达拉斯警局的臭事时，那家伙果然老实多了。接下来问他与丽塔约会的事情，法医莱森的为人和联邦调查局的介入等事，回答就客气多了。找到验尸房，发现门被反锁上，从窗户中望进去看见莱森正和一名女子在一起。轻敲玻璃，莱森就出来与麦克交谈，麦克问了他许多问题，直至提到他被以前医院开除的原因，他很不高兴，乱捶乱打，却无意间把停尸房的门震开了。麦克进入停尸房，先看一下丽塔的尸体和旁边马科的尸体，发现马科尸体上的一把钥匙。打开边上的资料柜，先取出丽塔的验尸报告看一遍，再拿出马科的验尸报告看看，并收起一封由剧场员工蜜尼写的信（没有信纸）。

**罗莫莱宅邸**

麦克走出市政大楼，来到罗莫莱宅邸，仔细看看墙上的大十字架后，进屋和罗莫莱夫人交谈。她也认为镇子上有些邪恶的东西，然后问她一些问题，尤其是关于保险金和丽塔的事。交谈后来到剧院。

**剧院**

在剧院的大门口，跟门口的小丑交谈。答应为他取药。进入剧院后先去拿药，但是冰柜上有个大铁家伙，麦克移不动，也就拿不到药瓶，只好先离开再说。进入表演大厅，在第一个摊位找到蜜尼，得知在镜室中常有怪声音传出来，而且镜室的迷宫中有密门，只要有钥匙就可以进去。这时旁边的莫西问麦克的姓名，当麦克报出名字后，蜜尼才意识到镜室中的声音是让她把密门的钥匙交给麦克，而她却搞错了。她想向麦克解释，却被莫西拦住了。在第二个摊位前，麦克想请大力士去搬开铁柜上的铁家伙，可是他不干。来到第三个摊位，从巫师那里得知打开黑暗世界的钥匙就在马科的尸体上挂着。

**停尸房**

于是，麦克急忙回到停尸房，先看看马科的验尸报告证实尸体的身分，然后便从马科的尸体上拿走钥匙。打开资料柜，找到莱森的女友通讯录和一封邀请信，通讯录上写有吉米的名字。麦克再次去台球室质问吉米与莱森的关系，吉米只承认他曾经给法医莱森介绍过女朋友，谁知道他是不是又说谎了。

**黑暗世界**

麦克回到剧院便直奔镜室，从左边的门进入找到一扇有钥匙孔的玻璃门，用钥匙打开门走到左下方的时空传送方格，就能进入黑暗世界。在这里发现了垂死的光之守护者，在同他的交谈中得知残忍的古人将要来临，真理之光已经被抢走，知识守护者也被抓了起来。如今黑暗世界已经落入古人之手。最后，光之守护者给麦克讲解了魔法三角图腾的一些秘密和真实世界中谋杀案的真相，随后就死了。走出传送方格，穿过一片迷宫来到牢房。与看守义克和亚可交谈，他们要麦克回答两个问题才可见到被囚禁的知识守护者。问题是：说明现在是白天还是黑夜，另一个问题是分清谁是义克谁是亚可。现在还答不出，回身来到酒吧，与老板谈话，从而了解到黑暗世界的状况，临走前向老板要走角落的粮食。

**市政中心**

麦克进入了市政中心的法庭，看到一个司法人员被处以死刑，又看见墙上挂着剑之守护者的尸体。跟随运尸人溜进堆尸房，经过战斗得到右侧尸体上的司法工作证。想离开堆尸房却找不到出口，由于只有死人才能离开这里，只好用左面的能量收集器自杀。麦克的灵魂进入地狱，和灵魂守护者交谈，在看到光之守护者被推入河里时，可沿着楼梯还阳到黑暗世界。再次到市政中心进入警察局，出示司法工作证便可向警卫了解一些情况。没想到光之守护者的光芒就存放在警察局里。此时，牢房里空无一人，便向警卫询问原因。警卫回答后便会暂时走开，麦克乘机取走了光芒。迅速离开警察局，来到商业区右面的武器店。

**武器店**

从武器店店主那里得知这里有一种新型武器"机械手臂"，而且店主说如果能为他找来一个扳机，他就会免费为麦克装上这种武器。离开武器店，向右进入神庙。

**神庙**

从大祭司那里打听到黑暗世界中与现实世界是相互影响的，但是两界无法相互往来；世界上除了镜室的传送方格外，还有另一处传送门。与大祭司谈话，又找一本记载第一次与古人交战的书籍《*Necronomicon*》，并在神庙右侧的守卫交谈中知道了义克和亚可的区分方法。

**牢房**

回到牢房再与义克和亚可交谈，选择第一项正确答案就可进入牢房，用食物打发了小异形便见到了知识守护者。麦克在这里得到许多有用的信息，并得知古人制造了两种异类，巨兽和异形，这两种异类都可以打破两界的约束在黑暗世界和现实世界自由出入来猎杀人类。麦克只有在收集到光、剑和知识的力量才能摧毁巨兽和维持古人生命的黑暗发电机。三大力量的使用方法可问在垃圾中心的戈司。接着在二号发电机组旁，把磁铁放在发电机里，然后离开了黑暗世界。

**市政中心**

返回到剧场演艺厅，并通过转盘游戏赢得一个玩具。然后又在市政中心的法庭见到了富来明市长。等到他进入法庭后，用旧衣架撬开了市长的小轿车，从手提箱里拿到丽塔的照片和一枚钱币。接着，使用这枚钱币给探长打电话，将他骗出警察局。随后，再到警察局，从里面的抽屉里找到一张有关巴特乐警长的旧报纸和一张丽塔的照片。拿到这些证据后急忙赶回家，在长椅上等杰克来共商案情。

**罗莫莱的宅邸**

由于现在已有的证据还说明不了什么，只能再去找线索。在路过罗莫莱的宅邸时无意透过窗户看了一眼，发现杀害罗莫莱真凶就是罗莫莱夫人和吉米。随手用照相机给两人拍了照片。这时头痛病又犯了，赶紧去找辛普斯医生。经过催眠治疗后，可回家与杰克商量，最终麦克和杰克都认为吉米很可疑。

**台球室**

再到台球室，看到史林和吉米发生争吵，麦克赶忙上前制止，但被击昏在地。当麦克醒来后，绕到台球室后面与史林交谈，了解一些新的情况，临走时又向史森要了一支枪。这时，麦克再次回到黑暗世界。

**黑暗世界**

在黑暗世界中看到富来明市长竟然被杀了。进入第二发电机室将赢得的玩具放到机器中，使发电机停止运转。麦克来到垃圾中心的后面，在第一间屋里先得到一个按摩器，从右后方门出去可找到戈司，看到戈司已被打成重伤，只得回现实世界去找伤药。在离开黑暗世界前，又到武器店去了一趟，把手枪的扳机交给店主，便可得到一只生化机械手臂。

**比赛厅**

回到现实世界的比赛厅，靠机械手臂玩射击游戏如有神助，又赢得一个玩具。这时警长出现在麦克面前，说麦克杀了市长，麦克赶忙把信交给警长，并说明凶手就是吉米。在大厅里麦克找到大力士把按摩器送给他，便可得一瓶镇痛药。无奈麦克头疼得厉害，只好去找辛普生医生治病。等麦克走出来后，一名联邦调查局的特工拦住去路，要逮捕麦克，在走投无路的情况下，只能将那特工打倒在地。麦克再次和杰克交换情况，觉得保罗也有问题。

**黑暗世界**

再度进入黑暗世界，看到莱森法医也死了。来到第一发电室把玩具塞进发电机组里，切断了黑暗世界的一部分电力。去垃圾中心用镇痛药医好了戈司，戈司向麦克讲解了黑暗世界里的一些事情，得到一把磁力弓。再到武器店旁的禁室，从里面拿出一个开颅器，回到现实世界。在现实世界的比赛厅里，用磁力弓磁化了铁环，赢得投铁环比赛，又获得一只玩具。回到黑暗世界，把玩具放入第三发电室里的发电机中，从此切断黑暗世界的全部电力。接着，在司法厅的柜子里得到知识卷轴。再次回现实世界。

**保罗的屋子**

在现实世界中，先去找保罗，用开颅器关上水龙头后，麦克就能溜进保罗的屋子里。在一间有仙人掌的屋里，推动书架便进入保罗的密室。在里面得知读书会的消息，看到一串钥匙。正当麦克要取钥匙，保罗突然闯了进来，经过一场搏斗后杀死保罗。保罗临终前说了一些情况。用保罗的钥匙进入五金店，将屋里的警铃弄响，引来看守丽塔屋子的警察，乘此机会溜进丽塔的屋子里，先读了读桌子上的信，在里屋的镜子前找到了特殊招待券，在镜子里也发现了真正的黑暗变形者就是杰克。

**剧院**

麦克匆匆忙忙赶到剧院，与相面者聊了一会儿，再把特殊招待券交给他，从而知道通往黑暗世界的另一个传送门就在自己家中。

**寓所**

麦克回家里打开被锁住的柜子，进入黑暗变形人的屋子，先后找到圣者之剑、刀子和球鞋，来到变形人的厨房，和"母亲"谈话，就能见到丽塔。从丽塔的嘴里得知黑暗巨兽已经孵出来了。麦克穿过变形人的卧室，走过发电机，在巨兽孵化室看到巨兽已经向传送门走去。从右边进入迷宫，走近路在传送门前堵住了巨兽，以剑术击毙巨兽，最后来到黑暗发电机前，把光芒插进插座，将知识卷轴放入插槽，用剑劈断电缆。彻底破坏了主电机，粉碎了古人入侵的阴谋。

**辛普生诊所**

等麦克再次醒来，已经躺在辛普生医生的诊所里，看到变形人杰克已经把辛普生医生杀害了，麦克也因体力不支死于杰克之手。但是作为麦克在黑暗世界的影子的杰克也无法逃脱死亡，因为麦克和他是一体的，是一个人在两个世界的结合体。

**三、游戏心得**

镜子迷宫进入的步法：如果各个位置以下列的数字代表的话：

```
      1
   6     2
   5     3
      4
```

首先以 34453464434664，找到一扇锁孔的门，用玻璃钥匙打开，然后再用 651615435 的走法进入房间。

# 坏蟑螂

# Bad Mojo

**一、游戏简介**

此游戏是 Pulse 公司中于 1996 年推出的解谜类游戏，在 Windows 平台上运行。画面制作精美，采用了大量实地显微摄影，由此制成三维图片。蟑螂在这种图片上爬，效果非常真实。游戏的背景音乐是由世界著名的滚石乐队制作的，整个游戏的视觉和听觉效果都为佳作。游戏讲述了一对失散多年的父子在其亡妻灵魂帮助下重逢的故事。

**二、完全攻略**

游戏发生在一个大雨滂沱的夜晚，地点是在大桥桥墩旁的爱迪尔酒吧。店老板爱迪尔是个嗜酒成性的古怪老头，无妻无子，过着独身生活。酒吧的一间小屋子住着一位研究昆虫的科学家亨利，已欠了店老板好几月的房租，但他现在已拥有一大笔科研奖金，正在收拾行李准备离开。这时爱迪尔来敲门，向亨利催要拖欠的房租，亨利不得已花点钱将爱迪尔打发走。亨利是在修道院长大的孤儿，从来没人关心过他，给他生活勇气的是母亲留给他的一串有魔力的项链。当亨利拿起项链时，只觉得一阵电闪雷鸣，眼前一黑，晕倒在地上。这时，亨利被魔法变成了一只蟑螂，开始了他艰难而漫长的逃生之旅。

**第一关**

亨利通过下水道的第一个入口，来到爱迪尔的小屋。地板上脏极了，到处是烟头、火柴、酒瓶盖等杂物。蟑螂亨利在污水间向前爬行，来到煤气炉前，从炉脚上爬上去。在有个酷似眼睛的图案处（这以后会有多处出现类似的眼睛，由此可得到一些有用的信息），蟑螂亨利会看到一只昆虫，通过它的眼睛可得到有用的信息。往右沿着煤气管道走，避开火炉，沿管道爬到顶部，从上往下看可看到地面上的一些情况。下来后沿另一炉脚来到地面。避开地面右侧粘有苍蝇的木屑状物以及诱捕蟑螂的杀虫盘。绕过鼠夹，遇到一只蜘蛛，快速爬到蛛网边未熄灭的烟头，将烟头对准扑过来的蜘蛛，将它烫死。从一只死鼠的身上爬过去后，进到一只专捕蟑螂的盒子中，借助死蟑螂的尸体向前爬，最后到一个未死的蟑螂边，推动盒里的一个小东西，借助另一只死的小蟑螂搭桥通过。

**第二关**

上了桌脚后，避开桌子横框的电线。上到桌面后，避开有胶的地方。碰一下插头处的电线，让吸尘器开始工作，但不要被吸进去。在吸尘器吹风口处，让风把蟑螂亨利吹到地面上。在报纸堆旁的眼睛标志处，可得留心门外的猫的劝告。报上的新闻是有关亨利获奖时发表演讲的情景。蟑螂亨利到墙上各处看一看，在窗上的眼睛标志处提醒蟑螂亨利要小心暗红色的暖气管。床下的箱子里有关于爱迪尔身份的材料，雪茄烟会告诉蟑螂亨利有关爱迪尔的妻子生下一个孩子后便死去的事。

通过一根长拖把杆来到一个有 3 只保险丝的电源控制箱处，通过另一端下去可到另一

个悬挂着的板，板上到处有胶，甚至有一处当蟑螂亨利走过后流动的胶会封住蟑螂亨利的退路，这样蟑螂亨利就死掉了。悬板与放吸尘器的桌面借助一管状线连通。

蟑螂亨利爬到有收音机的桌面（在报纸旁边），来到收音机后面，跟随另一只蟑螂碰响收音机。这时爱迪尔回到屋里，手里拿着一听易拉罐饮料，伴着音乐跳舞，最后把未喝完的饮料放在收音机旁边。蟑螂亨利上到收音机顶部，发现有个装安眠药的瓶子。从瓶底推动瓶子，从里面滚出一颗安眠药，小心地把药推到易拉罐里。这时爱迪尔进屋来，喝掉剩下的饮料，不多时便睡去，从口袋中掉出一把硬币。蟑螂亨利下到床底，雪茄烟盒已被爱迪尔碰得挨到墙了。爬上盒子，从一个破插座穿过墙壁。来到第二个下水道入口处。

**第三关**

蟑螂亨利来到洗手间，推动手纸机构的锁钩，手纸滑到地面，可顺着手纸爬到地面。便池旁的眼睛标志可给蟑螂亨利有用的提示。蟑螂亨利顺着墙根走，要小心鼠洞里的老鼠。来到马桶旁，爬上马桶后千万小心别掉下去。在一群蚂蚁经过后，有一只小蚂蚁告诉蟑螂亨利如何杀死老鼠。来到鼠洞旁，小心地从鼠洞旁边没有油漆的地方上去。顺势爬到洗手池上，通过梳妆台上镜子的裂缝进入梳妆台中，径直往上爬，有一个写着“For Used Razors”（此处放用过的刀片）的小口，用过的剃须刀片都被扔在里面。钻进小口往下爬，看见一大堆架在一起就快掉下去的刀片。推动旁边的锈螺钉，使刀片掉下去，杀死下面的老鼠。蟑螂亨利返回破镜处，这时爱迪尔进了洗手间，并将一支未抽完的香烟放在便池的烟灰缸上。接着蟑螂亨利进入鼠洞，用老鼠偷来的3只戒指施展魔法，把墙上的洞口打开。第三个入口已经打开，女神会告诉蟑螂亨利鼠王已被杀死。

**第四关**

蟑螂亨利通过管道来到厨房，爬上冰柜顶可看到整个厨房的情景。下到冰柜的底部，走到煤气灶的墙壁上（紧挨冰柜），在眼睛标志处有只苍蝇会告诉蟑螂亨利帮他过关，下来后一直向左走，避开门口的那只猫。找到屋里左边的一个拖把，顺着杆子爬上去。在桌子上绕着酱、辣椒、蔬菜等脏物，来到洗菜池上，出水口里发出轰轰的响声，进去一看，有个风轮在不停地转动。观察一下周围，发现出水口上有一只勺子和一把细长的西餐刀，把西餐刀的一端压下去就可以把勺子撬进入水口，将风轮卡住。但蟑螂亨利的重量太轻，无法把勺子撬下去，回去找那只苍蝇吧。

往右爬遇到一条还有几口气的鱼，它会告诉蟑螂亨利关掉煤气灶的火。再往右走，爬过一把刀，来到煤气灶上，从冒着泡的锅后面绕过去，从两锅中间穿过，但是锅中溅出的汤汁堵住了路，推动酒瓶盖，搭桥过去。从那个家的煤气灶开关处爬下去，顺管道来到一小孔处，推动盖板挡住进气口，熄灭了炉火，但煤气仍“嘶嘶”地泄漏出来。顺原路出来，出来后立即向下走，会听到苍蝇的呼救声。顺着把手爬过去，在灶台的侧壁发现它被困于汤汁之间，于是蟑螂亨利用自己的身体当桥，将可怜的苍蝇背在身上，把它救了出来。然后顺原路返回瓶盖处，从右侧的煤气灶口下去，再回到洗菜池旁。现在有足够力量压下刀柄，将勺子撬下出水口，卡住风轮。

**第五关**

通过屏风上的破洞来到爱迪尔的调酒间，墙上到处挂着他和他妻子年轻时的像片。墙

壁右侧有一条大鱼，从鱼眼钻进鱼腹内，在眼睛标志处得知过关的方法是找到配酒的方子。从鱼鳃出来，一口破钟向蟑螂亨利讲述了爱迪尔丧妻失子后曾绝望得要自杀。他妻子突然显灵，使他振作起来，找到自己的儿子。

从鱼尾下到一排酒瓶上，再从酒瓶下到桌面上。桌子下有只猫，可不能下去送死。往左走，从一根木棍来到对面的桌子上，在桌面上的烟头、火柴梗、花生壳间穿行，来到桌子右边的一滩水边，找到花生壳渡过这滩水，找到一个调酒的标牌，推动标牌上的小箭头至最后一个名为“Bad Mojo”（坏蟑螂）的酒名，记住标牌上显示出来的各种酒的名称及顺序，依次为红石榴浆（Grenadine）、蓝色橙味利口酒（Blue Curacao）、白兰地（Brandy）、伏特加（Vodka），然后沿原路返回，依次爬过各酒瓶的瓶口，如果对了瓶口会发光表示正确。如果错了只好从第一瓶酒重新爬过。调好酒后，就进入第六关。

**第六关**

蟑螂亨利来到一个柜子的侧面，那只该死的猫也跟到下面。只能向上走了。蟑螂亨利来到一台电话机旁，用“REW”和“PLAY”听完两个电话录音，爬到桌面最右端，从桌子侧面绕过那滩水（先不要去右侧通往下水道的管道），在第二层壁柜的书上，听蝴蝶的劝告。上到柜子最顶层，向左爬到电扇处，用自己的身体接通电线，转起来的电扇将一张纸吹到传真机上。下到桌面，按动传真机的“COPY”键，纸哗哗地打印下去，延伸到桌下的一口箱子上。原来这里是亨利的房间，这时亨利正趴在地上，昏迷不醒。蟑螂亨利通过打印纸爬到箱子上，把烟头推到与遥控器平行，别让烟头挡住遥控器发出的红外线，再按动“POWER”按钮打开电视。往下走，爬到箱子边上蝴蝶的身上，蝴蝶会带着蟑螂亨利来到房间的另一处。这是亨利的工作间，亨利曾在此解剖过大量昆虫，在这里研究过各种各样的眼睛。

蟑螂亨利在墙上爬来爬去，来到墙上的通风口，由于通风口吹进的风，蟑螂亨利想钻出去却被风吹了回来。在墙上找到一只被刀扎在墙上的蟑螂，它一边挣扎一边告诉蟑螂亨利要过关只能进通风口。要进通风口就必须关掉风扇的电源。

来到桌面上，顺着最左端的桌腿往下走，那只猫跳起来抓，却拽下了桌上一个盛满水的玻璃缸，正砸在猫的身上，将它吓跑了。蟑螂亨利来到亨利的身旁，他的手上还握着那串项链。但是一群蟑螂围住了它，使蟑螂亨利无法接近。

沿原路坐蝴蝶回到箱子，再爬到桌子上，从桌子最右侧的管道下去，进入下水道。再从第一个管道进入爱迪尔的屋子（关闭的管道右边第一个入口），从爱迪尔掉在地上的硬币上爬过去，走了很久才来到保险丝处。这时要以最快的速度在第一个和第二个保险丝之间不停地来回地爬，直到把保险丝熔断，这可能要花很长的时间。熔断保险丝后沿原路返回通风口处，风已停了，下水道和第六个入口已全部打开。

**结局**

厨房里泄漏了大量煤气，要是接触到爱迪尔房里的炉火，后果将不堪设想。蟑螂亨利要想法叫醒爱迪尔和亨利，让他们逃离此地。从下水道进入洗手间的入口（窗口亮着红光的右边的那个入口），把烟头推到地上去，并把烟头推进手纸，手纸燃烧了起来，浓浓的烟雾使报警器发出警报，惊醒了爱迪尔，闻到了煤气的味道，立刻取下床头妻子的像片，冲出了酒吧。蟑螂亨利赶紧通过下水道回到自己的小屋，来到亨利的身旁，爬到项链上。项链的魔法又一

次显现，亨利的灵魂从蟑螂亨利回到了亨利的体中。当亨利苏醒过来，发现屋子里充满了煤气，赶紧抱起钱箱和护照，冲出了酒吧。这时酒吧"轰"地一声爆炸了。

爱迪尔和亨利面对化为灰烬的酒吧正不知所措，这时爱迪尔发现亨利手中的项链正是多年以前自己送给妻子的项链，亨利也发现爱迪尔手中的像片和自己项链中的母亲的像片一模一样，原来爱迪尔正是亨利的亲生父亲。咳，这巧劲儿！

# 机甲战士Ⅱ之31世纪之战

# Mech Warrior 2: 31st Century Combat

**一、游戏简介**

此游戏由 Activision 公司出品，是美国1995年荣获年度最佳游戏、最佳飞行驾驶游戏两项桂冠。

**二、游戏用键**

鼠标：左键确认；右键弹出功能菜单。

Esc：室内作用等同于鼠标右键，弹出功能菜单；室外(战斗场面)用于激活另一功能菜单；

F1：变换右下角小视窗；

F2：寻找雷达变换。在雷达视窗中，中间"凹"形为自己，两条浅色射线为视野范围，绿点为僚机，红点为敌方机甲战士，带有"+"标记的为已锁定目标；

F3：大地图；

F4：打开或关闭左下角小视窗；

F5：激活右下角状态图；

F6：机体受损报告；

F7：后视窗；

F8：下视窗；

F9：WPN 视窗；

F11：打开或关闭信息显示(主视窗)；

F12：任务列表；

Ctrl + F1：对僚机的命令列表；

Ctrl + F2：控制2号僚机；

Ctrl + F3：控制3号僚机；

'：转波(进档/倒档)；

1－0：发动机功率(0%－100%)；

－、+：连续改变发动机功率；

Backspace：全功率前进/后退；

Q：锁定最近的机甲战士；

E：锁定最近的机甲战士；

R、T：在自己人及敌人之间顺次转换目标；

U：系统选项，包括 1．夜视系统（相当于 L 键）；2．假想作战系统（W）；3．信息显示（F11）；4．座机被击毁时自动弹射。

I：对所选定的目标进行检查；

S：关机和启动机器，在关闭状态下，不散发热量，可在雷达上消失，利于隐蔽；

A：自己导航至选定目标进行检查；

F：锁定自己人（左下角小视窗）；

J：跳跃，配有喷射引擎（Jets）的机甲战士才有此功能。

；：全部武器一齐开火，瞬间给敌人予重创；

Enter：转换武器；

Z：放大；

X：改变寻热雷达观察范围（250 米至 2 公里）。

C：外部摄影枪，可从座舱外观察、控制，Home 键及 PgUp 键用于转换观察角度；

B：对僚机的命令列表；

N：选择、转换回目的地；

M：移动障碍物（进档为推，退挡为拉）；

Space：开火（开火后，武器将自动转换；如果按住不放则只发射该种武器；

小键盘 8：低头；

小键盘 2：抬头；

小键盘 4：左转；

小键盘 6：右转；

小键盘 1：前进方向不变，座舱左转（相当于<）；

小键盘 3：前进方向不变，座舱右转（相当于>）；

小键盘 Del：换武器；

小键盘 Enter：开火（与 Space、/、* 相同）；

小键盘 7：左顾；

小键盘 9：右顾；

小键盘 NumLock：全力开火，与；键同）；

Pause：停；

在配备推进引擎时：Ins：向左平移；

PgUp：向右平移；

Del：快速向左原地转圈；

PgDn：快速向右原地转圈；

Home：快速前进；

End：快速后退；

在不配备推进引擎时：Del：左转，相当于←键；
PgDn：右转，相当于→键。

**三、游戏心得**

在游戏中按下 Ctrl + Alt + Shift 不放，再输入下列字符可得到相应的密技：
BLORD：开启/关闭无敌模式；
CIA：弹药无限；
COLDMISER：关闭追热功能；
DORCS：观看 DORCS 型机器人；
ENOLAGAY：使用核弹；
FLYGIRL：增加 JUMPJET；
GANKEM：瞬间摧毁敌人；
HANGAROUND：更改任务终止时间；
ICANTHACKIT：瞬间完成任务；
IDKFA：任务失败；
LAIRDO：警告功能；
MEEPMEEP：开启时间压缩功能；
MICHELIN：显示残骸中的得分球；
MIGHTYMOUSE：补充 JUMPJET；
TINKERBELL：自由移动的外部摄影视野，按 C 键可关闭；
TLOFRONT：切换视角为前视角；
UNMEEPMEEP：关闭时间压缩功能；
XRAY：X 线视野模式，可直接看透墙壁和山脉，按 W 关闭；
ZMAK：开启时间延长功能。

# 绝代双娇

**一、游戏简介**

绝代双娇是由欢乐盒公司根据古龙同名原著改编的同名电影改编而成。游戏采用了大量的电影镜头，共有 AVI 文件共计 460MB。音乐不是 CD 音轨，而是 140 多 MB 的波形文件，在音乐切换时很流畅。游戏的特点是多线式剧情，玩家可自由组合伙伴，选择不同路线，最终看到多种结局，这在中文 RPG 中是有独创性的。游戏一开始就把全部地图提供给大家，以到一地一事，各地方之间的情节相互影响不大，只要小鱼儿消灭了江别鹤父子，游戏就算结束。游戏结束时显示完成的程度，表示你所经历的剧情的多少。由于可随意组合场景，主要是完成度高不高的问题，以下攻略取自完成度较高的一种方式，并不是绝对的攻略。

**二、完全攻略**

**故事背景**

话说武林前辈天地双尊每隔18年在武林出现一次，挑选武功、品德具高者授予赏善罚恶令，传授寒玉功，令其在以后的18年里主持正义，赏善罚恶。18年前，华东水灾，朝廷拨款七百万两加上扬州盐商捐款一千四百万两救灾。巨款请十大恶人护镖，没成想其中陇外双魔见财起意，劫走镖银，远走他乡。此案引得天地双尊重现江湖，授予移花宫主赏善罚恶令，追查元凶。移花宫主驾临恶人谷兴师问罪。关键时刻，移花宫主的丈夫燕南天打败移花宫主，保住了恶人谷内的一班兄弟，自己却被宫主的寒玉功伤成废人。为报答燕南天相救之恩，恶人们把燕南天的儿子小鱼儿抚养成人。18年后……

**恶人谷**

小鱼儿起床从房间书柜中拿出假手，刚要出门，谷内一人来报说谷口有人闹事，小鱼儿来到谷口，打退来人。有人叫他去找嘴爸(李大嘴)和娇妈(屠娇娇)。小鱼儿来到大树下，大家正商议参加武林城的赏善罚恶令争霸比赛。商量后让小鱼儿同嘴爸和娇妈一起去。出发前，小鱼儿在恶人谷中告别各位恶人，从铁战处学到一招可提升战力的"金刚战气"、从阎王医处学到或加强真气的"金针渡穴"，从钟三和钟四处学到将体力转为真气的"凝神聚元"，从白开心处学得骗术"偷天换日"，从萧咪咪处学得可增强防御力的"护体真气"，也得了多种宝物。到谷后与药缸中的燕南天告别。在后山瀑布里找到燕南天的成名绝技《雷霆刀谱》。到谷口用金针渡穴加强真气，拔起插在那儿的雷霆刀。(以后在外面的世界里呆久了，回到恶人谷，也会有新东西。)

**谷口树林**

出谷口，小鱼儿与嘴爷和娇妈商量好，二老去弄武林帖，小鱼儿逛一逛，三天后在武林城门口相见。小鱼儿在树林中遭伏击，被女山贼李姊妹捉到山上，正巧移花宫少主花无缺前来灭山，杀了女山贼。小鱼儿趁乱藏身于地穴中，因窥到花无缺的真面目而一见钟情。离开匪巢后在树林中找到不少宝物，然后顺原路返回。从东边(右下角)的小路往天山方向走。嘴爸和娇妈也赶来同行。从森林西进东出，到达凌霄城。

**凌霄城**

城中出了一帮歹人，小鱼儿到达凌霄城时，一个老妇的女儿刚被他们抓走。小鱼儿一起到坏蛋所在的饭馆，打败一拨恶人，救回姑娘，得到千两谢礼。与城中人聊天可知从城北出门可到天山派，从东门出城可到点苍派；武林中有五城一宫一谷，也就是欢乐城、武林城、洛水城、凌霄城、碧山城、移花宫和恶人谷。

**九华村**

从城北门出城从树林南进北出就到达九华村。村中有一古井，每年太过于干旱时就有怪物出现，村民们终日惶惶不安。昔日制服过怪物的英雄雷威宝刀已老。与村民交谈得知雷威的儿子与村长的女儿相爱，但只有除了妖怪，拿到井中的五毒珠作聘礼才能娶他的女儿。小鱼儿先到村长家了解情况，再找到雷威，得知他当年与燕大侠有过一段渊源，因此出手相帮，消灭怪物赤血蟾，拿到五毒珠，成就了雷威之子与村长之女的一份美好姻缘。雷威会传授小鱼儿雷霆刀法第二式心法。这时雷霆刀法便可起作用。

**双溪村**

从九华村村北出村，从树林东边出来，过一谷地，再经过一树林，从树林东边出来到了双

溪村。双溪村通往村外的桥已坏得不成样子，村民们说修桥的钱已让双溪权威拿走了。小鱼儿上前与双溪权威理论，他却找了一拨山贼前来护驾，经过一番战斗，打败这帮坏人，拿回了银子。（此仗可打可不打，如果不打山贼们会把权威捉起来杀掉，并得到万年雪莲。）

**天山派**

出了双溪村，从树林北进东出，就来到天山派。城里人有说天山派武功天下无敌的，也有讲没有发展前途的，不少人对掌门武天装的行为不满。小鱼儿在城中一间房子里碰到爱上武天装的小莲和小莲妈。原来武天装原是四处流浪的孤儿，幸得母女俩收留，方才有了今日的地位，现在却与她们愈来愈疏远。小鱼儿愤愤不平，一出门就碰到武天装，经过一番理论，武天装面露悔改之色，并赠予绝岭之钥，并答应将来一定回去与小莲续缘。

**碧山城**

从天山派出来，经两片树林，均为西进东出，来到碧山城。城中的贪官与匪人勾结，鱼肉百姓，大家敢怒不敢言，小鱼儿上门去找这个贪官。一进门，贪官便要以擅闯官宅抓他们3人，一动起手来，就把贪官制服，贪官献上一株万年雪莲求饶。小鱼儿因惩奸罚恶有功，可连升十级。出城北在树林中杀掉巨蛇，可得郎情剑。

**绝岭**

回到碧山城，从城西门出城来到绝岭脚下，听城中人说，绝岭可是养老隐居的好地方。先过断桥，如小鱼儿身边有女伴，可借绝岭之钥的力量直接通过断桥。如果没有，则可在河中走一暗道过桥。在绝岭石壁的中间附近找一下，可发现一条隐藏的道路，这条小路可到绝岭之巅。在岭顶小鱼儿见到写兵器谱的百晓生。如果小鱼儿身边有女伴，可悟到雷霆刀法第四式。如无女伴，则无需上绝岭，只需回凌霄城。

**稻安村**

从凌霄城东门出城，从树林西进东出，来到稻安村。住在村北的员外丢了小儿，十分着急。小鱼儿帮他从村子南面找回儿子，这人竟以家传至宝贯日神剑相赠。

**点苍派**

从稻安村南出村，从树林北进东出，再经谷底来到点苍派。点苍派掌门也去参加武林争霸大会了。在城中无事，可出城走走。在城北树林中杀掉双头巨蛇，可得妾意剑。从点苍派东门出来，穿过两片树林（均为西进东出），到达洛水城。

**洛水城**

城中百姓都在议论最近发生的一起盗案，都认为被城主抓住的女贼不是真正的飞贼。四处走走，在城北花园听到少城主姚寿与其新女友梅天良的谈话，原来被擒女侠名叫龙若云，与该少城主相恋多年，这次不远千里来相会，没料到少城主已移情别恋，为取悦新欢就诬陷龙若云盗宝。那本被盗的《神农医经》就藏在俩人住的小屋子里。事情已经弄清，小鱼儿找到姚寿的房间（在武器店前面），从床上的枕头下找到医经。小鱼儿一行来到城主家，在证据面前，少城主认罪，放了龙姑娘。龙若云将寒月圣剑送给了小鱼儿，并邀他到欢乐城作客。出城北杀死巨蜈蚣，可得烈阳皇刀（如小鱼儿无女伴，则虽武器攻击力在游戏中最高，也只得放弃）。除掉城东门外大明湖的蛟龙，见到一位神僧，听他一场教诲。如果小鱼儿有女伴做陪，则可悟出郎情妾意剑第二式。而后，小鱼儿一行返回凌霄城，赶奔武林城参加比武大会。

**武林城**

在武林城门口，用武林帖进了城，大会还未开始，于是出东门外闲逛，不料遇见花无缺，小鱼儿与花无缺叙情后在山田村与她告别。

**山田村**

与村民们闲聊得知这里可以通往欢乐城，小鱼儿决定去看望龙姑娘。出村南行，在树林东边有一条隐藏的小路，穿过小路来到移花宫。

**移花宫**

移花宫的教人倾巢而出去参加武林大会，全城一片死寂。穿过移花宫，穿过树林(西进东出)，便来到欢乐城。

**欢乐城**

龙若云已在城门口等着小鱼儿。欢乐城主的女儿在多年前就不见了，最近有人在武林城见到一位名叫铁心兰的姑娘，与城主夫人相貌相似。小鱼儿自告奋勇，要替城主去寻访。于是小鱼儿再次回到武林城。

**武林城**

小鱼儿回到武林城，比武大会已经开始。出武林城西门来到比武会场。比武场上旌旗飞扬，人头攒动。花无缺下场比武，打败几人后，武林城主江别鹤出场，使计将花无缺击倒。移花宫主抢出救援，江别鹤此时道出小鱼儿就是燕南天和移花宫主之子的隐情，引得移花宫主性情大乱，江别鹤父子趁机暗算，移花宫主中毒发疯，生命危在旦夕。铁心兰姑娘上前相救，也被打伤。在这时，小鱼儿是救下自己的亲生母亲移花宫主江怜月，还是救下舍己救人的铁心兰呢，不同的选择将引出不同的结局。

**结局一**

小鱼儿救下自己的亲生母亲，回到恶人谷中，黄山双隐说欢乐城中有一株千年灵芝，再配上他们的独门秘方就可以救活移花宫主。小鱼儿再次回到欢乐城见到城主，说明来意。城主抱怨小鱼儿不救他女儿铁心兰，幸亏他让龙姑娘去了一趟武林城，及时救下了铁心兰。不过铁心兰还是原谅了小鱼儿，城主见此只好将千年灵芝给了小鱼儿。小鱼儿回到恶人谷，黄山双隐救活了移花宫主，移花宫主也救活了在药缸里泡了 18 年的燕南天，花无缺的毒也解了。大家回到武林城，击败江玉郎，但江别鹤将落败的江玉郎救走。大家乘胜追到比武会场，一起除掉了江别鹤。

**结局二**

小鱼儿救下了铁心兰姑娘，回到恶人谷中。小鱼儿向她说明欢乐城主的意思，带她到欢乐城。父女经滴血认亲，证明铁姑娘就中城主失散多年的“雨儿”。龙姑娘和铁姑娘一起加入队伍，在欢乐城东的一处瀑布边，小鱼儿悟出了郎情妾意剑法的第三式。此后大家回恶人谷休息。为了打败江氏父子，小鱼儿再访点苍派、天山派学武功、取宝刀(如不去也能打败江氏父子，去了可提高事件完成度)。归来后，大家一起来到武林城的比武会场，先打败江玉郎，除掉了江别鹤。

**三、游戏心得**

游戏沿途的敌人都在原地一动也不动，想打就打，不想打就不打。路上宝箱也很多，让

你行包也放不下。迷宫采用一个相似的场景，稍加变化组成新的地点，因此难度也不大，这对于初级玩家是很过瘾的事。对玩家高手的挑战是你能让完成度达到 100%吗?。虽然升级快，无需作弊就可通关，不过这里还是附有《绝代双娇》存档文件的修改数据，愿作弊的也可作弊。

1. 三位英雄的状态

三位英雄的状态在存档文件中的 SECT 0000 中，相应的 DISP 值如下：

| | 小鱼儿 | 李大嘴 | 屠娇娇 |
|---|---|---|---|
| 等级 | 0054－0055 | 0262－0263 | 0236－0237 |
| 经验值 | 0056－0057 | 0264－0265 | 0238－0239 |
| 体力上限 | 0058－0059 | 0266－0267 | 0240－0241 |
| 当前体力 | 0060－0061 | 0268－0269 | 0242－0243 |
| 真气上限 | 0062－0063 | 0270－0271 | 0244－0245 |
| 当前真气 | 0064－0065 | 0272－0273 | 0246－0247 |
| 智慧 | 0066－0067 | 0274－0275 | 0248－0249 |
| 攻击力 | 0068－0069 | 0276－0277 | 0250－0251 |
| 防御力 | 0070－0071 | 0278－0279 | 0252－0253 |

2. 金钱

金钱的地址在 SECT 0001，DISP 0073－0076

3. 物品

物品的地址在 SECT 0001，DISP 0077－0116，每个字节存放一个物品。物品代码如下：

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 01 | 草笠 | 02 | 布帽 | 03 | 鹿皮帽 | 04 | 铁盔 |
| 05 | 钢盔 | 06 | 虎皮帽 | 07 | 珍珠冠 | 08 | 彩云冠 |
| 09 | 紫霞盔 | 0A | 赤龙帽 | 0B | 彤云冠 | 0C | 逆天盔 |
| 0D | 布衣 | 0E | 皮护甲 | 0E | 青铜护甲 | 10 | 铁护甲 |
| 11 | 藤甲 | 12 | 钢镇子甲 | 13 | 银龙战甲 | 14 | 金蚕丝甲 |
| 15 | 天龙麟甲 | 16 | 修罗战甲 | 17 | 龙神战袍 | 18 | 如来护甲 |
| 19 | 草鞋 | 1A | 布鞋 | 1B | 木鞋 | 1C | 软皮鞋 |
| 1D | 虎皮鞋 | 1E | 铁鞋 | 1F | 天蚕丝鞋 | 20 | 翔云鞋 |
| 21 | 疾霜鞋 | 22 | 凤羽鞋 | 23 | 逆麟鞋 | 24 | 神龙鞋 |
| 25 | 迷仙酒 | 26 | 荡情粉 | 27 | 挑情 | 28 | 火折子 |
| 29 | 蜡烛 | 2A | 双尊披风 | 2B | 双尊面具 | 2C | 假手 |
| 2D | 雷霆刀谱 | 2E | 郎情妾意剑法 | 2F | 帐册 | 30 | 赏善罚恶令 |
| 31 | 罗刹夺命刀 | 32 | 独门解药 | 33 | 假血 | 34 | 卷轴 |
| 35 | 止血丹 | 36 | 金创药 | 37 | 天山雪莲 | 38 | 百年灵芝 |
| 39 | 千年灵芝 | 3A | 万年雪莲 | 3B | 逆天丹 | 3C | 解毒丹 |
| 3D | 短刀 | 3E | 大刀 | 3F | 青铜长刀 | 40 | 精钢宝刀 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 41 | 鬼头刀 | 42 | 九环刀 | 43 | 赤血刀 | 44 | 碧玉剑 |
| 45 | 蓝月刀 | 46 | 赤焰宝刀 | 47 | 黑鹰宝刀 | 48 | 无痕刃 |
| 49 | 断水宝刀 | 4A | 狼啸神刀 | 4B | 烈阳皇刀 | 4C | 雷霆刀 |
| 4D | 短剑 | 4E | 青铜剑 | 4F | 长剑 | 50 | 红缨剑 |
| 51 | 精钢剑 | 52 | 闪电剑 | 53 | 飞凤剑 | 54 | 龙吟宝剑 |
| 55 | 无极剑 | 56 | 紫虹宝剑 | 57 | 飞虹神剑 | 58 | 玄铁剑 |
| 59 | 擎天剑 | 5A | 贯日神剑 | 5B | 寒月圣剑 | 5C | 郎情剑 |
| 5D | 妾意剑 | 5E | 绝命弹 | 5F | 迷踪弹 | | |

# 绝地之众神的诅咒

# Heaven's Dawn

**一、游戏简介**

这是一个由新艺股份公司发行的角色冒险解谜类游戏，游戏容量 90MB，该游戏的显示分辨力为 320×200×256，画面精美，谜题更是让人费尽心机。故事情节采用多线式发展方式，如果被谜题卡住，可先把谜题放到一边，先去发展别的剧情。难度中等，所有的线索都列在游戏中的笔记本中，只要把笔记本上的资料好好处理一下就能解开。

绝地描述诸神赋于人类智慧，人类本应和平共处，但却不断出现战争，诸神预见人类再这样继续发展下去，势必破坏宇宙定律和结构，于是命令五位从属神对绝地施以强大的诅咒，以完全消除人类已有的文明。但情感之神不忍，擅自从不同时空挑选一位异乡人穿越时空来到绝地，希望他能解除这毁灭性的诅咒。玩家扮演这样一个异乡人，在一个众神诅咒的国度里探险解谜，是要有丰富的想象力的。

**二、完全攻略**

我是一个画家，为寻找灵感来到了纽约，偶然的机会在街头遇到一位神秘老人，告诉我一个有关绝地的故事，让我感到新奇。说完就消失在巷子里，只在地上留下一串项链。我追赶他的背影，走进黑暗的小巷中，结果来到了一块被众神诅咒的大地。

**皇宫**

我来到皇宫的大堂，楼上有一皇室的盾牌，有三种颜色：红、紫、黄绿，代表什么呢。先上楼去看看吧。楼上第一个屋子，蓝色的门，这是国王的卧室，床头有一本日记本，这是国王的日记本，记载着从 4 月 8 日至 6 月 8 日间发生的一些事情，王国先是干旱，臣民们在一天天地减少，连国王的女儿都冻在冰中，要发生什么灾难吗？从左边的平台拿到铁丝、脏盘子，从床旁的桌子找到一把银钥匙。出门到隔壁公主的卧室，红色的门，也看一看公主床头柜上的日记。用铁丝打开床头柜上的锁，取出里面的一条心形项链。下楼来到一个带着三色锁的大门，想起国王的日记本中提到用皇室的三色锁将公主锁在图书馆中，这应该是皇家图书馆吧，目前还进不去。

**皇家花园**

从下方出皇宫，一片美丽的皇家花园。在喷水池中洗脏盘子后发现是银盘，并在水池中得到金币。来到花园的中心，见到一个老人扫地，与之交谈得知他们得以逃脱诅咒的原因。谈话中还提到老人的铁铲不知丢在哪里，老人还有一位夫人等线索。在花园的最左角的草丛找到了那把铁铲。在花园左边出口处遇见老妇，从她那里得知今天是她的生日，希望老人能送她一束粉璞花。当然得去告诉老人，但老人没有别的话告诉你，只好自己去花园中采得粉璞花送给老妇，可老妇却只要老人送的，因此需要有老人的信物，到老人那里看到老人身后的衣袋中露出半截手帕，用铁丝取得老人的手帕，包住粉璞花，做成花璞束交给老妇。老妇出于感激，将她打扫王宫时捡到的银钥匙给了我。

**染色的水池**

我走出皇城，在桥下的土堆处，用铁铲挖开土堆得第三把银钥匙。想起两位老人曾说过，公主爱在花园中的水池中染色玩。回到花园的水池旁，可以把钥匙染成色，皇室的三色锁应该染成皇室盾牌的三种颜色（红、紫、黄绿）吧。找到羊蹄甲、番茉莉小黄枫和马樱丹，将相应颜色的花放入水池中，就可把钥匙染成这三种颜色，其中黄绿可以用黄加青再加黄来配得。

**皇家图书馆**

配成三色钥匙后，回到皇室图书馆门前，按红、紫、黄绿的次序打开大门上的锁，进入皇室图书馆中。一进去就看见被冰封住的公主。看了看墙上国王的肖像，走进右侧的图书馆中，翻翻一些让看的书，从中了解到这个王国发生的一切和那些不可思议的预言。其中一本《皇家雕像的历史》对我还有点用。从桌上拿到皇室徽章和咒语之书。经染色水池来到一座女神像前，在拱形花门的上方有一物品，取得一符号。将公主的心形项链放在女神像手中，然后读咒语之书让项链得到神的祝福。回到图书馆，对公主使用受过祝福的项链，结果成功地解救了公主。公主一醒来把我当成这个世界的救世主，谈到有关她被封住的整个经过和这个王国中发生的一些稀奇的事，并将水源之石给了我，要我打开水源封印，解救受干旱困扰多年的王国。

**水源祭坛**

走出皇宫，穿过小桥，来到森林深处的水源祭坛。途中我将公主获救的消息告诉大家，两位老人为公主获得新生而感到高兴。往上走到森林深处祭坛门口，一排树木拦住了我的去路。左边有一条路，在这条路上可得到一个符号和一片枯叶，出来后在这路口左右两边的树上分别有 3 个洞，在顶端有一个宝石类的东西。这是一个将光反射到宝石上的谜题吗？从右下到左分别将徽章、银盘、项链放入树洞中，用金币引光，将阳光反射到宝石上，挡路的树木也就消失了。进入祭坛，将水源之石放入祭坛，涓涓细流、大地复苏。

**森林南部**

一路来到森林南部，看见有守着一只缺水晕倒的小鸟哭泣的小女孩。随身所带的物品中只有枯叶可以盛水。回到皇宫的水池边，用枯叶在池中盛上一叶水，再飞快回到小鸟旁边喂给小鸟。重生的小鸟飞到树上又唱又跳，我取下小鸟被树枝挂下的一片羽毛，得到小孩送给我的一支破短笛。我继续向右行，有个老精灵非要与我下棋。棋盘是一组叶子，棋子是只

虫子，在虫子头部的左、右、上三个方向摆上你拥有的数字，只要大过精灵摆的，虫子就会吃掉你的，并得到相同的分数。当数字一样时，虫子会吃掉黑色的数字。用鼠标点你拥有的数字和符号，就可以摆数字、变换数字的颜色、把正数变成负数等操作。叶面上的数被吃尽了，棋盘上就会形成一个空洞。虫子是不能在有空洞的地方行走的，棋的最后就是虫子的四周都空洞时而无法再移动为止。胜利条件是我的分数超过精灵分数 50 分就行，因此一旦我的分数超它的分数 50 分时我就把虫子引向死角，迅速结束棋局。好容易胜过精灵，精灵只是问我有没有东西让它修理。我把刚得到的破短笛给了它。有了修理完的短笛，从此腾云驾雾，愿去哪里就去哪里。

**小镇**

到了小河边，试试短笛，就飞到小河镇。漫步来到十字路口，又见一位女孩，她告诉我，她因为她的狗偷喝了家中的酒而被妈妈赶了出来，喜欢喝酒的狗，多逗！

往北走，来到了小河镇，在入镇的木牌下捡到硝石。一进镇子就有一口水井横在眼前，捡得一只水桶。进入水井右边的小屋子，见到小女孩的母亲正为屋子里闹老鼠而恼火，连我的话都不理。我掏出短笛赶走了老鼠，在老鼠洞中捡到寿司，从柜子上取下一面镜子。

再到左边的屋子里，屋里的主人是位厨师，要我帮他找些蜂蜜。走到小镇的深处，右边的屋子住着音乐家，要我帮他找件称心的乐器，在他的屋子里找到木瓢、铁锅、辛香草和壁炉上方的一个符号。左边的屋子是画家的家，他忘了去皇宫的路而无法给皇上画像，他给了我一张画纸，要我替他画一幅皇上的像。从这个屋子里墙上的一幅画中找到一个符号，从桌上拿得果子和硬化剂。

**村子的南边**

回到十字路口往南行，在树下找到一颗核桃，往左在树上发现蜂巢。用硝石点燃辛香草，熏走蜜蜂，拿到蜂蜜，顺手拿走蜂巢旁的树藤。在蜂巢的南方是一个石阵，在时钟四方的石盘上放彩石，使时钟上黄色指针指向 12 点，白色指针指向 2 点。由于不同的彩石的重量不一，使指针走的方向也不同，因此不是太容易破解。解法之一是使黄石左上、右上各一块，橙色石右上一块，灰石左上、右下各一块。再往南走，见到一棵横倒的大树，无法从树上走到另一头，只好向西行，进入猎人的小屋。

**林中小屋**

这个猎人要我帮助他找回酒后丢失的祖传宝刀。走到小屋的二楼，从柜子上取下空瓶和羊皮纸。屋子里还有一个打不开的箱子。回到厨师处交给他蜂蜜，让他做成美味佳肴，用皇宫的银盘盛上美食，并拿走柜子上的斧头。在井旁，用树藤捆在木桶上，放入井中，取回猎人丢失的那把宝刀。回到林中小屋，用斧头砍开木箱，拿到一瓶酒，从墙上得到一符号，将宝刀给猎人，得到一张弓。

**小镇**从十字路口往东行，在一棵树下发现好大的一张蜘蛛网。用斧头砍下一根斜长出来的树枝，用树枝得到树上的蜘蛛网，将蜘蛛网用硬化剂做成蜘蛛丝线，然后和弓做成竖琴，回到小镇交给音乐家，得到一颗绿宝石。用森林小屋中的灶点燃木材得到碳笔，按图书馆中皇帝的画像在画家给我的画纸上绘出国王的半身像，交给画家，得到他回送的颜料袋。

**横卧的磊树**

回到那棵横倒的大树，现在有树枝当平衡杆，就可顺利地来到树的这一头。在地上的洞中找到小狗，想起这只小狗是因为偷喝酒才让人赶出来的，而我手中恰好又有一瓶酒，将酒倒在盘中的美食上，放在洞口，引小狗出来吃。小女孩这时也到了，将小狗交给小女孩，得到一颗绿宝石。捡起地上的盘子回到镇上。

**小镇**

在镇上妇人家用果子和瓶子制成果酒。得知那张羊皮纸被人用药水浸过，要用紫色的水浸泡后才能回复。回到皇宫的花园的水池边。先将水变成紫色，再把羊皮纸放在池中，出现一些看不懂的文字。回线镇上将这张纸交给妇人，结果她告诉我这纸上记载的是一种失传已久的秘药配方，此药需要半个核桃壳、青寿司、多彩的太阳以及一颗黑珍珠。在取蜘蛛网处将核桃放进松鼠洞中，不一会就飞出半个核桃壳。再将寿司染成青色，多彩的太阳不就是徽章上的图案嘛。至于黑珍珠，可到水源祭坛处用斧头砍下一小块水晶石，从横倒的大树往下走，来到河边，入水后发现一块石碑，这又是一道谜题，一种类似跳棋的游戏，棋子按跳棋的方式移动，黄色的棋子可跳两次，蓝色的棋子只能跳一次，要求把所有的棋子从左方棋旁跳到右方的棋盘上。游戏提供两种模式，一种有两颗黄棋子，一种只有一颗黄棋子。由于有两颗黄棋子的选择性更多，因此可能会更难一些。完成这道谜题后可得到黑珍珠。往左行，先从珊瑚树上取得符号一个，再乘水洞逸出的大气泡回到陆地上。将半个核桃壳、青寿司、徽章、黑珍珠交给妇人，得到隐身剂。

**瀑布**

从砍树枝的地方向北行找到绿色独眼怪，用隐身剂隐身。再用羽毛搔他，将他吓跑了。来到瀑布前用，用颜料袋浸浸水。将绿宝石放在瀑布上方的小洞中，此时水中升起一串金光闪闪的符号，瀑布慢慢消失，显出一个洞口。进洞后得到两个符号。向左行至一面石壁前，石壁画的是整个王国的全图，但是大地的神殿还空着。我的任务还没有完成呢。

**祭坛**

回到皇宫，见到公主。往下走到祭坛前，看到祭坛上的符号，想起日记中曾这样记载："当光明的使者来到人间，得到神的怜悯，筑起守护之壁，万物解脱痛苦"。上面还提到用符号将这四句话写入祭坛，那么众神对这个大地的咒语也就失去作用，王国也将回复原来的样子。依次把这些符号写入：

太阳黑暗人
得到上面人怜悯
建造守护墙壁
人人解脱痛苦

**瀑布**

回到瀑布左方的石壁，一切都已完整，这时还需拼成山岩之图。完成后用老者的项链可进入石壁中，将五彩的大地之水（盛水的颜料袋）洒在石壁上，出现一个颜色迷宫，必须按一定的颜色顺序行走才能通过这个迷宫（上、左、上、上、左、左、上、上、右、右、下、右、右、下、右、右、右、下、左、左、上、上、上、左、上、左、上、右、右）。通过迷宫后，取下悬在半空中的卷轴，众神加于王国的咒语就消失了。

当我醒来时，已回到旅馆，一个很离奇的梦。

**三、游戏心得**

此游戏中完成一件事的方法并不是单一的，常有多种方法，比如在解开水源封印时，利用阳光反射的谜题时就可以用妇人家中的镜子代替上文中的任何一种反射光的物体。下水拿黑珍珠也可以在拿到水源之石时就到河边下水。在妇人家中也可用锅赶走老鼠。其它的代替方法还有一些。

# LHX 百战铁翼

**一、游戏简介**

本游戏是 ECA 公司推出的一个模拟游戏，这个模拟直升机游戏操纵较容易。

LHX 共有 4 种直升机可供选择：AH－64 阿帕奇、UH－60A 黑鹰、LHX 多用途直升机、V－22 颚式垂直起落直升机。4 种直升机各有特色，其中阿帕奇载弹量最大，LHX 航速最高。

有 3 个不同的战场：利比亚、东德、越南。不同的战场地面景物各不相同。

LHX 提供多种观点以供欣赏，包括座舱观点、主观点、地图观点、右观点、左观点、尾追观点、前侧观点、地面观点、环绕观点、自己观察观点、目标观察自己等，而且画面还可以缩放。该游戏支持魔奇音效卡及能自动识别主机速度。

任务主要包括：练习飞行；消灭对方防空建筑；援救我方飞行员；攻击指定目标；保护运兵车及对付附近对车辆不利的敌人；向前线运送补给品；护航任务；营救我方被俘人员；摧毁侵入我方领空的对方飞机；消灭防空设施，以便让 B－2 轰炸机出动实施攻击。

**二、游戏用键如下**

动力控制：

1：0％

2：30％

3：50％

4：70％

5：100％

6：－10％

7：＋10％。

尾部旋翼

9：向左旋；

0：向右旋。

飞行控制

光标键。

回转控制

Alt＋光标键。

武器

Space：武器发射；

Enter：目标锁定；

[、]：选择武器；

Ctrl＋光标键：调整观看点角度；

、：选择接近准星的目标；
C：施放金属片；
F：施放火球；
R：雷达干扰；
I：红外线干扰；
<：减小雷达搜索范围；
>：增大雷达搜索范围。

显示屏

F1：座机观察点；
F2：加旋翼；
F3：地图；
F4：后方观察点；
F5：侧面观察点；
F6：地面观点；
F7：空中观察观点；
F8：环绕观察点；
F9：卫星观念察点；
Backspace：驾驶员观察点；
A：向后选择左边屏幕的模式；
Shift + A：向前；
Ctrl + A：设定功能；
S：向后选择中间屏幕的模式；
Shift + S：向前；
Ctrl + S：设定功能；
D：向后选择右边屏幕的模式；
Shift + D：向前；
Ctrl + D：设定功能；
Shift + W；选择上个导航点

飞机控制

G：收起落架；
V：改变飞行模式；
X：抛投补给品；
Z：拾起补给品。

其他控制

Ctrl + P：暂停；
Ctrl + Q：放弃任务；
Ctrl + R：补偿武器；
+、-：驾驶员观察点；
T：加快速度；
Esc：菜单，用光标键选择功能。

**三、游戏心得**

(1)在执行任务前，要先记清楚自己飞机起飞、降落的位置，否则在战斗中一旦自动导航系统被敌人打坏，就无法返回基地了。

(2)飞行中，最好先爬高到 2000－3000 英尺，同时要打开红外线及雷达干扰设备，如果一旦发现警告信号灯闪亮，要立即按下 C 键和 F 键，施放雷达干扰和红外干扰，否则敌方导弹就会把你的座机击毁。

(3)选择武器时最好包括空对空导弹和对地导弹，对地导弹中狱火式(Hellfire)在空对空导弹打完后还可对空中目标进行攻击，而陶式(Tow)就只能对地进行攻击。

(4)完成任务后不要恋战，应爬高返航，否则敌机越来越多，直到被击毁。

(5)飞机降落时不要忘了放起落架，然后把机头拉平，使左上角平显的速度为零，然后按“6”键，飞机就会平稳地落下。

(6)飞机起飞时，当爬高到 3000 英尺时，按“6”键把动力降到 50%，然后按下机头，飞机就会平飞，到达目标前，一般距目标 2 公里左右要按“6”键降低动力至 30%，使飞机高度降到 180－250 英尺，然后按“7”升动力至 50%，压机头，就可以攻击对方的地面目标了。

(7)与对方战斗机周旋时，可利用直升机灵活的特性，当对方追你时，可抬机头，使直升

机悬停空中，对方战机很快就会冲到你的前面，拿 Enter 键锁定，并发射导弹即可。

(8)武器用完时，按 Ctrl + R 键即可补满武器。

# 黎明之砧

# Anvil of Dawn

## 一、游戏简介

这是由制作过《魔法门英雄无敌》的 New World Computing 公司制作，授权智冠科技编译发行的第一人称主视觉 3D 迷宫冒险游戏。游戏采用 320×200×256 色的模式构筑了整个世界。从音乐、音效、游戏内容等各方面都可评五星，被评为 1996 年全美最佳角色扮演类游戏。其华语配音随人物性别、情境、情感的不同有不同特色，做还到声情并茂的效果。这个游戏的对话界面很有创意，在对话中屏幕右边会出现一个关键字的选择，当选择一个关键字后，便会以该关键字为出发点，提出新的问题，如果回答中包含了新的关键字，则又会自动加入关键字选单中，这样可感受到一个十分真实的对话状况。其自动地图绘制功能达到很高的水平，不仅可切换迷宫全图，而且游戏画面右下角有个小地图，让玩家把走迷宫变成一种乐趣。

## 二、完全攻略

### 游戏背景

魔头的军队入侵风暴大陆，所到之处一片废墟，除了女王的城堡外，几乎所有的国土都沦陷了。女王召开会议，决定找一名勇士去盗取魔头的魔力之源，并带到黎明之砧毁掉，使魔头的魔力消失，从而战胜魔头。与会的 5 名勇士跃跃一试，我就是从中挑选出来的一个，根据玩家的喜好，可以改动我的参数，在总点数不变的情况下，可有不同点数的力量、耐力、法力和敏捷程度。

### 城堡

我从睡梦中醒来，在身后的宝箱中取得一株魔法树和一瓶医疗药水，打开墙上的机关步出房间，出门就碰到小男仆维雷夫，他要我去找宫廷魔法师和兵器员。下楼来到大厅一层，从宫廷魔法师襄卢卡那里学到医疗术及一个战斗用法术(土、风、火、水、电这五个族群中任选)。在地下一层遇到兵器员泰尔，拿到武器(可在劈砍、戳刺、挥斩、投射 4 类中任选)。在宫殿地下二层，见到阿查雷哈大师，他告诉我能通过空之门可到狮鹫堡，从那里出发到黑暗灯塔找到魔法师凯里，了解魔头的秘密。我勇敢地踏入了空之门。

### 狮鹫堡

来到狮鹫堡，与敌人战斗，从敌人身上找到钢环钥匙，用它开启迷宫左上角的一处锁柜，升起身后的铁栅栏，找到被囚禁的狮鹫堡领主。他给了我一个戒指，让我去寻找他的忠诚卫士帕沙发。上楼找到天补术的法术卷轴，并学会这一法术，当我将一块巨石压在活动地板上时，通向风暴大陆之门打开了。

**黑暗灯塔**

在通向黑暗灯塔的路上，见到了帕沙发。他见到狮鹫堡领主的戒指后，他给了我一只装金币的棕皮带。告别帕沙发来到海边，用天补术修复了通往黑暗灯塔的栈桥，进入黑暗灯塔，边打边走，一边关掉墙上许多突出的大机关，在灯塔的上层找到了凯里，但他已不幸遇难。把一旁的大珍珠放在鱼形雕塑的嘴上，打开宝箱，念箱中的一篇咒语，珍珠上出现法师的灵魂，他告诉我离灯塔不远处有条沉船，里面有个魔头知道魔头的秘密，他让我在灯塔地下室里找到召唤海螺，用它唤出海怪。我下到灯塔底层的大陵墓，一路上拾到召唤之书、召唤号角与生命之灯及召唤海螺，以及如何使用召唤海螺的《壳之书》。然后用生命之灯和召唤号角让无法动弹的石象鬼消失。走到隧道深处，在最东面的角落发现一间密室，通过那儿的传送口，找到一本被锁住的魔书，学会以黑暗斗篷的法术。回到灯塔一层，从灯塔北出口走到栈桥尽头。

**海底迷宫**

在平静的海边，我用召唤海螺寻来了水怪，好心的水怪将我送入通往沉船的水下迷宫。按照水怪的吩咐，我避开了可怕的海洋夫人。找齐 9 颗珍珠，并把最后一颗珍珠放入墙上的洞中，沉船之门也就打开了。

**沉船**

在古老的沉船中，我战胜溺毙水手，拾到 8 颗水手的心。在船头的船仓中找到了凯里法师所说的恶魔。它的话让我知晓了魔头的力量来自深黑火山岩。恶魔告诉我关于铸造收藏黑火山岩的宝箱的 8 个谜题。

**地下城**

从水底迷宫西边的出口离开，进入黑暗的地下城，与变形的怪物战斗。在被魔头军队洗劫的城市废墟中找到了一个可怜的小女孩。她告诉我这个城市所遭受的劫难，她说她的父亲还被困在下面的坑道中。进入矿坑中，遇到崩塌的坑道时用天补术让坑道回复原样，终于救出了女孩的父亲，拿着他给我的心之诱石在矿区里转悠，最后诱出铸造宝箱的第一件材料：心石。在地下城能找到魔法树和鹅卵石。

**障碍区**

从西边的出口走出地下城，遇到五个勇士中的魔法师伊米斯，他说别人都去了棱堡，他自己想去老神木。告别他向西，半路上向破屋中的矮人买了一些东西，其中有疯狂雷电法术。经过一片凄凉的战场遗迹，进入障碍区。在一处暗墙找到一支对抗魔头的风暴大陆军队，我有任务在身，无法加入他们。找到一块枯手钥匙，用它救出被囚的猩猩首领。消灭几个魔头士兵，用 4 块巨石压住了障碍区四角的四个压力地板打开四个门，遭受用 4 把象牙白狮钥匙打开 4 道门。按下 4 个墙上的按钮，再打开 4 个门。然后从西边门外的一条通道继续向西行走。

**月之神殿**

离开障碍区西行来到一个由 4 个祭坛包围的小广场，在其西南方的一个老者说这就是神圣殿堂的所在。他给了我一个树叶环冠，并教我法术。当我把拿到的春分盘与太阳盘放入东方与南方祭坛中的洞中，发现它们是如此吻合，因此，我还需再找两个盘。离开小广场，

向北来到月之神殿，一支神奇的羽毛笔点点桌面，似乎要告诉我什么，我将刚在门口拾到的一张空白羊皮纸给了它，可是似乎太短了，我从神殿里找到不少空白羊皮纸让它写，原来神殿中的僧侣们被魔头的魔力变了形，并移到了死亡之城与东塔，并告诉我峭壁有三条路，其中一条是有通行石才能通过的拱桥。在神殿二层找到了神殿的主人：月之女神。她告诉我要越过峭壁需要老神木的帮助。当我看到她为风暴大陆而哭泣时，用圣洁的圣杯留下了月之女神流下的泪水。这是铸造宝箱所需的第二件材料。在月之神殿还可找到 3 个灵魂屋、通行石等物品。

**死亡之城**

从月之神殿东边的出口进入了死亡之城，得到了秋分盘和月亮盘。用灵魂屋收服了红色灵魂。并救下象牙王子情人的灵魂，象牙王子为表示感谢，他那高贵的灵魂也走进了第三个灵魂屋。这样就得了铸造宝箱的第三件材料。

**神圣殿堂**

在神殿南方的小广场中，将太阳盘、月亮盘、春分盘、秋分盘分别放入四周的柱子的底座洞中，当我走到神圣殿堂中央，在一片眩目的白光中通过空无门来到神圣殿堂。在殿堂中找到水之龙符咒、土之龙符咒、火之龙符咒、风之龙符咒、空无之龙符咒、雷电之龙符咒。将这 6 个龙符咒分别嵌在墙上的凹槽中，打开走廊上的 6 道门。一路前行，最后见着了一棵由粘土僧化成的枯树。从他那里得知要制造装置深黑火山岩的宝箱需要找黑节瘤。然后用他的左臂化成永世粘土之珠给了我，这是铸造宝箱所要的第四件物品。

**根之地**

离开神圣殿堂，往西北方前进。在走向棱堡途中，先到棱堡南方的一片瀑布前，在瀑布后面有个山洞，里面隐居着一个魔法师。在这里学到焦雾之泉法术。然后来到棱堡前，看到五勇士之一的布莱斯被钉在十字架上。

**棱堡**

进入棱堡，把大厅中的几个斯格拉骑兵斩杀干净后，由右方进入，在一间屋子杀死一个剑士，得到黄骷髅钥匙。回到大厅，打开大厅左边的一个门，在左边的一个屋子里杀死剑士，得到铜日钥匙，回到大厅从右边进入，打开尽头的一个门。进入后在右边的小屋的宝箱中得到木柄轴和班斯的沸腾血法术卷轴。在拉掉墙上的扗杆关掉棱堡中间一些屋子的 3 处力场。在一处看到一个被冰封住的战士。我把在左边尽头的一个宝箱中找到的炽热余烬放在冰冻的战士后头，他便慢慢地解了冻。这个人是棱堡的指挥官。为感谢我救了他，给了我一个风暴大陆之冠，这就是用来打开通道，横穿棱堡跨越峭壁的钥匙。

**老神木**

回到地下场，由北方的出口来到老神木前，通往老神木的吊桥高悬着，由于水被巨石堵住，操纵吊桥的水车不能转动，吊桥也就放不下来。我吹响大地之音后，堵住河道的巨石被震开，激流带动水车缓缓转动，吊桥徐徐落下。老神木有四层，来到顶层后，与老神木的精灵交谈，她给我一根治疗木手杖，要我们治好老神木七处受伤的根。我穿行于根之地的每个角落，用医疗术和神奇的手杖使 7 个枯萎的树根复苏。在治疗树根时，在根之地发现了一块紫色的岩石。这个岩石是老神木的守护者里克，为躲避魔头而变成了岩石。我从他那里学到

花岗岩之护皮之法术，并得知琥珀龙就在这里。学会召唤琥珀龙的咒语后，告别了里究。在根之地进门不远处的传送点传送到根之地的一个地方，用红宝石打开一处暗墙，在里面的宝箱中找到一个玻璃瓶。然后召出琥珀龙，用瓶子装进小龙吐出的琥珀之光，这是铸造宝箱所要的第五件材料。回到老神木的顶层，再见到老神木精灵。按照我们的约定，在通向峭壁的出口外用老神木的躯干将我送过了峭壁。

**芦苇平原**

走过老神木架起的桥，来到芦苇平原。在茂密的芦苇从中遭到魔头军队的伏击，这些军队惧怕我从老神木内室带来的致命苞芽，经过激战，从西北角杀出重围。在芦苇平原可拿到毁灭仪式法术卷轴，还要拿到几只红蝎子史卡拉克。刚出芦苇平原，在岩浆区的防御桥前遇见魔头派来驻守桥的双头巨人金克斯和伯陀。他们说着说着就把自己的弱点说出来，我拿这只红蝎子将我无法战胜的双头怪人吓得从桥上掉了下去。

**铁泰坦**

过桥后来到铁泰坦。邪恶的魔头把铁泰坦领主的身体变得硕大无比，堵住了各处的主通道。我答应领主帮他恢复自由，因此在堡中四处奔走，避开地上的陷井，避开其他危险，找到每层的控制开关。用魔法立方体消除了魔头的魔法（这几层都有假魔法，会使你的魔法失效，可打开地图检查一下魔法标记还在不在，等确定魔法关闭后，才使用魔法立方体，避免浪费），恢复了自由的领主大笑着跑开了，脚上的铁铐也掉了下来，这就是我用于铸造宝箱的第六件材料：一副铁铐。

**泥沼区**

从铁泰坦北门离开，一直向北走到了泥沼区。杀死信差后得到一只召唤号角，向东转过一道刀阵。我在泥沼区右下方见到一把被两只铁手紧抓着的黄金剑，用 6 枚金币放入黄金剑东边的墙上，用 3 枚金币放在西面的墙上，这样得到这把神奇的黄金之剑。在沼泽区东部的一个宝箱中得到通行号角。在中部一处见到邪恶之树，用黄金剑砍下邪恶之树的树干，拾起砍下的邪 恶之木，这是铸造宝箱的最后一件材料。在沼泽西北角找到理解钟鸣，使我能和西南部的风之神交谈，从她那里学到一种能避免掉入陷阱的舞石风法术。从北方的出口来到铁手顶端，远远就望见了邪恶之堡。用激昂的召唤号角召来一匹火马，将我带入邪恶之堡的顶端。

**火之山**

在邪恶之堡的上层，向东出门跳入一个空无门，来到了炎热的火之山。在火之山主洞的东南角的一个宝箱中找到一本《交易日记》，从中得知，要想到火之山下层的洞穴，需要有符咒的保护。在附近找到的宝箱中拿到了火符，用这个火符使我能够自如地穿越于火之山的各个角落。在火之山的下层见到了会铸造宝箱的黑节瘤，他有称给他的 7 件法宝加工制成充满法力的宝箱。我带着他铸造的宝箱从火之山主洞穴的西方出口离开，回到邪恶之堡的上层。

**邪恶之堡**在邪恶之堡内一路冲杀，一直杀到城堡的最下层。见到另一位战士达格诺被火山岩的守护者卡斯提蓝所俘，达格诺要我赶紧离开，却被卡斯提蓝一斧所杀。我用黄金宝剑刺穿他那件用深黑火山岩制成的盔甲，打死了卡斯提蓝。在门后的宝箱中就是魔头的魔

力之源——深黑火山岩，将它收入宝箱中。再次穿越火之山的洞穴，向着黎明之砧奔去。

**黎明之砧**

我来到冰天雪地之中的黎明之砧，在门口的守卫者因长年累月的冰冻而失去了双手。我用天补术恢复了冰冻巨人的双手，并用前面已得到密码卷轴说出开门的密语。进入黎明之砧后，好容易摸索出墙上机关与地面压力板的搭配规律，摆脱了无形墙的阻碍。在邪恶之堡地下一层西北角拿到圣杯，让圣杯落入最后一个机关洞，出口的大门终于打开了。我抱着盛有深黑色火山石的宝箱，走向光芒直插云霄的黎明之砧。这时我见到了给大陆带来灾难的魔头，他以高官厚禄骗我的宝箱，但此时他已无力阻止我前进的步伐。当我抱着宝箱跃入黎明之砧的光芒之中，大地复苏，黑暗的法力消去，和平重现大陆。

数月之后建成的一座新建的纪念台上，燃烧的长明火永远闪耀。

**三、游戏心得**

1．游戏的体会

(1)游戏开始时，选择人物属性时法力值不要太低，最好能在 500 以上。

(2)在学习法术时如选择冰铸法术(属水族)，是个很实用的法术。天补术是很多地方通关的关键，而舞风术可帮你越过地上的陷阱。

(3)游戏的迷宫都有一张地图，随着不断地探索而不断地完善，把能去的地方都走遍就见到应该见的人，得到该得的物，开过应该开的门。如碰到幻想墙不要错过，也就是发光的墙，后头就应该有宝物、秘道或人物等。发现有不明用途的开关，一般都要去拨动。它能开启的门可能在视野见不到的地方，查一下总平面图就可以看到。有些压力板踩上去没有反应，可先将附近的地板压住后，再回来试试。有些传送门多进几次可将你传送到不同的地方，有的却要往方向相反的传送门才能到想要去的地方。

(4)与敌人作战时，攻击后无论击中与否都先后退一步，再上前一步攻击，这样敌人就几乎没有攻击的机会。

(5)不用的物品最好丢弃，因为背着几百斤的重物，体力会迅速下降，并会影响战斗。

(6)选择不同的主角，剧情发展会有所不同，特别是那些与另几个战士有关的情节。但总的情节是不会有太大的错了。

2．秘技

在硬盘的游戏安装目录下键入：光驱盘符：\anvil\data\c＿anvil(这里的 c 指的是安装至硬盘后的逻辑盘符)，然后输入 huangchihkai6951007436338(注意大小写)，对以下的 2 个问题都回答 Y。这样在运行游戏后有以下秘技：

| | |
|---|---|
| E | 显示魔法经验值； |
| e | 显示武器点数； |
| F | 换人物； |
| f | 换人物状态； |
| k | 杀死敌人； |
| m | 换人物表情； |
| N | 魔法值＋500； |

n　　　武器点数 + 1000；
q　　　魔法值 + 1000，生命力 + 500；
W　　　学会新法术；
F12　　启动或关闭穿墙模式；
Alt + F7 写满笔记本。

# 刘伯温传奇

**一、游戏简介**

此款角色扮演类游戏是智冠科技公司推出的奇门遁甲系列的第二部。游戏以明太祖朱元璋建国数年后为故事背景。国师刘伯温告老还乡到南粤查看风水，从民间的的一连串奇怪事件开始，发现一些官吏的野心，察觉了帝星的晦暗及皇室中酝酿的一场政治斗争。

整个游戏按多线式、多选择的方式进行，游戏中刘伯温不时退居二线，让其他角色登场去完成游戏指定的任务以决定刘伯温的命运，并且许多事件是限时完成的，否则就有意外发生，这种方式可让玩家很实在地体验剧情。游戏的各种信息将近 6 万字，除了解释中国传统的命、卜、相、医、山等五术的道理，还将一些谜题融入其中，可惜的是这样的谜题开局设计得很好，而后又回到单纯的 RPG 游戏上。但总体来讲，整个游戏的信息量很大，让单纯想过关的人觉得话老说不完的感觉。

游戏的美工致力经营出古典精致的中国色彩画风。其出场人物有 200 多人。数十个场景，40 几个串场动画，还有大约 40 首乐曲搭配场景。

**二、攻略大全**

明朝开国初年，在明朝皇宫正殿，朱元璋与刘伯温商议："现今天下刚平定，民心不稳，先生以退休国师探察民隐，名为辞官归隐，实为扫除余孽。这是天龙宝剑，配此剑者，如朕亲临。见贪官污吏可先斩后奏，见贤能者也可授其官职。"刘伯温告别皇上，可在皇宫后花园找到宝物。出了皇宫正殿，与守门卫兵交谈后，即可离开皇宫。

**京城**

出了皇宫，走在繁华的街市，烟柳画栋，风帘翠幕。刘伯温满城巡行，遇丈夫客死他乡的张氏，身无盘缠，要卖身葬夫。刘伯温赠予黄金 50 两，张氏拜谢而去。眼见天色已晚，便投宿客栈。

次日一早下楼，遇一壮士愿以酬百金解一千古绝谜："王顶白帽，女姓生女，无边落木萧萧下"。城中首富林家新入赘的姑爷林虎，字谜猜不出，恼羞成怒，与另一解谜和尚起了冲突，于是讪讪离去。那和尚俗名方泽，壮士名曰古震，刘伯温见二人各怀绝技，便邀二人结伴同行。

行至城门，因先前得罪林虎，林老爷已下令关闭城门，要搜捕一干人犯。刘伯温不得出城，却在城中遇先前曾施舍过的张氏，告知有一密道，"十字口，四叉路，若欲入，朝药铺"。并将先人所留下的乾卦赠予刘伯温以答谢刘之恩情（据说集得 8 块爻卦，便可得到一宝藏），刘

伯温略作思索，便解得此秘道入口为一“古井”，入口方向为面向药铺的方向。

刘伯温进入秘道后，在洞内依据秘道中的提示：“应左而右，应右而左。遇烟则进，遇火则退”，按此提示走过了地道，出了京城。

（注：在京城中如未施舍张氏，3日后会被林老爷围住。林老爷倒是认得刘伯温，刘伯温告知已告老退休，并劝林老爷勿要放纵林虎，以免日后有祸端；林虎闻听刘伯温已无实权，竟率家丁挑战，刘伯温打赢后亮出天龙宝剑，削去林老爷官职，财产充公。由于刘伯温行踪已露，自此多有杀手偷袭。）

**梅霞山**

刘伯温一行往南行走，来到武当山，过八卦阵，于后山小屋拜会张三丰道长。叙旧之余，谈到梅霞山龙脉，刘伯温决定一寻龙脉。

刘伯温辞别武当东行，便有土匪打劫，因此三人进入梅霞山前的山寨内，要一讨公道。战胜了山贼，得知当家三头目都不在。

出匪巢后，往上不久进入梅霞山，忽见一野兔跑过，方泽、古震欲追野兔充饥，刘伯温见龙气升腾，取下天龙宝剑交予二人防身。古震二人追至一空地，正遇地龙升起，天龙宝剑也化为金龙之形，双龙交会，击倒方泽。古震跑去救助方泽，也被击晕。一时辰后刘伯温来到两人身旁，知为天龙宝剑引出地龙之形所致，但能惊动地龙者 唯有人龙，故推算方泽为人中龙凤。一天一夜后古震醒来，方泽虽可用天龙宝剑之至阳正气维持，但需古震在一月至内北往长白山找到至寒之物雪龙珠相救。

**龙潭县**

古震离开梅霞山，往北来到龙潭县。此地向来太平无事，但最近船家经常出事，县民就尽量不外出。在县内遇一卖花儿童，怜其命苦，连续两次将其鲜花尽数买下。儿童约古震隔日在此相见。古震回客栈休息，隔天还在此地找到儿童，得知县东北有一入口，可通到仙境。古震好奇，来到县东北，跌入一洞中，拾得《残缺神功》、残缺刀和坤卦，操刀习之，果然厉害。出洞之后打听渡江船家，有方姓员外告知镇中原有5位船家，现只存镇北小屋姓李一人。遂前往询问，一夫人告知，如今不太平，决不轻易出船。遍寻未果，忽见河边有一老汉，古震往前问之，恰遇船家身体不适，问古震是“明日再来”还是“自己撑渡”（选这二种可能之一都可，但情节有所不同，至方泽病愈后相同。）

古震想救人如救火，决定自己撑渡过江。船至江面，忽漏水沉落，只好以大鹏展翅之功过江。但因元兵集结塞外，闲杂人等一律不得出关。无奈只好回转，行至县外渡口遇龙潭县李家渡船老爹的女儿李仙柔也要回龙潭县，两人用竹筏渡江回到龙潭县后分手。

古震在客栈遇刘伯温，刘伯温见未拿到雪龙珠，决定去求助神医华佗。华佗是三国时代人物，如何找他？刘伯温用纸鹤引路，二人来到船夫家，李家渡船老爹正患重病，刘伯温向李仙柔问得家中秘道入口。此入口名为乾坤洞，进此洞得窥上下四万五千年之事。乾坤洞一甲子开启一次，洞外有遁甲神镇守，故进去不易。

**乾坤洞**

进秘道后，见奇门遁甲神守于乾坤洞前，虽刘伯温是紫微星君，但也需打赢奇门遁甲神方得进入。刘伯温小试牛刀，战胜奇门遁甲神。刘伯温要大家不可有杂念，口念法咒，打开

乾坤洞，来到战火纷乱、尸横遍野的三国时代。为防瘟疫，令古、李二人服下补中益气汤，并告诫二人不得泄露将来之事。

**新野县**

刘伯温到了三国时代的新野城中刘备宫殿前，但因宫殿戒备森严不得入，当地居民说刘备爱才，如有贤士推荐可有机会见刘备，并得知城西有贤士名为石广元。遂往城西见石广元，却见得一怪病，脚肿异常。刘伯温用晋朝的方子治好了石广元的脚气病，石广元手书一封荐举信，刘伯温凭此信可见刘备。刘伯温进皇宫见到了刘备等人，向刘备推荐华陀以救百姓之疾，刘备欣然接受。隔日，华陀到后，刘备急于出外找卧龙先生，便将神医之事委托刘伯温作主。刘伯温向华陀提及方泽病情，华陀认为需开刀医之，但要刘伯温取得曼陀罗花以便制取麻沸散。

为找曼陀罗花，刘伯温一行来到城外，见曹仁等三员魏将正围攻赵子龙，便上前解了赵子龙之围。赵子龙指点刘伯温到前方树林中寻找曼陀罗花。

**新野城外卧龙庄**

刘伯温一行前往树林，遇两山贼挡住去路，战胜后得知前面的树林里有曼陀罗树，不过林中常有龙影，没人敢入内。进入树林后，遇到的却是卧龙先生诸葛孔明。刘伯温与孔明切磋良久，相谈甚欢。孔明依河洛之数，三日后布成一八阵迷宫，李仙柔和古震依“左进右出、右进左出，出右进左、出左进右”的口诀走出八阵图。得到孔明的“马前歌”（全体智力增加）。告别孔明后，在林北找到曼陀罗花及倚天剑等宝物。

刘伯温回见华陀，配成麻沸散。华陀也给李仙柔一剂草药，让其治好爹爹。之后与刘伯温切磋医理，赠古震多年之绝学《五禽戏》及华陀丹。刘伯温见目的已到，便告辞神医华陀回到明代的龙潭县。

**龙潭县**

刘伯温回到龙潭县的船夫家，医好了方泽和李老爹。李老爹告知刘伯温龙潭县本是安详之地，但几个月前有一批江湖人控制了此县，并强迫县民到县东小岛上采矿。因怕县民逃走，假传江中有蛟龙，将外出的县民沉于江中。刘伯温便起程调查此事。

（注：前面谈及老船家问古震是否愿独自撑船过江，如古震答“否”，则情节如下：古震心想自己不懂船术，还是明日再说吧，就与李老爹回家。次日，李仙柔为能医老父之病也随古震同去长白山。船刚靠岸便遇官兵挡路，道是元兵作乱，关隘已封。李仙柔拿出在员外家门外所拾得的胡丞相令版，令官兵退去。两人出关，在两山间跌入一密洞，遇见西藏密宗红教喇嘛。大喇嘛请求古震帮忙对付邪龙。此邪龙原是陈友谅化身，成形不久便到处吞食人兽，被红教法师困于洞中。应大喇嘛要求，古震和李仙柔去寻长老，学得密宗九式手印。返回邪龙洞，合力施展手印，制服邪龙，取得雪龙珠。那陈友谅死后将功力传给他的三个儿子，将来还有苦战。二人带着雪龙珠回龙潭县，古震与李仙柔分手后见刘伯温复命。刘伯温以雪龙珠治愈方泽和李老爹病症。此后李老爹将县中怪事告诉刘伯温，刘伯温遂展开调查。以下情节相同。）

刘伯温与古震来到龙潭县内的方员外家，方员外正沉溺于风水之说，却不信刘伯温对其在荫宅附近开山挖石使此穴成为败绝之地的劝告，还抓刘伯温和古震当矿工。古震原想反

抗，但刘伯温劝道“不入虎穴，焉得虎子”，因此被押到龙潭县东的一个小岛上。

**龙潭县东小岛上**

在龙潭县东的小岛上，刘伯温由县民口中得知方员外先前为人不错，但自从改葬父穴后，便性情大变。且此山基石不稳，常有坍塌。正在此时，又发生了山崩，方员外的两个儿子及许多人被埋在里面。刘伯温赶来，方员外悔恨当初，恳请刘伯温帮忙。刘伯温便教他二条解救之法。

十天后刘伯温回到方员外家，管家来报，那风水先生又来了，刘伯温便马上赶去制止，打胜之后得知风水先生是受胡丞相之命收集硝石，已三次运往梅霞山，目的不明。

**龙潭县李老爹家**

刘伯温处理完方员外祖坟之事后回到李老爹家，有感于祖坟好坏对后世影响之大，见李家落魄，便为李家代看风水。3天后，刘伯温等便行至梅霞山找到一风水好穴，但忽然天错地暗，莫非李家无此福份。询问李仙柔，才知李家祖姓毛，因避战祸改姓李，遂为其正名，改还本姓。离开梅霞山前，古震在穴旁得坎卦和离卦。

回到龙潭县，得知卖花小童家境已好转，李老爹也收了义子，众皆高兴。次日，为继续追查硝石之下落，刘伯温便带着古震、方泽、毛仙柔离开龙潭县，赶奔梅霞山。

**梅霞山前山寨**

梅霞山山寨的三个头目青面龙、赤蛟龙、火云龙便是陈友谅三子，已得到其父传送的三件法器，正等刘伯温前来。刘伯温在前寨打败寨内的护法及小头领，进入山寨大厅，以天龙宝剑大战三个头目青面龙、赤蛟龙和火云龙，斗法中三龙竟合为一条三头龙，刘伯温等人不敌，为救众人脱离仙境，刘伯温以奇门遁甲之术渡大家逃难，自己也身负重伤，所幸少林僧了空和尚赶到，出手救众人至野外草地。了空和尚道要有必胜之把握，需取得三界塔中至阳至圣的舍利子才行。

于是，刘伯温一行来到西北方的三界塔，打败人界、修罗界守护，登至最高层，对仙家说明来意，仙家说唯有拔下石中剑者方可得到舍利子。于是，方泽拔出石中剑，取得舍利子，并在剑下得到震卦。取得圣物后与了空和尚回合，回到山寨，连手以舍利子打败三头龙，并得巽卦。青龙临死前说要诅咒当今太子不得好死，刘伯温想起烩日夜观星象，帝星旺，太子星坠，唯西南方可解太子之危，遂带众人前往西南方的安富县。

**安富县**

数日后，刘伯温一行人来到安富县，近晚先在客栈落脚，因房间数不够，古震和方泽同住一室，因方泽实为女儿身，不愿与古震同睡一床，可怜古震被方泽踢下床而一夜未眠。隔天，刘伯温在县上调查，与众人到知县拜访知县，得知安富县与上游清平县正因水源而发争端，便前往清平县一探究竟。

**清平县**

刘伯温一行人来到清平县，县民皆是一副不欢迎外人的样子，刚进客栈，就被两个捕快抓到衙门。在衙门里，知府得知刘伯温等人为水源而来，便要他们离开清平县。刘伯温觉得事有蹊跷，便在清平县找水，以期找出原因。由一小妹妹口中得知水源已被知府派人封死，但县北一水井旁往北三步有一秘密入口。刘伯温依言寻得秘道，来到水源入口，但见有两头

猛虎把住去路，经过一番战斗，打死两只恶虎，得到兑卦。在水源入口前发现水源被人改道，流入前面山洞中。方泽便与毛仙柔先进山洞，许久不见回返。刘伯温与古震跟着进去看看，发现山洞中有激烈打斗之痕迹。刘伯温与古震又发现一秘密入口，有锦衣卫挡道，打胜后进入洞内更深处，又遇弓弩队。几经战斗，终于真相大白。原来引进大量河水是为了冷却铸剑锅炉。听宋知府说当朝胡丞相有一猎龙计划，妄图颠覆朝庭。刘伯温与古震杀败宋知府，救回方泽和毛仙柔。突然间一蒙面黑衣人向毛仙柔射一飞镖，乘乱救走了宋知府，方泽跑过去护住仙柔也中了暗算。而古震查看方泽伤势才发现方泽实为女儿身，本名云若水。由于云若水身中蛊毒，刘伯温等人回清平县询问苗族村落的所在，便前往清平县西南的苗族村落寻找解药。

途经安富县，安富县知县将赠金元宝、蒜头及艮卦以答谢解决水源问题之劳。这时8块爻卦集齐，组成八卦镜，卦神显灵，为每人增加功力。

**苗族村落**

刘伯温一行人返回清平县客栈，见一大婶，告之苗人在西南方向，但近日大雨淹道，只能从县北山洞过去。进入苗境后，一苗女指点要解蛊毒可找族长，且让刘伯温到村东老莫家留宿休息。刘伯温向族长问及云若水是否有救，族长让刘伯温拿着他的信物去找大祭师，大祭师要刘伯温找齐三种物品：蒜头、黑狗血与祭坛中的避蛊丹。黑狗血大祭师可帮忙准备，而避蛊丹是苗族的圣物，放在祭坛中，只能打败小鬼才能得到。大祭师说完送给刘伯温千胎盘以克小鬼之用。到了祭坛，打败小鬼，取得避蛊丹，云若水于是得救。

次日出苗族村，竟又遇得暗算云若水的黑衣人。打赢黑衣人后得知这些事乃胡丞相所为，因虑胡丞相对皇上不利，且太子星坠，于是与众人赶回皇宫。

**京城**

刘伯温来到京城皇宫外，让一干人等在皇宫门外等候，便进宫见皇上。知太子病故。刘伯温向皇上禀报他南巡发现猎龙计划，恐不利皇上，却不知这个计划是皇上安排以诱使丞相胡惟庸暴露，真是白忙一场。刘伯温向皇上引荐古震3人，3人便进宫跪见皇上。皇上见云若水眼熟，又见她拿出其母所留之玉佩才知云若水是他当年因战乱失散的女儿。于是父女团聚，封为红云公主。为感谢古震及毛仙柔照顾公主，封古震为御前四品带刀护卫，收毛仙柔为义女，封为紫云公主，并将两位公主一并许配古震。皆大欢喜。刘伯温便已年迈为由，请皇上准予退休，朱元璋见刘伯温去意甚坚，也不勉强，准予退休。

**三、游戏心得**

1. 此游戏以故事情节为主，夹杂着大量对中国风水学说的评述，是一个“学问很深”的游戏。当然这个学问并不是非学不可，但要过关则需要大量的打斗。光凭几个人的肉拳要通关颇有难度，因此介绍作弊行为，过起关来要容易一些。可用 Pctools 软件对存盘文件?.SAV 进行修改。金钱的地址为 S0D44－45，经验值地址为 S0D49－50，刘伯温的体力地址为 S2D204－207，古震的体力为 S2D285－288，方泽的体力为 S2D366－369，李(毛)仙柔的体力为 S2D447－450。

2. 当遇到敌人时，按下 Ctrl + ←(至少3次)会有法术打击敌人，而自己又不损法力。

# 龙剑客

# Dragon Lore

### 一、游戏简介

这是一款冒险类游戏。容量为2张光盘。游戏的音响、操作、剧情和娱乐性都很不错。其中尤以三维动画做得精美，气氛渲染恰到好处，每个场景都十分生动、逼真而见长。

### 二、完全攻略

红衣骑士穿过城堡大厅中的客厅来到一间婴儿室，将刚满月的婴儿交给了一位农夫，农夫怀抱婴儿，慌慌张张地走出了城堡回农庄去。这时，一个手持巨斧的黑衣骑士骑着黑龙降落在城堡中，他施法术变出两只怪物，闯进了婴儿室。18年后……

#### 农庄

18年后，婴儿沃纳(Werner)，也就是我，在这个用栅栏围起来的小院中长大成人了。一早，将我养大的老伯对我说奶桶漏了，让我找个能代用的东西。我在草房后面的地上找到一把战锤(War Hammer)，在房前的木车上拿起曲剑(Curved Sword)，沿着门口右边的小路走到底，在草棚里找到一块骨头(Bone)。回头把骨头扔给牛棚前的大狗，进入牛棚找到碗(Bowl)，回去见老伯。他让我将菜园子里面的奶牛黛西牵到农庄里。

在草屋里拿到绳子(A Length of Rope)，出门到西边菜园里找到奶牛。用绳子拴好奶牛，把它牵到捡骨头的地方，拴在旁边的小树上，然后回到农舍。这时老伯给了我一个冯·沃兰若德家的龙戒指(The Von Wallenrod Dragon Ring)，以后就可用此证明我的身份。他还给了一支笛子(A Whistle)，让我到冯·沃兰若德城堡去。于是，我找到木盾(A Wooden Shield)，穿上皮甲(Leather Armor)，带上火石(A Flint)和硫磺(Sulphur)，拿起木杖(A Staff)，收拾一下行装，与老伯告别后就上路了。

#### 龙骑士决议坛

出栅栏门向左一直走，吹一下笛子让拦路的大狗走开。来到龙骑士决议坛下，老伯曾说过在议坛下安息着一位著名的龙骑士。继续向前遇到一个绿皮肤的龙骑士陈莱(Chen Lai)，说今后将有12名龙骑士为我投票，如果我想成为龙骑士，可以选择不同的类型，或是武力型，或是智慧型，或是二者都有的折衷型，而他却比较偏向智慧型。从今天起，如果我的经验偏向智慧型，他的影像会出现在龙骑士决议坛的石椅上，否则，他的影像会从石椅上消失。

山脚下，我打开木门走进山洞，可是对面的另一个木门却打不开。我觉得山洞左边的墙壁有些异样，用战锤凿开后发现里面是一本符咒书(A Spell Book)。

我回到龙骑士决议坛。进入左边骷髅门内的通道里，在这个机关失灵的墓室里，找到一把旧钥匙(Old Key)，用它打开右边的铁门。打败里面一个向我冲过来的手持大斧的骷髅兵，然后在右边墙上发现了一个正方形的小按钮。一按这个按钮，前方滚来一个巨大的石

球,吓得我赶紧往回跑,要不是跃进右边的小石屋就完了。

石球在对面的墙上撞得粉碎,在撞碎的石球下面找到一把墓穴钥匙(The Catacomb Key)。用钥匙打开里面的铁门,搬开地板上的石砖跳进了墓穴,用老伯给我的戒指打开了墓门。只见墓室正中央停放着一口巨大的棺材,一头绿龙绕着棺材来回地走着。棺材左边好像应该镶着宝石的地方只剩一个小孔了。一旁的绿龙在我摸小孔时说,这两颗红宝石中的一颗现在在冯·沃兰若德城堡里面,并给了一卷开门符咒(Open Spell),我把它放进我的符咒书里。在山洞中我用开门咒很轻松地打开了锁着的木门。

**十字路口**

穿过山洞来到十字路口,前面一张大网拦住了去路。走进左边的旅店,有个矮个子的人坐在一位个子高的人的肩膀上,他们是靠收过路费以及为龙制作花蜜为生的,要我拿把长柄勺(Ladle)去飞龙那里盛些树脂来帮他们做花蜜。我来到大网右边的小山洞中,打败飞龙,用勺在中间的蜂巢里盛了一些树脂回旅店。这两人给了我长绳(Rope)、晨星(A Morning Star)和一卷火球符咒(Fire Ball Spell)作报答。我把符咒放入书中。用火球咒烧毁了拦在路上的网,来到河边。

**河边渡口**

在渡口遇到一名穿黑色盔甲的武士向我要船桨,说完就消失了,这时冲来一只怪物,我打败它,从它的身上找到船桨(Oar)。带着桨上船来到对岸。一位白发蓝脸的骑士从岸边向我走来,他是哈夫赛的佛玛泰,如果我继续以德服人的话,他将投我一票。

**树林**

我继续走向树林深处,在拦住我的一朵巨大的食人花下拿到一带角的骷髅头(A Strange Skull),用绳子绑在骷髅头上,做了一个飞钩,投向食人花上面的树枝,用飞钩荡过食人花。在花的后面遇到黑衣女人,她是龙骑士塔娜茜亚,她喜欢的是毅力坚强、剑上挂血的男人。穿过树林到一片巨大的蘑菇林,遇到龙骑士赛茜拉,她喜欢智慧型,如果塔娜茜亚投我的票,她就不投我的票。

**喷水池**

顺着河边的木桥来到喷水池旁,这里有左中右三条路,从右边那条路来到湖边。只见湖心一棵巨树上有一间草房,岸边有只巨兽正守护着一边的权杖。我从地上捡起个苹果,向巨兽投了过去,它就走开了。我拿起权杖,飞向树顶的茅屋,屋里的一位长着双翅的女人给了我一把可打开离这儿不远的一个隧道里的门的钥匙(Faerys Key)。

**花园**

我拿着权杖飞到岸边,穿过喷水池,走进中间的小路。在一个花园中发现有红、蓝、黄3种颜色的花,我随手摘了一朵,结果昏倒在花园中。当我醒来时,见到将我救回来的龙骑士依万代尔的阿瑟,他是不喜欢暴力的人。他告诉我要摘花需要找到一种闻不到花香的方法。另外他告诉我,与我们家为世敌的龙骑士代尔可诺夫(Diakonov)肯定要反对我成为龙骑士的,只有和平公约才能让我们两家和平。

**小城堡**

从喷水池左边的小路来到一座不大的城堡,里面住着一个身穿黄衣背上长着翅膀的女

人，给了我一个齿轮(Cog)，并劝我不要使用她姐姐给我的钥匙(即 Faerys Key)。我从城堡中间的圆形梯子进到上面的阁楼，在墙边衣柜里找到一块布(A piece of Cloth)。从圆梯下面的梯子走出城堡，回到喷水池旁。用池水蘸湿布，把湿布挡在脸上，然后到花园里摘了一朵蓝花，回到蘑菇处吃下蓝花，我一下子就变小了，这样就可以进到蘑菇林中见到赛茜拉的精灵朋友。

**蘑菇林**

在一旁的草丛中找到一个蓝色的瓶子(这是一个加命的瓶子)。见远处冲来一只红蝎子，打败红蝎子后进入草丛中间的一个蘑菇房子，见到一个长鼻长耳朵的绿色精灵，给我一个消除幻觉的符咒(A Dispell Illusion)，我把它放进了我的符咒书中。从河边蘑菇房子的壁橱里找到一瓶绿色药水，来到屋外，喝下药水恢复到原来的大小。一旁的赛茜拉走过来对我的勇气和智慧表示赞赏，如果我在选举时不偏向暴力，她就会选我。

穿过花园来到一间农屋前见到身着红衣的龙骑士库拉，如果我的武力今后还是这么弱他就不会投我的票。

**隧道**

我用消除幻觉的符咒打开了右边墙壁上的暗门，里面是一条不太复杂的隧道，在隧道尽头一间空荡荡的房间里见到一个狮头人，他是龙骑士克劳斯，要我多用力量少用怜悯。我在地上捡起火把(A Lit Torch)，在左边的房间里找到水桶(Bucket)。在隧道入口处向右拐有一口井，但奇怪的是井水在井的上面，用水桶盛满水后，来到隧道外面，只见对面房子的铁栅栏紧闭着，旁边墙上用来开门的机关正好缺个齿轮，将齿轮放了上去，再将水桶挂在旁边的把手上，铁栅栏门慢慢地打开了。里面是个圆形的大水池，水池上方有个平衡支板，支板的两端各有一只大箱子。一端是银箱(The Silver Chest)，取下银箱后，另一端的金箱就落入水中。再回到隧道里，在左边尽头的房间中央停放着一口大棺材，里面躺着一具托起双手状的骷髅架，将银箱放到骨架的双手上，棺材就沉到地下，在棺材上面拿到戒指(Fujitomos Dragon Ring)。原来他是十二个骑士中唯一一个死去的骑士费吉托姆，我取回了他的灵魂，也就有了他的选票。走入房间另一端的漆黑的通道，借火把的亮光找开了里面的大门。

**小河**

来到山脚下，右边有条不深的小河。对面走来头戴六角盔手持大斧的武士，他是龙骑士荷耐壮克何南，要我先被狗鱼吞进肚中再想法出来。他要我从世上仅有的一条喜欢宝石特别是钻石的鸭龙那里拿一块很漂亮的宝石给他，就能得到他的选票。我跳入河中，果真葬身狗鱼腹中，在鱼腹里找到一块巨大的钻石(Large Diamond)，我拿起大斧朝鱼肋猛砍过去，狗鱼一阵痉挛，将我吐到河对岸。我沿着河边来到瀑布旁，河水从这里流入大湖。小心地踩在露出湖面的大石穿过瀑布，来到瀑布后的山洞中，一条鸭龙正绕着满地宝石走来走去。我把从鱼腹中的得来的钻石给了它，它让我任选一块作为回报，我顺手从它身后拿了一块鸭龙宝石(The Jewel of the Duck Dragon)，按原路跳过河，将鸭龙宝石给了荷耐壮克何南。

**峡谷**

踩着湖上的浮石来到岸上，前面的路被落石堵住了。一旁的山坡上矗立着一座高台，空中飞来一只巨龙，正落在高台的石柱上，飞龙上跳下一个女人，她是爱瑞斯家族的海丽尼亚，

曾发誓只让沃纳通过。我掏出戒指证明我的身份，她给了一把只能用一次的镐(A Pick)。走下高台，用镐刨开堵在路上的落石，来到峡谷，峡谷上的木桥已经断掉了。一向反对我的龙骑士代尔可诺夫给了我一把开辟回去之路的斧子(Diakonovs Axe)。我却用它砍倒了一棵老树，树干倒向峡谷的另一边，正好搭起一座独木桥。过了桥，避开正在谈话的一高一矮的两个人，穿过山来到湖边。这里有8根大小相同的石柱，还有几把石椅，一个双头四手拿着四把大斧的怪人正在那里走来走去，他是怪胎两兄弟希吉尔的希万和异端夹林的亚历山大，他们要我从两个贼那里要回花瓶，就能得到他们的选票。我回到峡谷旁干掉一高一矮两个贼后，得到两个花瓶，其中一个已经碎了。将花瓶给了怪胎两兄弟。穿过城墙，来到冯·沃兰德城堡的大门前。

**冯·沃兰德城堡门厅**

进入城堡的门厅，见到两座巨龙石像，中间摆着一颗珠子，这颗珠子由巨龙守着。穿过门厅，在吊桥尽头，用家传的龙戒支开看桥的巨龙。进入城堡大厅，迎面一个守卫挥动着大杵向我冲来，只好把他干掉。来到宝座前似乎看到父亲被代尔可诺夫陷害的一幕。我在城堡中搜索线索。

**教堂**

来到大厅左侧的教堂大厅，在圣桌上找到一个圣水喷子(A Holy Water Sprinkle)，在里面主教的卧室中找到一些蜡烛(Some Candles)和一本圣经(A Bible)。回到教堂大厅，把蜡烛插到蜡台上，忽见圣桌后面的机关打开了，我拿走里面的东西，这是城堡徽章的一部分(Part of the Von Wallenrod Seal)。

**图书馆**

在大厅的右侧图书馆的龙书架上看到一张纸，可知释放被锁住灵魂的最简单方法是把一个容器放在被锁住的灵魂旁，然后打碎它，再把龙神像放在上面，浇上圣水，即可解救出被锁的灵魂。

**大厅**

在宝座的后面有四扇门，在最左边的门里的墙上拿到龙神像(A Dragon Effigy)，打破墙边的玻璃瓶得到石眼(A Stone Eye)。再到最右边门里的卧室，扳动壁炉左边的铁柱进入里面的小屋，从棋盘上面的吊篮中拿到一把小钥匙(A Small Key)，用它打开旁边的木箱，里面是城堡徽章的另一部分。

右边的另一扇门是通往城堡上部和地下室的楼梯，向上的楼梯被看不见的墙堵住，只好往下走，可是地下室的门被锁住，在门边的拿到一把长剑(An Orna)。回到上面的大厅，进入左边靠近宝座的门里。这个小会议厅右边的墙上悬挂着的长剑盾牌少了一把长剑，我便将捡到的挂了上去。结果长剑和盾牌向旁边移动，后面是个暗盒，里头有城堡徽章的最后一部分，把这三部分徽章合在一起，原来是地下室的钥匙。

**地下室**

打开地下室，进入左边的门，从梯子上去，找到一把断了的钥匙(Broken Key)，然后再进入右边的门，沿着走廊走，在左边的一排小门里有一具盖着油毡的骷髅，在这里找到一块石眼(A Stone Eye)。出了这排小门后继续向前走，推开前面一道木门，我看到左面的餐厅中

坐着一个背后插着一把剑的一具白骨。在石台上找到一把勺子(A Empty Ladle),在屋角花盆旁发现一个铁钩(A Crowbar)。

在走廊右边一排小门里的油毡下发现了一块石眼,走廊中间的另一扇木门被锁住了。先去右边最里面的小门,这是一间打铁铺。我想也许可以用身上的断钥匙打开走廊中间的木门,在打铁铺里柴房里拿到一袋煤(A Sack of Coal),把它放进炉子里,再用硫磺和火石打出火种点燃炉子,用风机使炉温升高,再把断钥匙放进炉中烧红,然后把烧红的钥匙放到铁台上,用锤子敲打,用勺子取水池中的水,浇在烧红的钥匙上修好了钥匙(The Reforged Key)。走出打铁铺时顺手捡起地上的钢锯(Hacksaw)。

**城堡底层**

穿过狭窄的通道来到城堡的最底层。房间四角各有一个小门,在后边的小门里是藏宝室,在宝箱上找到整个城堡的示意图。出了藏宝室来到牢房前,见到双手被头顶上的锁链吊挂的骷髅,于是根据在图书馆学到的方法,用圣经、圣水喷子和龙神像毁开了骷髅,在骷髅下找到一把魔钥匙(The Magicians Key)。

在中间的牢房内靠墙有把宝剑,一动它会有在嘴怪物跳出来,而我的长处是智力,凭武力是打不过的。

在右上角的刑房内有一个手使棒槌的怪人,从这间屋子里拿走铁钳(A Pair of Pliers)。

在左上角的房间里有个大水池,有三种方法通过:一是从梯子处跳下水池,在池底找到一个摇把(A Crank),摇动摇把,可使水池中的水通过喷水池旁的水龙头注到喷水池中。再回到无水的水池里打开另一扇门,绕山后小路可到达龙穴。二是用在餐厅得到的铁钩撬开水池的木门,这时从梯子下到龙穴的路被水封死了,只能从水池下的另一扇门绕后山小路进到龙穴。三是不进此房间,但需得到牢房里骷髅下的钥匙。从左边靠墙的梯子下去,用钥匙开门,也可进入龙穴。

**龙穴**

我走进龙穴,掏出龙戒让大飞龙看了一眼,大龙告诉我它被魔法囚禁在这里不能动,它给了我魔粉(Some Magic Powder)和睡药(Some Sleeping Powder),要我将它的儿子带到这里来,它的儿子在龙蛋里呆了很多年,要到龙巢里才能孵化,孵化的热量要靠城堡入口处的熔化球(The Molten Sphere)。

出了龙穴,来到左下角的房间;这时好像是武器室,在门左边的武器架上发现第四个石眼,把这四个石眼放进两边墙壁各有一个黑色的无眼骷髅的眼窝中,盖在房间石台上的四个罩子就打开了,拿到盾(Shield)、剑(Sword)、弩(Crossbow)和第二把钥匙(The 2nd Key)。穿过有宝座的大厅,来到城堡入口处。把装有睡药的瓶子递给上面的守卫,我见它睡着后就拿走了熔化球。

**城堡二楼**

进入有宝座的大厅,到楼前使用魔粉,消除那道无形的墙,我来到城堡的上层。在左面的大酒桶上有个小楼梯,干掉那个骷髅兵,可从里屋的床头柜中找到一颗金属球(Metal Ball)。进入另一个门,经走廊来到左边的楼梯,在楼梯旁的花盆边又发现一颗金属球。从楼梯下面的小门走进一间婴儿室,这是我小时候住过的房间吧,我拿起小床上的一个红奶瓶

(Red Bottle),捡起地上的积木间的一颗金属球,从房间的另一扇门来到另一个走廊,在左边窗口外的龙巢里有颗大龙蛋。用钢锯锯断窗栏,跳到龙巢里,把熔化球放在龙蛋的旁边,用钳子把球击破,释放出热量。这时的龙蛋可取走也可不取走。

我再回去见老龙,它告诉我城堡中有个秘室。我骑上飞龙来到城堡上层的小暗室,冲破墙壁进入室中,见到一个传送符咒(Ateleport Spell)的纸卷,地上的木箱里有 12 名龙骑士的血,我找到了代尔可诺夫的血(Diakonovs Blood),然后用传送符咒回到了龙巢。

从龙巢对面卧室里的另一扇门出来,来到一间有两张床的卧室,从书架上拿到金属球。走到阳台,阳台上的矮人雕像让我把它放在龙巢内的龙蛋旁,它会带我去一个秘密的地方。我依它所说把它放在龙蛋旁,雕像说下一个龙蛋在龙巢里时还会来的,这时破碎的龙蛋里小龙已不知去向,我才发觉上当。回到老龙身旁,老龙对我太过于容忍的缺点很感失望,不过它还是带我去一个我们家族的人才能到达的秘密地方,但要我给它一个我曾用过的东西,我给它我用过的红奶瓶。我们来到城堡上层的一间会议厅,房间一角木箱上的老鹰头上挂着一把钥匙,我记得曾在一间房间内看过一张纸,画着老鹰被大火烧死的样子。在壁炉里找到一根细树枝(Twig),用硫磺和火石取得火种,点着树枝,然后点燃老鹰,并将四个金属球放在地上的四个小孔中,木箱喷起火来,老鹰的翅膀渐渐张开,下面的木箱打开了,在里面找到一个爪子(A Talon Attached to Some String)。出门来到走廊左边的楼梯,用第二把钥匙(The 2nd Key)打开上面的门。进门后继续向前,在几个黑色的瓦罐中,左边中间的一个瓦罐下有个小孔,把爪子伸到里面,拿到下面会议室老鹰头顶上挂着的龙钥匙(A Dragon Key)。

**十角星**

从旁边的一扇门来到城堡的大阳台,从旁边的梯子上去,用龙钥匙打开大门,在十角星图案的地板上站着的一位老者,他是为我父亲工作的爱德力贝特,他告诉我要穿上龙甲才能参加选举大会。他让我把从城堡武器室里得到弩、盾和剑放到他面前的地上,念起咒语后让我拿回这些装备。从房间的另一个门来到阳台,顺着木梯爬到了城堡的最高点,在角落里发现了一颗红宝石(Ruby)。回到房间,爱德力贝特给了我一张魔法地图(A Map of the Land),就可以在图上选择我要去的地方了。

我来到龙骑士决议坛下的墓室,将红宝石放在棺材上的小孔内。打开盖子,见到一具身着黄金战甲的白骨,这就是冯·沃兰德的龙甲。取下龙甲穿上,回城堡见到爱德力贝特,他需要代尔可诺夫的血才能制成释放飞龙的符咒。我拿出血瓶,他开始念咒,代尔可诺夫从十角星里走了出来,根据事先的约定,我从杯子(Chalice)拿出一块维持老人生命的能量石(A Power Stone),扔向代尔可诺夫,将它囚禁在十角星中。老人给了我水晶球(A Crystal Ball)和龙神像(The Dragon Effigy)后,老人就消失了。

**龙骑士决议坛**

我拾起地上的武器,打破老神像后来到龙穴,骑上飞龙飞向龙骑士决议坛。大家都到齐了,我被选举通过成为龙骑士,代尔可诺夫因撕毁公约而被流放,他的称号和土地归我所有。

我骑上飞龙飞向天空,在夕阳中飞向我的城堡。

**三、游戏心得**

选择武力型，可以在许多场合速战速决，但要增加暴力值，但也可以获得一部分选票。选择智慧型在战斗中就要更有耐心地与敌人慢慢地打。

# 鹿鼎记之皇城争霸

## 一、游戏简介

这是一款由智冠公司发行的角色扮演类游戏。这个游戏由金庸同名小说改编而成。该游戏于1993年中便开始策划，由于主人公根本不会武功，无法做成像《笑傲江湖》《倚天屠龙记》那样的游戏，本来要做成GAVA类的，但做了一部分又推翻重做，直到1994年11月才推出。游戏中的人物不论好人球人，一律很滑稽的样子。游戏中的战斗只有一小部分是随机的，而且一大部分战斗，按剧情安排是要失败的，这些因素使得这个游戏看起来与其他游戏的风格大不相同，多少有些怪诞。但这个游戏并不会让玩家太失望，也是值得玩一玩的。

## 二、完全攻略

### 扬州

这天，韦小宝在丽春院内到处溜达，无所事事，到处找人聊聊天，偏偏老妈要他做的事他又不想做，还是从阿宏那儿骗些银子来花花，拿到5两银子后就到赌场去碰碰运气。到了赌场就全输光了，输了又不服气。于是回去绕到后台找庄家论理，说他这赌坊里有鬼，他为了堵韦小宝的嘴给了他一副灌铅的骰子，还教他出千的手法。从此赌钱便稳赢了。

于是韦小宝高高兴兴地回家，在街上有告示牌写着捉拿江洋大盗茅十八之事。回到丽春院看到盐枭3个兄弟和一大汉在吵架。见老妈挨了一拳，便冲进去冲着他们骂，结果当然是挨打了。那大汉便与他们打了起来，虽然打胜了盐枭3个兄弟，但他自己也受了内伤。他请韦小宝把他扶到红玉庙休息。

### 扬州·红玉庙

左行来到红玉庙，他本来拿些钱来谢韦小宝，但韦小宝说从道义上讲这些钱是万万拿不得的。他见韦小宝这么义气，便说他是茅十八，还说出他和朋友相约比武的事情，接着拿出一些钱要韦小宝帮他出去买点酒菜回来。在庙口从一位小女孩处学到撒石灰的绝招。到街上买了酒后，心想茅大哥待会儿要和人打架，因此找吴刚师傅买了点金创药，也顺便买了点石灰粉回来。

回到庙里，和茅大哥约好的摩云手吴大鹏和铁笔开山王潭就来了，双方正比试武功。一伙官兵杀到，大家与官兵打了起来，韦小宝借机洒了石灰粉，结果帮茅大哥赢了这场打斗。结果茅大哥还不许韦小宝今后用洒石灰粉的招数。他还要到北京找鳌拜比划比划。韦小宝正想出远门去见识见识。于是晚上偷着钻进一辆牛车，趁守城兵换班时出了城门，前往北京。

### 京城·珍味坊

半个月后韦小宝一行来到了北京。于是到珍味坊去吃顿饭。刚坐下之后，就看到3位大力士进来，个个蛮横无理，韦小宝跑去挑拨他们于茅大哥打了一架。架是打了，但也闯下

了大祸。当他们离开饭馆时，被一个人拦住，此人乃是皇宫里尚膳监总管大内高手海大富，韦小宝他们当然不是对手，束手就擒。

**京城·皇宫**

海大富要茅大哥把天地会总舵主陈近南带到京城中与他过招，或者留下手或脚出去，当然又得打一场，两下子茅大哥又被打倒了。这时海大富也不舒服，让小太监扶他出去透透气，韦小宝就在房中乱翻一气。在衣橱里找到太监衣服，在酒柜中找到匕首，在药橱里找到一瓶毒药，并把毒药放在他的酒里。这时他回来了，一进门喝了一口酒就累倒了，韦小宝拿出匕首将小太监杀死，这时他却突然站了起来，眼睛是看不见了，口中还叫着小顺子，韦小宝灵机一动扮成小太监小桂子，并向茅大哥示意，要他赶快逃走。等茅大哥逃走后，海公公拿出一瓶化尸份，要韦小宝将地上的尸体化掉，然后就催他上床睡觉。

第二天早上醒来，海公公拿了一些钱要韦小宝去找其他小太监赌博，有这等好事也不想出宫了。拿着钱跑到管事房去，几个回合下来就赢了他们100多两。结束后，温有方找韦小宝借钱，他想反正赢回来也不难，就借给他了。离开管事房后来到练功房，和一个叫小玄子人比划两招，结果韦小宝打不过他，约好明天再打。就回到公公的房里，先跟他讲今天赌博的事情，然后催他上床睡觉。韦小宝想起明天要是再打输了不好办，只好让海公公教几招学会少林长拳后就可安心上床睡觉了。

一早起来，跟海公公打过招呼，就冲到管事房里去赢了200多两，结果温有方又找韦小宝借钱，又借给他200两。再去练功房与小玄子过招，结果还是输了，这次小玄子看韦小宝用心与他比划，就主动约定明天再比。回到海公公房里报告今天的情形，说完和海公公演练了今天的比划招式，海公公又教了一招大擒拿手，然后催他上床睡觉。

第三天还是先赌钱，然后借温有方400两，又到练功房去过招，尽管没胜，但也没关系。回去向海公公汇报情况，然后上床睡觉。

一早醒来，海公公说，已经借温有方700两银子了，该让他借机带韦小宝去皇上的书房了。没有想到海公公瞎了眼，心里却很清楚。海公公要他偷一本书——《四十二章经》，好在这本书中有3个字是韦小宝认识的，就答应下来。到了管事房见温有方在门口，便假称想见皇上的尊容，让他带着去皇上的书房，他只好答应了。到了上书房，见到皇上的龙椅，好奇心一起就上去坐坐，这时进来了人，赶忙躲在椅子后面，顺势探头一看，原来小玄子就是皇上而和小玄子进来的那个人对皇上并不恭敬，忍不住轻喝出声，发觉自己藏不住了，只好出来大骂他几句，那人终于知道是自己不对也就退了出去。等他走后，皇上告诉韦小宝那人就是鳌拜，然后又说了一些事情，还约好明天比武的事。然后回到海公公的房里，照例与海公公汇报，上床睡觉。

早上醒来，和海公公说了一声后，还到练功房去。皇上已等候多时，只是今天打起来都不怎么来劲，皇上说，自己打不来瞧瞧别人打也好，就叫一名大力士进来和韦小宝较量了一下，结果是韦小宝赢了。然后皇上要大力士去找3名小太监，天天来练功，说完就走了，真不知道他要干什么。回到海公公房里，没想到他已经知道小玄子就是皇上，说以后不能用分筋错骨的功夫和皇上打，就教韦小宝大悲千叶手，教完就睡觉了。

早上醒来，海公公要韦小宝现在就去找皇上，所以到练功房和皇上练了几招，这下终于

赢了。皇上说也去请师傅教几招，明天再打。他走后韦小宝也回去了，海公公也不知道皇上的师傅会教他什么，教韦小宝再练几招，然后就睡觉了。

早上起来，和海公公说过之后，就到练功房去。皇上说他学了八卦游龙掌可破大悲千叶手，那招式果真了得，一下子就把韦小宝打倒了。之后皇上又说他学这些招式其实是为了一件大事，却又不说什么事，说完就走了。韦小宝也猜不透，就回去了。

第二天醒来，和海公公说了一声后就去练功房，却没有见到皇上，只见着3个大力士，一问之下才知道皇上在上书房等韦小宝，赶紧到上书房去。皇上说今日要韦小宝帮他捉鳌拜，说完吩咐3名小太监进来，将计划大致说了一下。刚说完鳌拜就来了，皇上要他指点韦小宝几招，这时5人一起动手，总算将他拿住了。这时只听他嘴里乱吵乱叫的，韦小宝心一动就拿匕首往他嘴中插了进去，看他还能不能乱说话。接着皇上就找多隆、索额图、康亲王等人进来，等皇上处理完鳌拜的事后，就带着韦小宝去见太后。太后见韦小宝保护有功，赏他为六品的太监首领，并要他在皇上身边伺候。

**京城·鳌拜府**

隔天早上起来，海公公要韦小宝去上书房找皇上，顺便留意一下有没有《四十二章经》。到上书房时，皇上正在处理鳌拜的事，于是就派韦小宝和索额图到鳌拜家去清查财产。到了鳌拜家里也不知道要搜什么，看着两只狮子蛮好奇的。没想到一调查，只听得机关声响，在地毯上的老虎头处出现了密道，赶紧上去查一查。找到两本《四十二章经》和玄铁匕首、护身宝衣等物品。出了密道后，索大人和韦小宝结拜，接着有侍卫拿着财产清单进来，索大人从中扣掉100万元，两人各得50万。50万呐，这下子用不完了。

**京城·皇宫**

回宫见过皇上，再回房里。韦小宝将皇上派给的任务告诉海公公后，他只说原来《四十二章经》落到皇后手里了，接着突然猛笑了起来，还问韦小宝茅大哥是不是他爹。原来他早就知道了，而且早在教武功时就把化骨绵掌的毒引至韦小宝的体内，这下子韦小宝也活不长了。海公公说完，一拳把韦小宝打到御花园里。由于穿了护身宝衣，这一掌没把他打死，但也着实晕了一阵。正想走出宫去，见海公公追了过来，赶紧藏了起来。这时就听太后说话，又听得他们两人谈起五台山上的事，后来又打了起来，几个回合后，韦小宝看海公公不行了，就跑出来帮太后把他杀死，泄了心头之恨。然后回房休息。

隔天一早，接到皇上圣旨，要韦小宝接替海公公的职位。新官上任，先到御膳房收了小太监们的孝敬钱。然后回上书房见皇上。皇上说，鳌拜这家伙关在康亲王府中，整天大叫大嚷的，要韦小宝过去看看。

**京城·康亲王府**

出皇城，往南来到康亲王府。王爷先送了一条藏獒小花做见面礼。到监牢看鳌拜，看到一仆人正在打点食物，叫他去把筷子洗干净些，趁这个机会将毒药倒在饭菜中，然后等鳌拜吃饭后再去看他。就在这时突然出现4名蒙面人，不由分说地将看守两名侍卫杀死了，鳌拜此时已经中毒发疯，先把鳌拜杀了再说。过了会儿听到蒙面人说这小子杀了鳌拜，另外一个人说既然如此带他一块走。随后就被用武力请到天地会了。

**京城·青木堂**

醒来后，有两人走了进来。问韦小宝为什么杀鳌拜，心想反正已经杀了，就把一通大道理摆了出来。说完又有两人走了进来，原来是和茅大哥相约比武的人。一说都是自己人，并得知这儿就是天地会的青木堂，过了一会儿有人进来报说总舵主召见。韦小宝就跟着出去。没想到总舵主陈近南要他加入天地会，还要收他为徒弟。随后回到宫里，顺道去上书房向皇帝报告逃脱的经过，就回去睡觉了。

隔天早上，索大人拿着46万两银票来给韦小宝，领悟到以本伤人之秘技。等他走后，去向小皇帝报告一下，然后去青木堂找师傅。没想到师傅宣布韦小宝为青木堂的堂主，给他青木堂令牌，传给他"天父地母"阵法。突然间韦小宝感到一阵晕眩，师傅得知韦小宝中了海公公的毒后，马上帮他驱毒。好点后就回宫休息。

早上醒来，见到康亲王带着小花过来了。送走康亲王后去见皇上。皇上又放他一天假，赶紧溜出皇宫，来到珍味坊，结果一位会中弟兄要韦小宝到回春堂去。在回春堂已有几个兄弟等候，一问才知徐天川被白氏双木打伤了，要韦小宝来主持大局，准备到沐王府去理论一番，看来推托不掉了，换好衣服后一块儿去沐王府。

**京城·沐王府**

到了沐王府，看到白大侠死了，结果白二侠就把全部责任推到韦小宝头上，眼看双方就要打起来，正好圣手居士苏冈赶到为众人解劝，这时才终于了解到事情起因只是为了谁做正主而争吵。不过这情形看来不会有结果，还是回到回春堂再说。一回来就听说受伤的徐天川让人劫走了，只好再带人往沐王府要人。沐家人见他们去而复返，也是相当惊讶。沐家人拒不承认，只好再回回春堂从长计议。眼见天色已晚，还回皇宫休息。

**京城·皇宫**

早上醒来到御膳房，见到天地会的钱老板押着一口茯苓花雕猪要送给韦小宝品尝。回到房里，钱老板已经把猪送来了，猪肚中藏的是沐王府的小郡主沐剑屏，被他抓来点了穴道，要藏在这里。待他走后，拿些东西给她吃，怎知她一点也不领情，只好吩咐御膳房的厨子帮忙做些云南菜，好不容易哄她吃了一些。这时王爷的人就来找小宝去听戏。

**京城·康亲王府**

在康亲王府，王爷向他介绍了吴三桂的大儿子吴应熊。随后来到后院听戏。韦小宝对戏没有兴趣，拉了在一旁的杨溢之陪着赌了两把，结果人家故意输掉，真没意思。突然之间觉得肚子有点饿，就到王府厨房找些吃的。听到有人说话，只好赶紧躲起来。只听得他们在讨论，似乎墙角藏了什么东西。等他们一走，从墙角拿到一本《四十二章经》。见时候不早，就与王爷告辞，才走到门口，吴应熊就派人送了10万两银票和一支绿玉鸡。

**京城·皇宫**

回到房里，小郡主的穴道已经解开了，只见她作势要走，只好动手留她。就在这时听到一声恐怖的声音，是太后来要韦小宝的命。正不知该怎么办是好，只听外面传来捉刺客的喊声，将太后吓走了。小郡主听到刺客的暗语是沐王府的人，坚持要出去看一下，一出门口就看到一名女子受伤躺在地上，带她回房里治伤。原来她叫方怡。这时又有两位侍卫过来问候，打发走他们就到御膳房找些豆沙和蜂蜜作成蜂蜜豆沙糊，帮方怡止血。

这时太后差副总管瑞栋来，要韦小宝见太后，韦小宝不去，他就守在门口，韦小宝看不是

个办法，就让小花咬死他，在他身上搜到另一本《四十二章经》，然后将吴应熊送的绿玉鸡塞在他的身上。这时皇上派人找韦小宝，正好跟着他们出去，没想到他们走着走着来到慈宁宫，赶紧拿些银票将他们引走。正碰到张康年和赵贤齐两位侍卫，让他们到前面抓两个刺客，把他们带到刑房借机杀掉。再回到房里，太后已经在门口等韦小宝了，这下可逃不掉了，只好来个顺口胡诌。等太后走后，才想到不能让太后见到瑞栋的尸体，拿化尸粉把瑞栋的尸体化掉。一切安排停当，赶紧见皇上。

皇上问韦小宝对刺客的身份是否了解，韦小宝推说不知道。接着皇上就传多隆来，并对刺客的身份大致推测了一下，要韦小宝拿着刺客身上的衣服、武器去找吴应熊敲竹杠。回到房里让这两个女孩先别乱动，然后去找吴应熊，结果得到10万两。韦小宝回来向皇上报告，就到侍卫房去分钱。走出侍卫房，便有御膳房的人来报告说，钱老板又送了一头燕窝人参猪，只好到御膳房走一趟。钱老板塞给他一张字条，韦小宝不识字，只好拿回来让小郡主帮忙看一下，原来是天地会的人有事找。到了回春堂，原来是沐王爷的小王爷要请韦小宝吃饭。到了以后见到徐天川已被救了出来，只是这件事还没有完，小王爷要韦小宝给他一个交待。韦小宝把刺客的事一讲，弄得他们很紧张，因此说好如能救一个两个出来，两家间的事就算了。讲定后，带着徐天川回回春堂。又到吴应熊处，要他打断卢一峰的狗腿，没想到吴应熊还真的办了。

**京城·皇宫**

回皇宫跟皇上报告，皇上想让韦小宝装成与刺客一伙，将他们救出宫去，然后跟着他们。既然奉命放刺客，因此来到刑房，把侍卫支开后问犯人中有没有叫刘一舟的。本来刘一舟就要承认了，没想到被大胡子止住，先回总管房再说。回到总管房，与方怡谈妥条件，隔天一早，方怡就拿了封信让韦小宝转交刘一舟。拿到了信，就到刑房去放人，先叫侍卫去拿些酒菜来，然后趁这机会将信给犯人看，让他们相信。又到侍卫房找多隆要了一包蒙汗药。回到刑房，正好有位太监传旨让韦小宝去太后那里，让侍卫出去挡一会儿，趁这个时候将药放入酒中，并请太监进来饮一杯。过了会儿看见他们都倒了之后，赶紧拿匕首割断犯人的绳子，然后将传旨太监杀死，并用化尸粉把尸体化去，到侍卫房中找了三件衣服让他们换上，然后到御膳房找钱老板，让他们押着钱老板出去。将人放走后，又回到刑房叫醒侍卫，让他们咬定是传旨太监将犯人放走的。一切安排妥当后，先回房中告诉她们情况，就直接去了回春堂。

**京城·回春堂**

回到回春堂，得知舵主陈近南已经到北京了，便到青木堂相见。叙了一番，就看到沐王爷来访要谢谢韦小宝救了他们的人。原以为事情已了，结果又为谁是正主吵了起来。大家说定谁杀了吴三桂，大家就听他的号令。提醒柳老爷子搬个家，得到沐王府的沐家阵阵法。又得师傅传授弃卒保帅阵法后，就告别师傅回皇宫去了。

**京城·皇宫**

先跟皇上报告刺客的身份，皇上听完后便一起去慈宁宫。太后要韦小宝留在她身边，这下真的糟了，皇上刚走，她就派了一胖宫女柳燕盯住韦小宝，还要陪韦小宝去拿经书。回到房里和小郡主、方怡商量后，将她引进房里，三人一起将她杀死，让小郡主和方怡换上太监的

衣服，并在柳燕身上洒了一点化尸粉，再带着她们到管事房躲起来。这时方怡说她掉了一根银簪子，就回房里帮她找。回到房里见到柳燕的两脚尚未化去，童心一起，想把这脚送给太后，让她大吃一惊也好。拣起脚就看见银簪子了。

到了慈宁宫，见太后不在，就在右边的柜子里找到3本《四十二章经》，然后将脚塞进柜子里。听到人声就藏起来。见到陶宫娥进来，不知道在找什么。过了一会儿，又听见说话的声音，她也躲了起来。这时候，太后和一个男人打扮的宫女说话，说着说着就打开柜门，不见了经书，两人就吵了起来。这时陶宫娥突然跳出去把太后击昏，并和男声宫女打了起来，韦小宝和陶姑姑联手将那男声宫女打死，并一起逃出慈宁宫。

太后已死也就安全了，到管事房让她们回房中休息。然后到皇上的寝宫里去报告，没想到太后并没有死。随着皇上到太后跟前去请安后回到书房，这时韦小宝忍不住把知道的事都告诉了皇上，再与皇上一起夜探慈宁宫，听到太后安排将男声宫女地尸体投入荷塘。回到书房，皇上吩咐多隆将荷塘中的布袋打捞出来，一看果真是个男人。皇上就派韦小宝到五台山去找他出家的老皇爷，还赐给他御前侍卫副总管、御赐黄马褂的官做。心想正好趁这个机会出宫去避一避，就答应了。回屋里收拾行囊，带着她们到回春堂休息。

**京城·回春堂**

到了回春堂见了徐天川，决定护送她们到石家庄。在徐天川去找车子时，大家先到珍味坊去吃一顿送别饭，没想到遇见陶宫娥，她怕太后又来找韦小宝要经书，所以一路跟着。她说满州八旗各有一本《四十二章经》，其中藏有藏宝地图，藏宝的那座山就是他们的龙脉所在。谢过陶宫娥后，回到珍味坊和徐天川会合。在韦小宝出城时，有李西华加入队伍。

**京城外·迷雾林**

出城后不久就在一座树林中被大雾困住了，李西华说附近有一家人给鳌拜害死了，化作鬼魂飘泊在这一带。停了马车四处查看。在亭子中遇见一位仵作，劝他们不要去大屋。又来到一间茶亭，茶亭老板说有这大雾是出不去的，且会有鬼怪出来活动。花了一万两买了个符。接着又在一个僵尸身上找到一把铜钥匙，用它开了大屋的门。

**庄家鬼屋**

进了大屋中的一间祠堂，里面有三、四十个牌位，大都姓庄，原来这里是庄家鬼屋。这时又有5人也进了屋子，还向他们打听小太监的事，原来是追杀韦小宝的人。最后瞒不下去就打了起来。本来已经打胜了，结果他们嘴里念念有词，突然有了神功护体，一下子就把韦小宝他们都抓起来了。

他们抓住韦小宝后，就想欺负方怡，情急之下脱口说出他就是他们要找的人，并说是太后派到五台山的。他们似乎不太相信，说要出去问问别人。可是当他到了外面却发觉人都不见了。后来进来一个女鬼将他抓走了，韦小宝也吓昏了。醒来时身上的绳子已经解开了。韦小宝很害怕，赶紧到供桌前祭拜一番。这时见到一个小女子带了一位少妇来，得知韦小宝就是杀鳌拜的人后，就将双儿作礼物送给了韦小宝。韦小宝那些同伴都让神龙教的人抓走了，依目前的力量还没有办法救他们，只好先带着双儿到五台山去。

**五台山·清凉寺**

到了山脚下，进入一家饭馆，这时来了3位喇嘛要打劫，双儿一出手就把他们全都打倒

了。追问喇嘛才知他们要到京城送封信。让老板帮双儿买一套男装，顺便代备些礼品。最后与老板兑了几银票后就与双儿上山了。

到了庙里，门口一位知客僧带到客房休息，见过住持澄光，澄光却要他们到别的寺里做法事。无奈要求向庙里的僧人挨个发放僧衣和银两，但布施完也没有见到和小皇帝相像的和尚，只好作罢。出了大殿后，见到住持正和佛光寺的心溪、皇甫、巴颜在争辩，他们要进寺找一位走失的小喇嘛，而住持坚决不肯。这时韦小宝突然明白他们要找的人也是老皇爷。得想办法保护老皇爷，于是就和住持联手将这些人打败，绑在大殿里。这时韦小宝才告诉住持来到这儿的真正目的，并到大殿逼问那拨人的目的，也是要找一位三十多岁的和尚，看来也是老皇爷。住持不知如何是好，只得到小屋中见老皇爷的师傅玉林大师。商量后才知道原来玉林大师早有计策。天色已黑，回到厢房休息。一进去看到双儿不高兴的样子只好将天地会的身份告诉她，还说服她一起抢老皇爷。经过一番折腾后，老皇爷终于开口了，先问小皇帝好不好，并拿了一本《四十二章经》要他转交给小皇帝，再告诉小皇帝"永不加赋"四个字。等天亮后，见到老皇爷有少林十八棍僧保护，也就安心回京了。

**五台山·下山的路上**

从清凉寺出来的路上，与一位胖头陀打了起来，正好少林澄心和尚带过来，那胖头陀一看打不过，就将韦小宝捉到一间屋子里，不仅把经书抢走，还逼问其他七部经书的下落，这时韦小宝刚好看到旁边乌龟身上的碑文，就随口乱讲，直到澄心和双儿过来解围。然后澄心大师怕胖头陀又来骚扰，干脆陪着下山雇车，送韦小宝回京城。

**神龙岛**

到了城门口，澄心大师见一路平安无事就告辞走了。没有想到就在他们要进城的时候，突然见到方怡来找韦小宝，说要带他驾船出游，韦小宝也没有怀疑，就随她上了船。在船上喝了几杯酒后就醉倒了。醒来之后发觉身处一间大屋子中，原来这里就是神龙岛。看完右方墙上的字画，正要出门时，见到胖头陀和陆高轩，随他们到龙王殿见教主。出屋子，经过海中的密道来到大殿中。韦小宝一见到教主，就说了一些奉承的话，哄得他们让他当了神龙教的白龙使，并得到豹胎易筋丸和龙王阵阵法。

回到屋子后，想起双儿下落不明，必须赶紧找到她。经过一阵搜索后，在龙王大殿内右方找到一条密道通往院子，进去后找到了不少宝物，后来又发现一条水中密道，在里面的宝箱中找到白龙令，随后又到一个梯子，上去后就见到双儿。正要带双儿离开，看见陆高轩和胖头陀走了进来，骗他们说教主派有秘密任务，于是骗得一艘小船离开神龙岛。

**海盗船**

行到中途，后面有艘船追了上来，结果韦小宝和双儿都被海盗抓走了。在牢房中与隔壁的比利时传教士南怀仁相识，他说他的贡品中有个热气球可带他们回中原，但必须帮他逃出来。韦小宝拿出1000两黄金引诱守卫，装说肚子饿了，要他们弄些饭菜来。等他进来后趁机把他们杀了，然后将船舱里的海盗一一消灭，将南怀仁救了出来。一起上到甲板，没想到那儿海盗也不少，一边杀海盗，一边等气球充满气，最后就乘着这个气球回到京城。

**京城·皇宫**

飞回京城后，在宫门口遇到多隆和索大人，解释一番后，让他们带着南怀仁去见皇上。

在城门里右边一间出租的房子中安顿下双儿，换完装回宫见皇上，将《四十二章经》和老皇爷的话告诉小皇帝。没想到小皇帝看他办事有方，竟然要韦小宝到五台山上服侍老皇爷。这时建宁公主闯了进来，直闹着皇上要陪她练武，小皇帝见拗不过她，叫韦小宝陪她练练，接着韦小宝就被建宁公主带回寝宫中。以前没见过建宁公主，不晓得她这么刁蛮，差点没把性命也玩掉。幸好后来太后进来了要他离建宁公主远一点，韦小宝想自己现在是神龙教白龙使的身份，不怕太后不听话，就拿出五龙令，果然太后立刻改变态度，并要韦小宝移步到慈宁宫中详谈，此时可不怕她了，就跟着她到慈宁宫去。刚跟她说了几句，就有宫女进来传话，说皇上有急事要他马上到书房，原来是怕太后加害，所以派人前来搭救。

皇上要韦小宝立刻启程去少林寺颁旨。先到侍卫房让多隆找 40 名御前侍卫及 2000 名骁骑营官兵在城门会合。然后去找双儿，要她换上男装一起去少林，然后到城门和侍卫会合，直奔少林寺。

**扎营地**

天色将晚，命大伙儿停下休息。晚间在主帅帐中找人赌了起来。这时有数名红衣刺客杀了进来，当场被拿获。得知他们是忠门之后，就放了他们。不几日有圣旨传来，要韦小宝少管闲事，只好直奔少林寺。

**少林寺**

来到少林寺，将圣旨交给方丈一看，原来是要韦小宝在少林出家。在少林寺当了几天和尚。一天，到澄真那儿参禅后，来到寺门口，看见知客僧和两位女施主正在争吵，也加入争吵，将大方丈师兄都引了过来。师兄见有一位女施主阿珂受了伤，就安排她在寺内休息。韦小宝也要去看伤势，结果被赶了出来。先到澄观那儿学一套速成功夫，结果给他出了个难题，想他一时三刻也想不出来，就先回房睡觉。

早上起来得知阿珂和阿琪已下山，不知何时相见。刚出屋子就有小僧来传话，说方丈师兄要韦小宝这几天别离开寺里。回去找澄观，让他陪着下山找阿珂，最好能将她们擒回寺中，逼她们施展武功，也好知道她们的底细。澄观听有理，就一起走到寺外，分别调查寺两旁树木中间的那棵，然后再到左边的树林中，就遇上这两位姑娘，澄观上前和她们相斗，又说了些话，却阿珂吓昏了，正好把她带回寺中。回到寺中，澄观先出去，韦小宝逼问了几句，可用什么办法都不灵，只好叫澄观进来把穴道解开，可她趁机逃走了。

几个月后的一天，正和澄观拆招，有小僧来传话，说方丈要他们到大殿去谈话。到了大殿，见到蒙古葛尔丹王子和西藏大喇嘛齐昌大法师和云南平西王麾下总兵马宝 3 人，他们指责少林寺绑架并窝藏少女。可是阿珂已下山很久了，当然不在寺中。这时藏在喇嘛中的阿琪却到韦小宝面前来兴师问罪，幸好杨溢之出面说些好话，这才算罢了。

几个月后的一天，韦小宝正要出寺，看到张康年和赵贤齐两侍卫过来传话，要他立刻到五台山，并交给一张皇上的密函。韦小宝拿着密函请教方丈师兄，原来是让他主持清凉寺。

**五台山·清凉寺**

次日，告别方丈师兄，带着双儿和十八罗汉起程前往清凉寺。到了寺中，韦小宝怕喇嘛再度来犯，就命大家在寺中巡逻，吩咐完毕后，看看没事，从澄观那儿悟得虎头蛇尾怪招。等到再来通报时，山下已集结了 3000 多个喇嘛。有什么办法，只好逼玉林大师他们移驾了。

韦小宝带几名和尚冲下山去，将山道上的小喇嘛全数抓回寺里，然后要大家全部换上喇嘛装束，协迫玉林大师也换上喇嘛装。这样混到山下后，见到多隆等人，要他去将山上喇嘛一网打尽，就带着大伙去金阁寺休息。

**金阁寺**

过了一会儿，多隆来说皇上已到灵境寺，要韦小宝过去见驾。韦小宝说保护老皇爷要紧，结果小皇帝急急忙忙地过来了。老皇爷和小皇帝谈了几句后，多隆带着喇嘛的首领进来，皇上原本说要審审的，结果这个喇嘛突然要杀皇上，韦小宝便出手，将他擒住。皇上问知道老皇爷的事的人有几个，最大可能不就是太后嘛。

**京城·皇宫**

等事情处理完了之后，与小皇帝一起回京。皇上改命多隆前往五台山出家。韦小宝升为骁骑营正黄旗都统，仍兼御前侍卫副总管，双儿获赐护国娘子。皇城争霸篇，到此结束。

**三、游戏心得**

(1)把茅十八送到红神庙后，茅十八会叫韦小宝去买酒，可买别的东西(如药、石灰粉等)，把钱全部花光，然后回到红神庙再跟茅十八要钱，再用钱买东西或换成银票，如此往复，可得到很多钱。

(2)在一些机型上，如果发现战斗场面速度极慢，可将声源设置为没有声音后再进入游戏试试。

# 陆空战将

# Strike Commander

**一、游戏简介**

这是由 Origin 公司制作的空战游戏。游戏采用 3D 贴图，目标离近了不会出现粗粗的大点，并且处理了地形的扭曲现象，还具有虚拟驾驶舱功能。战机地面车辆、建筑物都有很精致的 3D 造型。地形包括雪山、平原、森林、大海及大峡谷。游戏加入少量经营模式，可自行计划军费开支、选择购买各种武器及接任务。

**二、游戏用键**

方向键：飞行控制；

F1－F6：各种角度；

F8：地面雷达；

F9：遭袭画面；

F10：武器射击状态；

'：关引擎；

1－5：引擎动力；

6－0：后燃器推力；

+：递增推力；

－：递减推力；

Tab：时间压缩，时间加快 6 倍；

Tab＋Shift：调整时间压缩比例；

Shift＋,：水平左移；

Shift＋.：水平右移；

Shift＋T：切换至近目标；

Shift＋W：抛弃空对地武器；

,：左移；

.：右移；

<：向左；

>：向右；

[：雷达放大；

]：雷达缩小；

A：自动驾驶功能；

B：开启或关闭减速板或机轮刹车；

C：通讯显示；

D：损伤报告；

F：张开机翼；

G：机炮；

K：空中雷达单一目标追踪模式；

L：收放起落架；

N：呼叫导航图；

R：雷达显示；

T：切换至远目标；

W：切换至下一待命武器；

Y：火控雷达自动搜索敌人目标；

Space：发射目前待命武器；

;：干扰箔片；

'：诱导火球；

Alt + M：音乐开关；

Alt + J：校正游戏杆；

Alt + O：游戏设定；

Alt + P：暂停；

Alt + S：音效开关；

Alt + V：版本号；

Alt + W：显示武器状态；

Alt + X：退回 DOS；

Ctrl + E：弹射跳机；

Ctrl + T：不选任何目标；

Ctrl + W：放弃目前选择武器。

**三、游戏心得**

参数修改

编辑文件？.SAV(这里？为存档进度)，修改 SECT 0000 的以下地址：

金钱：DISP 0189 - 018A

欠账：DISP 018D - 018E

分数：DISP 024D - 024E

击落敌机数：DISP 0199

摧毁地面物体数(坦克、建筑物)：DISP 019B

当前任务：DISP 0008

下次任务：DISP 0009

装备：

AIM - 9J：DISP 016F；

AIM - 9M：DISP 0171；

AGM - 65D：DISP 0173；

DURANDAL：DISP 0175；

MK - 20：DISP 0177；

MK - 82：DISP 0179；

GBU - 15：DISP 017B；

LAU - 3：DISP 017D；

AIM - 120：DISP 017F。

# 梦城兔福星

# Roger Rabbit

**一、游戏简介**

这个游戏是IBM所做的电脑游戏。这个游戏充分利用美国式动画的噱头，让玩家解决一些谜题，也领会动画片的搞笑方式。

**二、完全攻略**

我是兔子罗杰(Roger)。房东小姐一早出门，临行前要我一定照管好她的孩子。结果一回头，孩子就不见了。

**客厅**

找遍客厅也没有找到小宝宝，突然听到厨房那边传来小宝宝的哭声。可厨房门从里面反锁上了，只能从门上的小换气窗里过去。于是，我把绿色小茶几向左推进了一些，在地毯上捡了块磁铁，用磁铁把鱼缸里的钥匙吸出来。再把墙边的熨衣板拉开，却被电熨斗砸得眼冒金星。我在沙发上跳啊跳啊，将电风扇的开关拉开，然后再从沙发上起跳，结果挂在风扇叶片上，转了几圈后，就被扇叶片甩了出来，被抛向熨衣板，弹到茶几上，然后就穿过门上的小气窗进入厨房。

**厨房**

进入厨房，听到哭声来自浴室。还得要到浴室去，可门还是打不开。只能从门缝里钻过去了。用在客厅里鱼缸中拿到的钥匙可打开洗碗池下的柜子，从中找到奶酪，将奶酪放在老鼠洞口，可引开老鼠，在洞中得到计时沙漏，又节省不少时间。为此打开煤气炉，将洗衣用的挤干机拉开，回头打开冰箱，找到我喜欢的香蕉，吃完香蕉，顺手把香蕉皮扔在地上。在冰箱中还找到计时的沙漏，让我节省不少时间。我想再开开浴室的门，却踩在自己扔的香蕉皮上，一跤摔到桌子上打转转，这一转把我甩到水池旁的一堆盘子上，我想在盘子上站稳了，却把所有的盘子一个一个地踢了下去，这下能在池子上站稳了，我往冰箱方向走去，只顾看着吊灯，一脚踩在炉火上，我痛得跳了起来，一把抓住吊灯。然后我在吊灯上荡起了秋千，一松手，身体飞了出去，正好从挤干衣服的辊子间通过，整个身体被挤扁，从门缝间挤了出去。

**浴室**

到了浴室，大滩的肥皂水让我寸步难行。将大浴巾铺在地上盖住地上的污水。我把洗手盆旁的椅子踢到浴巾上，跳到椅子上去取架上的香皂，落地时，肥皂脱手飞到脸盆里，我马上过去捞，拿到后又滑出手掉在地下。我往左走，却又踩在香皂上，摔了一跤，香皂最后也掉到抽水马桶中。我走到右边把风扇的插头插上电源，风扇便转了起来。我拿起地上的吸盘，把它吸在了右边的墙上。用浴室磅打开天窗，然后跳到椅子上，再跳到架子上，再跳到右边的磅秤上，再弹至右边的吸盘杆上，最后弹到马桶里。顺手拉了一下马桶的水箱绳，就被马桶中升起的肥皂泡团团围住，随着风扇及暖炉产生的热风吹到了后花园。

**后花园**

打开水龙头，用脚踩住胶管的一端，一会儿水便把胶管胀成个大水球，这时放开脚，强大的水流把我冲到电线上，我爬到树枝上便跳了下来，把树下培养的超级肥料碰翻了，这时树上正长满苹果，不断推树枝会使树上的苹果加快长大，多推几下还可得到计时沙漏。拿起右面的水桶，走到左边的水龙头处装满一桶水，用刚才的方式到达树下，将水倒在右边栅栏边的烧烤炉上，然后用手从炉上拿起一块牛肉，烫得我一下子把肉扔了出去，这块牛肉正好落在那只狗的嘴边，趁着大狗吃肉时，我爬上车胎，打起秋千，当荡起的幅度足够大时，把我甩了出去，来到栅栏外的世界。

**大街**

在大街上捡到一只皮球，把它搁在存水罐的出水口，按一下开关，水把球弹到广告牌中小丑的鼻子尖上。用脚踏弹簧跳到电线上，爬到右面乌鸦旁边，先搜寻一下垃圾桶，找几下也能得计时沙漏。我再一次弹到电线上，来到小丑的身边，用手摸了一下小丑的鼻子，小丑忍不住打了个喷嚏，皮球掉了下来弹向左面的广告牌。回到地面，用垃圾桶盖着自己的头（以防高空坠物），把左面广告牌上掉下来的磁石吸引到右边，磁石沿着电线来到右边，还会把下水道的盖子吸起来，便趁机跳进下水道。

**炮台**

循着下水道来到一处奇怪的地方，将大炮调成45°的位置，在右边找到一些炸药，拿炸药炸一些附近的地面，便拾到砖块和计时沙漏。把砖块当炮弹放到炮口里，再放进去炸药，大炮把砖块射到升降机的那一边，我又试了一次，升降机的一边便跷了起来，这边落到地上。回去再取炸药，把炮口调在90°位置上，爬上升降机，飞脚把两块砖头踢开，我就被失衡的升降机带到右边的台子上。等起重机的一个踞子驶进时，我一把抓牢，半空中回到左面的火炮位置时便勇敢地跳了下去，正好落入炮口中，身上的炸药也炸开来，把我发射到右面的台子上，几次"空中飞兔"后，我脚下踩着的木块便跌了下来，我也就进了牛奶厂。

**牛奶厂**

在这里见到小宝宝，他居然站在牛奶厂的屋顶上。我立刻飞身闯入牛奶加工厂，把左边门旁的电源打开，那些机器便开始生产鲜奶。造出12瓶后，就可用这些奶瓶把右边的台子加高，这样就可以爬到右边窗子上了，通过窗子来到阳台上，小宝宝正要去拉阳台上的广告牌，我冲过去抓住他的身体，要把他拖下来，结果我们一起被弹回了家。这时女主人也恰巧开门进来。

"好！"导演大声一吼，我才恍然大悟，这场戏终于拍完了，由于我的出色表演，这出戏会得奖吧。

**三、游戏心得**

在进入游戏前打ROGER，设定游戏模式、音乐和游戏速度，根据所用的机型不同，调整较合适的速度。游戏中，方向键控制行动方向，Enter键做动作，兔子的动作几乎是自动的，因此不容易随心所欲地按你的意愿动作，只好多练了。最好能用GB一类的程序对游戏进程存档，可省去重复玩的烦恼。

# 炮　　灰

## Amok

**一、游戏简介**

这是一个在 Windows 95 下运行的射击类游戏，主观视角像是模拟游戏，实际上却更像 DOOM 类游戏，但基本没有 DOOM 游戏中的狭窄通道。游戏中有大量海底世界的场景，玩家操纵的机器人不仅要与敌人的各类装置、机关和士兵作战，还要与水中千奇百怪的鱼和生物战斗。游戏的各种角色彩用 3D 贴图。显示支持 300×200×256 色至 800×600×32K 色的分辨力。故事背景是在 Amok 星球上，两个最大的集团之间持续了 47 年的战争终于结束了，但是在边缘地带还隐藏着无穷的危机，为了得到永久的和平，主角驾驶一架名为速攻小鸟（*Slambird*）的小型步行潜水机器人来到边缘地带，要摧毁敌人的建筑及军事基地，击沉敌人的水面设施，粉碎敌人的阴谋。

**二、游戏用键**

在游戏所用的键中，运动和攻击的键可由玩家在选择菜单中定义，除此外还有一些控制键：

Alt + Esc：退出当前游戏；

Alt + F4：退出 Amok；

F1：视角调整，在近、远和普通视觉间切换；

Tab：任务地图；

F3/F4：显示分辨率；

F5/F6：音乐音量（+/-）；

F7/F8：音效音量（+/-）；

F9：音乐开关；

↑、↓、→、←：运动方向；

Alt + ←、Alt + →：左右平移；

Shift + ↑（或↓、→、←）：快速跑；

Ctrl：小机枪；

Spacebar：普通导弹；

Backspace：重型导弹；

Enter：炸弹；

以下功能键仅在 Windows 95 下适用：

F2：切换满屏及窗口方式显示；

在满屏模式下按鼠标右键可切换为窗口方式；

在窗口模式下按鼠标右键可呼出显示分辨率菜单。

**三、游戏心得**

1. 选关密码

第二任务第一阶段：CBYXYC

第三任务第一阶段：XABXAB

第三任务第二阶段：AZCBXC

第四任务第一阶段：YYBBCY

第四任务第二阶段：BAXCXX

2. 功能秘技

ZZZCYX：选关；
ZAZACC：显示当前资金；
YAYAYA、ZABCXY、BABYXX：这是三个功能不明的秘技密码，玩家可试用一下。

# 热带雨林之谜

# The Lost Secret of the Rainforest

**一、游戏简介**

这是 Sierra 公司为响应环保所推出的环保系列 Eco Quest 游戏系列的第二集，第一集"Seach for Cetus"是以海洋的生态为主题的。这部主题向上的游戏在提出各种各样谜题的同时，也有丰富的热带雨林知识，不仅是一款很好的冒险解谜类游戏，也是一款不错的百科类软件。

**二、完全攻略**

**海关**

亚当(Adam)随他父亲乘飞机来到南美洲小国伊魁多斯(Iquitos)。在海关办理手续时，见到大坏蛋奥特(Mr. Aughter)也在办过关手续。亚当打开护照(Passport)，并拿出免疫单交给海关人员。出了海关后跟手持写着"Noah and Adam Green"木牌的接站人打招呼，他是由生态应急组织派来接亚当父子的尼加诺(Nicanor)。在亚当的爸爸专心点收行李时，亚当可四处走走。亚当先往右走到下一个画面，不久会有人来向亚当兜售鹦鹉，亚当把鸟儿买下并放生，然后爬上大箱，推柳条箱(Crate)。再偷听大箱后面两人的谈话，然后往左面的画面再返回机场，亚当见到一位游客扔垃圾，便劝游客把地上废纸捡起来。回到爸爸那里，打开地上的包裹，拿起一部称为 Ecorde 的手提电脑，这是一部能记录生态环境的电脑。然后向右行至码头做记录(以后每到一个画面都要用此台电脑对周围的生态情况做记录，它也可以告诉你所记录的动物或植物的名称和一些说明，下文恕不再提)。由于行李被小偷抢了，爸爸和尼加诺去追小偷，留下亚当一人，于是亚当便爬上小艇稍作休息。

**森林深处**

在亚当睡着时，水獭及睡梦之神(Morpheus)把亚当带到森林深处，原来树王需要他的帮助，亚当与睡梦之神交谈两次，得到树王所送的护身符。亚当走上岸，清洁地上散落的 5 件垃圾，拿走地上的落叶，往右行至大树旁与见到的一只猩猩交谈。想往树上爬，因树下有小虫而没有成功。用落叶的汁涂满全身，就可爬上树，来到鸟的天堂。

**鸟的天堂**

亚当与各种鸟兽交谈，和大嘴鸟夫妇要多谈几次。往左行拾起浓香花(Heavily Perfumed Flower)，再返回右边。从较上方的枝干往左行时会被一条绿色树蟒(Emerald Tree Boa)所阻。亚当爬上树顶，用浓香花掩鼻走往右面树干，把所有猪笼草(Pitcher Plant)内的水倒出来。亚当与所有的鸟儿交谈后便往下爬，再和所有的鸟交谈，特别是大嘴鸟夫妇

和它们新生的小鸟。返回树顶和所有鸟儿交谈后再爬下，由先前被绿色树蟒所阻的路往左面去，记住再次和鹈鹕(Darter)交谈，亚当会见到一条蜥蜴，他可由蜥蜴所走的路径往左面去，到达小村庄。

**泥潭**

亚当来到大树的最左端，然后沿树干走往另一株树，却被一只美洲虎(Jaguar)阻住去路。亚当拿起树梢的小鼓，而树梢因负荷不了亚当的体重而折断，亚当掉进下面的一个泥潭。拿起地上的水果及树藤(Vine)，把水果扔给野猪，待野猪走近后用树藤套住它，借它之力出了泥潭。亚当往右行，用树藤过河，但是由于莓子(Berry)未熟，不能采摘，再用树藤回到河的这边。

走到长屋(Long House)，屋旁放了一个鼓架，把小鼓放在鼓架上并学习如何使用(留意左面鼓上有3个符号，而右面的则有个两个符号，记下书面上方所显示的一串符号，这串符号便是树王之音(Melody of Forest Heart)，由左至右敲打鼓上相同的符号便可弹奏出相同的曲调，学会以后取走小鼓。

**树王洞**

由泥潭往上行可到达树王的寄身之所，在这里有3个树根入口，先走入最下方的树根入口，，会见到一个鼓架，同样地把小鼓放于架上，并奏出树王之音，树根入口的屏风便会打开，亚当便可无阻地出入在树王之领域。

亚当走进去，答应帮树王去找新树苗，而树王也送亚当一根树枝(Branch)。亚当可由最上方入口拿取树皮杯(Brak Cup)，再以此盛上树汁(Sap)并往中间的入口拿取香料(Spicy Pods)，然后返回村庄。

**村庄**

村庄中村民之间闹了误会，气氛有些很紧张。亚当为了给村民排解纠纷，一一和村内的人交谈。在和蹲在地上，身上涂满颜料的男子交谈后，想拿他的刀子(Machete)，但被拒绝。亚当把小鼓给了河旁的孩子陶维亚(Taouia)，过河采摘莓子，发现有人失落的一条项链(Necklace)。拿起项链送回给泥潭旁的女子穆索依(Musoui)，她会让亚当将项链给正在纺线的她的姐姐初拉娜(Churana)，这样可让她和丈夫伊路斯蒂(Ilusti)言归于好，亚当则会得到另一条项链。返回身上涂颜料的男子那里，这次可拿走他的那把刀子了，将刀子送给在长屋旁耕地的妇女舒马克(Sumac)让她割草，就会得到草根(Roots)，亚当再把草根给阿里七那(Alichina)。往河边找辛奇(Sinchi)，把豆荚(Pods)和树汁送给他，他会让亚当把东西放在长板凳(Bench)上，然后再过一会再到这里来(左行至下一个画面再返回)，药就配好了。拿起长板凳上的药汁(Odd-smelling Poultice)，送给穆索依给她孩子拉可(Raco)治病，穆索依则会送个泥杯(Clay Cup)给亚当。亚当拿泥杯找到阿里七那，得到一些甜汁(Sweet Drink)，然后往左行至泥潭旁，以甜汁引来蝴蝶，便拿着用甜汁粘到的蝴蝶送给辛奇，便可入屋去见沙曼(Shaman)。

**宴会**

亚当进屋后见到沙曼，他原来就是辛奇。用手拿颜料碗(Paint Bowl)，成为丛林人(Grove People)，但避雨进屋的蜘蛛(Quiri)挡住了亚当的去路，亚当只好从柱子(Pole)爬到

屋顶，然后修补屋顶，下了屋顶后重新混和颜料，把莓子放入颜料碗内再回答沙曼的问题。

亚当成了丛林人后便和他们在树王那儿举行宴会，先把树枝交给沙曼。当亚当拿起黄金花(Golden Blossom)后，突然黑烟四冒，有人放火烧了村庄及森林。大家各自逃生。亚当遇到蝙蝠女帕奎塔(Paquita)，和她交谈，向她展示护身符(Amulet)，为她解开绳网。但是他们还是被坏蛋斯劳特捉住了。

**帐蓬**

亚当和帕奎塔被捉到利伯拉营地(Libola Camp)，待坏人斯劳特(Slaughter)和冈萨雷斯(Gonzales)离去后，亚当便连人带椅跳往桌旁，吃掉门上的胡萝卜(Carrot)，放出帕奎塔，然后帕奎塔会替亚当解困。亚当走向睡房，拿起传真机(Fax)上的传真，打开电视机，打开鞋箱(Foot Locker)，拿取球拍(Steel Tennis Racket)和床上的毛毯(Top Sheet)及底毯(bottom Sheet)，并拿起毯下的私人记事簿(Top of the Line Executive Organizer)，仔细阅读传真，然后把地上的老虎皮拖往一旁，细心查看老虎皮的口部，跟着拉老虎尾，老虎口便会吐出一张纸(Small Wad of Paper)，纸上写着“RETHGUALS”，反过来看就是斯劳特(Slaughter)，这是记事本的密码。亚当拿起记事本，输入密码后，知道保险箱的密码是582，用这个密码打开保险箱，拿到小钥匙(Small Key)、亚当的包(Adam's Bag)、金面具(Gold Mask)、报关单(Customs Paper)、爸爸的皮包(Father's Wallet)，皮包里还有亚当的全家福照片。亚当把虎皮所在的地板弄穿，把两张毯子作成绳子，绑在床脚，由破洞逃离。

**院子**

离开屋子后，看到冈萨雷斯正在做饭，他的动作是重复的，根据他的动作的规律性，亚当先从左面的油桶走往木塔旁，小心不要被冈萨雷斯看到，然后乘他看不见时急忙爬上木塔，关掉警报器(Alarm)，然后拿起吸机(Crudsuker)，检查放污衣的篮子，找到吊带(Suspenders)，把吊带绑在接收器的柱脚后回到地面。

亚当躲在油桶后，用吸机吸起一些谷粒(Grain)，然后绕往后面，便可往右边去，小心翼翼地走往鸟笼(Bird Cage)后的油桶，不要靠近鸟笼，否则鸟笼内的小鸟会大声叫。把谷粒抛入鸟笼，再用小钥匙，并把小鸟放出来，冈萨雷斯则会追捕小鸟而离去。冈萨雷斯走了以后，亚当可拿到斧头(Axe)，把河旁的木头雕成独木舟(Canoe)，把独木舟推入水中，从毯子做成的绳子回到屋子，和帕奎塔谈话后，就一起乘独木舟离去。

**蝙蝠洞**

亚当和帕奎塔顺着河水到了下游，来到蝙蝠洞，和所有的蝙蝠交谈，再向蝙蝠海关出示护身符，拿起地上的6张蝙蝠签证(VISA)，再和所有的蝙蝠交谈，分发签证，将Ectophyla alba给帐篷蝠(Tent Bat)，将Tadarida Chapini给朽木蝠(Punk Bat)，将Boctilio Leporinus给渔蝠(Fishing Bat)，将Tadarida Brasiliensis给墨西哥蝠(Mexican Bat)，将Natalus Strimmineus给帕蝠(Patique)，将Macrotus Californicus留给亚当自己。然后向海关出示自己的签证便可进入古庙。

**古庙**

亚当倒挂在石笏(Stone Rod)上与老蝙蝠(Chiropterus Hanwing)交谈，交谈后返回地面拿起发光的真理石(Truth Stone)，并把真理石放在石虎雕像前的凹处，使石虎复活。石虎会

向亚当提10个问题，问题和相应的答案见游戏心得中所录。回答完问题后，石虎化为一条黄金羽毛(Golden Feather)，拾起来走到蝙蝠洞出口处，由于帕奎塔受烟呛而受了伤，亚当回去找老蝙蝠，得知只有黄金之城(City of Gold)的圣泉水方可治好帕奎塔，并送亚当一个蝙蝠哨子(Carved Whister)，亚当在洞口吹起哨子，赶走洞口的蝙蝠，便乘船出发。

**雨林大河**

由于下雨，雨林变成一片泽国。亚当的船撞沉，幸好没有受伤。亚当到下游攀藤上树去摘香蕉，再回到原地向右走，与猴子交谈，并将香蕉给了猴子，消除猴子的敌意，便可上岸拿鱼骨(Jawbone Piranha)，返回王莲((Victorlily)，用鱼骨割下一片莲，造舟返回猴子处，把它送给猴子可让它离开(将图标放在石头上)，突然有只大鹰飞来把亚当捉走。

**鹰巢**

亚当被当成猴子被捉到鹰巢，幸好鹰不吃人肉，它要亚当马上离开，亚当向鹰出示黄金羽毛后，这只大鹰会带他飞往黄金之城。

**黄金之城**

大鹰带亚当到黄金之城入口处便离去。亚当清除了6件垃圾，得到放大镜(Magnify Glass)、检查金面具(Golden Mask)，会发现金盘(Gold Disk)，把黄金面具放回地上的半圆槽(Deep Gouge)，便出现一袋黄金，拾起后将所有黄金和金盘都放在巨石的右边，便可打开通往黄金之城的通道。亚当用放大镜看看初拉纳给他的项链，可看到上面画有黄金之城的地图。亚当来到城右边的阶梯(Foothold)，拾级而上，拉动壁上石蛇(Serpent)的尾巴，便可打开通往湖中岛之秘道。

**湖中岛**

亚当来到岸边，踏着石头往前走，小心其中一个石头是乌龟的背壳，走到石头平台(Stone Plateform)，有条金龙卷浪而来。亚当戴上王冠，吹响排笛，金龙便会呼呼入睡，这样就可以安心游往湖中岛。湖中岛左方有两个石像，亚当把金花放入小孩石像手中的石杯(Stone Cup)，然后拿起石杯。在右面水池的上方有个石头雕像，如果一碰会被树藤所缠，要使用护身符就可解困。亚当把石头雕像转一转，然后在水道中间放上石杯(位于树藤后方和石像下方的位置)，突然泉水回涌并长出新树苗(Seedling of Forest Heart)，亚当便得到树王要的新树苗了。

坏蛋斯劳特乘直升机追到湖中岛，把亚当绑在石像上，自己到处寻宝。亚当跳落地面，向斯劳特出示金粉罐，并把金粉吹向斯劳特的眼睛，斯劳特终于被树藤所缠。亚当吹起了蝙蝠哨子，不久帕奎塔便被送来，亚当马上用泉水为帕奎塔治病，治好病后回到村庄。

**村庄**

回到村庄后，亚当亲手把树苗栽下，大地复苏。亚当吹起蝙蝠哨子召来帕奎塔，并与她怀中的小宝宝打招呼。

**三、游戏心得**

(1)可以用手提电脑中的自我测试(Test Myself)自我检测一下，如答对10道问题就可得到46分。

(2)石虎所问的问题是以下问题中的10个，可参考下面的提示回答：

问：Apple face upon the earth, a dim mirror of the sun, for the creatures of the night light for work and fun.

答：Moon(月亮).

问：Time before and to come I show a different phase and man below use them to plant and mark his days.

答：Moon(月亮).

问：Nothing is so far away and yet remains so bright it shines forth each day with its giving light.

答：Sun(太阳).

问：It is the power of atom which burns so far away to use it is the golden or be that warms and lights on way.

答：Sun(太阳).

问：Slowly does it slide along without legs or feet as eyes and tougue dart about to find something to eat.

答：Snake(蛇).

问：Lidess eyes, hypnotic stare those that cross my path: Beware!

答：Snake(蛇).

问：Its strength is in its jaw its size is not so great but no creature in the forest can lift its size to weight.

答：Ant(蚂蚁).

问：Though our number is many we act and think as one no denizen of the forest stops our march till it's done.

答：Ant(蚂蚁).

问：Wings of color voice of song to this creature belong.

答：Bird(鸟).

问：I seek my prey on earth or air, I watch with eyesight keen on some dinner I can pound I sit and wait and preen.

答：Leaf(叶子).

问：Green on green and within till later in the year when rainbows of colors bright suddenly appear.

答：Leaf(叶子).

问：Comes in every size and shape and location you can see its task is always the same to feed and shade the tree.

答：Leaf(叶子).

问：Vale of silk dress of green looks to the sun and makers air clean.

答：Flower(花).

问：Lovely colors that you see used to attract bat and bee they must take my gift away or

on this spot ill have stay.

答:Flower(花).

问:Misty veil of dew shades of the light to day sheds its life on the earth and washs waste away.

答:Cloud(云).

问:Sometimes I bring showers at other times flood, I help to make life spring forth from the mud.

答:Cloud(云).

问:Crooner of the night watches of the skies possessor of the lightning tongue that snates the cateless flies.

答:Tree frog(树蛙).

问:Bulging eyes inglated throats till the air with reverbrerating notes.

答:Tree frog(树蛙).

问:Older than the ancient times, hid by light of day birds that fly by their light plot their course and way.

答:Star(星星).

问:Pinpoints of light hat spark the mind of man dreamer of varied creatures that walk a distance sand.

答:Star(星星).

# 七英雄物语Ⅱ

**一、游戏简介**

这是一款由天堂鸟公司汉化的策略或战略角色扮演类游戏,不过真正玩了游戏后,会觉得这实在是一款斗智胜过斗勇的智力型的游戏。能把角色扮演类游戏做成智力型是《七英雄物语》的一大特色。该游戏的情节不错,音乐一流,游戏不大,但玩起来欲罢不能。

故事讲的是某大陆上两个国家间发生一场战争后,幼儿园老师蕾丽在带领孩子远足时,不知不觉已处于战场之中。为了不使孩子受到伤害,蕾丽在其他6位英雄的帮助下,勇闯42关,历尽艰难险阻,打败了敌人司令伊沙罕和阴险的哈利,把孩子带回到他们的父母家中。游戏安排了两种结局,一悲一喜,可以都看一下。

**二、完全攻略**

第一关:胜利条件是敌人全部消灭。

此关只有蕾丽一人,而敌人共有6人。此关只需注意小孩不要被抓走就行了。蕾丽不必担心会被杀死,可按中上、右上、左上、右下、中下的顺序消灭敌人。

第二关:胜利条件是打倒奈斯。

此关多了英雄凯,为了积累经验值,还是把所有的敌人都消灭后,再打奈斯。可以先打

上面的敌人，第二回合要回来守护孩子；凯也要在孩子附近守护。打完所有的敌人后，再去解决奈斯。

第三关：胜利条件是让孩子逃入森林。

一开始蕾丽就必须往下走，余下的就好打了。

第四关：胜利条件是敌人全部消灭。

让阿修力士负责打上面的敌人（先打左），蕾丽一开始守住左边出口，之后打游击战，只是不要离孩子们太远就行了。

第五关：胜利条件是在敌人逃离此区之前将其全部消灭。

让蕾丽杀第一个敌人，其余可让凯解决就行了，然后从最后一个开始，可先不打跑得最快的那个。

第六关：胜利条件是敌人全部消灭。

新加入的拉娜体力值很弱，两刀就阵亡了，先要让她逃离，让队员杀死围住拉娜的其中一个，再让她打落单而逃的敌人升级。

第七关：胜利条件是敌人全部消灭。

凯守右下角，蕾丽守左下角后，回守左上；阿修力士和拉娜先打右上角的人，之后再打靠近孩子的人或卡住不让敌人进来。

第八关：胜利条件是逃离此区。

此关只要不进入敌人的攻击范围，敌人就不会主动攻击。因此要让魔法师拉娜升级，让凯挨打，蕾丽负责补血。打完所有的敌人后，就可以找出口。每回合的出口均不同，玩者可站在同一个出口站，等待出口的出现。

第九关：胜利条件是被火舌吞没之前，将孩子们带离这个地区。

此关可以利用凯的高防御力向前冲去引诱敌人，其余队员再全力攻击。注意此关的小孩子只会走直线，不要让他们落得太后了。

第十关：胜利条件是打倒奈斯。

此关要注意弓箭手。可将我方人员尽量集中在一起，防御力强的走在前头。并注意等级平均提升。

第十一关：胜利条件是捉住小偷齐力。

让凯走到底，就可以一个回合抓住他。若抓不住他也没关系，只要守在他曾出现过的地方，就可以抓住他了。

第十二关：胜利条件是敌人全部消灭。

此关要注意敌人和孩子的距离。一开始让凯和蕾丽负责左边的敌人，右方由力士和拉娜负责。而蕾丽的阿修力士的攻击力较低，所以生命力只有 17 的敌人打，就能一击一个。

第十三关：胜利条件是敌人全部消灭。

此关要尽量将我方人员靠在一起，以免有人遭到围攻。还可将防御力高的凯站在前线，引诱敌军，其余的人员将敌各个击破。

第十四关：胜利条件是在一回合内打倒看守的 5 个人。

此关要救被葛拉国抓住的孩子，又不要被敌人发现，因此只能在一个回合里消灭 5 个看

守。此关只要不离开草地，就不会被敌人发现，若要一回合中打倒5个敌人，可让齐力站右上，拉娜站右中，蕾丽站右下，阿修力士在左下，凯在左上。打倒5个守卫后，派阿修力士去解决逃跑的敌兵。

第十五关：胜利条件是敌人全部消灭。

新出场的利伯雨，防御力超强，可让他独撑上半部分。其余人员先往右上方走，解决上方的敌人。注意不要让防御力低的角色被夹攻。

第十六关：胜利条件是打倒奈斯。

让利伯雨守住左方小路出口，凯守右方下小路的出口，其余人员移到小孩下方。这关的敌人比较多，防守较困难，要想法卡住敌人，别让他们抓到小孩。接下来可把上面的敌人两两地引下来消灭。

第十七关：胜利条件是坚持15个回合。

此关上下两个通路，都只能容纳一个人出入。所以只要用耐战的凯和利伯尔守住一个隘口，让其他将领和有恢复力的蕾丽守住另一个隘口，坚持15个回合，顶住敌人红狮子队的进攻，就可以过关。不过还是多加点经验值的好，对以后的关卡有帮助。

第十八关：胜利条件是打倒汀娜。

由于剧情安排，所以凯打不死汀娜，因此快速解决就行了。

第十九关：胜利条件是打倒奈斯。

本关只有新出场的汀娜，一开始只要让汀娜往左下方走到两根梁柱的中间，先打死左方的敌人。升级后，打掉另一个敌兵，再与屋里的卫兵厮杀，再与奈斯斗。不要在等级低的时候斗奈斯。

第二十关：胜利条件是不要让敌人踏出屋子，并为所有的人解开绳子。

一开始先救齐力，再让移动力高的齐力下来防守入口，阻住敌兵，然后再让汀娜换下齐力。然后让齐力救蕾丽下来补血。其他解救的顺序就无所谓了。此关可将所有队员都提升到11级。

第二十一关：胜利条件是救小孩逃离城堡。

此关大多是十字弓兵，因此靠阿修力士、拉娜和蕾丽沿着边缘边走边打就可过关。

第二十二关：胜利条件是打倒奈斯。

此关上半部的敌人会先攻，可全体先往上攻击。不过还得先派防御力强的人利伯雨猛劲地冲。解决上半部后，让利伯雨、凯、汀娜走前头，解决掉残余的敌人就可过关。

第二十三关：胜利条件是打倒史莱姆母体。

在史莱姆母体的四周会一直不断地生出小史莱姆来，但不太会与小孩子过不去。如果队伍中有未升上12级的，可在此处升级。

第二十四关：胜利条件是在哥布林接触温泉之前，将其全数消灭。

由于蕾丽和拉娜的移动力比较差，开始时先让她们往温泉走，准备防守，而让齐力去追击左方的敌人，汀娜去追击右方的敌人。等第二批敌人出现后，让蕾丽守住温泉右方小路，敌人就不会冲得太快，剩下的就是打最靠近温泉的哥布林。

第二十五关：胜利条件是从上方脱离此区。

此关要让队员尽可能近地靠在一起，慢慢向前推进。到了后来最上面一层要留下一个人断后，否则会留下一人走不了。

第二十六关：胜利条件是敌人全部消灭。

本关敌人分布两边，如果实力够，可分兵去打，也可以绕一圈打完。

第二十七关：胜利条件是敌人全部消灭。

此关的敌人只有往前冲，可派出3个防御力好的挡住，然后将他们消灭。

第二十八关：胜利条件是让孩子们从左方逃离此区。

此关的顺序是我方队员、敌人、小孩。敌人的移动力与小孩相同，只要小孩冲出敌人的攻击范围，敌人就追不上。可派行动高的人走在前面，挡住敌人，移动力差的断后。

第二十九关：胜利条件是敌人全部消灭。

让拉娜、齐力汀娜和阿修力士在右边，其余的在左边。注意不要让防御力低的进入敌人弓箭明手的范围内。

第三十关：胜利条件是敌人全部消灭。

此关只有利伯尉一人，可等敌人来到再打，先打攻击力高的，可减少伤亡。

第三十一关：胜利条件是敌人全部消灭。

可让蕾丽和拉娜进入魔术师的攻击范围内，将他诱出来攻击。

第三十二关：胜利条件是敌人全部消灭。

此关敌人都是不移动的，除非有队员站在他的攻击范围内。因此只要把血补好，就能获胜。

第三十三关：胜利条件是在瀑布两旁的树干上绑上绳子，让小孩抓住绳子。

此关要在8个回合内，让两名队员站在瀑布旁的两棵大树下。由于回合数的限制，所以玩者必须快速进攻。左方可交给移动力较快的齐力、凯及阿修力士，右方由剩下的队员处理。整个过程求快不求胜。左右各有一名队员(如左岸的齐力和右岸和蕾丽)全力冲到树下绑上绳子，别人挡住敌人就可。

第三十四关：胜利条件是在爆破师启动引爆装置前将其打倒。

此关主要靠齐力过关。

第三十五关：胜利条件是打倒妖兽师。

此关只有一个妖兽师，却能不断召唤出怪物撒拉曼达。可先派防御力强的人先上去，然后其他队员再跟上攻击敌人。此关也是让等级不够的人提升等级的好机会(最好能达到19级)。

第三十六关：胜利条件是逃过敌人追击15回合。

此关是较难的关卡。可在前8回合让齐力与敌人距离一格，等到8个回合，向反方向冲，敌人就追不上了。

第三十七关：胜利条件是敌人全部消灭。

只要齐力少赚经验值，慢慢打，可过关。

第三十八关：胜利条件是将化装成难民的杀手打倒。

此关有3个杀手，两个是胡子稍有不同的约、另一个是眼球向下看的。不容易找。

第三十九关：胜利条件是救出小孩子。

有两个进攻的路线，可以只从一边攻进去就行了。

第四十关：胜利条件是打倒御魔使者。

这也是练功关，可让队员们提升5个级别。

第四十一关：胜利条件是打倒佛利兹。

可让利伯雨上前将他打倒。

第四十二关：胜利条件是打倒依沙罕。

此关敌人多且强，慢慢向前推进，若在60回合内把依沙罕打倒，反而会以悲惨的下场结束。若能坚持60个回合以上，可进入下一关。

第四十三关：胜利条件是打倒依沙罕和哈利。

此关会遭到敌人的上下夹击，如果玩者等级够高的话，可以全员先往上攻击，打死下方第一批敌军。再立刻到上方防守上方袭来的敌军。这两批敌军解决完后，其余敌军就不会再动了，解决掉残敌。如果把所有敌兵打掉再解决敌兵司令依沙罕，会有一种结局。如果不把所有敌兵打掉就解决敌兵司令依沙罕，，也能过关，但会是另一种结局。

**三、游戏心得**

(1)每个英雄的等级应该平均发展。所以新出现的英雄，首先就是想办法提高他们的等级。

(2)在游戏中主要有两类敌人，一种是会主动出击，另一种是等着打人的。应该首先进攻那些会追着人打的那些敌人。

(3)在一般战斗中可以用防御高的英雄去吸引敌人攻击，变可以让魔法使去吸引那些使用魔法的敌人。

(4)有些关卡的敌人，只要他有得打就不会移动，利用此特性，通常就可以解除小孩子的安危机了。

1．存盘文件修改

修改存盘文件名 N2UNT? .DAT(这里？为存盘进度号，范围从0至7)：

甯丽的各项参数地址如下：

攻击力：SECT 0000, DISP 0152－0153

防御力：SECT 0000, DISP 0154－0155

抗魔力：SECT 0000, DISP 0156－0157

移动力：SECT 0000, DISP 0158－0159

等　级：SECT 0000, DISP 0160－0161

经验值：SECT 0000, DISP 0162－0163

当前体力：SECT 0000, DISP 0164－0165

最大体力：SECT 0000, DISP 0166－0167

回避值：SECT 0000, DISP 0168

其余6人各项值排列同上，起始地址值如下：

凯：SECT 0000, DISP 0024

拉娜：SECT 0000，DISP 0280

阿修力士：SECT 0000，DISP 0408

齐力：SECT 0001，DISP 0024

汀娜：SECT 0001，DISP 0152

利伯尔：SECT 0001，DISP 0280

游戏中设定凯和利伯尔有两关要被打败，到时还需将目前体力值修改回来。

2. 升级方法

修改 PLAY.BAT 文件，将里面里面的执行文件方式改为 NANA2.EXE Charles，然后游戏过程中按相应的数字键让英雄们升级：

1—凯，2—蕾莉，3—拉娜，4—阿修力士，5—齐力，6—汀娜，7—利伯尔

# 时空迷航

# Lost in Time

## 一、游戏简介

本游戏是 Coktel Vision 公司的作品。以真人电影、卡通及电脑立体绘图等方法表现。

## 二、完全攻略

### 船舱

我在船舱中醒来后，不知身在何方。袋内有一支酸液（Acid Solution）。查看凳子（Stool），将凳子下面的钉子（Nail）拔起。在木桶（Barrels）后有油灯一盏。用油灯照亮木桶的后方，可找到一块海绵（Sponge），把海绵抛入盛水的木桶内，可得到一块湿海绵。下到船底时，可在木桶内找到一瓶油（Palm oil clook at Cask）。向左转，可看到一个水泵（Pump），先以油润滑手柄（Use oil on Handle），再用水泵抽走水（Use Handle）。拿走铁链上的木塞起子（Corkscrew）。然后返回我被困的船舱（Hold），先以湿海绵弄掉招贴画（Poster），再以木塞起子把墙上的圆木块（Knob）拔掉。由洞往外看，见到黑人约拉巴（Yoruba）。经过一番交谈，我保证让他得到自由后，约拉巴给了我一把刀子（Knife）。向右转便会见到木柱（Post），用刀子在木柱上挖槽，爬到中层甲板（Mid - Deck）上。

### 中层甲板

上到中层甲板会见到一道开不了的门。找找别的线索。用钳子在一排木钉（Wooden Pin）中拔出几根木钉来。往船尾方向，可在一个木盆（Container）内找到一条毛巾（Towel）。在大炮炮弹（Cannonball）后找到一截断桨（Broken Oar）。用毛巾拉吊环（Ring）可打开船尾的暗隔，内有一块肥皂（Soap）。返回船头，用钉子弄些肥皂碎片（Use Nail on Soap）（也可把肥皂在生锈的大炮上摩擦，做成肥皂碎片），然后用肥皂碎片（Shavings）润滑门便可开门，用把手（Handle）开门。开门后便会见到来自 2090 年和时空巡逻者（Space - time Patrol），名叫梅兮（Melkoir）。他告诉我这里是 1840 年，不对呀我可是在 1992 年的呀。此时，我告诉他

……

**庄园大门**

1992年，那时我收到一封律师的来信，来到这个古老的庄园。在大门外有匹马和一辆拖拉机，先把拖拉机上的蓄电池(Battery)拿走，在拖拉机的工具箱(Toolbox)中找到一包香烟(Cigarete Pack)和一支吸管。香烟内有锡纸(Foil)及火柴盒(Matchbox)。在车顶的篮子(Basket)里找到苹果(Apple)，以苹果将马引开。拿起大门上律师用飞镖(Dart)钉的字条。他说大门让人锁住了，看起来是有人利用我的庄园从事走私活动，他让我等在这里，他去报警。我用小管子将蓄电池内的酸液吸出(Use Small pipe on Battery)，然后将酸液点在锁上，将锁座腐蚀开，进入庄园。

**庄园**

来到庄园(Manor)的前门。摘下门上挂的肖像牌(Portrait)，然后开门，门的把手(Handle)却坏了，将飞镖捅入钥匙孔(Use Dart on Keyhole)，将门后的钥匙捅下来，掉在门底下的缝中，够不着。经后院(Backyard)向右转，走向灯塔(Abandon Lighthouse)，来到灯塔西面，拿起地上的醋瓶(Vinegar)，然后用飞镖弄开木桶的木塞(Cork)，放走桶内的酒，然后拿走木桶。返回屋子的大门，把醋倒入空的蓄电池内(Empty Battery)，然后用绑肖像牌的铜丝(Wire)在门把手上做成线圈(Coil)，再给线圈接在蓄电池上通上电流，就形成电磁铁(Electromagnet)，然后用电磁铁吸起掉在门后地上的钥匙(Use Electromagnet on Space)。入了屋后，拿起墙上的凹下处(Recess)的船桨(Oar)，和旁边的灭火器(Fire Extinguisher)，再拿起火上的烧烤叉(Roasting spit)，打开保险箱(Small Box)，拿走铜线(Copper Wire)，拿走箱内的树脂胶(Resin)，再把香烟锡纸作成保险丝放入保险箱的电路中。

**神秘屋**

到后院，往左行到神秘楼(Strange Building)，把肖像牌放入楼梯的圆孔中，再按动肖像牌，然后会出现菲力伯船长(Captain Philibert)的碑，上面刻有出生和死亡日期，还有两个数字板。把数字板调校至菲利伯船长的岁数(例如碑上刻着1801－1842，则把数字板调至41)。进入升降机，按下按钮(Button)，会降落到地库埋骨处(Crypt)。如果不修复大屋内保险箱的电路，升降机则也不能动作。来到地库把木桶放在地上(Ground)，然后拿起一瓶放在天花板处的酒瓶(Cider)，接着用酒瓶的木塞(Cork)把放在更高处的罐子(Container)打下来，原来这是一罐除锈剂(Rust Remove)。

**灯塔**

返回灯塔西面，用烧烤叉打碎窗户的玻璃，拿走窗后的胶管(Hose)，把胶管挂在灯塔大门的门把手上，去往埋骨塔(Avlt)，即神秘屋，把胶管的另一端盖在扶手上(Use End on Railing)，按动升降机(Look at Control Panel Press Button)，便可以把灯塔的大门拉开。往灯塔，在楼梯处可找到一双木鞋(Wooden Shoe)，内有一把生锈的钥匙(Rusted Key)，用钥匙打开右面通往地下室的门。来到地下室，先打开水闸(Open Valve)，然后返回。留意右面落地窗边有片碎玻璃(Glass)，拿起玻璃后上二楼。在二楼可在抽屉(Drawer)内找到一本记事本及一支酸液，接着用船桨撬开橱子(Cupboard)，内有一把剃刀(Razor)。打开记事本，内有关于恶魔之牙(Devils Teeth)的记录。拿起桌上的望远镜(Field Glass)，往窗外眺望，在左上角

近岸处看到恶魔之牙，会看到该处有艘沉船(Shipwreck)，，可见到 3 个符号，记下这 3 个符号的颜色及次序。上塔顶，看看灯(Lamp)，再看窗帘(Curtain)，在窗帘处可找到煤油(Kerosene)。用剃刀割下一块窗帘。返回埋骨塔的地下室，看看地上的箱子，上有 3 个图案，依沉船上的符号找出相对的图案(大炮对手枪、炮弹对子弹，剑对匕首)，再选择正确的颜色，然后按右下角的正方形便可打开箱子(Trunk)，内有一本记事本(Captain's Log)，而记事本内夹着一片玻璃纸(Fiberglass)。

**花园**

先往花园，来到井(Well)旁，将胶管一端接到水龙头上，将胶管的另一端放入井中。查看胶管，发现胶管已破，将玻璃纸包在胶管上，用树脂胶涂在玻璃纸上，修复胶管。然后打开水龙头，将水灌入井中(要打开灯塔地库的水阀才有水)。井放满了水后便可拿出起浮在水面的木塞。用剃刀割下一段胶管(Club)带着。

**灯塔地下室。**

然后往灯塔地下室，以酸性剂溶掉苔藓(Algae)，然后用玻璃碎片挖去苔藓，将烧烤叉插入开门的机构(Mechanism)中，用除锈剂清洗开门的机构，便可以打开铁门(Steel Gate)。上了木船，用木鞋将水舀干，用布(Rag)堵塞漏洞(Leak)，塞上木塞，然后用船桨划船出海，向沉船驶去。结果木船触礁沉没，掉入水中的我安全游回岸边。

**渔人小屋**

先往渔人小屋(Fisherman's Cabin)，拿起椅子下的梅夸的记事本。把篮内的面包(Bread)、手帕(Handkerchief)及钉子(Nail)拿走，再把椅子移往左面，爬上椅子，用钉子把吊灯(Bracket)除下来。打开柜子(Cabinet)，拿走果酱及放在瓶子中的船模(Bottled Ship)。到屋子外面，把吊灯拆散(Look at Chandelier)，留意小屋顶上有一个救生圈(Buoy)，先以果酱涂面包，再把面包抛上屋顶(Roof)。不久后便有海鸥飞来吃面包，将屋顶上的救生圈碰下来。用剃刀割下救生圈的绳索(Rope)，再把绳索绑于锚(Anchor)上作成钩子(Hook)，抛上崖顶便可爬回悬崖(Cliff)。

**庄园大屋**

返回大屋后，首先去灯塔地下室取回木桶，然后去大屋，把依在墙边的铁棍(Rod)放在火上，然后到门口拿几块木头(Pile of logs)。把木头(Log)也放在火炉上，把煤油倒在手帕上然后抛在火炉内，再用棍棒打碎船模瓶子，从用火柴做成的船上拿到火柴生火，趁火未熄灭前烧铁棍，由于铁棍受热膨胀，接触到两端的电极(Metaldisk)，于是开动机关门，出现了一块石板(Flagstone)。首先用棍棒撬开木桶的盖，然后把木桶放在石板上，用吊灯上拆下来的蜡烛把木桶的洞堵上，用木鞋把地上箱子内的沙子铲入木桶内。这时房中出现一条秘道，秘道直通沉船的船舱中。在沉船中发现一个上了锁的箱子，于是决定要查根究底。先在桂(Mast)旁拿取钳子(Plers)，然后用吸管从水坑(Puddle)中吸些海水，再把救生圈(Floats)放在地上，然后站在救生圈。弄开箱子，首先用铜线接在箱子的电线(Electric Wire)上，再用钳剪断电线，把海水(Water)灌入锁(Lock)内，再用灭火器喷向锁头，跟着用钳把锁头弄开，里头是个金光闪闪的埃及法老木乃伊。原来这是大盗贾拉斯(Jarlath)偷盗的金字塔的宝物，在贾拉斯要取我性命时，我晕了过去……

**船舱**

听完我的叙述，梅夸告诉我这些财宝是贾拉斯从 2097 年的未来运来的，他把看管宝物的约拉巴收为奴用，事实上背后还有一个更大的阴谋。当梅夸尔来到 1840 年时，把我也带了来。现在要先解救梅夸及约拉巴，而且要想法在船沉下大海前逃离。

现在我身处中层甲板，先下船舱，用钩子打开箱子(Box)，拿起箱内的衣服(Clothing)、丝带(Ribbon)，然后用钳子弄弯钉子(Twisted Nail)，把断桨及木钉用丝带捆成一支棍(Stick)，再加上弯钉子作成长钩(Boat Hook)。到中层甲板的小舱(Closet)里，用长钩勾下帆索(Halyard)，再用木塞起子拧墙上的眼中，将帆索固定在木塞起子上。打开舷窗(Porthole)，拉动绳子，拿取篮内的鱼骨锯(Fish Bone Saw)，再取回木塞起子，然后返回，用于鱼骨锯帮梅夸解开绳子。

我还得想法救约拉巴。我来到船长(Captain)的房间外的阳台(Balcony)上，拿走桅杆(Stern)上的旗(Flag)，向后转返回房内。向左转可见到一张书桌(Desk)，书桌旁的椅子(Arm Chair)下有一把银钥匙(Siver Key)。往套间(Chamber)，打开梳妆台(Dresser)，拿走一瓶装盐的瓶子(Salt Flask)和碗(Bowl)。往右，拿走柜上的盘(Dish)中的香蕉片(Banana Slice)。往有洗手间的那间房子，在地毯(Rug)的左下角有一把铜钥匙(Brass Key)。返回大厅，用铜钥匙打开书桌的抽屉锁，拿走吸墨纸(Blotter)和匕首(Dagger)。有了匕首后，前往套间，用匕首割开地毯，便可由暗道下到上层甲板(Upper－deck)。

**上层甲板**

来到上层甲板的走廊，先下到中层甲板的小舱(Closet)，再下船舱，用匕首撬动箱底的弹簧(Spring)，可在暗格找到化妆用的粉饼(Beauty Power)及手帕。返回上层甲板的酒窖(Cellar)，用木塞起子拉开木柱的暗间(Opening)，拿到钥匙(Master Key)。这把钥匙可打开上层甲板的房间。先打开储藏间(Storage Area)的门，在里面拿走架子(Shelf)上的光亮剂(Polish Flask)，然后打开办公室(Office)的门，在角落(Corner)撩开窗帘可拿到金鸟笼(Golden Cage)，而书桌的抽屉内可找到一枚戒指(Ring with seal)。

回到酒窖，把化妆用粉饼插在柱子(Post)上，可爬回船长的套间(Captain's chamber)。去大厅，先将鸟笼放在书柜右面的柜子上，把香蕉片放入鸟笼。把酸液倒入碗中，把碗放在酒柜右面的，再把盐瓶子的盐倒入碗中，将鹦鹉加里波(Galipo)呛出来。鹦鹉飞到金鸟笼后，赶紧用旗子盖上鸟笼。到房间，用戒指打开柜子，便可由秘道下到音乐室(Music room)。

**船长的房间**

在柜台(Counter)后，找到留声机(Phonograph)，再拿起低柜(Lowtable)上的唱片(Record)。然后由酒窖返回船长的船舱(Captain's Cabin)，把留声机放在音乐台上，放上唱片，开动留声机，摇摇把(Handle)，即可放出音乐。鹦鹉会静下来。去左边的屋子，用光亮剂倒在手帕上，将洗手盆(Sink)擦干净，再把吸墨纸印上，记下吸墨纸上的密码，有 4 个十六进制数字，这是保险箱密码。在鸟笼旁的墙上有幅画(Painting)，画上有大炮发出的火焰(Fire From Cannon)，按下此处就可找到保险箱(Safe)，用吸墨纸上的密码打开保险箱的锁，取走里面的小盒子(Small Box)。按下小盒子右边的钮(Right Botton)，打开小盒子右边(Right Side)的格子，拉开顶部(Pull Top)，拿到小钥匙(Small Key)，看正面，按下顶部(Press Top)，

拉起中部(Pull Middle),可见到锁(Lock),用小钥匙打开锁,便可打开小盒了,内有左轮手枪(Revolver)。在小柜(Cupboard)内有珍宝盒(Jewelry Box)。用银钥匙开锁,打开珍宝盒,内有一把铁钥匙(Iron Key)。拿着铁钥匙和蒙着的鸟笼(Covered Cage)到中层甲板的船尾关约拉巴的地方。

**中层甲板**

由于牢房的门被铁棍锁着,所以要先解决铁棍的问题。首先用毛巾拉动吊环,打开木面板(Wooden Panel),然后放入鸟笼。此时锁着铁棍的锁便会打开一半,再用毛巾拉动吊环,拿回鸟笼,那么锁全开,接着便可用铁钥匙开牢房的锁。见到约拉巴后,梅夸也到了。在地板的裂缝里,用木塞起子挑出约拉巴的颈链(Necklace),原来颈链是块磁石,用磁石和左轮手枪连在一起,用左轮手枪击断约拉巴脚上的枷锁。可怜的约拉巴虽然重获自由,却被我的子弹所伤而晕倒了。下一步是要找出圣克利斯塔伯(St. Cristabold)的位置。点中"It Seem to be Locked"(这里好象锁着),拿到财宝箱(Treasure Box)后的棉包(Cotton Bale),把棉包放在柱旁,用钳子顶着门,用长钩从上层架子(Upper Shelf)勾下一瓶朗姆酒(Rum),用湿海绵取下酒瓶的商标(Label),查看笔记本上的线索(Clue 5),看到圣克利斯塔伯的位置。把标签交给梅夸后,大家便一起去传送点(Teleport)去找圣克利斯塔伯。

**圣克利斯塔伯岛**

来到小岛后,梅夸会交给我一个时空转换器(HoloCom)。先由椰树林去瀑布(Waterfall),会见到小孩阿米加(Amilcar),与阿米加交谈后抱着的猫马尼可(Manicow)受了伤。用旗给它保暖,再用木塞起子开个椰子(Coconut),让它用吸管喝点椰汁(Coconut Milk)。小孩会教我说"Madjumbe"来打开秘道,但是我怎么试还是不行,其实是让鹦鹉对着秘道说,小孩在我离去时会把鸟笼及在鹦鹉脚上的平板钥匙(Flat Key)给我。来到马坎达的小屋(Makandal's Cabin),要见马坎达要有礼物才行。拿平板钥匙把鸟笼拆成金子(Gold Pieces),将金子塞入门缝(Slot)中,便可入内见马坎达。马坎达会要我替他取德利亚(Delia)的衣服。

**德利亚的屋子**

来到德利亚的屋子(Delia' Cabin),乘德利亚未戴回眼镜前拿走旧书(Old Book),那么她会出去找书。乘她不在时马上拿起台上的镜子(Mirror),用镜子弄走蜘蛛(Spider),拿起德利亚的衣服。德利亚回来后会要求我帮她对付马坎达,事成后她会带我去见维尔维特(Velvet)。

**马坎达的屋子**

回到马坎达的屋子外,敲门入内。他会让我陪他喝酒,我可先把窗(Window)放下来,他便打开窗子让阳光入内。这时把时空转换器放在桌上,打开时空转换器,那么梅夸的样子会把他吓走。乘他跑开时,马上把药水(potion)倒入他的杯子中,然后拿回时空转换器,待马坎达回来喝掉药水后顺手取走杯子(Glass)。

**赛拉宾的屋子**

到德利亚的屋子见到维尔维特。但是此时梅夸和约拉巴被贾拉斯抓住了。这时的我身处道具室(Property),先到德利亚处,敲门后会得到一瓶转换剂(Inverter)。从德利亚的屋

子，可找到一条通往马坎达的秘道，到马坎达的屋子，敲门后会得到一瓶加速水(Bequiet)。回到道具室再到赛拉宾的屋子(Serapion House)，让赛拉宾喝转换剂和加速水，帮赛拉宾重开金口。他会警告我关于毒蛇之灾，再问他如何对付恶犬(Dog)后，他会给我一包盐(Salt)。到厨房(Kitchen)，将转换剂与盐混合得到糖(Sugar)，拿这糖可驯服恶犬。到来厨房后，见到色留思(Celeucie)被弄晕，而在婴儿床(Crib)内有条大蛇。先拿起柜上的布袋(Bag)，把袋内的香草(Vanilla)和花(Flower)拿出来。然后用布袋拿些炭火(Embers)，把布袋放在凳子(Stool)上，大蛇便会爬入袋中，再把袋和蛇抛入火中烧掉。此刻贾拉斯追来了，最后把我堵在石桥上，我将花抛向贾拉斯，他有花粉过敏症，打了个大喷嚏，失去平衡，掉下深谷而死。

**庄园**

"唉唷，我的头……"我睁开眼，还躺在庄园的地上，警察告诉我，刚才小偷打了我一闷棍。难道刚才只是一场梦？

**三、游戏心得**

游戏中有王牌(Joker)功能，用作游戏提示，但只能使用3次，而且并不是所有的地方都能使用这个游戏提示的。

# 天龙八部

**一、游戏简介**

这是由欢乐盒公司于1997年1月推出的新游戏，这部游戏率先使用了即时战斗的模式，从战斗一开始就得频繁的下指令，慢一点就被敌人杀死了，因此游戏开始前会让你设定战斗难度，也就是敌人进攻的速度，由快到慢用鹰、马、牛、龟来代表。游戏的战斗系统除了取消经验值之外，还有一些新东西，还是值得一玩的游戏。游戏配置为MS-DOS 5.0以上，适用机型486DX/-33以上，内存4MB以上，支持声霸卡(如没有声卡在游戏前键入set Blaster)，显示模式VGA，硬盘空间110M以上。

**二、完全攻略**

**故事背景**

天山派掌门逍遥子深知巫行云与李秋水二人心术不正，因此带着李沧海远避飘渺峰，却被星宿老怪丁春秋以七虫七死药所毒害，性命危殆。不得已在飘渺峰摆下玲珑棋局，望其爱徒苏星河能破此棋局，传其百年神功，以克制三恶人。但苏星河不能破除心中魔障，功败垂成，于是逍遥子命苏星河在江湖上假传其死讯，并于半年后再度摆下棋局，等候有缘人士破此棋局以传其百年神功。星宿老怪为实现称霸武林的野心开始大肆杀戳。其门下弟子阿紫自小为丁春秋抚养，也充满一股邪气，在灭掉全真教后，阿紫将收得的《七星剑谱》据为己有，以便日后修习，还想得到师傅修炼化功大法用的神木王鼎。

**星宿派**

阿紫回到了星宿派后，先到左边兵器房去，在剑室中获得青钢剑，再往左来到药房，在药房里同女友谈话，可在她指点下获得万能膏。来到最上方的炼丹室，同古道兄交谈后，打败

古道兄进入炼丹室，在右边的最里边第二框是一个密门。打开进入第二层，顺着路一直往里走（所有每三组框子中间的这个位置的框子都是密门）到倒数第二层向左走，走到底后，打开倒数第四个框子的机关，然后打开第三层最右边第一框子的机关，从第二层右边第三个的墙边上（是第二层的第一层框子的后面）进入炼丹室。在秘道里遇到大雄师兄，谈话后得知要用七彩蝎才能得到神木王鼎。到炼丹房右边的柴房与搬柴工交谈，得知此处有蝎子，在柴房左上角捉得星宿七彩蝎。回到秘道，大雄要夺七彩蝎。打败大雄后。将七彩蝎放入炼丹炉中，但自己内力不足，还无法熄灭炉火。阿紫一出密室就遇见阿青，从口角至动手，打败阿青后，得到一世春秋丸。使用后增加内力为20后，取得了神木王鼎，从此可以开始修炼了春秋威震江湖的化功大法了。

**少林寺**

丁春秋回来后，决定杀向少林寺，以取得少林的武功奇书《少林易筋经》。寺内方丈吩咐虚竹携经躲避。丁春秋命阿紫和大雄进入寺内搜查，自己在外迎战少林主持方丈玄悲大师。

阿紫在寺门打败一僧人。在左边文僧阁里打败里面的僧人可获得少林寺地图一张。打败大雄宝殿外的两名护院武僧，进入大雄宝殿。同空字辈的五大高僧对话后得五字秘言："双阁似林鸟，妙径显灵光，林荫宝殿旁，愣伽见思量，金刚传天下"。

出了大雄宝殿，去达摩堂找圆心大师打一架，圆心大师会指一条路给你，然后从最右边倒数第二和第三棵树间进入秘道，来到大雄宝殿后边，在中间的殿内中间的黄色蒲团中找到一粒药丸。到右边的藏经阁，从里面往左拐，在第二排书架的第一个书架上（只放了一本书）找到愣伽经，打开机关，然后又进入右边的藏经阁，在第三排书架旁的直列书架的第三个书架找到金刚经，打开机关，又回到右边的藏经阁，进入木人巷。在一处死胡同尽头打开一个机关。回到左边藏经阁，发现另一密道，入内是铜人阵。可获得攻击力中等的白虎剑。在密室的右下方发现方丈闭关之地，但进不去。只好又回到大雄宝殿问空字辈的五大高僧，从空性口中又得知五字秘言："舍寒心不寒，利诱心不诱，子明心就明"，这是一句藏头诗，暗指《易筋经》就藏于舍利子中。在如来佛像右边发现舍利子，回到左边的藏经阁，来到方丈闭关处。进去后遇到虚竹和尚，从虚竹手中获得了《易经筋》，但这是完全看不懂的梵文，无奈只好把能译出《易经筋》的虚竹和尚带在身边。此时少林寺已是一片火海，主持方丈玄悲大师也遭星宿老怪的毒手。

**向阳镇**

阿紫带着虚竹来到离少林寺不远的向阳镇，镇门铁嘴神算告诉阿紫："向阳无本事，神剑出宝鞘，登山除魔头，见令入大道。"把虚竹和尚带到药店上方的民房后，阿紫用尽方法都不能让虚竹译经。只好出去看看。到客栈打听神剑山的情况，然后到镇子西北陈老太处打听情况。陈老太正卧病在床，需千年灵芝才能治好。阿紫答应帮她去神剑山采摘，得到皮甲。到镇长家得知神剑派恶行，答应帮大家消灭神剑派，得到麒麟神剑。阿紫出向阳镇来到神剑山，打败门口的小喽罗后，直闯大殿。打败神剑掌门，得到向阳剑和钟馗剑谱。走到殿后，越过万剑池，在山顶西北角见到一小岛。由小岛的东南方的断桥进入小岛，在大树处采到千年灵芝。回到向阳镇，用千年灵芝治好陈老太的病，得到金刚护腕。向镇长报功后回到小屋，从虚竹处学到易手筋的起手式。学会后，出屋遇见丁春秋与阿青、大雄三人。阿紫谎称是师

姐李秋水抢去神木王鼎。丁春秋想出一条让天山童姥巫行云与李秋水两败俱伤的毒计，叫阿紫为他去重阳宫拿到全真教的天涯海角通天仪。

**重阳宫**

全真教派的重阳宫已被丁春秋血洗。阿紫在右上方的偏殿内逼问道士，可得到"飞龙在天，猛虎在地"的提示。先到右副殿的石龙前的香案按动机关，再到左副殿的石虎前按动机关。顺手在左方石像前得到羊皮卷。回到右副殿，在龙的头部发现秘道。秘道内的五个"七"，即七星剑、七星帽、七星剑谱、七星散、七伤药。进入秘室，见到全真教的玄机子。打败他后得到天涯海角通天仪。然后按师命，前往麒麟山天涯海角阁交给李秋水，而丁春秋也动身前往中原其他门派立威。

**麒麟山**

李秋水同巫行云是同属逍遥派的师姐妹，由于巫行云的武功较高，便成为天山灵鹫宫的主人，并自号为天山童姥。李秋水气不过，便在麒麟山兴建天涯海角阁以对抗。阿紫来到麒麟山，因没有带天涯令符，要打着过去。一直打到天涯海角阁。在一楼找到还阴露和天香化骨散。在二楼得到撼天神卷、凤凰丹和天山雪莲。在三楼找到天香草。与纪灵会面后便一起上楼见到李秋水。献上天涯海角通天仪，学会白虹掌。

**望月峰**

阿紫在见到李秋水后，想找个地方修炼化功大法，就来到有许多毒物的望月峰。与樵子谈话得知这峰顶上长的红桧木所发出的气味引来了很多毒物。在树林最上面遇见采药童子，他说夜里这里有妖怪。此处应是炼功的好地方。此时，树上的毒物使者放毒，阿紫昏迷，被带到五毒教总坛。毒物使者要她去闯五毒教，见着教主才能知道被抓来的原因，并赠予千虫膏和百结草。通过多场战斗，得到南海珍珠胆和百炼赤蛤散。最后见到了五毒教主，得知五毒教主与丁春秋的恩怨，抓她是为了知道丁春秋取胜的原因。由于与五毒教主的实力相差太远，只好拜她为师，获得《五毒秘籍》，学会五毒神针和五毒飞镖。

一个月后，五毒教举行一年一度的外出祭蛇神会，阿紫利用总坛空虚，想法逃走。阿紫来到左边最上面房子，从五毒神魔塑像中毒蟾蜍像前的密门进入秘道，在秘道出口处打死一条大蛇，得到蝎尾鞭和五毒软鞭。终于逃离了五毒教。

**灵鹫宫**

《童姥心经》分为《阳关童姥》和《阴关童姥》，巫行云修练的是《阳关童姥》，威力来自太阳，没有太阳则元气大伤。李秋水在得到天涯海角通天仪后，算出天狗食日的日子，大举进攻天山童姥的大本营灵鹫宫，与巫行云大打一场。在天狗食日的短短一刻钟，李秋水将巫行云打伤，用寒冰锁住。虚竹误打误撞炼会易经筋，但因炼功方法不对而感浑身赤热。因碰见巫行云这块冰，用本身的奇热化解寒冰，救出巫行云，反被她踢入水池中。

虚竹醒来正在灵鹫宫地下室的水池里。从水池右下角上岸后，从靠近左下角的岩石密道来到灵鹫宫。在一楼可得天山还灵散和七灵散。在二楼得到千痛镖、灵鹫膏和九转麒麟丹。在三楼打败拦路的灵鹫洞主，见到了假冒李沧海的李秋水。李秋水对虚竹佩带玲珑玉佩颇为好奇，虚竹告知方丈要他去飘渺峰见活死人。李秋水听完便把他送上了飘渺峰。

**飘渺峰**

虚竹到了飘渺峰，一直前行来到玲珑亭，见到了苏星河，他非要虚竹也来破玲珑棋局。虚竹一下子被吸入棋局中。虚竹在棋局中只有白子可行。有的白子有无限敌人出现。此处的天龙八将十分厉害，但是，每打胜一次可提高一个等级，可放心的用神功来战斗，不必担心内力不够。从进门的第一个白子起，右七步、上八步、右二步、上八步、左六步、下三步、左三步、下五步，找到修罗神袍所在之地，可破玲珑棋局。在此处可得到修罗神袍。

虚竹破了棋局后，见到活死人逍遥子。逍遥子便把几十年的北冥神功传给了虚竹，并给他一幅画和半边逍遥玉佩，让他到天涯海角阁去找画中人李沧海。这时阿紫从五毒教回来后，跟着丁春秋上了飘渺峰，丁春秋命阿紫在飘渺峰下留守。丁春秋上山与逍遥子交手，虚竹被逍遥子用气功送到飘渺峰下，恰巧碰到阿紫。虚竹便将玲珑棋局里发生的事告诉阿紫。阿紫闻言俗寻北冥神功，不料遇见大雄。二人逃走，正商量去找李秋水，此时有个小女孩杀出，这是受伤后返老还童的巫行云。她要阿紫和虚竹协助她对付李秋水，并传给他俩瞬间移动大法。

**灵鹫宫**

阿紫和虚竹对天山童姥说李沧海在灵鹫宫，所以天山童姥要两人带她去见李沧海。进入内堂见到李沧海，虚竹如实告诉逍遥子的传话。李沧海一听说逍遥子已死，就现出原形，原来是李秋水。她要吸光虚竹的北冥神功功力。虚竹使用瞬间转移大法逃离李秋水的毒手，来到紫云城。

**棋盘山**

虚竹在紫云城西北方的福禄庙中见到巫行云和阿紫。在左上角的屋子里有个老者因在棋盘山失去心爱的《诗词宝录》而发愁。为此来到棋盘山，这是个大的象棋盘，黑棋是敌人。一直从中间的棋路向前走，在战斗中得到《诗词宝录》，也上升了自身的等级数。最后打败"将"，得到龙王冠。巫行云识得这个将是星罗派掌门李沧海。最后拿着逍遥派的镇山之宝玉玲珑下山。事后巫行云觉得事有蹊跷，怀疑李沧海是受人控制，提议到剑湖洞查看一番。三人回到紫云城，把《诗词宝录》交给老者，得到宝物。在城中购好所要的物品后来到剑湖。

**剑湖**

剑湖中住着一个剑湖魔王，巫行云怀疑他就是丁春秋。阿紫一行先顺时针绕湖查看，发现在进剑湖的入口边有个秘道入口。进入后在湖内的中央地带发现丁春秋，将其打败并杀死他的变身。从此武林恢复平静，虚竹成为少林方丈，阿紫也当上了灵鹫宫宫主。

**三、游戏心得**

(1)在星宿派中的信息可从囚房中吊着的那人口中问到，要一次问到底，也就是问到他说的信息重复为止。本游戏的秘密出口除开始的几处有提示外，基本上要靠玩者耐心寻找。

(2)由于敌人数量有限，因此要抓好炼功的机会。游戏后半部分的敌人在普通攻击下一般不会受到太大伤害，因此要用绝技。用绝技要耗费内力，因此要多备些补充内力的药品。

(3)一般性武器不要买，最后在紫云城中买最好的，以应付决战。要买也得先买防具再买武器。

(4)人性为负时才得学得钟馗剑招。

# 武状元黄飞鸿

**一、游戏简介**

这是一款由智冠科技公司发行的角色扮演类游戏。游戏容量 24MB。该游戏以电影原作为脚本，有一定动作成分。

**二、完全攻略**

**佛山**

先与父亲黄麟英交谈，得知女孩子失踪的消息。然后与徒弟梁宽交谈可得林家商行的钥匙。出佛山，在镇外的村子里的七叔家，与七叔交谈得知七叔的女儿小茗失踪，并得知镇上六叔参加过白莲教。来到七叔家右侧的古大叔家，古大叔说他看见了盗匪李独眼。回佛山，与六叔谈话得知进入白马观需找到三扁桃木和紫香铜来制造钥匙。从杨士元处得知黄麒英有一批药材被附近的盗匪李独眼所劫。再到村里问古大叔李贼的巢穴在何处，但是他不说。再与镇上阿九交谈，得知只有铁石胆才能让他开口。出镇子一直向南走，在一处废弃的房子里找到一把铁铲。拿铲子在破屋内一处暗黄色的地方挖出铁石胆。将铁石胆给古大叔，他就会说出匪巢的暗门在村子南边，并说出暗门打开的时刻为 23 时。到了时候，暗门打开，一阵战斗后，从一盗匪身上得到雪虹钥，用它开门得到铁斧。进入一间有三个鹿头的房内，转动第一个鹿头，打开左侧河边的的暗门。在一无人的房间里打破水缸可得青铜钥匙。在左侧的房前用青铜钥匙打开门，可得到紫香铜。过桥碰到李独眼，打败他后得到地图。拿回去交给黄麟英。与胭脂虎交谈得知三扁桃木的下落。从白马观暗门外右侧树林里的小路找到马小一、马小二，得知三扁桃木在房后。拿斧头砍倒三扁桃木。将紫香铜及三扁桃木交给六叔可得白铜钥匙。将青松观佛像前的蒲团按下，打开通往白马观的暗门。进了白马观，旋转左下角的一个机关把手，打开右侧的暗门。再到右下角，打败清风道长得到钥匙。救出小茗。在小茗家得到硬皮甲。与黄麒英交谈可得到给十三姨的一封信。找杨士元可学会五郎八卦棍，找小茗可得到护甲。然后去广州找十三姨。

**广州**

到了广州，见到陈员外和前任巡抚的儿子。来到城北胡同见有兵把守。将信交给十三姨。去见广州巡抚。回来后与十三姨交谈。然后一起找洪青刚，得到进入神仙馆的黄铜钥匙。去见广州巡抚纳兰容若，他托黄飞鸿去神仙馆查查有没有鸦片。到了神仙馆二楼，旋转机关把手，打开一楼，闯入鸦片工厂，将某些箱子打破可搜到鸦片 100 个。去救花颜及洪青刚，打破铁门与他们交谈。将鸦片交给纳兰容若，他同意大家去城北胡同搜查，并将能住洋行的卫兵撤走。先到陈员外处，与员外交谈得知玉观音被盗。又到前任巡抚公子家得到一首诗。闯入洋行，在有黄灯的墙上旋开第一盏灯，右侧的暗门就打开了。与洋主人大战，打败他后可得到翠玉椎(洋行应可得到 18 把翠玉椎)。回广州与马严交谈，闯山贼窟找铁盗。马严杀了手下人，就可进入匪巢。在一房前发现要用古拙钥匙。回城找到洪青刚，得到钥匙，然后去找花颜把洪青刚的话告诉他，并为洪青刚传达一件事，回到洪青刚处，得知洪青刚

去了北京。再回到山贼窟，用钥匙开一处有锁的门，在房子里旋转其中一个鹿头，向里走进入暗门，打败铁盗可得另外18把翠玉椎。回广州与查斌交谈，得知玉观音藏身的地方。从广州衙门两座狮子中间向门外走七步再后退三步（即往下4步的地方）调查，可得到玉观音。带回给员外，受员外之托将玉观音呈给巡抚，巡抚原形毕露，一场大战后，将衙门右侧颜色较不一样的牌子旋转3次，打开暗门。进去后打败纳兰容若可得到白磁钥匙。与暗门相对还有一个暗门，但需用这把钥匙打开。进去后打破铁门救出谈笑生，学会雨伞功，得到护甲。回去找花颜，得知十三姨已去北京，并得到一钥匙。然后出发前往北京。

**牛田村**

在往北京的路途中，来到牛田村。与一个叫小三子的孩子交谈后进村。在村里右侧第一间房内与躺在床上的小孩交谈得知他生了病。和旁边的汪老丈交谈，从房内另一小童口中得知病人和史地树去过一山洞后生了病。在右侧第二间房中得到十字镐。见到史地树后，得知病人中了赤炼掌毒，要治这种病需要去找10株葛棘草及马羊石，并要赤炼蛇做药引子。葛棘草在地上可捡到。从史家出来向西南方走，来到黄石老人的住处。从龙青竹口中得知关于史地树的一些事和马羊石的下落。从木匠那里得知牛田村和红旗村间的矛盾。拿着十字镐顺着中间的夹道向东一直走，找到硫磺洞，将挡住洞口的石头全敲下可得到10块硝石。进洞后，到了泉水处找到一个古玉佩。回村将玉佩给汪老丈看，得知玉佩的主人。与小三子交谈，再与史地树交谈。从木匠的妻子口中得知牛田村通往红旗村的路上有些鬼鬼祟祟的人。来到北边的树林，干掉全部的黑衣人后，到老爷爷处。得知木匠的妻子为了救小狗子被史地树杀了。再与汪老丈交谈，会遭到黑衣人伏击。干掉黑衣人后，再到史地树处，又打掉两个黑衣人后去找龙青竹，得知黄石老人已经出关。与黄石老人交谈，得知要10份硝石及木屑才能制出炸药，炸掉堵住山洞的巨石进洞找马羊石。木屑可在老爷爷家外面得到。将硝石及木屑交给黄石老人，黄石老人将巨石炸开后，进洞干掉黑衣人。用十字镐将马羊石弄下，马羊石是画面中一块颜色较不一样的石块。在黑衣人出现的附近，回去与龙青竹交谈可得赤炼蛇，配妥了10份葛棘草及1份马羊石及赤炼蛇后，与小狗子交谈，就可医好他中的赤炼掌毒。再与汪老丈交谈，与木匠交谈后，他便会去搭桥。从这个桥可到红旗村。

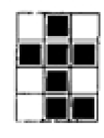
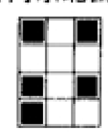
**红旗村**

与村女交谈，再与他的老丈夫交谈，去找郭丰木可得青铜钥匙。沿河流北上，杀死一群黑衣人。到了一木屋前，将地板上的线拼成一个十字，挡路的铁栅栏门会打开。然后到了一个有许多开关的地方。以地下的箭头的方向为准，将第一个扳手扳一次，第三个扳手扳3次，第四个扳手扳4次，第二个扳手扳2次，第五个扳手扳5次，就可见到史地树。干掉他可得钥匙。再沿着河往北走，干掉黑衣人。用得到的钥匙开了两扇门后就可见到史天槐，消灭史天槐后可去见汪老丈。汪老丈说到了北京有事可找汪人雄。去见黄石老人可学会扇子功，就可向北京出发了。

**北京**

到北京先见到洪青刚和鬼脚七。在街上算命，给乞丐钱。见到汪人雄后，又见到十三姨和梁宽。向东走，来到南拳武馆与众人交谈，得知与北腿结仇始末。再到北海武馆与众人交谈，征得王三光同意化解两家武馆的仇恨。到教堂、码头干掉消灭白莲教徒。与工头、牧师

交谈，工头表示感谢，并派人通报顾员外，到顾员外家找顾员外。到总督衙门求见总督大人，总督大人不见。回头去找十三姨，十三姨表示可找顾员外想办法，见到顾员外，得到拜帖，拿去见总督大人。总督大人希望黄飞鸿铲除白莲教。回去见梁宽，派他去找游大军。这时汪人雄请他找贺长生。去见牧师，并与教徒女洋人说话，得知白莲教最近在顾员外家附近的树林里出没。到顾员外家附近的树林里消灭掉林中的白莲教徒。并在一尸体身上得到一把青铜钥匙。这时可去闯白莲教总坛。进了白莲教总坛，得知白莲教主不在，战胜林天王。然后回去见总督大人。再找汪人雄，汪人雄说贺长生在北京城外。黄飞鸿赶到城外，除掉所有的白莲教徒。再与洪青刚交谈，得知游大军是日本间谍。回头找十三姨并与梁宽交谈，得知贺长生在太白楼设宴，赶到太白楼二楼见到了火天王，一言不合打了起来，除掉所有埋伏的白莲教徒后，去找十三姨，商量决定去找南拳王李莱子要人。与李莱子交谈，李莱子要黄飞鸿破除妖阵才愿说出游大军的下落。上了二楼，按算命人所说的脚踏七星、逆转乾坤之意先在地板上排出一个浮出的七字型，再排出一个凹下的七字形（如下图），打开暗门。除掉阵内的南拳门徒后，暗门会再度打开。与李莱子交谈，得知游大军在东北浪人馆。学会了虎鹤双形拳。在北海馆得到连云甲。购买10个十锦盒后向东北出发。

**东北**

到了东北，与小孩子孙华彬交谈得知雪山赤焰兽再度复出为害世人。再与老人交谈得知毛大齐知道赤焰兽的巢穴。去见毛大齐，得知赤焰兽的巢穴所在位置。除掉了赤焰兽，并打破了赤焰兽所出现位置的北方石头，会见到快手杨人桃。原来杨人桃被困在此已有多日，如给杨人桃10盒十锦盒可得到火狐宝甲。回见孙华彬并告知已除掉了赤焰兽，孙华彬告知日本浪人馆的地址。除掉了所有的忍者一直走就可进入浪人馆，旋开浪人馆右方的机关把手，浪人馆后方的暗门就会打开。在此遇到浪人馆馆主服部半藏，打败他后到村子里。可在毛大齐的屋内见到杨人桃。杨人桃给了黄飞鸿武王请柬。黄飞鸿出发回北京。

**北京**

到了北京，在太白楼外向乞丐学醉八仙。与十三姨交谈、并与武王大会的侍卫交谈，得知武王大会已经开始。然后一直往回走，在十三姨的屋子旁遇到不明真相的鬼脚七来寻仇。制服鬼脚七后可回到武王大会会场。分别打败马广、山天王、风天王、白莲教主等一批高手，再打败游大军，取得武王金牌。到高台前与李鸿章交谈。游戏到此结束。

**三、游戏心得**

1. 内力、金钱等不减的修改

修改MASTER.EXE，将SECT 0178，DISP 0216处的FF 0E C8 0E改为90 90 90 90，则内力不减。

将SECT 0063，DISP 0417处的26 FE 0E CA 0E改为90 90 90 90 90，则食物不减。

将SECT 0130，DISP 0090处的29 87 86 96改为90 90 90 90，则金钱不减。

将SECT 0058，DISP 0149处的26 83 AF 56 0D 03改为90 90 90 90 90 90，则弹丸不

减。

将 SECT 0149, DISP 0129 处的 A3 DA 00 改为 90 90 90, 则时间不减。

2. *物品增加*

使用物品(如铲子时), 当问及放在哪个方向时若选 Ctrl 键退出时会, 多出一个同类物品(此例是铲子)来, 这种"复制"物品的次数不限。

# 仙剑奇侠传

**一、游戏简介**

这是一款由大宇资讯在策划 2 年后于 1995 年 7 月推出的角色扮演类游戏, 此游戏在声效、画面、剧情方面都颇具特色, 一出台就受到广大电脑游戏爱好者的热烈欢迎, 在各种最佳游戏排行榜上长居首位。整个游戏从头攻到尾约三四十个小时, 结束时还让人意犹未尽, 人们为一个不完美的结局感到遗憾, 都觉得应该有个更完美的第二种结局, 由此可见此游戏受欢迎的程度。

**二、完全攻略**

余杭县有个小渔村有个孤儿李逍遥, 父母是号称武林中的神仙侠侣, 但从李逍遥小时就音讯全无。他由婶婶带大, 在自家开的客栈中当个店小二。

**小镇·客栈**

李逍遥正做斩妖除魔的美梦时, 被婶母李大婶用铲子打醒, 有客人上门还不起来帮忙。出房门招待 3 位苗装客人, 得到 500 文赏钱。李逍遥下楼后, 李大婶要他将门口要酒喝的道士赶走, 但道士却是没酒喝就不走, 正相持不下, 李大婶又让李逍遥到厨房端酒菜到楼上给苗人首领, 结果苗人首领不喝, 两个喽罗又嫌酒淡, 于是李逍遥就把桂花酒给了门口的道士。道士为了谢他赠酒之情, 约他明天晚上三更到十里坡的山神庙见面。稍后, 李大婶叫李逍遥到菜市场买新鲜的虾。

**小镇·港口**

从东南的出口走到小镇的港口, 这里也有小镇的菜市场、铁匠铺和木匠铺。菜市场的鱼贩和渔夫都说这几天风浪太大, 捕不到虾, 李逍遥只好空手而回。在村口见到香兰报知李大婶病倒, 急急忙忙地赶回客栈。

**小镇·客栈**

在客栈中洪大夫说李大婶久病不医且疲劳过度, 他也没有医好的把握。洪大夫走后, 李逍遥在客栈门口见到苗人首领, 他告诉李逍遥仙灵岛水月宫可以得到治百病的仙丹, 但是宫外有一座用仙法设下的迷阵, 不破去阵眼就无法进去。随后给了李逍遥一把破天锤, 在敲破阵中的 6 具阿修罗神像后, 自会出现一块发亮的石板, 踩上去就会出现入宫的通道。并以防瘴气为名, 让李逍遥吞下忘忧散。

**小镇·港口**

渔夫张三为李逍遥孝心所感动，答应载他到仙灵岛取仙药。

**仙灵岛·迷阵**

李逍遥在仙灵岛的迷宫中找到6座阿修罗像，逐一用破天锤打破后，果然出现一块发亮的石板，踏上去后果真出现一条通往水月宫的通道。

**仙灵岛·树林**

李逍遥沿着两旁种满绿树的通道进入水月宫，在西南方湖边的大石上看到一套女子衣衫，他好奇地驱前观看，果有一少女正沐浴。待少女上岸穿衣，李逍遥要她带他进水月宫取药，以换回衣服，少女被迫答应，但要他放下衣服向后走出十丈开外，且不许向湖边回头。李逍遥照此做后，却不见少女踪影。此时天上打雷，李逍遥以为触犯神灵，吓得跪地求饶，说出为婶母求药的经过。听到他对神灵的祈祷，少女赵灵儿同情他的孝心，于是带他进了水月宫。

**仙灵岛·水月宫**

在水月宫丹房，赵灵儿给了李逍遥一粒紫金丹。他拿了药正要离开，在门口遇到一老妪，化身为蛇尾人身怪物，将李逍遥吓晕在地，幸赵灵儿赶到，告诉姥姥事情的经过。姥姥虽不杀李逍遥，但要李逍遥选择是娶赵灵儿为妻且永不离开仙灵岛，或是留下双手和舌头回家。李逍遥不得已只好答应娶赵灵儿为妻。当晚在洞房，李逍遥告诉赵灵儿他必须送药回家。赵灵儿说他可趁姥姥早上到他师父灵前上香的机会离开仙灵岛。第二天分手时两情依依，李逍遥告诉赵灵儿永不相弃，然后到海边搭船回了小镇。

**小镇·客栈**

李逍遥将紫金丹给李大婶服下后，忘忧散的效力正好发作，醒后将仙灵岛之事忘得干干净净。晚上，他想起和道士在山神庙的约定，从床右边的密道离开客栈，从小镇的西南方出口，向西北行至山神庙。

**山神庙**

在山神庙中遇道士，他说平生不愿欠人情，因此教李逍遥一式御剑法。李逍遥欲拜他为师，他却乘风而去。眼见天亮，李逍遥赶回客栈。

**小镇·客栈**

回到客栈，见到苗人喽罗背一个大麻袋进了李逍遥的房间，又不让李逍遥进屋。李逍遥从仓库的密道潜入房间，打开麻袋，见到赵灵儿昏迷在内，救醒赵灵儿后，得知苗人杀上仙灵岛，姥姥受了重伤，她要回去救姥姥。说着说着，惊动了苗人守卫，双方打了起来，苗人不敌逃走。

**仙灵岛·水月宫**

李逍遥陪赵灵儿回到仙灵岛，只见水月宫尸横遍地，姥姥已剩下最后一口气，她说赵灵儿是苗疆黑苗族巫王之女，母亲巫后十年前因遭人陷害，生死不明，赵灵儿由姥姥带到水月宫躲藏。现在姥姥要李逍遥带赵灵儿回苗疆探查巫后的下落，以尽人子之责。说完姥姥就驾鹤西归了。李逍遥和赵灵儿料理完后事也乘船离开了仙灵岛。

**小镇·客栈**

苗人首领正在客栈中等他们回去，他们奉巫王之命要带赵灵儿回苗疆。赵灵儿不走，与李逍遥联手与苗人打了起来。此时李大婶从菜市场回来，苗人首领想要挟持李大婶，却不知李大婶也会武功，一掌就将苗人首领打死。

当天晚上，李逍遥听到赵灵儿哭声，过去安慰她，赵灵儿要他留下，而李逍遥因服了忘忧散而忘了和灵儿在仙灵岛相会之事，害怕他人议论，不敢留下。赵灵儿以为李逍遥背恩忘情，哭得更加厉害，惊醒了李大婶，赵灵儿把心事告诉李大婶。

第二天，李大婶交给李逍遥一个包袱，要他陪灵儿回苗疆寻母。李逍遥打开包袱，学会父母留下的武学冰心诀和飞龙探云手。李逍遥和赵灵儿来到港口，搭方老板的船到苏州。

**苏州·城外**

到了苏州城郊，南武林盟主林天南的独生女林月如正将私奔的长工阿福和丫环银花绑在树上鞭打。李逍遥过去阻止林月如，两句不合就动手较量起来，林月如不敌。李逍遥放了银花和阿福，并把林月如绑在树上让她也尝尝被绑的滋味。走不多远听到林月如的呼救声，转回去打败欲趁机非礼林月如的两个小毛贼，将林月如松绑，却被林月如用剑刺伤。林月如也吓得逃走。为救濒死的李逍遥，赵灵儿使出还魂咒救他一命。

**苏州**

苏州城中正盛传着南武林盟主林天南要为女儿林月如比武招亲之事。连客栈也被林家包下，只要是参加比武招亲的人皆可免费住店。李逍遥并不参加招亲，就不能住在客栈里。正要离去之际，见到3名大汉欺负文弱书生刘晋元。李逍遥为他解围，刘晋元请二人到他房中，将床让与赵灵儿睡，自己与李逍遥彻夜长谈。

**苏州·林家堡**

第二天，刘晋元一大早就离开了客栈。李逍遥也和赵灵儿来到林家堡看热闹。擂台上下热闹非凡，虽有不少人上台挑战，但都被林月如轻松打败。林月如又将一人踢下台，正好压在李逍遥身上，这一下林月如看到李逍遥也来了。为了报昨日被绑之仇，林月如出言挑战，李逍遥为化解仇怨，只好上台相斗。不料在打败林月如后，林父出面宣布李逍遥既已获得胜，就是林家未来的女婿，不由分说将李逍遥和赵灵儿请回家中。

林天南见李逍遥会御剑术，误以为他是蜀山仙剑派独孤剑圣的弟子，虽经李逍遥解释清楚，仍很满意能有这么一位武功高强之人可继承他武林盟主的宝座。李逍遥正要推辞，此时一同入内的刘晋元已情急出声，原来林刘两家为世交，刘晋元自幼喜欢上林月如，但林月如只把刘晋元当兄长看待。此时刘晋元表明心迹，不但遭林月如拒绝，林父也因其不会武功而难以继承家业给予婉拒。刘晋元失望中离去。李逍遥无从分辨，和赵灵儿在林家住下。晚上，赵灵儿身体不适在房内休息。李逍遥在后花园遇到月如，正想和她解释清楚招亲的误会，婢女秋菊说林父要他们到前厅见面。原来要父找来了一位算命先生，要给他俩合对八字。此时婢女冬梅来报，灵儿所住的西厢出现怪物，林父要管家林忠召集家人，备齐火把前去抓妖。李逍遥心系赵灵儿安危，独自持剑入内，朦胧中只看到一个蛇尾人身的怪物破墙而去。待月如点灯一看，已不见赵灵儿的踪迹。李逍遥和月如正要尾随追查，却为林父所阻。婢女冬梅见半人半蛇的怪物形似灵儿，林父指其为妖孽，要李逍遥与她绝裂，但李逍遥不肯从命，并立刻要从墙上的破洞离开林家去找灵儿。林月如现在已对李逍遥动了真情，不顾父

亲的拦阻，亦要陪李逍遥去找灵儿。林月如说，西边有一个隐龙窟，据说有半人地蛇的怪物藏匿其中，四处掳掠年轻女子，灵儿可能就是为该洞蛇妖所掳。

**隐龙窟**

李逍遥与林月如在隐龙窟的深处见到半人半蛇的男蛇妖，李逍遥令他交出灵儿，并与蛇妖打了起来。杀了蛇妖进入蛇妖洞府，救出许多被掳来当婢女的女子，却不见灵儿的踪影。在一间华丽的石屋里见到了女狐精，李逍遥将她击毙，得到了石钥匙。用石钥匙打开了洞西边的一扇石门，将被掳来的女子送出隐龙窟。

**白河村**

从隐龙窟向西走，到了白河村。白河村邻近的黑水村已经被僵尸给毁掉了，村民们担心僵尸迟早也会侵入此地。李逍遥和林月如去拜访村长韩神医时，见到昏睡的赵灵儿。韩神医说，灵儿因昏倒在野外而被救起但她现在身体还很虚弱，因此要李逍遥去找一些药材回来。从韩家门外的煎药童子口中得知，目前还缺人参、雪莲子、何首乌、银杏子、鹿茸、活鲤鱼的肝这6味药材。月如回家去取人参、雪莲子、何首乌，李逍遥在韩家屋后的银杏树可以得到杏子，再到村中渔夫家借钓具，到湖边钓得活鲤鱼。出村口见到一名猎人，说已在路上设下捕鹿夹子，将猎人的夹子拿走，设在鹿会经过的地方，就可以抓到鹿，取得鹿茸。回到韩神医家，林月如已经取回另三味药，将6种药材交与煎药童子，煎得六神汤让灵儿服下，赵灵儿果就痊愈。为报答韩神医，李逍遥决定帮白河村民解决僵尸问题。韩神医的女儿韩梦慈提到只有玉佛寺主持智修大师可以对抗尸妖，但去求救的人都没有回来，据说都在那里出家了，就连与韩梦慈有婚约的江少云也一去不回，于是3人自告奋勇去一探究竟。

**玉佛寺**

白河村的守桥壮丁告诉李逍遥3人，过了桥西北方是玉佛寺，东北是黑水镇，西南有座鬼阴山，原有山贼出没，现在被一群苗人所占。到了玉佛寺，见到的僧人都净默不语，只会念阿弥佗佛，其形颇为诡异。李逍遥三人由一名叫智泽的小和尚引见主持智修大师，想不到这个老和尚二话不说，就要将李逍遥剃发为僧。李逍遥不同意，智修大师以武力相迫，打败这群和尚后，才知道智修和这座庙都是小和尚智泽变出来的。他是达摩法师所持的佛珠经过999年修练所幻化的。由于他看到佛经有云"普渡众生"，"人人皆有佛性"，以为逼人为僧即可修成正果。赵灵儿告诉他之所为实在是背道而驰。智泽深受感动，决定帮李逍遥3人消灭尸妖，将功折罪。赵灵儿要他回复原形，取名为小石头。

小石头说，黑水村的尸妖是来自村子北边乱葬岗的隋朝将军墓，其地底血池中藏有一名赤鬼王，他控制僵尸杀人，吸取人血以修练魔功。进入将军墓最深处，打败将军所化的僵尸，3人就会掉入更深处的血池，在这里遇到赤鬼王。杀了赤鬼王后会得到土灵珠。灵儿说自古相传，女娲聚天地之灵气风、雷、水、火、土，炼成五颗灵珠，以镇伏群魔。3人借助土灵珠的力量回到地面。

**鬼阴山·鬼阴坛**

回到白河村向村民报喜讯，却被告知韩梦慈已被苗人带走，并留言要灵儿单独一人去换她回来。于是立即赶往鬼阴山，在鬼阴山山口有两名苗人守道，只准灵儿一人上山，于是又是一场战斗。3人突破重重关卡，终于在黑苗族设在此地的鬼阴坛中见到了负责接灵儿回

苗疆的石长老。石长老说，十年前黑苗族中发生一场剧变，巫后身亡，姥姥偷偷带灵儿离开。而今巫王已时日不多，希望灵儿能够回去见他一面，并继承王业。李逍遥不敢让灵儿回去冒险，因此和石长老发生冲突，结果败在石长老手下。石长老以李逍遥和林月如的生死胁迫赵灵儿随他回苗疆。赵灵儿没有其他选择，只好答应。

**扬州**

李逍遥与林月如追踪石长老，从鬼阴坛的石门离开，翻过了一座山，来到扬州城外。扬州城此时正闹女飞贼，太守下令百姓行人许入不许出。进入扬州城中，得知现任知府也不是好人，加上城中女飞贼出没，人心惶惶。晚上客栈邻房突然传出抓贼的叫声，月如冲出去，在走廊上拦住一名身穿黑色夜行服的蒙面女子，但李逍遥赶到时已让她逃脱，李逍遥尾随女飞贼从客栈二楼左边的通道出去，沿着城墙，踏着屋顶，紧追不舍，终于拦住女飞贼。女飞贼见敌不过两人，就抛下一个布包，跳入一座宅院的院子里逃走。李逍遥将布包还给邻房遭窃的古董商，想不到布包中少了一个紫金葫芦，反而被古董商怀疑。隔天早上，李逍遥和林月如回到女飞贼失踪的宅院附近查看，从三姑六婆口中得知此屋最近搬来一位有钱的寡妇，颇为可疑。两人前往探访，女主人姬三娘说昨晚没有听到动静，并出言勾引李逍遥，气得月如转身离开。李逍遥好不容易才在西边的城墙上追上负气的月如，见到姬三娘在井边鬼鬼祟祟地走动。于是两人深入井中，在一间藏宝密室中找到了失窃的紫金葫芦。不料官府的衙役接到密报已将井口团团围住，将二人带到公堂审问。太守不分青红皂白就要用刑，林月如报出她是南武林盟主之女，当朝尚书是她的伯父，太守不敢对她用刑，却对出身寒微的李逍遥严刑拷打，李逍遥只好答应太守三天内找出飞贼，以洗刷两人的罪名。月如被扣留在衙门内充当人质，李逍遥一人出外寻找线索。此时井口已被官府封锁，无法进入调查。姬三娘住所已人去楼空，李逍遥在大厅神案前找到一块特别的方砖，踩上去在屏风后就出现一条暗道，暗道通往井下的藏宝室，从藏宝室向井口方向调查，终于在靠近出口处找到姬三娘的藏身之处。制服了姬三娘，将她带到公堂，她也承认了所有的罪名。月如终于重获自由，两人离开扬州北行。

**毒蟾洞**

从扬州北门走入山区，听到路人谣传山上出现像牛一样大的蛤蟆精。一位秀才见他们身背宝剑，必有武功，愿出 2000 文钱，请他们护送到京城，并先付一半为定金。行至半路，遇到独孤剑圣御剑飞来，说他夜观星斗，预见今日此地会发生极大的血光之灾，一句话吓跑了秀才，但李逍遥艺高人胆大，还是要赶在日落前下山。在半山上看到那位古董商死在路旁，身边有布包一个，似乎是为毒物所害。再往前行，见到一名女子走入一个山洞，于是入内问路。该女子告诉他们往北的栈道已被她拆了，再过几天还要把往南的山道封起来呢，说完赶他们下山。走出山洞，月如认为她不是好人，两人再度回去探明究竟。原来这女子是金蟾鬼母，她见二人发现她的秘密，就和蛤蟆精与二人打了起来。李逍遥打败毒蟾鬼母后，剖开蛤蟆精的肚子，得到能避百毒的五毒珠。

**野店**

穿过毒蟾洞后，李逍遥二人进入路旁的小饭店，这家店是由一群穿白衣的苗女所开的，从老板娘盖罗娇的口得知她们是为避人而到中原定居的。酒中含有昏睡药，没多久，两人就

双双倒下。不久盖罗娇就拦住稍后到达的石长老等人，盖罗娇要石长老交出赵灵儿，石长老不敌，使出玉石俱焚的法术赤血毒焰自爆伤敌。待李逍遥和林月如醒来后，将被震伤的盖罗娇救醒，得知灵儿已被独孤剑圣带走，不知去向。月如说她在京城有个姨妈，许久未见，要李逍遥陪她顺道去看看。

**京郊·小镇**

李逍遥二人来到京城郊外的小镇上，镇上有位水仙尊王庙，正赶上刘尚书的夫人前来上香，一行兵丁拦住旁人，不得进入，连港边唯一一艘船也被尚书夫人包了下来。正愁不得进京，尚书夫人带着家人来到，原来她就是月如口中的云姨，刘晋元的母亲，因此一同进京。

**京城·刘宅**

云姨告诉林月如，刘晋元自从苏州回来后就得了一种怪病，群医无策，现在正在后花园的厢房中疗养。月如和李逍遥去探病，正看见刘晋元的病又发作了，疼得大叫。一名彩衣美女闻声而至，服侍他吃药后才安静睡着。这名彩衣女子名为彩依，是刘晋元刚娶的妻子。离开厢房时，婢女来报，夫人请两位用餐。用餐时云姨告诉两人彩依嫁给刘晋元的经过。

**京城·大街**

饭后，林月如带李逍遥出门逛街。到刘家对门古董商家，将布包交给古董商的妻子，得到回送的紫金葫芦，从葫芦的底部学到灵葫咒。在酒馆中遇到在苏州曾见过的算命仙，由于预言很灵验，李逍遥执意赠他500百文礼金。桥头有位乞丐，给他身上一半钱，他会说到他曾在刘家后花园见到彩依变成蝴蝶精的事。再给100文，他会说妓院最近来了一位小莲儿。李逍遥疑心是灵儿，赶去调查，结果不是。回到桥头，见刘府婢女阿萍来报，刘夫人要二人赶紧回去。

**京师·刘宅**

回到刘宅才知，原来是林月如的父亲来了。他要李逍遥单独和他到后花园谈话，实为要试李逍遥的武功。李逍遥挡下林父的七诀剑气后，林父就离开了。正当李逍遥和林月如在树林前谈话，看到彩依从树林中走出，吓了一跳，因此再到厢房探视刘晋元，偷看到刘晋元怀疑彩依的来历，不肯吃药，将药打翻。彩依不得已将刘晋元迷倒，再度出门去采药。李逍遥将刘晋元救醒，三人出门遇到云姨。云姨要刘晋元暂时到她的房里休息。此时，婢女阿香提到她家乡如有人梦游不醒就会找道士做法，因此云姨给李逍遥3万文，托两人出外找个道士来捉妖。

**京师·大街**

两人在酒馆中找到一名自称是太乙真人门下弟子的茅山道士，索价15000文。

**京师·刘宅**

茅山道士看过刘晋元的病后，判断刘晋元所中的毒是蛊毒和一种不知明的毒，常人如果中了毒都活不过7天，而刘竟活了一个月，因此甚为奇怪，要到刘晋元房中查看。到了厢房，道士称房中有妖气，要作法驱妖，却屡次失败，吓得逃走。月如和李逍遥一出厢房见有异物飞过，同时飘来令人昏睡的牡丹花香，两人紧闭呼吸，没有昏倒，但刘府其他人等都因此而昏睡了。刘晋元也不见了。府外兵士未得刘尚书的命令也不敢入内。此时，刘府外河里漂来一具尸体，李逍遥将其捞起一看，却是传授他剑术的酒剑仙。酒剑仙打个哈欠醒来，听李道

遥说后要他准备开坛作法的用具蜡烛、符纸、檀香和酒。取得用具后，酒剑仙在刘府后花园施展醉仙封魔大法，结果作法没多久就睡着了。月如以为他喝醉了，到后花园见到变回蝴蝶的彩依和昏迷不醒的刘晋元。月如不听彩依的解释，持剑相逼。彩依不得已将刘晋元带到树林里面。

**树林**

李逍遥和林月如追进树林，见到彩依带着刘晋元飞到一张大蜘蛛网前，听到她与蜘蛛的谈话，才知道事情的真相。原来，一个月前彩依不小心被困在蜘蛛网上，为刘晋元所救，但刘晋元也因此被蜘蛛精黑娘子下了缠魂丝之毒。彩依为了报恩，化身为人嫁给了刘晋元，原想用自制的百花仙酿救治他的病，结果刘晋元怀疑，拒绝用药。如今刘晋元的病情恶化，只好带着刘晋元来见蜘蛛精，愿以己身换取刘晋元的性命。李逍遥一看误会了彩依，挺身与黑蜘蛛相斗。由于黑蜘蛛一死，此毒无人可解。彩依只好将千年道行输送给刘晋元，以换取十年寿命，并要林月如永远不要告诉刘晋元真相，以免他伤心。失去千年道行的彩依失去了变为人形的能力，化为一支蝴蝶翩然而去。稍后刘夫人赶来，带病愈的刘晋元回府。

李逍遥因灵儿之事请酒剑仙带他去蜀山找独孤剑圣，酒剑仙也有心收李逍遥为徒，于是施展飞仙术带李逍遥和林月如回蜀山。

**蜀山·仙剑派**

到蜀山仙剑派后，酒剑仙带二人见过师兄独孤剑圣。李逍遥向独孤剑圣问及灵儿之事，独孤剑圣一口否认。李逍遥在练丹房见到小石头化成的玉佛珠。小石头说，灵儿已被剑圣关到锁妖塔中。李逍遥持玉佛珠向剑圣质问，剑圣认为灵儿是个妖孽，因此关入锁妖塔中。由于仙剑派弟子皆不得进入锁妖塔，因此李逍遥放弃拜酒剑仙为师的打算，酒剑仙有感于李逍遥的真诚，虽无师徒之名，却再度向李逍遥传授逍遥酒神咒、醉仙望月步，仙风云体术等法术，并赠以雷灵珠，送他们到后山门。

**蜀山·锁妖塔**

进入锁妖塔，李逍遥和林月如被传送到塔顶，从塔顶往塔底一层一层往下寻找灵儿的下落。两人终于在一层插有巨大剑柱的大厅中找到灵儿。此时李逍遥也记起仙灵岛的事情，他并不介意灵儿的身分，月如也同意与灵儿共侍一夫。这时镇狱明王突然现身阻止，李逍遥一看唯有武力可解决，与月如、灵儿联手打败了镇狱明王。这时在第五层从坛中救出的天鬼皇带领大群妖魔出现，要李逍遥帮忙他们离开锁妖塔，但却没有有人知道离塔的方法，这时在第四层遇到的书中仙说塔底的化妖池中有 7 根七星蟠龙柱，是支撑锁妖塔的，只要将柱子砍除即可，不过要小心守护柱子的神龙。由于化妖池水会融化妖魔，只有李逍遥三人可下。找得一入水口后，3 人即潜进化妖池中，陆续击败 7 只守护神龙后，将龙柱全部推倒，顿时锁妖塔完全崩毁，而月如为救李逍遥和赵灵儿，不幸被巨石击中。

**苗疆·圣姑家**

独孤剑圣面冷心热，亦为李逍遥的真情所感动，危急中将 3 人救出锁妖塔，送到苗族长老圣姑家中治疗。李逍遥只是皮肉伤，灵儿因有孕而动了胎气，唯月如因被巨石直接打倒，已是回天乏术。李逍遥醒了之后，圣姑要他到神木林的金翅凤凰巢中取回凤凰蛋壳，并到大理城的火眼麒麟洞中取得麒麟角合药，给灵儿安胎。

**神木林**

从圣姑家外的一棵树上拿到多个鼠儿果，在香蕉树上采得香蕉2根。过了一道桥后，来到西南方的神木林。由于凤凰喜欢在高枝上筑巢，李逍遥攀枝越树，途中两次遇到小猴子挡道，均用香蕉打发。最终见到凤凰巢，赶走了护巢的凤凰，正要取蛋，此时有一小苗女出现把蛋抢走，追赶之际，从树上跌下。小苗女将李逍遥救醒，得知小苗女是白苗族长的女儿阿奴。由于圣姑合药只要蛋壳，阿奴答应他小凤凰出生后，就将蛋壳给他，但在此之前，李逍遥需帮她到一处隐密的树洞是偷妖怪的宝物。

**树洞**

阿奴带着李逍遥来到一个树洞中，趁妖怪首领离开时进入洞中，想不到他们翻遍整个藏宝室也找不到阿奴所要的水灵珠。原来阿奴想要找到水灵珠祈雨，来化解自从巫后之变以来长达10年的旱灾，化解白苗族和黑苗族之间为争夺水源而引起的战争。

**大理城**

阿奴没找到水灵珠，失望地离开树洞，带李逍遥进入大理城，伺机进入麒麟洞。大理城是白苗族首府，为了抵抗黑苗族的进攻，目前呈现剑拔弩张的警戒状态。火眼麒麟是白苗族的圣兽，未经族长允许，两人当然不得入内。阿奴先去找她母亲白苗族长，族长正在开会商量如何对抗黑苗族，没时间和阿奴长谈。阿奴离开会议厅，正好遇见守卫麒麟洞的士兵正好抓到一位奸细前来报告，因此心生一计，回到麒麟洞前，骗走另一位士兵，和李逍遥进入麒麟洞。

**大理城·麒麟洞**

李逍遥和阿奴在洞中找到火眼麒麟，阿奴调皮，去揪正在睡觉的火眼麒麟的胡子，醒来的火眼麒麟与李逍遥打了起来。击败的火眼麒麟化成人形，问李逍遥的来意，知道灵儿是女娲后裔，很大方地拔下一支角送给李逍遥，并要李逍遥到大理城中女娲神殿走一趟。

**大理城·女娲神殿**

女娲神殿是白苗族祭祀女娲女神的地方，殿中蛇尾人身石像据说是十年前大水灾时带来的，因其与女娲神形似，故在神殿里供人祭拜。李逍遥见石像容貌与灵儿极为相似。不由得向前察看，却被传送到一个地方，在此见到灵儿的母亲巫后，才知石像是巫后所变。巫后问明李逍遥对灵儿的情意后，就将他传送到十年前的南绍城。

**南绍城·黑苗族王宫**

李逍遥被传送到一处郊野，见到数名黑苗族士兵奉拜月教主之命，正在追杀正带年仅6岁的灵儿逃离苗疆的姥姥。李逍遥杀死这些士兵，姥姥向她道谢后带灵儿乘凤凰离开。随后又有另一批黑苗士兵来到，李逍遥再次打败这些黑苗士兵，为避免麻烦，李逍遥也换上黑苗服装。向西走看到一艘小船，船上的黑苗士兵要他一起到王宫集合。南绍城此时为大水所淹，拜月教主认为是巫后所为，鼓动士兵胁迫巫王处死巫后。李逍遥潜入王宫中的监牢见到被囚禁的巫后，巫后要他到王宫地下宫殿取回天蛇杖，以便脱困。

**南绍城·地下宫殿**

李逍遥告诉地下宫殿石长老一句巫王交待的暗语。进入地下宫殿取回被巫王没收的天蛇杖，将天蛇杖交给监牢中的巫后。两人正要逃离，巫王和拜月教主来到，拜月教主施法，使

巫后露出蛇尾人身的原形，迫使巫后带着李逍遥逃往王宫下面的地下水道。

**南绍城·地下水道**

在地下水道，李逍遥和巫后遇到拜月教主带着水魔兽前来追杀。原来拜月教主破坏女娲的封印，召唤太古魔兽造成了水灾，却利用巫后不是人类而嫁祸给她。由于水魔兽遇水即生，因此只能暂时将她打败，却无法彻底消灭。巫后带着李逍遥且战且逃，终于无路可逃，最后巫后牺牲自己消灭水魔兽，而将李逍遥传送到他家附近的山神庙。

**山神庙**

李逍遥被传送到离家不远的山神庙，见到了十年前的自己。才9岁的他说山神庙里来了一位受伤的老婆婆和一位小女孩。李逍遥进去一看，原来是姥姥和灵儿逃难至此。姥姥给他带一条凤纹手绢作为信物，到港边找接应的人。

**小镇·港口**

李逍遥来到港口，一位船上的商人认得这条凤纹手绢，原来他就是灵月宫主所变。灵月宫主带姥姥和灵儿回仙灵岛躲藏。行前她告诉李逍遥有一种叫做回魂仙梦的法术能够使人在梦中看到过去，如果想要结束这个梦，只要满足做梦之人心底的愿望即可回到现实。

**山神庙**

李逍遥在从山神庙西南小路的树下小箱子中见到一颗很特别的小珠子，9岁的李逍遥过来阻止，说这颗珠子是父亲送给他的，李逍遥和小时候的自己商量，以一柄木剑交换这颗水灵珠。身上没有木剑，可到小镇港口处的木匠铺里买一把。

**大理城·女娲神殿**

得到水灵珠后，李逍遥又重回女娲神殿的石像前，见到阿奴正在为他的安危祷告。原来他已失踪一个月了，小凤凰也已经出生了。

**苗疆·圣姑家**

李逍遥将取得的凤凰蛋壳和麒麟角交给圣姑，数月后灵儿顺利生下一个女儿，取名为忆如，以纪念月如。圣姑要李逍遥到试炼窟中抓36只傀儡虫回来。

**苗疆·试炼窟**

从大理城外向东南方向走可到试炼窟。半道上李逍遥遇见盖罗娇正在训练五毒兽以对抗黑苗族，为避免秘密泄漏，想杀人灭口，李逍遥不得已只好出手还击，打败她后，阿奴出现阻止盖娇奴再度拼命。盖罗娇离去后，李逍遥和阿奴一起进入试炼窟。阿奴提到传说试炼窟深处有女娲的陵墓，但没有人能够到达。李逍遥一边打败怪物，获得傀儡虫，一边往地底深处走，在女娲陵墓外放置兵马俑的大厅西南方找到一个幻像墙，穿墙而过后，先到北边的石室取得芦苇漂，再到南边水道使用芦苇漂，经过一个水上迷宫，就到了女娲陵墓。在此可得到玄冥宝刀、无尘剑、金罡珠、冥蛇杖等至宝，并可以学到土神、雷神、风神、雪妖、火神等法术。之后，利用土灵珠回到地面。

**桃花林**

将傀儡虫交给圣姑后，托她照顾忆如，李逍遥和阿奴陪灵儿到大理城。出圣姑家，过桥向西北走有一座桃花林，使用风灵珠吹散浓雾，就可以进去。在桃花林可使用飞龙探云手从怪物身上偷得天仙玉露、女娲石、灵山仙芝等宝物，而且也可以提升灵儿的等级。

**大理城·女娲神殿**

到了大理城，正赶上黑苗族来袭，白苗族处于下风，老弱妇孺都被撤到女娲神殿避难。灵儿到巫后石像前祈祷，巫后显灵，要灵儿用爱化解两族间的仇恨，并将圣灵珠、圣灵披风、天蛇杖交给灵儿。灵儿到神殿右侧的祭坛祈雨。先将圣灵珠放在祭坛前石碑中央的圆孔中，祭坛会升起5根石柱，依次将雷灵珠、风灵珠、土灵珠、火灵珠、水灵珠放在东西南北中5个石柱顶端的凹孔中，念出祭雨咒文，不多时，久旱无雨的苗疆终于下起了十年来第一场雨，大地复苏，正在激战的双方士兵也停止了战斗。黑苗族兵大嚷女娲娘娘发怒了，纷纷逃走，拜月教主也挡不住。正当白苗族欢庆胜利时，地底下突然钻出一只地魔兽，消灭地魔兽后，灵儿决定循它钻出的地底通道，到南绍城去。

**南绍城·王宫**

穿过地底通道到达地底王宫。从地底王宫进入王宫大殿，看到巫王独自坐在王座上，巫王要将王位让给灵儿，并原谅他的行为。话没说完，拜月教主就出来制止。李逍遥打败他派出的殿前武士，巫王突然偷袭灵儿，使她受了重伤。原来巫王早已被拜月教主害死，这个巫王是妖怪乔装而成。李逍遥和阿奴杀掉这个装扮成巫王的妖怪后，阿奴留下来为灵儿疗伤，李逍遥则在王宫入口处追上拜月教主。拜月教主承认水灾和旱灾均是他一手操纵，他要率领魔兽征服天下。这时灵儿和阿奴也赶到，三人合力将拜月教主打倒。拜月教主投水，与水魔兽合体，引发大水，将李逍遥和阿奴冲走，只有灵儿飞身上前与水魔兽决战。

魔兽消失了，大水也退了，但灵儿不再出现。不久李逍遥与阿奴告别，独自离开了苗疆。阿奴送走了逍遥，也送走了她的心。月如得圣姑以傀儡虫复生，抱着初生的忆如，等待李逍遥和灵儿归来。

**三、游戏心得**

为使玩者不至于在与游戏开始不久与苗人头领开战就送了命，不得不在村外与野鬼斗半天才能增加很有限的经验值，这里提供一些修改作弊方式，可轻松过关，但也失去玩的趣味。读者可要自己有主见哦。

1. 修改金钱

编辑？.RPG（这里？为存盘进度值，取值1至5），将SECT 0000的DISP 0040至DISP 0042修改成FF FF FF，拥有最多金钱。

2. 修改道具

编辑？.RPG（这里？为存盘进度值，取值1至5），修改SECT 0003的DISP 0192至SECT 0004的DISP 0191。每件物品用6位表示，头2位为物品代码，中间2位为数量（不要超过十进制的99，即十六进制的63，最后两位为00 00。物品的代码如下：

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3D | 观音符 | 3E | 圣灵符 | 3F | 金刚符 | 40 | 净衣符 |
| 41 | 灵心符 | 42 | 天师符 | 43 | 风灵符 | 44 | 雷灵符 |
| 45 | 水灵符 | 46 | 火灵符 | 47 | 土灵符 | 48 | 舍利子 |
| 49 | 玉菩提 | 4A | 银杏子 | 4B | 糯米 | 4C | 糯米 |
| 4D | 盐巴 | 4E | 茶叶蛋 | 4F | 鸡蛋 | 50 | 糖葫芦 |

| 51 | 蜡烛 | 52 | 符纸 | 53 | 檀香 | 54 | 大蒜 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 55 | 黑狗血 | 56 | 酒 | 57 | 雄黄 | 58 | 雄黄酒 |
| 59 | 九节草蒲 | 5A | 驱魔香 | 5B | 十里香 | 5C | 水果 |
| 5D | 烧肉 | 5E | 腌肉 | 5F | 还魂香 | 60 | 赎魂灯 |
| 61 | 孟婆汤 | 62 | 天香续命露 | 63 | 止血草 | 64 | 行军丹 |
| 65 | 金创药 | 66 | 蟠桃 | 67 | 紫菁玉蓉膏 | 68 | 鼠儿果 |
| 69 | 还神丹 | 6A | 龙涎草 | 6B | 灵山仙芝 | 6C | 雪莲子 |
| 6D | 天仙玉露 | 6E | 神仙草 | 6F | 灵葫仙丹 | 70 | 试炼果 |
| 71 | 女娲石 | 72 | 八仙石 | 73 | 蜂巢 | 74 | 尸腐肉 |
| 75 | 毒蛇胆 | 76 | 毒蝎卵 | 77 | 毒蟾卵 | 78 | 蜘蛛卵 |
| 79 | 蜈蚣卵 | 7A | 鹤顶红 | 7B | 孔雀胆 | 7C | 血海棠 |
| 7D | 断肠草 | 7E | 醍醐香 | 7F | 忘魂花 | 80 | 紫罂粟 |
| 81 | 鬼枯藤 | 82 | 腹蛇涎 | 83 | 蜂王蜜 | 84 | 雪蛤蟆 |
| 85 | 赤蝎粉 | 86 | 化尸水 | 87 | 迷魂香 | 88 | 九阴散 |
| 89 | 无影毒 | 8A | 三尸蛊 | 8B | 金蚕蛊 | 8C | 幻蛊 |
| 8D | 隐蛊 | 8E | 冰蚕蛊 | 8F | 火蚕蛊 | 90 | 食妖蛊 |
| 91 | 灵蛊 | 92 | 爆烈蛊 | 93 | 碧血蚕 | 94 | 蛊 |
| 95 | 赤血蛊 | 96 | 金蚕王 | 97 | 引路蜂 | 98 | 傀儡虫 |
| 99 | 梅花镖 | 9A | 袖里剑 | 9B | 透骨钉 | 9C | 雷火珠 |
| 9D | 毒龙砂 | 9E | 吸星锁 | 9F | 缠魂丝 | A0 | 捆仙绳 |
| A1 | 无影神针 | A2 | 血玲珑 | A3 | 长鞭 | A4 | 九截鞭 |
| A5 | 金蛇鞭 | A6 | 木剑 | A7 | 短刀 | A8 | 铁剑 |
| A9 | 大刀 | AA | 仙女剑 | AB | 长剑 | AC | 红缨刀 |
| AD | 越女剑 | AE | 戒刀 | AF | 玄铁剑 | B0 | 芙蓉刀 |
| B1 | 柳月刀 | B2 | 青锋剑 | B3 | 苗刀 | B4 | 凤鸣刀 |
| B5 | 双龙剑 | B6 | 玉女剑 | B7 | 金童剑 | B8 | 龙泉剑 |
| B9 | 鬼牙刀 | BA | 七星剑 | BB | 玄冥宝刀 | BC | 巫月神刀 |
| BD | 磐龙剑 | BE | 太极剑 | BF | 无尘剑 | C0 | 青蛇杖 |
| C1 | 鬼头杖 | C2 | 冥蛇杖 | C3 | 天蛇杖 | C4 | 头巾 |
| C5 | 青丝巾 | C6 | 发饰 | C7 | 银钗 | C8 | 翠玉金钗 |
| C9 | 皮帽 | CA | 珍珠冠 | CB | 天师帽 | CC | 紫金冠 |
| CD | 天蚕丝带 | CE | 凤凰羽毛 | CF | 冲天冠 | D0 | 布袍 |
| D1 | 藤甲 | D2 | 丝衣 | D3 | 铁锁衣 | D4 | 夜行衣 |
| D5 | 青铜甲 | D6 | 罗汉袍 | D7 | 铁鳞甲 | D8 | 天师道袍 |
| D9 | 精铁战甲 | DA | 金缕衣 | DB | 鬼针胄 | DC | 天蚕宝衣 |
| DD | 青龙宝甲 | DE | 白虎之铠 | DF | 玄武战袍 | E0 | 朱雀战衣 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| E1 | 披风 | E2 | 护肩 | E3 | 武士披风 | E4 | 护心镜 |
| E5 | 霓虹羽衣 | E6 | 菩提袈裟 | E7 | 虎纹披风 | E8 | 凤纹披风 |
| E9 | 龙纹披风 | EA | 圣灵披风 | EB | 草鞋 | EC | 木鞋 |
| ED | 布靴 | EE | 绣花鞋 | EF | 铁履 | F0 | 武僧靴 |
| F1 | 鹿皮靴 | F2 | 疾风靴 | F3 | 莲花靴 | F4 | 虎皮靴 |
| F5 | 龙鳞靴 | F6 | 步云靴 | F7 | 魅影神靴 | F8 | 香袋 |
| F9 | 护腕 | FA | 圣灵披风 | FB | 竹笛 | FC | 珍珠 |
| FD | 玉镯 | FE | 念珠 | FF | 银针 | 00 01 | 铜镜 |
| 01 01 | 八卦镜 | 02 01 | 乾坤镜 | 03 01 | 豹牙手环 | 04 01 | 圣灵珠 |
| 05 01 | 金罡珠 | 06 01 | 五毒珠 | 07 01 | 风灵珠 | 08 01 | 雷灵珠 |
| 09 01 | 水灵珠 | 0A 01 | 火灵珠 | 0B 01 | 土灵珠 | 0C 01 | 炼蛊皿 |
| 0D 01 | 寿葫芦 | 0E 01 | 紫金葫芦 | 0F 01 | 布包 | 10 01 | 桂花酒 |
| 11 01 | 紫金丹 | 12 01 | 玉佛珠 | 13 01 | 金凤凰蛋壳 | 14 01 | 火麒麟角 |
| 15 01 | 青龙碧血玉 | 16 01 | 毒龙胆 | 17 01 | 破天锤 | 18 01 | 包袱 |
| 19 01 | 银杏果 | 1A 01 | 鲤鱼 | 1B 01 | 鹿茸 | 1C 01 | 钓竿 |
| 1D 01 | 捕兽夹 | 1E 01 | 六神丹 | 1F 01 | 情书 | 20 01 | 玉佩 |
| 21 01 | 石钥匙 | 22 01 | 天书 | 23 01 | 香蕉 | 24 01 | 凤纹手绢 |
| 25 01 | 手卷 | 26 01 | 芦苇漂 | | | | |

3. 修改法术

编辑？.RPG(这里？为存盘进度值，取值 1 至 5)，修改 SECT 0001 的 DISP 0380 至 DISP 0493。每种法术用 4 位字节表示，每 24 个字节为一组循环，分别为李逍遥、赵灵儿、林月如、巫后、阿奴。每隔 20 个字节是同一人的法术，修改时填入对应的仙术代码即可。仙术的代码如下：

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 27 01 | 梦蛇 | 28 01 | 气疗术 | 29 01 | 观音咒 |
| 2A 01 | 神气归元 | 2B 01 | 元灵归心术 | 2C 01 | 五气朝元 |
| 2D 01 | 还魂咒 | 2E 01 | 赎魂 | 2F 01 | 回梦 |
| 30 01 | 夺魂 | 31 01 | 鬼降 | 32 01 | 净衣咒 |
| 33 01 | 冰心诀 | 34 01 | 灵血咒 | 35 01 | 金刚咒 |
| 36 01 | 真元护体 | 37 01 | 天罡战气 | 38 01 | 风咒 |
| 39 01 | 旋风咒 | 3A 01 | 风卷残云 | 3B 01 | 风神 |
| 3C 01 | 雷咒 | 3D 01 | 五雷咒 | 3E 01 | 天雷破 |
| 3F 01 | 狂雷 | 40 01 | 雷神 | 41 01 | 冰咒 |
| 42 01 | 玄冰咒 | 43 01 | 风雪冰天 | 44 01 | 超级风雪冰天 |
| 45 01 | 雪妖 | 46 01 | 火术 | 47 01 | 炎咒 |
| 48 01 | 三昧真火 | 49 01 | 炎杀咒 | 4A 01 | 炼狱真火 |
| 4B 01 | 火龙(物品) | 4C 01 | 土咒 | 4D 01 | 飞岩术 |

| | | |
|---|---|---|
| 4E 01 地裂天崩 | 4F 01 泰山压顶 | 50 01 山神 |
| 51 01 气剑指 | 52 01 弦月斩 | 53 01 超级弦月斩 |
| 54 01 一阳指 | 55 01 七诀剑气 | 56 01 斩龙诀 |
| 57 01 暗器 | 58 01 铜钱镖 | 59 01 御剑术 |
| 5A 01 万剑诀 | 5B 01 心剑合一 | 5C 01 天剑 |
| 5D 01 天师符法 | 5E 01 斩魔刀 | 5F 01 武神 |
| 60 01 三尸咒 | 61 01 御蜂术 | 46 01 万蚁蚀象 |
| 63 01 天女散花 | 64 01 剑气 | 65 01 炼狱爪 |
| 66 01 血魔神功 | 67 01 狂风术 | 68 01 鞭击 |
| 69 01 御剑伏魔 | 6A 01 超级御剑伏魔 | 6B 01 剑神 |
| 6C 01 风灵符法 | 6D 01 雷灵符法 | 6E 01 水灵符法 |
| 6F 01 火灵符法 | 70 01 土灵符法 | 71 01 气吞天下 |
| 72 01 酒神 | 73 01 瘴气 | 74 01 万虫蚀天 |
| 75 01 毒吞天下 | 76 01 爆炸蛊 | 77 01 镇天鼎 |
| 78 01 咒蛇 | 79 01 飞龙探云手 | 7A 01 炎龙掌 |
| 7B 01 灭绝一击 | 7C 01 横扫千军 | 7D 01 爆炸 |
| 8E 01 魔掌天下 | 8F 01 佛法无边 | 80 01 灵葫咒 |
| 81 01 气魔炎 | 82 01 气功 | 83 01 合体气功 |
| 84 01 气剑斩 | 85 01 火神 | 86 01 醉仙望月步 |
| 87 01 投掷(动作) | 88 01 金蝉脱壳 | 89 01 仙风云体术 |
| 8A 01 乾坤一掷 | 8B 01 大咒蛇 | 8C 01 腥风血雨 |
| 8D 01 群魔乱舞 | | |

4. 修改能力

编辑?.RPG(这里?为存盘进度值,取值1至5),将SECT 0001的以下地址中的值修改为E7 03,则各项能力值能提高到999。

| | 李逍遥 | 赵灵儿 | 林月如 | 巫后 | 阿奴 |
|---|---|---|---|---|---|
| 修行 | 0068－0069 | 0070－0071 | 0072－0073 | 0074－0075 | 0076－0077 |
| 体力 | 0104－0105 | 0106－0107 | 0108－0109 | 0110－0111 | 0112－0113 |
| 最大体力 | 0080－0081 | 0082－0083 | 0084－0085 | 0086－0087 | 0088－0089 |
| 真气 | 0116－0117 | 0118－0119 | 0120－0121 | 0122－0123 | 0124－0125 |
| 最大真气 | 0092－0093 | 0094－0095 | 0096－0097 | 0098－0099 | 0100－0101 |
| 武术 | 0200－0201 | 0202－0203 | 0204－0205 | 0206－0207 | 0208－0209 |
| 灵力 | 0212－0213 | 0214－0215 | 0216－0217 | 0218－0219 | 0220－0221 |
| 防御 | 0224－0225 | 0226－0227 | 0228－0229 | 0230－0231 | 0232－0233 |
| 身法 | 0236－0237 | 0238－0239 | 0240－0241 | 0242－0243 | 0244－0245 |
| 吉运 | 0248－0249 | 0250－0251 | 0252－0253 | 0254－0255 | 0256－0257 |

5. 修改场景

编辑？.RPG(这里？为存盘进度值，取值 1 至 5)，修改 SECT 0000 的 DISP 0000 到 DISP 0009，其数据的存放格式如下：

| 1B 00 | 80 04 D0 01 | 01 00 | 94 00 |
|---|---|---|---|
| 存盘次数 | 坐　标 | 人数 | 场景 |

6. 增加等级

用上述方法，改出多只金蚕王，每使用一只，级别就上升一级，这样可省去来回与小魔小虫打斗之苦。

7. 经验值增长

首先载入一个经验值多的进度，再载入一个经验值少的进度，看一下状态，就会发现经验值和金钱都会有所增长。

8. 寿葫芦秘技

在终年被云雾包围的桃林，在用风灵珠驱散云雾后，往里走找到桃源村，遇到木道人，打死他可得寿葫芦，每回合可补血、增加气 20 点。

9. 骗钱术

在尚书府中云姨会给 3 万元请道士，可拿着这些钱去买东西，把钱用完后再回去找云姨，还可得到 3 万元，总共可拿 3 次，共 9 万元。

10. 攻击时的好方法

游戏中，让李逍遥放弃一次攻击机会，把天罡战气加在加在另一人身上，被天罡战气的人选择攻击，攻击力将大大增加，对李逍遥本身也同样有效。也可将"仙云体术"或"醉仙望月步"加在李逍遥身上，选择攻击，李逍遥可连续攻击两次。在赵灵儿未练成"武神"而又接近这一等级时，选择联合攻击，就可出现"武神"，但这种"武神"会消耗赵灵儿的体力。

11. 紫金葫芦

李逍遥得到紫金葫芦，学会灵葫咒，可炼出许多有用的物品，如灵葫仙丹、还神丹、蜂王蜜等，只要拿到当铺当了，可得不少金钱。与敌人战斗时，到敌人只剩下 200 点左右时，可用灵葫咒把敌人收进去。然后再行走时选"物品"一项，再用"使用"移到"紫金葫芦"处回车或按空格键，就可炼出物品。多收些怪物后再炼，可炼得好点的物品。

12. 其他

(1)在水月宫的水池里喝一口，可恢复体力，不过有副作用。

(2)得到五毒珠后，可让李逍遥装备上，这样可百毒不侵。

(3)打镇狱明王时可偷到有用的宝物。

# 新蜀山剑侠之紫青双剑录

## 一、游戏简介

这是由智冠公司出品的中文武侠游戏。此游戏根据还珠楼主的原著改编。战斗场面采

用流行的斜向战斗，采用随机发生方式。战斗动画不少，画得也不错。游戏地图广大，场景丰富。

故事说的是峨嵋派的李英琼，奉师命去摘七星草，偶然在山洞中救出村民阿友、阿孝和猎户，得知有人以炼金术作幌子为害世人，英琼答应他去赵家村调查真相，从而引出的一段武侠故事。

**二、完全攻略**

**赵家村**

话说峨嵋派的李英琼李小姑娘来到赵家村，与阿孝母子谈话后，再向村长和村长的儿子阿友打听有关炼金术的事，同时买些火种和牛毛，用炼金术制出金菩提，这样回到凝碧崖后可换些盘缠。英琼打算到后山瞧瞧，在村东北的赵家河畔为傻大牛拦路，他说山上有鬼，除阿孝外村长不让其他人上山。英琼决定先回去见了师傅再说。出了赵家村，经铁森林、清静森林、凝碧崖外，就到了凝碧崖了。

**凝碧崖**

回到凝碧崖，见了师傅邓隐，他也不肯多说，只是让她借此下山锻炼一下。

**赵家村**

回到赵家村，先找阿孝，这孩子非要上山砍柴，谁也拦不住，只好去找村长。在村长家见到葛将军，他们都不准英琼上山。英琼只好偷偷上山去。经过赵家河畔、赵家村森林、赵神殿外，来到赵神殿，见到阿孝被僵尸王抓住了。救下阿孝，再向一个受伤的士兵打听事情的经过，这时僵尸王又跳了起来，再次打败他后得一个剑柄。

从山上下来，见可怜的阿孝又被一只老虎所伤。打死恶虎后，又和老虎主人乔瘦打了一场。这乔瘦真是厉害，英琼勉强支撑了 5 个回合，幸亏师姑苗兰茵和师伯朱梅及时赶来相助，合力除掉了乔瘦后，英琼也得到了紫郢剑。朱梅送给英琼一只猩猩，还给猩猩起了个名字叫袁星。同时要英琼去西川镇找苗姑的女徒儿周轻云，一起调查炼金术的事。英琼回村见葛将军，得到一枚令牌。

**西川镇**

从铁森林向东北来到西川镇东街。在东街客栈二楼找到周轻云，再下楼跟大嘴李和呱呱荣闲聊，得知镇上有位贾仙在教人炼金术，还了解到玄冰谷内有古怪。到街上调查一番，救济一名乞丐，又从 3 个跳绳的小女孩口中得知镇上老夫子的弟子小包子最爱看烟火。于是到西街兵器店从铁匠公孙巧那里问来焰火的炼法是火种、黑狗血和黄精(可在菜地里寻到)。再去西街庙会上找卖艺的韩星、敦若霞，不想他们被镇上恶霸马财的手下绑走了。英琼等人一路追到东街马财家，救出韩星，但若霞却被马财带走了。

韩星说贾仙可能知道炼金术的事。贾仙是镇中私塾先生的儿子，英琼在东街一间屋里找到了私塾先生，但他不愿说出儿子的去向。找到小包子，放焰火给他看，小包子说他父亲钱大包可能知道贾仙的下落。英琼在东街找到钱大包，钱大包推说马大海知道，找到马大海，买了他 1000 两银子的货物才知只有西街云中飞法师知道。在云中飞法师要 10000 两，才告知贾仙躲在他家屋旁的仓库里，还告知固元胶可用接骨木和黄精制得。见到贾仙，他不肯说出教他炼金术的人是谁，拿出葛将军的令牌后，贾仙只得招出炼金术是从青螺宫传出

的。

**玄冰谷**

众人离开西川镇，经由铁森林来到玄冰谷外，一路向西南走，途遇到恶人雅谷达正在欺侮少女秦紫玲，大伙上前救下了秦紫玲。问及青螺宫之事，紫玲对英琼说她姑姑邓八姑久居玄冰谷，可能会知道。行至玄冰谷，却见邓八姑已遭尚和阳的万变血沙所暗算，非千年灵芝不能救命。于是众人向西南进入玄冰森林，取回肉芝液，将邓八姑救醒。再三请求下，八姑才答应送她们去青螺谷，并送她们异宝雪魂珠。此时尚和阳突然跳出来要抢宝珠，被英琼打走。

**青螺宫**

来到青螺宫，英琼在左边的房子里见到一个少年翻箱打破了花瓶后吓得逃走。捡起他掉下的玉环，冒充新来的婢女去见总管，向喝醉的管家反复询问口令，骗得口令后通过门卫进入内宫。穿过大殿，找到了毒龙的大夫人，见她正为打碎的花瓶责罚丫环小丫。英琼用玉环证明是少爷打碎的花瓶，救下被冤枉的小丫。接着回下房找到小丫，得知二夫人方兰芝正在后花园的冰亭等她。来到后花园，在方兰芝的帮助下进入密室，先碰上看守密室的八魔。此时在西川镇曾被英琼救济过的那个乞丐在这里帮英琼料理了八魔。然后下楼，打败青螺宫主毒龙，得知是尚和阳用炼魂瓶养影虫，以控制他人的魂魄，而雪魂珠正克制炼魂瓶，但是影魔灭天即将出世，得及早想出办法才行。英琼拿到玉钥匙，到右下角打开牢门救出郭若霞等人，然后在左下角打败尚和阳，得到赤阳珠。用雪魂珠把炼魂瓶中的魂魄放出，但又得知这一阴谋后面还有指使人。回玄冰谷与八姑道别后返回凝碧崖。

**玄晶洞**

回到凝碧崖见到师傅，讲述炼金术的始末。师傅让英琼去取玄晶洞的冰蚕以克制影虫。临走前要听师姑、师伯讲个故事。然后几人一路从凝碧崖外向东进入玄晶森林，再向东到达玄晶山坡，位于西北方的就是玄晶洞。但里面寒气逼人，英琼只得先退出来。向左边的猎人请教，猎人让英琼去天堂瀑布找小神童李静虚。上石梯来到天堂瀑布，找到李神童，他说要想进洞只有温玉才能克寒，而温玉现在云灵岩的尸妖谷辰手中。

**玉灵岩**

从玄晶山坡向东走到妖异森林，再向北进入玉灵岩森林，一直向北来到玉灵岩，对准绳子跳下去便进入了妖尸洞。在洞口英琼见到守门的米龟和刘裕安，骗开他们找谷辰，与妖尸一场恶战，要不是他沉睡时间已到，实在打不过。不过妖尸走时将袁星抓走了。英琼二人只好再回天堂瀑布找李静虚，得知要用天波壁的七修剑才能斩杀妖尸。

**天波壁**

从玄晶森林向东北进入奇异森林，再向东进入天波林，在林中救了僬僥族（传说上古时矮人族）的小人懒儿，谁知懒儿抽空溜走，再找到他，服下他的奇药，变小进入僬僥族村落。该村分东村和西村，两村多年不和。向东北进入一个树洞，再下到西村，找到西村长。西村长说如果能为他们调解两村的恩怨，就告诉英琼天波壁的位置。于是两人进入门口有乐师的大长老家，向大长老打听两村结怨的原因，他说只要用招魂幡从坟中招出两村祖先，问问就知道了，但他忘了招魂幡的炼法，需到东西村交界的屋顶去问小俊。在屋顶找到正和东村

小美约会的小俊，问出用黑狗血、火石、兽骨（可在巫医的树屋找到）、宣纸就可以炼出招魂幡。带着招魂幡，大伙来到坟头（在地下的最左边），招出两位先人，问清原因。再回村叫东村和西村的现任村长一起去坟头，再次使用招魂幡，坟头两村的误会终于解除。

问西村长天波璧在哪里，他不知道，但他说巫医可能知道。走过西村北面的吊桥来到巫医家，巫医要英琼把他屋顶上的啄木鸟赶走。二人去找西村大长老屋外的乐师帮忙，但乐师想要大长老的一首曲子，而大长老又需要二人帮他抓来蝌蚪才肯谱曲（五线谱?）。于是两人来到墓地旁的水塘，站在一旁的小鱼儿说要捉蝌蚪 需要有一张大网。打败附近的大蜘蛛得到蛛网，再用蛛网捕到一只蝌蚪，交给大长老后得到曲谱，再让乐师给啄木鸟演奏。啄木鸟听后就飞走了。在巫医家里可以找到冰蚕丝、盐等物，查看巫医的《百兽宝曲》可知用白铁（可在东村铁匠屋里可找到）、盐和冰蚕丝炼成朱雀环，炼出朱雀环可与中间屋顶的那只叫飞翔的燕子交谈。巫医叫燕子把两人带到天波壁，在壁前打败七修神兽，取得七修剑，然后再回玉灵岩击败妖尸，得到温玉。此时，影魔已控制袁星魂魄。为了不使英琼等人为难，袁星与妖尸同归于尽，幸得花凌军相助，带走袁星的元灵，暂保其元灵不灭。

**玄晶洞**

再入玄晶洞，用温玉化开冰柱，救出余英男，她也加入英琼一行，三人往前行，找到了冰蚕。回到凝碧崖，从师姑口中得知要救袁星，需莲花转生符和异类金丹，而要得莲花转生符可到青莲峪找元江金船上的智叟。

**青莲峪**

于是众人沿奇异森林向东北走进青莲峪，在一座桥上见到一位渔翁，得知去元江金船的方法。站在栈桥末端东北角上面向水中的木桩依次使用椰子（椰子可用两根树枝炼出）、浮萍和赤阳珠，湖中生出万朵莲花，沿着莲花金桥来到金船上，原来渔翁就是智叟。在金船二楼再找到智叟，得到莲花转生符和五朵青莲。智叟对英琼说，以五朵青莲、异类金丹再配合袁星的生辰八字就可救活袁星。异类金丹可去洪水泛滥的雁湖村寻找。智叟说要除掉影魔，必须得到紫郢剑、青索剑、冰蚕、火灵珠和神沙母 5 种神物。

**雁湖村**

众人从青莲峪向东进入光华森林，再下南来到雁湖村，见到葛龙将军，不想被他关了起来。在牢里见到村民请来修桥的多绿。在床上找到一枚玉簪，用它打开牢门。然后去左边牢房救出白谷逸，得知葛将军已被影魔附身。白谷逸送给英琼一颗避水珠。出牢房向西是被洪水淹没的雁湖村，从堤坝上一小段木制坝栏处进入洪水中，杀掉妖鲧，拿到异类金丹。

妖鲧一死，洪水也跟着退去，回头再找葛龙将军，他魔性大发，英琼只得应战，打败他后，他临终前说出火灵珠在阴风洞中。英琼又在葛将军屋里找到聚魄炼形丹的炼法，可用万木灵丹加除邪九烟丸炼出。然后回到村里找多绿修桥。他张口要 1000 两银子，只得给他。

**凝碧崖**

回到凝碧崖，用莲花转生符使袁星复生，结果猩猩袁星因祸得福，变成人形。

**阴风洞**

大家经雁湖村往南来到天刹森林，再向西南到阴风洞外，发现通往阴风洞的桥断了。再找多绿修桥，修好后直入阴风洞。在洞中找到文蛛，见它正要吃掉米龟和刘玉安，冲上去打

死它，在它腹中发现火灵珠，刚想拿，突然跑出一个绿袍怪人抢走了火灵珠。从米龟和刘玉安口中得知此怪人乃邪派大宗师绿袍老祖，要到古墓森林与上古三尸无华、戎敦、穷奇会合。

**古墓森林**

众人来到古墓门前，见到少女凌云凤，她是为夺回被穷奇抢走的轩辕二宝而来的。大家一起进入墓穴，沿左边往上走，遇到了英琼的师叔宋达。宋达因与颠倒人有赌约，被困在此、不能离开。英琼先找到颠倒人，骗他先违反誓言，得知他是受邓隐之托才骗宋达的。接着回到宋达处，听他说出数十年前的一段隐情，当初宋达与邓隐为盗取五色石而合谋杀死同门顾某，但不料克制影魔的五色石化为五宝。如今五宝中的一部分落在绿袍老祖手中，而青索剑的下落只有神驼乙休知道。说完宋达帮她们破了绿袍老祖的无影障，自己也归天了。

众人继续前行，除掉绿袍老祖和附在他身上的魔影神龙，获得不少宝物。突然上古三尸中的无华跑出来企图夺宝，结果送了命。大家继续摸向古墓深处，此时古墓已被上古三尸中的戎敦封闭了。大家杀掉戎敦、穷奇，继续向里来到无华的棺材处。在棺材的左边发现了机关室，从左向右推开棺材盖，进入密室又见到了凌云凤，她运用轩辕二宝破去古墓中的天罗地网七煞阵，众人一起出了古墓。

**白犀潭**

众人由天刹森林下行到歇歇森林，在这里遇到了商人，做了一番交易后，继续行至白犀潭找乙休。乙休要英琼帮他取天一真水，化解他与妻子的争吵，于是拿出拜帖送英琼等人去紫云宫。

**紫云宫**

在紫云宫门口，丫头春花拿走拜帖，二凤、三凤出来说宫主不见，大家冲进去，见宫主初凤正在宴客，初凤以未见拜帖为由拒绝了英琼，只好先去找拜帖。众人来到二凤的住所，胜得其夫金须奴，得到了幻光踏及月魄寒精的法术。再入初凤房中，见到铁姝欲偷天一真水，立刻出手拦阻，打败她后又去找初凤。但她仍不信，言语不和只好武力解决。初凤斗败后仍有怀疑，要英琼拿出证据来，众人只好去三凤住所找丫头春花。在三凤住所和扫地的老吴交谈后见到了春花，方知三凤受许飞娘指使而截取拜帖。接着找到许飞娘，跟着她来到藏宝库，再去骗三凤，使二人反目。在藏宝库中许飞娘逃掉，三凤迁怒于英琼，又是一场打斗。打败三凤后取回了拜帖。众人回大殿，见许飞娘用二凤要挟初凤换取天一真水，金须奴救妻心切反被许飞娘所伤。众人合力除掉许飞娘。为救金须奴，众人进入万字迷阵，杀掉 4 个护鼎妖怪后，阵中出现了龙蛟，斗败龙蛟便得到天一真水。

**白犀潭**

英琼救下了金须奴后回到白犀潭，来到乙休的住所，到左下方屋内找到乙休的妻子，将天一真水给她后，她还是不愿意回去，非要乙休亲自上门认错不可，但乙休又不愿道歉。英琼想请乙休家门前的小童蛙至帮忙调解，他要有条鲤鱼才肯帮忙。于是到乙休房内的柜子中拿到来一根钓杆，到河边钓了条鲤鱼。蛙至得到鲤鱼后就去把乙休的妻子骗了过来，夫妻见面化解了矛盾。于是乙休告诉英琼望月谷是青索剑的封印之处。

**望月谷**

由白犀潭过八达树林找到望月谷的入口，在这里摘得一颗魔藤果。进谷后，谷中的小孩

石生将山洞上的桥破坏了，衰星推倒身旁的一棵枯树，大家才得以过了第一道山洞。不想石生又将第二道山洞上的桥搞断了，于是英琼使用魔藤果，再加上从乙休屋里找来的鸟笛，变出一座桥。找到石生，拿到了青索剑，还得知圣姑伽因与艳尸崔盈在幻波池比斗。

**幻波池外**

从八达森林向东走到幻波池外，见到周轻云的未婚夫顾长风，他也要到幻波池找人。但幻波池被一道青竹印记符所封，为了能够进入幻波池，众人找到枯竹老人和瑛姆，答应帮枯竹老人去北极陷空岛偷地冥元磁。

**陷空岛**

在陷空岛见过陷空老祖后，找到干神蛛。干神说他妻子被仇人迫害，已化成蜘蛛，需人移形换体。为救干神蛛的妻子，英琼找到藏书阁的管书老人，得知用金菩提、雷丸和聚魄炼形丹可炼出移形换体偶。救活干神蛛妻朱灵后，得到了黑玉石和白玉石，把它们放在太极图上可到机关室找地冥元磁。

**幻波池**

拿到地冥元磁后回到枯竹老人处，得到清宁扇，解除了封印进入幻波池。在圣姑府见到邓隐和圣姑伽因，她们将崔盈的事交英琼等人处理。众人至府内深处，到一楼梯口却下不去，忽见一旁有圣姑石像，一拜之下楼梯口就打开了。下去后大家见到真正的圣姑，得知邓隐与崔盈是一伙的，先前所见的圣姑实际上崔盈所幻，而且邓隐早就遁入魔道。众人回到上面，见到邓隐已被顾长风带走，而崔盈已死。再找到圣姑得知邓隐去了影魔灭天的领地胜天崖。第五件神物神沙母也在那里。

**胜天岩**

再次见过枯竹老人后，大家向西南到天惜森林，再曲折向北来到胜天岩外，进入胜天岩大殿后，见到邓隐和顾长风。原来邓隐从前为了抢夺五色石而杀了顾长风的父亲，顾长风为了报父仇不惜出卖灵魂给影魔，放出影蛊控制邓隐，欲借此杀他。为化解两家的恩怨，大家一路追到胜天岩顾长风父亲顾天逸的墓前，费尽口舌劝说顾长风，英琼面向古碑左侧用招魂幡唤出顾天逸。听到父亲的话，长风终于悔悟，要以自杀阻挡影魔灭天的出世。但为时已晚，灭天出现了。经过一场恶战，击败了灭天。

**凝碧崖**

返回凝碧崖后，众人正要庆贺胜利，又见邓隐在悔过时被灭天附体，逃到铜椰岛去了。原来是没有用五色石封住妖魔。从顾长风处取得神沙母，让师叔用5件神物炼成五色石，大家带着五色石追到了铜椰岛。

**铜椰岛**

来到铜椰岛，见到岛主天痴上人，但他却不帮忙。只好去河畔找龙童，原来岛主又是假的。众人立刻去问岛主身边鹦鹉，得知地洞的入口在铜椰树下。进地洞救出岛主，再回来找到被灭天附身的邓隐。大家合力再次打败了灭天，用五色石将其封住，彻底解除了魔患。

**三、游戏心得**

1. 法术修改

修改SAVE？.SAV(这里？为存盘进度，取值范围从1到5)，法术的地址为：

李英琼：SECT 0002，DISP 0137－0186

周轻云：SECT 0002，DISP 0187－0236

余英男：SECT 0002，DISP 0237－0286

袁　星：SECT 0002，DISP 0287－0336

代号从 01 至 3B。

2．人物修改

修改 SAVE? .SAV（这里？为存盘进度，取值范围从 1 到 5），人物参数的地址均在 SECT 0000，其具体的地址如下：

| | 李英琼 | 周轻云 | 余英男 | 袁　星 |
|---|---|---|---|---|
| 等级 | 0044 | 0118 | 0192 | 0266 |
| 体力 | 0046－0049 | 0120－0123 | 0194－0197 | 0268－0271 |
| 法力 | 0050－0053 | 0124－0127 | 0198－0201 | 0272－0275 |
| 攻击 | 0054－0055 | 0128－0129 | 0202－0203 | 0276－0277 |
| 防守 | 0056－0057 | 0130－0131 | 0204－0205 | 0278－0279 |
| 智力 | 0058－0059 | 0132－0133 | 0206－0207 | 0280－0281 |
| 敏捷 | 0060－0061 | 0134－0135 | 0208－0209 | 0282－0283 |
| 运气 | 0062－0063 | 0136－0137 | 0210－0211 | 0284－0285 |
| 经验 | 0064－0067 | 0138－0141 | 0212－0215 | 0286－0289 |

3．金钱修改

修改 SAVE? .SAV（这里？为存盘进度，取值范围从 1 到 5），金钱的地址在 SECT 0000，DISP 0356－DISP 0359，可改为 FF FF FF 00。

4．物品修改

修改 SAVE? .SAV（这里？为存盘进度，取值范围从 1 到 5），物品的地址在 SECT 0000，DISP 0396 至 SECT 0002，DISP 0135，每 3 个字节表示一件物品，第一个字节是物品代码，第二个字节是数量，第三个字节为 00，没有特殊意义。物品的代码如下：

| | | | |
|---|---|---|---|
| 00 紫郢剑 | 01 青索剑 | 02 白眉剑 | 03 归元箭 |
| 04 七修剑 | 05 乾坤剑 | 06 炼魔神针 | 07 太乙神雷 |
| 08 伏魔雷音拔 | 09 九天元阳尺 | 0A 皮帽 | 0B 青铜盔 |
| 0C 离垢盔 | 0D 混元盔 | 0E 番魂帽 | 0F 五云纱 |
| 10 碧玉纱 | 11 如意水烟罗 | 12 蟒涎琉璃罩 | 13 玄衣 |
| 14 铜甲 | 15 铁甲 | 16 软元甲 | 17 紫金绸 |
| 18 天丝锦 | 19 香云宝衣 | 1A 催光宝甲 | 1B 六阳神火袍 |
| 1C 布鞋 | 1D 皮鞋 | 1E 蟒鞋 | 1F 青龙靴 |
| 20 玄女鞋 | 21 迷踪鞋 | 22 踏云靴 | 23 幻光踏 |
| 24 玉虎 | 25 石犀 | 26 纳芥环 | 27 天遁镜 |
| 28 紫云障 | 29 温玉 | 2A 太忆玄戈 | 2B 锦云兜 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 2C 铁晶仙盾 | 2D 招魂幡 | 2E 蝌蚪 | 2F 曲谱 |
| 30 发簪 | 31 神沙母 | 32 僵尸元神 | 33 疆良元帅 |
| 34 雷兽元神 | 35 冰蚕 | 36 妖鲧元神 | 37 火灵珠 |
| 38 绿袍元神 | 39 戎敦元神 | 3A 相柳元神 | 3B 龙蛟元神 |
| 3C 星宿元神 | 3D 五色石 | 3E 可幽元神 | 3F 朱果 |
| 40 剑柄 | 41 玉环 | 42 令牌 | 43 青玉石 |
| 44 万载空灵 | 45 回魂瓶 | 46 赤阳珠 | 47 妖鲧金丹 |
| 48 禹鼎 | 49 湖水 | 4A 地冥元磁 | 4B 清宁扇 |
| 4C 灭魔宝录 | 4D 乌笛 | 4E 玉匙 | 4F 雪魂珠 |
| 50 魔火葫芦 | 51 九天避魔梭 | 52 青遥锁 | 53 七宝金幢 |
| 54 昊天镜 | 55 五云石 | 56 焰火 | 57 牟尼散光丸 |
| 58 金菩提 | 59 归化神音 | 5A 蜘蛛丝 | 5B 朱雀环 |
| 5C 神沙精 | 5D 先天坎金丸 | 5E 太白剑 | 5F 天蓝神沙 |
| 60 冰蚕丝 | 61 浮萍 | 62 青莲 | 63 椰子 |
| 64 石髓 | 65 火种 | 66 黑狗血 | 67 黑玉石 |
| 68 白玉石 | 69 鲤鱼 | 6A 移形转换 | 6B 乙休的拜帖 |
| 6C 辟水珠 | 6D 莲花转生 | 6E 接骨木 | 6F 曼陀罗 |
| 70 朱砂 | 71 雷丸 | 72 茱萸 | 73 七星草 |
| 74 金银花 | 75 乌凤酒 | 76 黄精 | 77 何首乌 |
| 78 九转灵泉 | 79 石块 | 7A 白铁 | 7B 天一真水 |
| 7C 兽骨 | 7D 硫磺 | 7E 兽肉 | 7F 草绳 |
| 80 宣纸 | 81 牛毛 | 82 钓竿 | 83 茶叶 |
| 84 火石 | 85 盐 | 86 寻路蛇 | 87 帽子 |
| 88 萱花 | 89 树枝 | 8A 魔藤果 | 8B 绣花针 |
| 8C 除邪九烟丸 | 8D 聚魄炼形丸 | 8E 万木灵丹 | 8F 固元胶 |
| 90 青龙丸 | 91 千年雪莲 | 92 冷云丹 | 93 百草灵阳膏 |
| 94 万年续断 | 95 肉芝液 | 96 青铜剑 | 97 铁剑 |
| 98 太皓钩 | 99 阳魄剑 | 9A 霜蛟剑 | 9B 乌龙剪 |
| 9C 修罗鬘 | 9D 霹雳剑 | 9E 锁心锤 | 9F 无形剑 |

5．炼术

游戏中的许多关键物品是靠炼术炼出来的。炼术是将不同的物品放在一起炼出一种新的物品。炼出的东西与物品的选择顺序有关，相同的物品用不同的顺序会炼出不同的东西来。炼物的过程和配方会由某些角色在游戏中说出，但只说一遍，不再重复。

炼物时，可呼出菜单，选择炼术指令，以上下左右键选择物品，按 Enter 键确认，然后按小键盘的"5"，就可出现炼出的东西。

除了文中提到的一些配方外，还有以下几种：

九转灵泉＋茱萸＋乌凤酒可得青龙丸；
青玉石＋湖水可得万载空灵；
七星草＋石髓可得万木灵丹；
千年雪莲子＋萱花可得冷云丹；
固元胶＋肉芝液可得万年续断；
接骨木＋兽骨可得锦云兜；
黑狗血＋火种＋黄精可得石犀；
锁心锤＋霹雳剑可得铁贝仙盾；
茱萸＋香魂帽可得迷踪鞋；
火石＋五云石可得铁剑。

# 星球大战

# X－Wing

**一、游戏简介**

又译《星云战记》、《钛战机》和《X 战机》。这个游戏是卢卡斯艺术公司根据同名电影改编的游戏。此游戏中动人曲折的故事情节和惊险刺激的太空大战的场面让玩家大为倾倒，使该公司一举成名。这部模拟空战游戏的 3D 制作水平很高，物体由远而近的大小变化很有立体感和空间感。

故事背景讲的是在遥远的未来，银河系中有一个强大的帝国，它的统治者帝国皇帝野心勃勃，他想统治并奴役整个银河系。面对帝国的残暴统治，一些星球上的智能生物联合起来组成一支起义军，他们的力量虽然无法与帝国军队相抗衡，但他们的英勇顽强却令帝国胆寒。玩家便是这个起义军中一架太空战机的驾驶员，为了星系的和平而战斗。

**二、游戏用键：**

Backspace：战机全速飞行；
Space：回答电脑问题；
Enter：发射；
\：全开油门；
]：用 2/3 的速度飞行；
[：用 1/3 的速度飞行；
+：加速；
-：减速；
B：任务简报；
C：打开及关闭电视摄像机；
D：损坏报告；
F：打开 X－Wing；
H：结束战斗；
I：转换 CMD 显示模式；
O：关上雷达；
M：打开飞行地图；
R：锁住最近敌方战机（对敌大中型飞船无效）；
S：加厚前半部防护盾（后半部的防护盾会变薄；
T：下一个目标；
V：观看电影；

W:调换武器；

U:选择目标；

X:改变武器设定；

':用激光炮的能量修补防护盾；

Ins:斜向上观看；

1－9:不同的观察点；

F1:导弹观察点；

F2:机外观察点；

F3 或/:转换机外观察点；

F4 或 *:重新设定摄影机；

F9:激光炮能量补充控制；

F10:防护盾能量补充控制；

H:返回基地；

Alt＋A:命令僚机攻击雷达锁定的敌军目标；

Alt＋C:校正游戏手柄；

Alt＋D:调整画面的分辨率、分辨率低时游戏速度会加快；

Alt＋E:弹射逃生；

Alt＋H:雷达锁定僚机后可令其返航；

Alt＋M:音乐开关；

Alt＋P:暂停；

Alt＋S:音效开关；

Alt＋V:游戏版本；

Shift＋A:呼叫队友攻击目标；

Shift＋C:呼叫队友掩护自己；

Shift＋E:呼叫队友逃避；

Shift＋G:呼叫队友前进；

Shift＋H:呼叫队友基地会合；

Shift＋I:呼叫队友放弃目标；

Shift＋R:呼叫队友报告近况；

Shift＋W:呼叫队友暂不行动；

按下 NumLock 键，小数字键盘便成为环视座舱的功能键。

**三、游戏任务简介**

在对帝国的战斗任务中分为历史战争和未来战争两大部分，历史战争是已发生过的战斗，是演习类的作战任务，与游戏进程没有太大关系，但可从是学会如何和帝国作战，完成任务后还可以升级，最高可升任将军。

未来战争是驾机与帝国作战，难度很大，但升级很快。总共有三场战役 38 个任务。包括保护义军长官的座机(任务 1)，保护运载物资(任务 4)。第三场战役已是攻击帝国建造的机械星球——"死星"，包括击毁地面上的集装箱，消灭 Nav Budy"装置周围两公里的炮塔(任务 13)，破坏死星排热口的战斗(任务 14)等。完成全部任务后，义军获得全胜。

在战斗中频繁出现的 X－Wing 战机，外形酷似现代化的战斗机，装有 4 门激光炮，还可带少量的导弹。敌方也有类似的战机钛截击机。我方还有多种机型，如 Y－Wing 轰炸机，外型粗笨一些，速度缓慢，但防盾较厚，导弹的数量也多，火力较强，机上配备的离子炮可破坏敌飞船的动力系统而使其丧失战斗力。常用于消灭或俘获敌大中型飞船。敌方与此相似的战机是钛轰炸机。我方的 A－Wing 战斗机是一种小巧玲珑的太空战机，速度极快，开足马力可轻易甩掉所有的战机，尤其在远距离迎击或尾追敌机时，更加显得速度更快。它所配备导弹的性能比前两种战机要好，可轻易击中雷达锁住的敌机。由于它速度极快，有时可用作侦察机来完成识别敌舰队任务。

在游戏中出现的航天飞机只能完成运输或维修任务，上面配有 2 门炮，火力和防盾都很弱，速度也很慢，任何一种战机都可很轻易地赶上它。这种飞行器往往是敌我双方争夺的焦点。其他的大中型飞船还有货运飞船(Transport)、用于拖带失去动力的飞船的太空拖车(Space tug)，太空护卫舰(Corvette)，B 型战舰(Nebulon B)以及各种存储货物的太空集装箱。

我方的主力战舰叫 Mon Calamari Cruiser，战斗力很强，也可放战机迎敌，由于不太灵活，常停泊于太空被当作固定火力点使用。帝国的主力舰叫星际破坏者(Stary Destroy)，破坏力很大，防盾极厚，得用几十枚导弹才能将其击毁。不过其上部有两个箱形突出物，打掉后就容易打掉整个敌舰。

**三、游戏心得**

1. 秘技

在飞行中键入"WIN"，则子弹和装甲全满。此密技只限部分版本。

2. 时间、飞弹不减

修改 FLIGHT.OVL，寻找 6F 03 FE 0E 87 C3 80 3E，将 FE 0E 87 C3 改为 90 90 90 90，则时间不减。

寻找 A2 C2 FE 8F 13 01 88 1E，将 FE 8F 13 01 改为 90 90 90 90，则飞弹不减。修改后，攻击多次后便会没有飞弹。只要选一次子弹，再选飞弹即可。

**星云战记资料盘的秘技**

1. 时间、飞弹不减

修改 FLIGHT.OVL，寻找 FE 0E B7 C4 80 3E，将 FE 0E B7 C4 改为 90 90 90 90，则时间不减。寻找 D2 C3 FE 8F 13 01，将 FE 8F 13 01 改为 90 90 90 90，则飞弹不减。

2. 跳关及观看过关画面。

修改存档文件??? .PTL(这里??? 为存档号)，其中 SECT 0001，DISP 0240 为 TOUR1 的任务数，SECT 0001，DISP 0241 为 TOUR2 的任务数，SECT 0001，DISP 0242 为 TOUR3 的任务数，将这 3 个值都改为 0F，进入游戏，读取修改过的进度，再到 Change Tours 处，便可选择各关的过关动画和爆机画面。

# 英雄传说Ⅱ之屠龙战记

## The Legend of Heroes: Dragon Slayer

**一、游戏简介**

这是一部由日本 Falcom 公司制作的情节 RPG 类游戏。《英雄传说》有 4 部，分别为龙的传人、屠龙战记、白发魔女和朱红雪。第二部屠龙战记的光盘版带有 32 首原声轨乐曲。这个游戏虽是有情节的角色扮演方式，其中也有一些冒险类的谜题，但难度不是太高，主要还是以故事为主。与第一代相比扩充了广受好评的自动战斗系统，不仅增加了更多的战斗模式和回复功能外，还增加了不少新的功能，其中包括亲自为刚升级的角色分配能力，能自动恢复法力的魔法咒文应用方式。

**二、完全攻略**

**游戏背景**

相传在我们这个世界的另一面曾经有个由鲁迪亚王国、费里克公国、拉努拉王国、梭鲁

迪王国、摩里斯共和国5个王国组成的和平世界。创造这个世界的天神阿古宁十分不满人类对大自然无情的毁坏，不忍心看到自己亲手建造的乐园在人类手中消失，决心由自己重新建造依斯鲁哈萨世界，这就要毁灭掉人类的文明，使人类回复太古原始时期。依斯鲁哈萨人类依靠自己的能力直闯阿古宁世界，打倒了天神阿古宁。

这之后，4位英雄中的鲁迪亚的王子赛里欧斯回到自己的王国，继承了王位，并与梭鲁迪王国的蒂娜公主喜结良缘，不久后诞生了亚德兰斯王子。小王子有着一颗正直的心，人们也深爱着他们的小王子。

在4位英雄打败天神阿古宁的16年后，依斯鲁哈萨世界发生了前所未有的大地震，人们在一阵惊慌后开始重新建设自己的家园，但是他们无法知道这场莫名的大地震预示着一场新的浩劫的来临……

**鲁迪亚城**

鲁迪亚城内，小王子亚德兰斯一觉醒来就挨了教育官洛艾尔的一顿数落，亚德兰斯王子趁洛艾尔一转身拿书之际溜出去了。亚德兰斯王子出屋找到了为王子挖好出城地道的小柏卡。虽然洛艾尔发现了秘密，但王子还是钻地道出城去了。

亚德兰斯王子在郊外痛杀了一阵滴溜溜圆的怪物史莱姆之后，刚回城就让守候在地道口的洛艾尔教育官逮了个正着，但这次洛艾尔告诉亚德兰斯王子国王赛里欧斯(这是《英雄传说》第一集的主人公，也有着与亚德兰斯王子一样的钻地道出城的经历)正等着见他，并向王子讲解了"天使之翼"的功能及使用方法。两人来到了皇宫，赛里欧斯国王看着长大的王子，要他以平民的身份视察各地因大地震带来的灾情，并将4封信分别交给费里克公国、拉努拉王国、梭鲁迪王国、摩里斯共和国的首脑(这4位分别是赛里欧斯国王在《英雄传说》第一集中的朋友)。

次日，亚德兰斯王子向国王、王后告别，从洛艾尔手中接过父亲当年使用过的几件宝物——圣铠甲、圣剑、圣盾，还可到皇太后处拿到5000金币(此时最好不拿)。在城中与人交谈，了解到这次地震使得东边的库鲁村出现了百年不遇的龙蛋，这倒是一件需要瞧一下的事情。

亚德兰斯王子到了库鲁村，遇到了在第一集中组织众英雄抵抗天神阿古拉的亚隆长老和曾经参加过英雄队伍的洛。与库鲁村村民交谈发现，大家对龙蛋的出现都感到高兴。看过村旁那蓝色的龙蛋，亚德兰斯王子往西来到贝尔盖矿山，由于大地震致使矿洞塌陷，伤及不少村民，矿工彼得听说亚德兰斯王子认识库鲁村的亚隆长老，于是请王子前往库鲁村告诉亚隆长老有关矿山的灾情，请长老从村里派人来救伤员。于是，亚德兰斯王子马不停蹄地赶回库鲁村，不料亚隆长老不在家，从邻居那儿打听到长老到鲁迪亚城中找老朋友去了，因此又赶回鲁迪亚城，在城中酒馆中找到亚隆长老，但长老已经太老了，还得请亚德兰斯王子赶回库鲁村向村民报告贝尔盖矿山的灾情，热心的村民感谢王子后马上出发赶往矿山救援。事情办完后，别忘了告诉长老一声。

**费里克公国**

王子走到矿山西边的奈利港，四下里逛了逛后，乘船来到费里克公国的隆多港。亚德兰斯王子刚下船就被一伙无赖给抢了，就在这时侠士蓝特从酒馆中冲出来拔刀相助，赶跑了无

赖，好在信没被抢走。亚德兰斯王子来到费里克公国的首府黎塞尔城，刚进城又碰见了帮过他的蓝特，寒暄几句后进皇宫参见了国王杰斯顿，将信件交给杰斯顿国王。杰斯顿国王告诉亚德兰斯王子费里克公国在地震后也有多处发现了龙蛋，国民也为之庆祝。参见完国王之后又在城门口遇见了蓝特，蓝特知道亚德兰斯王子的真实身份后，非要与亚德兰斯王子同行。

亚德兰斯王子沿途了解了地震和龙蛋的情况，最后来到了拉姆港口。亚德兰斯王子想起自己被那伙无赖抢得身无分文，只好变卖自己的随身宝剑，买了船票，乘船来到拉努拉国的尤顿港。

**拉努拉国**

亚德兰斯王子在尤顿港了解到拉努拉王国的艾梅村、塞利斯城、那修城等处都出现了龙蛋，整个国家正忙着举办龙之祭。他径直来到皇宫所在地塞利斯城，城门守卫说皇室正忙着办龙之祭的事，没功夫见亚德兰斯这样的平民，也不听亚德兰斯王子的辩解。这时只见一老者未受警卫阻挡直接进了城，王子觉得奇怪，经警卫解释得知老者是那修富爵的大管家查理。这倒是进城的一个办法，亚德兰斯王子来到东边的那修城，在城中与人交谈得知富爵一家上上下下脾气都很怪，却有一个通情达理、温柔善良的女儿罗芙拉，富爵视这个女儿为掌上明珠。这时查理回来，将亚德兰斯王子一行拒之门外。王子从宅院后找到厨房的门，由此进屋上楼来到小姐闺房，向罗芙尔小姐说明此行的目的，小姐果真通情达理，在她的帮助下，说服富爵让查理带亚德兰斯王子一行进城。

几经周折，亚德兰斯王子终于见到艾利欧国王，国王盛情邀请亚德兰斯王子留一天看一看龙之祭，王子当然也答应了。随后，亚德兰斯王子出城四下闲逛，来到思埃鲁村，并住进了一间免费旅馆，结果醒来已落在海盗窝中。不过头子波亚特知道亚德兰斯王子的真实身份后也就出手相救，因为《英雄传说》第一集中当时的王子赛里欧斯曾有恩于他。此时蓝特也来了，结果有惊无险的回到拉努拉王国，赶紧去塞利斯城见国王艾利欧，他正等着王子一起去看龙之祭呢。

正要出发去看龙之祭，一兵士进来向国王汇报了国内的龙都变成了红色，且不断地从龙蛋中钻出怪物，这些怪物已冲进塞利斯城了。芭芭拉提出让皇室家族的人先到圣域暂时躲避。艾利欧用天使之翼将皇后与芭芭拉送出，然后与亚德兰斯王子等人前往宫门口阻止怪物入侵。一场战斗后终于制止了怪物对皇宫的入侵。亚德兰斯王子想到其他有龙蛋出现的地方也应该会有类似的事情发生，因此急急忙忙地赶回自己的国家。

**鲁迪亚城**

这时库鲁村已被龙蛋中出来的怪物摧毁，国王赛里欧斯已乘龙前往费里克公国寻找救兵。亚德兰斯王子向皇后提出要去寻父与父亲并肩战斗，但蒂娜皇后不同意，倒是教育官洛艾尔认为这是对王子自身能力的考验。皇后只好同意，知道王子已卖掉了装备后，就让亚德兰斯到地下室去取国王当年用过的兵器。亚德兰斯王子把用不上的信件交给洛艾尔保管，来到皇后处得到 5000 个金币。

**拉努拉国**

亚德兰斯王子与蓝特二人来到费里克公国的黎塞尔找到杰斯顿国王，而赛里欧斯国王

又到拉努拉王国去了，两人一听赶紧也回到拉努拉王国的首都塞利斯城，此时这个城市已是怪物横行。亚德兰斯王子在恩努埃打听到皇氏一族已经避到尤顿港去了，两人又赶去，在尤顿港圣城旁的小屋里找到了皇后，这时这两国的国王已经去了梭鲁迪王国。

这时有个守城的兵士进来，报告在皇家陵墓洞口发现了那个富爵家的小姐芙罗拉的首饰，估计芙罗拉是被劫持了。亚德兰斯王子应皇后的请求前往皇室陵墓解救。到了皇室陵墓，在第二层左行不远处遇上芙罗拉，解决随后跟来的怪物后，芙罗拉参加了队伍。

回到尤顿港，皇后要亚德兰斯王子把该国的国师芭芭拉不见了的消息告诉赛里欧斯国王。由于芙罗拉的父亲已在全国发出寻找女儿的消息，因此亚德兰斯王子一行还得去一趟那修城。那修城已被怪物占领，富爵一家搬到离此不远的东南方向上的塞雷村。一行来到塞雷，富爵还是不同意芙罗拉与这些人一块冒险，芙罗拉不从，与亚德兰斯王子一起逃了出来。本想从圣达港通过境桥到梭鲁迪王国，但富爵让各关口截住芙罗拉，想过也过不去了。这时亚德兰斯王子想起了波亚特海盗，找到这帮海盗，顺利地来到梭鲁迪王国的路朵拉港。

**梭鲁迪王国**

一行赶快来到首府巴斯农城见到阿德斯国王，此时赛里欧斯国王又到摩里斯共和国去了。在皇宫最上层看到发明家哈利正在制造龙之剑、龙之甲、龙之盾。亚德兰斯王子一行通过路朵拉港乘船到了摩里斯王国的雪鲁港，再继续向首府科尔库城进发。当到达那路村时，听到一女孩谈到法伊特村有个叫辛蒂的人对她的爷爷很好，因此，亚德兰斯王子赶到法伊特村找到女孩的爷爷和辛蒂，结果辛蒂与蓝特打了起来，幸好有爷爷劝阻。但辛蒂好像以前见过亚德兰斯王子似的，但他已丧失记忆了。为了帮他恢复记忆，亚德兰斯王子请求辛蒂与他们同行，辛蒂也就加入这个行列。走到科尔库城，见到了汉斯总统，得知赛里欧斯国王又去找强盗头盖依了。

**狼之口**

强盗居住的方格斯城被怪物袭击后已找不到这些强盗的踪影，不过亚德兰斯王子知道在摩里斯共和国中部山坳中的一个叫狼之口的山洞中有盖依的秘密总部，于是一行人来到了狼之口山洞。点燃了火把向上走，这里有个机关，推门边奇特的孤石，进去后还有一个连环机关，根据地下室那个机关的开或关来决定另一处门的开或关。过了这两道机关就进入了盖依的总部。一打听才知赛里欧斯国王来过后又走了，却没人知道他到哪里去了。在一个小盗贼口里打听到盖伊离开时曾和多雷库说过话。在总部左下方找到多雷库，起先他不肯说，经不住软磨硬打终于全盘托出：在地震之后，狼之口旁裂了一个洞，大家称为奈落口，多雷库的巡逻队曾在此处与怪物打过一仗。多雷库向盖依汇报后盖伊也常去那里散步。自从赛里欧斯来后盖伊也走了，说是到洞底世界中去了。盖伊走时在洞口处安放了毒蚊咒箱，以防洞中怪物出来。

**洞底世界**

亚德兰斯决定尾随盖伊进入洞底世界，多雷库先行一步关掉毒蚊咒箱，以防伤到众位。亚德兰斯赶到奈落口，在多雷库指引下进入洞中，并打死两个很像人类的怪物。

亚德兰斯一行人前行遇到一位老者，老者见众人到东边的瀑布处拿到战士之笛，才会告诉赛里欧斯的下落。没有办法，只能来到瀑布处。池中有吃人鱼，这种鱼会吐出气泡让人力

量消失，队伍中一定要有人装备上闪电杖先破坏掉鱼的气泡。拿到战士之笛后，回到当初遇老者之处却不见老者，只好再去找老者。进入附近一个叫依修的村庄，看见怪物正欺负小孩，救下小孩后在依修村东北角的屋子里遇见原是老者现在是一位女孩的依西亚，她是村里反抗军的一员，带着众人一起去见反抗军的领袖里达。里达告诉他们这个地下世界名为法凯帝国，帝国中像里达这样不满于残暴的统治者的人组成了反抗军。前不久来过几个调查龙蛋的人，现在这几个人已经被囚在古洛斯城，而古洛斯城正门已经封锁，只能从一个叫非鲁的城镇想办法，至于什么办法要等他们的情报员回来才知。

在等待的机会中在这个地下世界中走一走，当亚德兰斯来到村北的一个山洞前，有个穿反抗军军服样的人影从他们面前一闪不见，不知是不是情报员回来了？回到里达的地下室。情报员证实赛里欧斯等人正被关在古洛斯城中。亚德兰斯随即与依西亚动身前往古洛斯城，但他们哪里跟得上依西亚，只见依西亚消失在北部那个洞口的深处。只能靠自己的力量去非鲁城了。

**非鲁城**

到了非鲁城，在城中多方打听得知左上方的水道可直通古洛斯城。在水道口发现依西亚也在那里，一起顺着水道直到古洛斯城，可是依西亚走得太快，又见不着了。亚德兰斯一不小心踏响了地板，警动了城中警卫，发现了依西亚，这次行动失败了，大家回到了依修城，这个水道也被封锁住了。亚德兰斯与里达商讨另寻入城的方法，里达说还可从依兹城入城，但依修城和依兹城之间的通道被一块巨石所挡，如果有炸药炸掉就好了。说者无意，听者有心，亚德兰斯想起海盗波亚特有大量炸药，想起父亲赛里欧斯是用陈年好酒去换炸药的，因此也需先找瓶好酒。想起非鲁城打听水道时曾有人谈起有个老人哈非是酿酒好手。再次赶到非鲁城找到哈非，哈非要亚德兰斯帮他找来菇王发酒，而菇王只生长在亚奈司塔中，塔内有警卫把守。亚德兰斯从亚奈司塔取得菇王，从哈非处得到好酒，与波亚特换得炸药，再回到依修村。

**依兹城**

因反抗军受皇帝军队的威胁，亚德兰斯只得自己来到依兹城，与城内左部的反抗军取得了联系，得知常有古洛斯来的人与镇长联系，在这个法凯帝国的地下世界中，村与村间都是相通的，但皇帝在交界处修起了堡垒尤依希城，没有通行证是不能进城的。依兹城的镇长也是一个从地面来的老头，这两天正在招人。亚德兰斯去找镇长，镇长却不在，在去尤依希城的途中碰上一群迷路的人，这些人正是依兹镇长聘用来的人，但却不知道依兹城该怎么走。亚德兰斯多方打听才得以到达尤依希城，但在这里打听不到什么消息。

亚德兰斯用天使之翼回到依兹城，来到镇长家。一进大门，守门人将亚德兰斯一行人当成那些迟迟未来的工人，管家妇爱里莎吩咐众人扫地，从她口中得知镇长入城去见警卫队长奈雷。正说着，镇长回来了。镇长要亚德兰斯将宝石关到古洛斯城，这颗宝石竟是依斯鲁哈世界的镇世之宝奇鲁莫亚之星。找到爱丽莎换上制服，却已没有多余的制服了，爱丽莎发现芙罗拉的衣服与制服相似，应该没有问题。因此来到尤依希城，让芙罗拉与士兵交谈之后进入尤依希城。入城后将宝石给奈雷队长，奈雷队长叫开了秘道门口守卫的士兵，亚德兰斯一行通过水道进入了古洛斯城内，顺着通道进入室内，闯过几道关卡，找到了赛里欧斯3人，打

倒了正在拷问老英雄的达利斯。此时镇长也到了这里。

原来这镇长就是侠盗盖依。盖伊在龙蛋怪物事件发生后在散步时发现了奈落口山洞里是个地底世界，就打算把地面上的食物带到地下去卖，那时就和警卫队长打好了关系。前不久，他发现了奇鲁莫亚之星，知道这东西是赛里斯欧的，他打听到最近抓了 3 个不是地底世界的人，因此打算用奇鲁莫亚之星骗入城中，没有想到亚德兰斯会加入救人的行列。

**鲁迪亚城**

大家回到鲁迪亚城，忽闻龙蛋里跑出来的怪物越来越多了，经过商议，盖伊决定去找奈雷队长了解情况。亚德兰斯和辛蒂回到法凯帝国的依修村去找反抗军领袖里达，而芙罗拉和蓝特到拉努拉王国去找芙蕾依雅女神，大家约好在依兹村盖伊家会面。亚德兰斯找到里达，他对龙蛋一无所知，亚德兰斯只好到依修村集合，芙罗拉和蓝特已经到了，芙罗拉在圣域里发现前段时间失踪的芭芭拉，因此大家回到尤顿港的圣域找到芭芭拉，原来芭芭拉这段时间里一直在龙蛋里试图阻止怪物出现，但没有成功，龙蛋也不再受她的控制。她交给亚德兰斯龙之泪，让他们到龙蛋中亲自看一看。原来龙蛋中是一台时空传输机器，怪物正源源不断地不知从哪里冒出来。

**依兹城**

大家回到依兹城找到盖伊，盖伊打听到龙蛋里的怪物来自地底人，地底皇室里有人能用咒文制造怪物，此人正困在普洛斯收容所，找到这个人应该能够制止怪物的出现。盖伊还给大家一张奇贝通行证，可从尤依希城到达奇贝城，而普洛斯收容所就在奇贝城附近。

大家又来找里达，按里达告诉大家的话，亚德兰斯从依兹城西边渡过撒皮亚湖，穿过湖对岸的塔达到奇贝城，找到城左部反抗军分部，得知要去普洛斯收容所需要挖一条地道，听说原来为反抗军挖地道的莫凯搬到尤依希城的附近。大家在奇贝城和尤依希城接口处不远的地方找到了莫凯，但莫凯因挖地道连累了亲友而不再挖了，但他的徒弟沙米却受感动，主动去挖地道去了。

**普洛斯收容所**

亚德兰斯一行来到普洛斯收容所时，看到沙米挖的进度太慢了，这时莫凯来帮忙，不一会就进入收容所内，解决掉看门的哨兵，让辛蒂把门撞破，救出了反抗军义士和几个老者。这几个老者是芙蕾依雅女神的仆人，告诉亚德兰斯生活在地底世界的人原来也生活在地面上，他们是按女神的指示到地底下来，以避开阿古拉的惩罚的。怪物的出现是一长老的弟子弗拉所为，众长老教会亚德兰斯操纵龙蛋里开关的方法。在他们返回地面前遇到依西亚，她告诉亚德兰斯皇帝已经采取行动了，她让亚德兰斯回去关掉龙蛋，这里的事留给反抗军就行了。

亚德兰斯回到地面的世界，逐个关掉了龙蛋内工作的机器。

**地下世界**

依斯鲁哈迎来了又一个和平和胜利。当亚德兰斯将龙之泪还给芭芭拉时，芙罗拉的眼光停在龙之泪上，从龙之泪上看到了一件可怕的事情：法凯帝国的反抗军全被抓起来了，依修村也成了灰烬。亚德兰斯、芙罗拉、蓝特、辛蒂 4 人赶到依修村时，呈现在大家面前的已是一片废墟，其他村子的人也不怕和反抗军拉上关系，只打听到反抗军被送到培鲁看守所，连

盖伊也被抓走了。众人来到尤依希城，被警卫认出，要抓他去看守所，亚德兰斯佯装同意，进了城后轻而易举地冲了出来，一直打到古洛斯城。在那里碰到制造这些事端的弗拉，弗拉说是奉皇帝之命行事，听了大家的劝告，他决定去找皇帝说个清楚。众人顺着弗拉的去向而去，看到皇帝又将弗拉骗过去，说要带弗拉看件东西，两人就一起消失了。当众人赶到已晚，却遇见了关不住的大盗侠盖伊，听盖伊说，皇帝已造出几件可怕的武器，这种武器一瞬间就把依修村给毁掉了。制造这些武器的人目前也关在培鲁看守所，大家决定去救这个人。

**培鲁看守所**

亚德兰斯经尤依希城到了城门紧闭的威鲁城，大家正准备离开，听到依西亚正告诉其他反抗军人员她要到奇贝城找人去培鲁看守所，说完就从地道走了。亚德兰斯赶回奇贝城正好遇见依西亚，大家到分部密室里讨论了明天一早去培鲁看守所救人的方案。次日，亚德兰斯醒来时，依西亚已走了，大概是不想连累大家的意思。亚德兰斯有心相助，却不知往培鲁看守所怎么走，问到一老妪时，她说依西亚不让她告诉暗道在何处，细心的亚德兰斯发现老妪家的床有移动的痕迹，原来暗道就在此。大家进了暗道，没多久就与一个叫卡隆兹姆的人打了起来，卡隆兹姆会用咒语在自己身前结成一道打不破的冰墙。亚德兰斯逃了出来后，蓝特想起他家乡西利卡有个叫帝姆的老人懂得炽火咒，这种咒文应该可以破解。为此找到帝姆，得知要破这种强力冰箭咒就需强力烈火咒，亚德兰斯将以前从怪物身上获得的烈火咒神杖给老者，让他在杖头上刻上强力烈火咒。回到暗道，用神杖打败了卡隆兹姆，继续向威鲁城追赶依西亚去了。

**威鲁城**

大家来到威鲁城时，依西亚已被捉。大家还打听到奈雷队长虽已背叛皇帝，但兵士对此种说法并不相信。因此大家四下里寻找奈雷，最后在奈沙僻地找到奈雷。在奈雷的帮助下，骗开了培鲁看守所的大门，冲进去干掉两名守卫，取得钥匙，救出被关的反抗军和那几位神的贤者。

得救的依西亚找到一长老留下的信，信中谈到皇帝造好的3种强力武器，并打算将会造这些武器的长老押到普洛斯收容所处死。大家飞快赶到普洛斯收容所，在皇帝手下准备动手时将这些坏蛋打死了。

**古洛斯城**

在约书亚长老等人的帮助下，利用普洛斯收容所缴来的武器改成激光炮，打开了古洛斯城的大门，这时赛里欧斯、艾利欧、盖伊等人也来助战。赛里欧斯告诉发明家哈里已经把龙系列的武器造好，不过这并不是最后能打败法凯皇帝的武器。这以后，为了关掉城中电源，亚德兰斯用天使之翼来到城门口，从另一条路下到地下室关掉电源。为了打开那些无法通过的红色门，亚德兰斯在城中找到盖伊二世，得到一把红色卡片，用红色卡片打开红色门，来到法凯皇帝面前，用战士之笛打败挡在前面的怪物，最终打败了法凯皇帝。

**三、游戏心得**

咒文介绍：

烈火咒：用火焰攻击敌人一名；

闪电咒：用闪电攻击敌人全员；

冷箭咒：用冰箭攻击敌人一名；
困息咒：迅速让一名敌人气绝身亡；
毒蚊咒：让一名敌人身体中毒；
夺心咒：夺取一名敌人的 HP 值；
困魔咒：使一名敌人的防御力下降；
青蛇咒：使一名敌人的敏捷度下降；
风擎咒：提升所有成员的攻击力；
跃羚咒：提升所有成员的敏捷度；
升法咒：提升所有成员的咒文能力；
风陀咒：提升所有成员的防御力；
降魔咒：使一名敌人的咒文能力下降；
哑口咒：封住一名敌人的咒文能力；
避魔咒：躲过敌人的咒文攻击；
LIFE：恢复体力值；
黄梁梦咒：使一名敌人昏昏欲睡；
天旋地转咒：使一名敌人陷入混乱状态；
沉默是金咒：使在场的所有成员都无法使用咒文。

## 运镖天下之四大镖局

**一、游戏简介**

这款游戏是由光谱资讯制作的以描写镖局为背景的经营类游戏，音乐轻松，语言幽默。这个游戏采用 640×480×256 色的分辨率，中国风味的地图，镖局的行规以及 50 多种突发事件，玩起来很有亲切感。这个将经营型游戏和战棋类游戏很好地结合在一起的游戏是个有新意的游戏。

**二、完全攻略**

游戏有 4 个镖局的总镖头供选择，选择谁对剧情并无影响，因此可根据喜好自由挑选。

苏小小，是飞凤镖局总镖头苏锦华的独生女，还是峨嵋派的俗家弟子，年方 16 就接管了冰凤镖局。

黄天霸，为人正直，虽是富家子弟，也是文武双全的好汉。20 岁成立了龙门镖局。

贾必真，35 岁开了万里镖局，但为人奸诈，成立镖局一方面运送镖物，一方面也可保护自己。

骆震山，京城的打铁匠。一天打铁打断房柱，将别人托他父亲寄存 30 年的一箱黄金从房梁上打掉下来，就用这箱黄金开设了镇远镖局。

本游戏共 4 关，每关只要把其他竞争镖局挤垮就算了事。第一关只有一家镖局和你竞争，官府和土匪也不来捣乱，可用来熟悉镖局运作的方式。第二关也只有一家镖局与你竞

争，但土匪常来劫镖。第三关就有两家镖局与你竞争，官差也常来敲诈勒索。第四关四大镖局同时登场，竞争异常激烈，连少林、武当也来插手，够你忙乎一阵子的了。

每关开始时，都有300万资金和4个黑风镖师，第一件事是建立一家分镖局。只有总镖局时是不会有人请你运镖的，因为运镖是从总镖局向分镖局送，可在分镖局之间运送。第一个分镖局距总镖局最好近一些，以缩短运镖时间。只有一家分镖局时，分镖局用不着派人驻守，因为镖物只是从总镖局运至分镖局，在分镖局没有生意。多建几个分镖局并不比只建一个分镖局赚得更多，因为那样需要更多的镖师，马匹、工资、管理费也相应更多，操作也更复杂。建立了分镖局后，应将4名黑风镖师全部解雇，重新聘用镖师。

镖师的级别共分5等：黑风镖师在镖师级别中的等级是最低的，体力、武力和防御力多在50—60，行动时只能走一步，变换方位时很不方便。比黑风镖师强的是白虎镖师，其行动力要好一些。再往上数是赤狮镖师、黄豹镖师和青龙镖师。级别不同的镖师的各项能力有很大差距。

花500两做个招聘启事，只要有点声望，就会有人来应聘，给镖师的工资数决定镖师的忠诚度，忠诚度低了会发生镖师卷镖银逃走等意外情况。多给点工资，忠诚度超过80后使用起来也放心一些。镖师升级后，忠诚度大幅度降低，因此要赶紧提高工资，直至忠诚度到80以上。而老弱镖师可送3个月的薪水，将其遣散。

招聘镖师一般只能招到赤狮级别以下的镖师，要尽可能招赤狮级镖师，他们的工资都要近万元，因此资金较紧时，也可以招些白虎级的。除此之外，还应采用挖角的策略，既可打击对方，在游戏中期或后期，也往往可心得到好人才。挖角得到的镖师要付较高的工资，才能使他的忠诚度超过80。镖局中有20个左右的镖师也就差不多。

在战斗和运镖过程中可得到一定的经验，当经验值达到一定数值后就可升级。黑风镖师升白虎镖师需80点经验值，升白虎镖师要120点，再升赤狮镖师要160点，最终升成青龙镖师要200点经验值，青龙镖师再得多少经验也没有级可升了。

根据镖师的人数购买相应数量的马匹，马匹按价格依次为骏马、胡睛马、乌梁马、芙蓉马、赤兔马、千里马等6种。只要有钱，最好都购千里马。这些操作都可以把时间关闭后从容进行，一切准备就绪后，就可以打开时间等客进门了。

接到生意后，要赶紧动身，因为路上情况复杂，若遇到暴风雨可能会停留三天。为使运镖任务尽快完成，最好每人一匹千里马。在运镖的路上，经过官府时要派人送一送红包，否则官府每次都要秉公执法，对你盘查盘查，耽误你一天行程。路过土匪窝时，要拜一拜山门，要不土匪来劫镖，遇上高大凶猛的土匪，劫了镖就得付几倍的货物赔偿金，如果镖师阵亡，也得付抚恤金。即使是武当、少林，也要送点礼，通通关系，以后可以增加镖局的生意，今后也会派人协同运镖。这些送钱的地方，每次送钱有个一两万足矣，且三个月左右送一次。在经过桥梁、树林时会遇到猛兽蛇蝎的袭击。遇到战斗和猛兽蛇蝎时，只能靠实力取胜，因此每次押镖至少要四、五名镖师。

战斗时，游戏切换成战棋模式，与不同的敌人对阵的回合数是不同的，猛兽是10个回合，土匪是15个回合，和其它镖局的镖师对阵是20个回合，回合一到便停止战斗。战斗中若有镖师阵亡，只需付一定的抚恤金。如果全体阵亡的话，要付一笔不小的赔偿金。遇到强

大的敌人,可想法耗到回合数满,或派出一两个镖师堵住桥梁或道路,以保全大伙的性命。最重要的是不要失镖,完成一趟镖一般可得镖银 10 万左右,如果失镖则要赔偿数十万乃至上百万。

这样经营数月,资金就相当雄厚了。但要对方镖局倒闭,光靠互不侵犯大概经营不过电脑。因此,要过关还需要想法劫对方镖局的镖银。劫镖前先把对方等级高的镖师挖走,然后派人去对方镖局门口埋伏,当对方镖师经过,便大打出手。劫得镖银,对方镖局既要赔镖物,又要付抚恤金。没几次就要关门了。

**三、游戏心得**

1. 金钱修改

修改 SAVE－?(这里? 为存档编号,取值范围为 0－4)金钱地址:SECT0000,DISP0012－0015,SECT0008DISP0172－0175。

2. 省钱经营

把工资高的镖师全都集中到一个分镖局,然后逐批派出埋伏,待全部埋伏好后,把分镖局给卖了。那些镖师虽然不能再回镖局,却也没有消失,而且他们的工资由那个卖掉的镖局支付,这样每月可节省上百万元工资。

3. 虚卖分局

一开始先让时间暂停,先买一间分局,然后卖出,决定时选放弃,会发现分局还在,但金钱已有增加。

# 壮志凌云之无限火力

# Top Gun: Fire At Will

**一、游戏简介**

此游戏是由 MicroProse 公司与 Spectrum HoloByte 公司于 1995 年底共同推出的容量为两张光盘的真人飞行模拟游戏。游戏名称取自同名电影,所有的过程全部以同名电影的片段剪辑而成,游戏中的场景道具、故事地点、任务类型乃至人物称号都尽可能与电影保持一致,使玩家有更佳的投入感。游戏借助于电影效应在飞行模拟类游戏中很快占有一席之地。此游戏也是全程数字电影(以 640×480 分辨力播放,同屏颜色数可达 65535 种)和全程数字语音及音效,而且有多线式剧情发展。游戏还提供最多达 16 人联战的网络对战功能。

与电影一样,主角小孤牛还在航空母舰上服役时,因为偶然的机会与苏制战斗机遭遇,又因为遭遇中的表现不俗而被派往位于美国密拉玛的“假想敌战斗飞行训练学校”(TOPGUN)参加进修以磨练飞行格斗技艺。在这所高手如云的飞行学校中,遇到了强劲的对手,同时也与学校中的女飞行员一见钟情。

**二、游戏用键**

游戏用键如下:

A：自动驾驶；
B：阻流板/地面刹车；
C：时间压缩(最大3倍)；
F：收放襟翼；
G：收放起落架；
H：收放着陆钩；
I：放大当前视窗；
L：蒸汽弹射器；
M：切换至地图模式；
N：物体切换；
O：缩小当前视窗；
P：暂停；
Q：切换监视目标；
R：PIP雷达视窗；
S：飞机状态视窗；
V：无时间压缩；
W：打开PIP地面视窗；
X：放大雷达扫描范围；
Z：减小雷达扫描范围；
Backspace：切换HUD显示模式；
\：切换ILS显示模式；
~：高低分辨生产率切换；
Tab：切换目标；
Space：发射武器；
Enter：武器选择；
Esc：调出菜单；
8(小键盘)：↑；
2(小键盘)：↓；
4(小键盘)：←；
6(小键盘)：→；
5(小键盘)：水平飞行；
*(小键盘)：发动机功率；
+(小键盘)：加大发动机功率；
-(小键盘)：减小发动机功率；
[：方向舵左；
]：方向舵右；
>：后燃器加；
<：后燃器减；
`：切换屏幕分辨率；
1：开启及关闭云彩显示；
2：开启及关闭地面显示；
4：物体标签开关；
5：箭头指示器开关；
7：调整主HUD显示器的颜色；
8：调整副HUD显示器的颜色；
0：发动机功率自动调整；
Del或'：投放金属箔条；
Ins或;：投放曳光弹；
F1：前视点；
F2：全坐舱前视点；
F3：左45°视点；
F4：右45°视点；
F5：从坐舱外观察我机；F6：从坐舱后观察我机；F7：反战术视点；
F8：座舱广角视点；
F9：放大前视视窗；
Ctrl+1：请求僚机帮助；
Ctrl+2：僚机牵制左边；
Ctrl+3：僚机牵制右边；
Ctrl+4：与僚机交战；
Ctrl+A：僚机向左分散；
Ctrl+Z：僚机夹击右边；
Ctrl+D：僚机向右分散；
Ctrl+E：跳伞；
Ctrl+J：投弃副油箱；
Ctrl+K：雷达静默；
Ctrl+W：僚机向上分散；
Ctrl+X：僚机向下分散；
Ctrl+Z：僚机夹击左边。

**三、任务介绍**

本游戏总共有40个任务，包括空战、特技飞行、对舰攻击、救援、护航等。这里只谈在飞

行训练学校的任务：

第一课（难度 10）：试验各种导弹的性能并进行一对一的格斗。

第二课（难度 10）：掌握 F－14 战机飞行控制系统的基本操作，并进行二对一的操作。

第三课（难度 100）：超低空飞行穿越峡谷。

第四课（难度 90）：靠目视发现目标。敌机处于峡谷西部的尽头，保持位置使敌机始终位于前方。允许攻击一次。

第五课（难度 50）：空中截击。敌军的 F－18 战斗轰战机在两架战斗机的护航下准备轰炸我方的军事目标。

第六课（难度 70）：保护我方的轰炸机安全地执行轰炸任务并返航。

第七课（难度 99）：即时任务。在执行任务时基地通知用侦察设备拍摄敌军情况。

第八课（难度 80）：夜间飞行。为战斗轰炸机护航。

第九课（难度 95）：进行三对三的空中格斗。

第十课（难度 70）：进行二对二的空中格斗。

**四、游戏心得**

为了能够自由选关，可以修改进度文件［文件名 .SAV］，其中内容大致如下：

2 2 54 3299.000000 You would't be thinking of cheating????

其中第一个数字为战役编号(0－3，0 为飞行训练学校，1 为古巴，2 为朝鲜，3 为利比亚)，第二个数字为战斗编号(1－?)，第三个数字代表你所击落的敌机数、第四个数字为战役得分。这样可以达到选关的目的。

# 战虎之沙漠行动

**一、游戏简介**

此款游戏是 Taff System 公司于 1994 年出口的一个模拟类游戏。游戏以 1991 年海湾战争为背景，共设计了 20 场沙漠战斗。玩家驾驶 K1 坦克与众多敌军展开生死搏斗。

游戏共有 20 个任务，每个任务都有不同的目的，或全歼顽敌，可执行特定任务，战略上应区别对待，应根据自己的驾驶技术以及战场上的要求去选择适合的车辆。随着经验的增加，战车性能也会随着升级，载弹量和防御力均有提高，有利于在更多敌军的战场上的作战。

游戏的操作键不多，容易上手。坦克的准星在左下方的目镜内，瞄准完全靠手动，这种设计方式比那些用雷达自动锁定目标的同类游戏相比，难度是加大了。敌军目标全靠玩家的眼睛去发现，这对玩家的判断力和反应力提出了较高的要求。屏幕的右下方是雷达，一般用于显示敌我之间的位置，当瞄准时将显示目标形体。

**二、游戏用键：**

1：正常视野；　　　　2：放大视野；

3:主炮；
4:APFSDS 弹；
5:机枪；
6:支援武器；
D:主炮与行进方向成 180°；
B:刹车；
方向键:进退及左右旋转；
Ctrl + 方向键:控制准星的移动；
Alt:发射当前武器。

**三、任务简介：**

任务 1:消灭战场上所有的敌军装甲车。此关主要是熟悉坦克操作的，难度较小。

任务 2:消灭所有的敌军坦克，难度增加一些。对进一步熟悉坦克操作很有帮助。

任务 3:切断敌战争补给线。本关的目标是摧毁 4 辆运输卡车，但有众多的装甲车护送。玩家可选用装甲型战车，运用躲避战术绕过护送车队的火力，以消灭卡车为主。本关胜利后可获得第一枚勋章。

任务 4:摧毁敌弹药库，难度不大，可采用远攻的策略。

任务 5:摧毁敌炼油厂，共计有 11 辆坦克和 8 辆装甲车守卫。

任务 6:全歼来犯之敌。雷达显示的底边为我军防线，消灭向下移动的目标便可过关。

任务 7:击毁全部正在起飞的武装直升机。这是首次与敌空中目标交手。我军应从侧翼入手，避免正面冲突，否则，同时受到多架飞机的打击，后果十分严重。

任务 8:击毁敌运送化学武器的交通工具。与第二关相似，护送队多是坦克，火力凶猛。

任务 9:摧毁 3 处敌弹药库。其中一处地图上没有显示，需要自己去找，找不好就会中伏击。

任务 10:摧毁敌甲车工厂，应尽快找到并炸毁它，要不工厂会源源不断地造出装甲车来，那就难对付了。

任务 11:摧毁敌雷达站。本关我军雷达将不起作用，雷达站在地图的左、右角各有一个。目标靠自己去寻找。从本关起有一些特殊支援武器可使用，本关是一枚 TF 导弹。

任务 12:全歼来犯之敌，对手包括天上和地面的全部敌军。本关的特殊支援武器是两枚 TF 导弹或一门 155mm 口径高炮。

任务 13:摧毁敌军 2 个炼油厂。本关的特殊支援武器是 2 枚 TF 导弹或 1 门 155mm 口径高炮。

任务 14:摧毁敌导弹发射车辆。敌军目的是冲破我防线，有 5 辆战车在正面牵制，而主力却在我左翼悄然前进。由于有雷达干扰车，坦克雷达上未显示这支主力，因此不要纵深行进过多，应在左侧给敌迎头痛击。敌导弹发射车辆十分坚固，用 TF 导弹歼灭比较有效。本关的特殊支援武器是两枚 TF 导弹或一门 155mm 口径高炮。

任务 15:摧毁敌军用车辆制造及维修工厂各 1 个。本关的特殊支援武器是 2 枚 TF 导弹或 1 门 155mm 口径高炮。

任务 16:摧毁 3 处敌弹药库及所有驻军，敌军众多，火力强大。本关的特殊支援武器是 4 枚 TF 导弹、2 门 155mm 口径高炮或 1 架 AH－64 武装直升机。

任务 17:全歼来犯之敌。本关的特殊支援武器是 4 枚 TF 导弹、2 门 155mm 口径高炮或 1 架 AH－64 武装直升机。

任务18:摧毁敌装甲部队,目标是坦克与装甲车,其他则能避开就避开。本关的特殊支援武器是4枚TF导弹、2门155mm口径高炮或1架AH－64武装直升机。

任务19:摧毁敌游击队。敌人均为轻型吉普,速度极快,我军防线很容易被突破,是难度很大的一关。本关的特殊支援武器是4枚TF导弹、2门155mm口径高炮或1架AH－64武装直升机。

任务20:摧毁敌全部地面设施,本关是对敌的最后总攻,敌军极多,并有2个坦克工厂和其他3个其他目标,难度很大。本关的特殊支援武器是8枚TF导弹、4门155mm口径高炮、地空导弹发射车1辆或1架AH－64武装直升机。

**四、游戏心得:**

1. 几点体会

(1)目镜用于放大视距,易于瞄准。

(2)坦克最好全速行进,停下很容易挨打。

(3)炮塔与行进方向一致时,目标瞄得较准,对速度快的车辆应稍有提前量。

(4)初玩者最好选用火力型,头几关总有弹药不足之感,可在第三关多打几回,让坦克升到最高级别,以后就好打了。

2. 修改程序

可修改TANK.DAT,查找FF 0E 8E 64 EB F2,将FF 0E 8E 64改为90 90 90 90;查找29 16 88 64 A0 DE 67 98 3B C2 7C 03,将29 16 88 64改为90 90 90 90;查找FF 0E 8C 64 C7 06 DC 67 01 00,将FF 0E 8C 64改为90 90 90 90。则炮弹用不完,而且不会被敌人击毁。

# 第二章

# 电脑游戏秘技大全

## Abuse
## 走火地带

由Oringin公司推出，又译《终极杀戮》。用"Abuse - edit"启动游戏，在视窗中按Shift + Z，然后按Tab键开始新游戏，即可无敌。

## 爆笑保龄球

投球时按下Tab键与S键就可以全部打倒。

## Batman Forever
## 永远的蝙蝠侠

听到游戏开始时说的"Game activated"后立即键入"LULLABY"，在游戏中按F10消灭所有敌人、可跳到游戏中任何一层平台上，可获得全部武器。

## Battle Arena Toshiden
## 斗 神 传

1. 选人秘技

在选人时键入GIMMEJIM，能选择3个隐藏人物Gaia，Sho，Jim。

2. 战斗秘技

在战斗时键入以下字符可得到相应的秘技：

FUNNYHEADS：把战士的头变大；

VIRTUAL?：把视角变成第一人称视觉，? 为 - 1或2。

## Battle Beast
## 动物快打

又译《怪兽大战》。

在选择战士画面(Order Form)时键入YOYOYO，即可以使用下列秘技：

AOFREOIO：将所有的加分屋打开；

EATEE：使怪兽不变形；

EHRTRR：在加分屋中自动飞行；

ERHNE：加分屋全部打开；

ERHYHRLY：使 Toadman 变弱。

ITIHFO：打三个回合；

NHAENRH1：第一人弹药无限；

NHAENRH2：第二人弹药无限；

OAOAEIOA：在实验室中启动自动飞翔模式；

OFOVH：加分屋变两倍；

OIVNNFOF：使 Tabpoles 在实验室内攻击；

ORUFO：在加分屋中不死。

## Bible Master 钢铁骑士团

加金钱的方法

进入"BIBLE"选项，利用交换资金功能，每进行一次则交换方资金增加一倍。

## BioForge 生化铸形人

囚室中有个控制板，用叉子将板壳撬开可以发现里面的线路图，如果从左到右分别为1、2、3、4，则主角脱离囚室的密码就是4、3、2、2、1。

## Cannon Fodder 小兵立大功

又译《炮灰》。这是 AVM Entertainmaent 公司1994年推出的射击类游戏。

在游戏中先切换到地图模式，按住 Ctrl 键键入"FODDER"，如果屏幕的四边变成白色即为成功，回到游戏中再按 Enter 键即可跳关(有时需将 Ctrl 键换成↓键)。

## 超时空英雄传说

1. 秘技

在战斗中按 Esc 键激活主选单，同时按 Ctrl + Alt + Q + W 四个键，出现输入密码的菜单，此时按"UNICORN"加上 Enter 键可进入作弊模式，此后按以下键可得到相应秘技：

F10：可激活系统选单，共有9个选项，其中第三个选项可打开地图的坐标，第六个选项可增加金钱，第八个可储存宝物的位置。

Alt + E：控制敌军；

Alt + R：可让移动过的战士再移动一次。

Alt + V：同时用鼠标点到游戏中的战士身上，可修改战士的各项属性(其中第10项和第12项不修改)。

Del：可将鼠标所指的人物杀死；

Ctrl + A：让鼠标所指的人物获得所有的魔法，再按 Ins 键可进入非玩家控制角色(NPC)的初始设定选单。

2. 选关

在游戏中可键入 SUPER UNICORN ?? 可选关，这里?? 为关数代码。

3. 升级法

在游戏中，只要在第29关时，当杨铁等人出现后，就会升级。若存盘再取出便可再升级，此时把大剑师勋章配在杨铁身上，就可变成最高职业大剑师。

## 赤壁之战

1. 金钱增加秘技

同时按下 C、H、E、N 四个键，金钱数会增加 1000 元。

2. 等级增加秘技

同时按下 R、Y、O 三个键，队伍中领头人的等级会升一级，可一直加到 50 级。如果从一开始就用的话，新加入的队员的等级有 47 级，当等级满时，这个秘技还可补满士兵数和装备。不过野外战争所遇到山贼的等级也相应增加。

3. 属性提升法

进入战斗中，先把敌人杀得只剩一二人，暂时停止攻杀，采以防御，经过四、五个回合的防御后，我方人员的“反应”和“防御”二者都能达到很高的值。反应最高的值为 100，防御最高值为 255。此法对于常见的海盗、山贼等都有效。

4. 破关秘技

此秘技适合刚开始玩的玩家，可用于刚载入硬盘的人使用。进入游戏主画面，下方有个指令栏，选取读取进度后，可选择 1 - 7 任何一个进度，这会进入攻打曹操的最后一仗，每个人的等级都在 35 以上，所以只花不到 10 分钟就破关了。

5. 避免野外战斗的方法

同时按下 Ctrl、Alt、Z、F 四个键可避免野外战斗。

## Colonize
## 殖民帝国

1. 避免受印第安人袭击法

选择大陆议员时，选择 Peter Minuit 和 Pocahontas 这两个人，并将城镇放在不靠近印第安人的地方，就可以避免印第安人的袭击。

2. 秘技

从港口出发后，按住 Alt 键不放，再顺次按下 W、I、N 三个字母，屏幕上方会多出一个 CHEAT 的选择项目，其中菜单中的重要功能如下：

CREATE UNIT　任意创造兵种；

REVEAL MAT　显示大陆地图；

KILL INDIANS　完成瞬间屠杀印第安人；

TEST SOUND　测试音效。

其他功能还有一些，大多是测试用的，恕不赘述。

3. 金钱修改

修改 COLONY00.SAV，金钱的地址是 SECT 0020，DISP 0128 - 0131，可改为 FF FF FF 7F。

## Comic Zone
## 漫画英雄

此游戏为世嘉公司 1995 年推出的运行于 Windows95 或 Windows 3.1 环境下的动作游戏。

1. 获得宝物方法

运行《漫画英雄》，然后把程序管理器缩成图标（Windows 95 无此步骤），在游戏进行中单击程序管理器的图标（在 Windows 95 则是任意图标），再单击其它地方以取消对其的操作，选 Mode 菜单中的 Full Screen 选项进入全屏显示，按几下攻击键，再按 Esc 键恢复窗口，最后再次选 Mode 菜单中的 Full Screen，于是可随时获得超人变身、恢复药水、老鼠等宝物。

2. 跳关方法

在游戏中键入“CAMERON”（大写），在菜单中会多出一项“Cheat”（作弊），然后可以选关。

# Corridor 7
# 走廊七代

1. 秘技

在游戏中同时按下 W、A、X 可得到所有武器、子弹、钥匙、一些地雷和全部地图。

键入"corr7 president"开启 president 模式；

键入"corr7 level1diagnostic"或"corr7 －level1diagnostic"启动游戏，开始任务后按住 Tab＋左 shift＋Ctrl 可开启作弊模式，有以下功能键：

Backspace＋B：改动边框的颜色；

Backspace＋C：暂停游戏并查看一些有用的信息；

Backspace＋F：查看周围；

Backspace＋G：无敌模式；

Backspace＋I：强力补给；

Backspace＋M：内存检查；

Backspace＋N：穿墙；

Backspace＋R：红色头颅；

Backspace＋T：当前关的信息（仅限 CD 版）；

Backspace＋W：跳关。

2. 存档文件编辑

各参数地址：

生命点数：SECT 0000 的 DISP 0048

子弹：SECT 0000 的 DISP 0050

装甲：SECT 0000 的 DISP 0116

武器：SECT 0000 的 DISP 0118

# Crusader：No Remorse
# 无悔的十字军

又译《铁血十字军Ⅰ之义无反顾》。是 Origin 公司用《创世纪Ⅷ》的引擎制作的一款动作游戏。

1. 游戏中键入密码得到的秘技

在游戏中键入"JASSICA16"，按 Enter 键，则可在游戏中使用以下秘技：

Ctrl＋F10：启动无敌模式；

Ctrl＋L：显示坐标；

Ctrl＋V：显示游戏版本；

F10：补充各种装备和武器；

H：打开 HACKER MOVE；

2. 启动文件加参数所得到的秘技

游戏在 DOS 下起动时加上以下参数也可使用一些秘技：

－DEBUG　除错模式

－SKILL ?　设定技能为?

－WARP ?　直接进入第？关。

3. 存档文件修改

RP－22 微型冲锋枪：

子弹数：SECT 0222 的 DISP 0374；

弹匣数：SECT 0211 的 DISP 0096；

RP－22 冲锋枪：

子弹数：SECT 0208 的 DISP 0248；

弹匣数：SECT 0211 的 DISP 0096；

SG－A1 散弹枪：

子弹数：SECT 0222 的 DISP 0372；

弹匣数：SECT 0208 的 DISP 0086；

BA－41 突击步枪：

子弹数：SECT 0222 的 DISP 0370；

弹匣数：SECT 0229 的 DISP 0334；

GL－303 枪榴弹：

子弹数：SECT 0207 的 DISP 0476；

弹匣数：SECT 0221 的 DISP 0038；

AR－7 增强型枪榴弹：

子弹数：SECT 0224 的 DISP 0026；

弹匣数：SECT 0224 的 DISP 0382。

其他物品的地址：

药箱(Medical Kit)：SECT 0222 的 DISP 0376

蜘蛛炸弹(Spider Bomb)：SECT 0220 的 DISP 0158

地雷(Land Mine)：SECT 0228 的 DISP 0006

能量块(Energy Cube)：SECT 0229 的 DISP 0338

信用卡(Credit)：SECT 0227 的 DISP 0442

4. 子弹增加法

在游戏中当枪里子弹快用完时，用 Ctrl＋D 丢弃该武器，再用 S 键拾起，子弹又满了。

## Crusader：No Regret
## 无悔的十字军 II

同时使用命令行参数 － warp X(X 为 1 －?)及 － egg 250 启动游戏，则游戏开始时会处在一间充满武器和物品的房间，拿取物品后踏上传送站即开始游戏。

如果不幸在战斗中牺牲，只要键入"LOOSECANON16"开启作弊模式(如果未开启的话)，按 F10 即可复活。

经过传送站后，就没有刀枪不入状态了，需重新按 Ctrl＋F10 激活。

如果通过了望台控制枪塔，此时按 Shift＋↑可令其爆炸。

## Cyberia
## 生化悍将

1. 选关修改

修改?.LOG(这里?为存档编号)，参数地址为(在 SECT 0000)：

动作难度：DISP 0000，取值范围为 00，01，02，00 最易；

谜题难度：DISP 0003，取值范围为 00，01，02，00 最易；

进度数目记录：DISP 0004，可改为 25；

选关：DISP 0006 － 0011，DISP 0019 － 0021，DISP 0026 － 0027，DISP 0036 － 0044，可全部改为 01。

改后可选择 7 场 3D 飞行大战。

2. 游戏中的捷径

当查克在海上基地用炮塔击退了敌机后，红衣女人会来找他，此时按↓键表示拒绝，红衣女人会生气地走开，查克亦不会遭到袭击，可顺来路去电梯间到二楼飞机库，这条捷径无需战斗。

## Cyberia 2：Resurrection
## 生化悍将 II 之复活

1. 选关

在游戏运行时自动建立的 C：\CYBERIA2 目录下用 COPY CON 命令建立一个长度为 7 个字节的文件，文件名可随意命名，扩展名为 LOG。例如 COPY CON GAO.LOG，回车后随便键入 7 个字符，不要回车换行，按 F6 或 Ctrl＋Z 后回车存盘，用 DIR 命令检查是否为 7 个字节。用 Pctools.exe 将此文件改为 24 00 1F 00 00 51

00。进入游戏，在 Identification 画面中键入文件名(此例为 GAO)，在游戏中按 Esc 键后出现 Control 菜单，选择读取进度，可见到游戏全部 34 关供选择。

这个 .LOG 文件也可在游戏中输入游戏者姓名后，退出游戏，即可由游戏程序自动生成，? .LOG 文件，这里? 为游戏者姓名。

2. 不死

用"GAME /u"启动游戏，可在射击场景中滴血不减。

3. 谜题解法

谜题一：学着它就可解决，共二遍。

谜题二：密码是 3108。

谜题三：密码锁按从 1 到 10 分别按 3、4、5、1、9、10、2、6。

谜题四：输入黄、绿、蓝。(不可重复第二遍)

谜题五：第一次为 2、4、5、7，第二次 6、3、0、7。

谜题六：密码锁与谜题三大同小异，按 2、4、1、5 即可。

## Cyril Cyberpunk
## 次元之火

RSDIE：自杀；

RSDOC：补满血；

RSEND：跳到下关；

RSFLYxxyy：跳到某坐标(xxyy 为坐标值)；

RSFUEL：加满喷气装置油料；

RSGOD：不死；

RSGOODIES：加满全部武器、加满子弹；

RSGRAV：无重力；

RSKEYS：加满钥匙；

RSLEV??：选关(?? 为关数)；

RSLIFE：加命；

RSNOWALLS：不会撞车；

RSNUKE：杀死本关怪物；

RSSHIELD：打开防护盾。

## Dark Forces
## 死星战将

这是 Lucas Arts 公司星球大战系列的一个游戏。

1. 常用秘技

在执行 Imuse.exe 设定音效时，同时按下左右两个 Shift 键与任一个 Ctrl 键不放，然后依次键入 W、O、R、K 四个键，再同时松开，则背景有字幕开始卷动，屏幕最上方那一行也会依次出现所有的密码及用途。常用的的秘技如下：

LABUG：昆虫模式，可挤入狭小的地方；

LACDS：改变地图显示的情况，有三种方式可切换；

LADATA：显示目前的位置坐标；

LAIMLAME：无敌，且敌人的子弹会反射到自己；

LAMAXOUT：所有的武器加到最强；

LANTFH：将你传送回上一次按下此秘键的地方；

LAPOGO：关闭程序的高度检查，可走上原先跳不上的高墙；

LAPOSTAL：补充武器、弹药、生命、护盾等耗材；

LARANDY：开启武器快速连发功能，威力大但耗费弹药；

LAREDLITE：使敌人无法移动，可趁机打他，但要再按一次秘键后才会死；

LASKIP：瞬间过关并欣赏过关动画；

LAUNLOCK：拿到所有的物品。

2．第1关至第14关的过关密码

LASECBASE：秘密基地(Secret Base)；

LATALAY：飞船基地(Talay：Tak Base)；

LASEWERS：亚诺城(Anout City)；

LATESTBASE：研究基地(Reasearch Facility)；

LAGROMAS：格罗玛矿(Gromas Mines)；

LADTENTION：禁闭中心(Detention Center)；

LARAMSHED：南西赫德(Ramsees Hed)；

LAROBOTICS：机器人基地(Robotic Facility)；

LANARSHADA：纳沙达(Nar Shaddaar)；

LAJABSHIP：加巴的飞船(Jabba's Ship)；

LAIMPCITY：帝城(Imperial City)；

LAFUELSTAT：加油站(Fuel Station)；

LAEXECUTOR：执行者(The Executor)；

LAARC：弧锤(The Hammer)。

3．超长秘技

以下秘技在一定时间里键入才有效，因此要求有很高的键入速度：

LADIDAOOHLALAFALALALALALALA
LAH：会出现意外镜头；

LASPAMSPAMSPAMSPAMSPAMSPAM
SPAMSPAMSPAMSPAMSPAM：穿墙模式；

LASUPERCALIFRAGILISTICEXPIAL
IDOCIOUS：打开联网模式；

LAISASLADOESYOUKNOWWHATIMT
ALKINABOUT：意外情况。

# Descent
# 天旋地转

1．测试版秘技

在游戏中键入"GABBAGABBAHEY"启动秘技模式，然后按以下键可得到相应秘技：

Alt+F：在看地图时显示全部地图资料。

FARMERJOE?：跳关，这里？为关数；

GUILE：自我隐形；

MITZI：获得所有钥匙；

RACERX：无敌

SCOURGE：获得所有武器；

TWILIGHT：增强防护力；

由于有些秘技字母与游戏内定的功能键相同，要避免两者干扰，最好重新定义键盘操作键。

2．正式版秘技

在游戏中键入以下字符可得到相应秘技：

AMIMSA：让敌人失去开火能力；

BIGRED：加快自动飞行速度；

BRUIN：生命无限；

BUGGIN：增加飞机一架；

FLASH：将景色变亮。

# Descent 2
# 天旋地转Ⅱ

秘技如下

ALIFALAFEL：补充装备(后燃器、头灯、弹药箱)；

ALMIGHTY：无敌；

BITTERSWEET：穿墙；

CURRYGOAT：获得所有钥匙；

EATANGELOS：武器自动瞄准功能；

ERICAANNE：武器反弹；

FREESPACE：加强助推器；

GABBAGABBAHEY：Guide Bot 会变成攻击机器人，帮你攻击敌人；

GODZILLA：妖怪模式；

GOWINGNUT：增加射程；

HELPVISHNU：引路机；

JOSHUAAKIRA：显示关卡的全部地图；

LPNLIZARD：武器具有导向功能；

MOTHERLODE：补充武器和弹药；

PIGFARMER：缩小画面；

ROCKGRL：全部地图（自动）；

SPANIARD：第一次使用消灭所有敌人。第二次使用消灭敌人关底魔头（或引导球）。每三次使用消灭敌人引导球；

WHAMMAZOOM：跳关；

ZINGERMANS：不死。

在启动游戏时键入 D2 －superhires 则可进入高分辨率模式。

## Desert Strike
## 沙漠风暴

1．选关密码

飞毛腿（Scud Buster）：CMMFRMMMB

大使城（Embassy City）：

CMNXMNMMG 或 CMNTMNMM8

核旋风（Nuclear Storm）：

CMBQWNMMS 或 CMBY6NMMF

超级武器（Supergun）：CMVBBMMMG 或 CMVLXBMM6

2．无敌

在游戏时用 ESC 键呼出菜单，键入“WATERFALL”退出菜单继续游戏，此时已拥有一架弹药无限而且打不毁的战机。

## Distruction Derby
## 横冲直撞

输入人名时，键入 NPLAYER 可以选择的司机便会多增几个。

输入人名时，键入 DAMAGE！ R 可以无敌地去撞车。

## DOOM
## 《毁灭战士》系列

以下功能用于《毁灭战士》（DOOM）0.99、1.1、1.2、1.4、1.666、1.7 和 1.9 版，《毁灭战士终结版（Ultra DOOM）1.9 版、《异形》（Alien DOOM）和《星球大战》（Star War DOOM）等资料片。

IDDQD：不死。

IDKFA：加满装备和钥匙。

IDDT：显示全局地图，再键入一次显示怪物位置，第三次键恢复正常（先按 TAB 键）。

IDSPISPOPD：穿墙。

IDCLEV??：选关（?? 为关次）。

IDCHOPPERS：得电锯。

IDBEHOLDI：隐形（限时）。

IDBEHOLDA：全部地图（限时）。

IDBEHOLDL：夜视能力（限时）。

IDBEHOLDR：得防护服（限时）。

IDBEHOLDS：暴力药箱（限时）。

IDBEHOLDV：暂时无敌（限时）。

以下功能用于《毁灭战士Ⅱ之地球上的炼狱》（DOOM II：Hell on Earth）1.666、1.7、

1.9版及各资料片。

IDDQD：不死。

IDKFA：加满装备和钥匙。

IDDT：显示全局地图，再键入一次显示怪物位置，第三次键恢复正常（先按TAB键）。

IDCLIP：穿墙。

IDMYPOS：主角当前位置。

IDCLEV??：选关(?? 为关次)。

IDCHOPPERS：得电锯。

IDBEHOLDI：隐形(限时)。

IDBEHOLDA：全部地图(限时)。

IDBEHOLDL：夜视能力(限时)。

IDBEHOLDR：得防护服(限时)。

IDBEHOLDS：暴力药箱(限时)。

IDBEHOLDV：暂时无敌(限时)。

DMUS??：放音乐(?? 关次)。

游戏还提供许多启动参数供自制资料片使用(DOOM 和 DOOM Ⅱ 通用，用 DOOM Ⅱ时键入 DOOM2 即可)。

DOOM - ALTDEATH：使用死亡游戏2.0模式。

DOOM - ANSWER：设置调制解调器进入应答模式，等待某人呼叫你进入游戏。

DOOM - CDROM：使用 C：\DOOMDATA 目录存放游戏进度与设置文件，这样可要光盘玩游戏，而用硬盘存进度。

DOOM - COM1( - COM2, - COM3, - COM4)：指定你在哪个串行口连接调制解调器或串口电缆，

DOOM - DEATHMATCH：以死亡游戏方式开始。DOOM - DEVPARM：使用开发模式。这个参数一般要和其他参数共同使用。利用个参数，可在游戏中按 F1 键将当前画面保存为 PCX 图象文件。

DOOM - DEVPARM - NET [人数] - LEFT( - RIGHT)：连线模式(LEFT 和 RIGHT 为左右视野)。

DOOM - DIAL：拨电话号码。

DOOM - EPISODE：设置进入 DOOM 时想要玩的那一幕，取值从 1 至 3，缺省为 1。

DOOM - FILE 文件名：使用指定的 WAD 档(可以是地形也可以是声音)。

DOOM - MAXDEMO [文件名] [大小]：设定 DEMO 文件的最大容量。

DOOM - NODES：指定游戏者人数。

DOOM - NOMONSTERS：进入 DOOM 后没有怪物出现，适用于在死亡游戏模式下使用。

DOOM - RECORD [文件名]：录制 DEMO 文件。

DOOM - PLAYDEMO [文件名]：播放 DEMO 文件。

DOOM - PORT 1111 - NODES 1 - DEATHMATCH：单人用 IPX 卡玩 DEATHMATCH 模式。

DOOM - TURBO [数字]：设定游戏速度(1 至 255)。

DOOM - LOADGAME [数字]：可在进入 DOOM 时直接调入指定的游戏进度，取值从 1 至 5。

DOOM - RESPAWN：你杀死的怪物将在 8 秒钟内复活。在恶梦难度级别(Nightmare)下就默认采用了这个参数。注：此参数如与 - NOMONSTERS 参数合用则无效。

DOOM - SKILL：设置游戏难度级别，取值从 1 至 5。

另外还有以下功能键：

+、-：改变视窗大小。

F11：改变亮度。

F12：连线模式时在各玩家的视窗中切换。

TAB：地图，此时有以下功能：

F：游标与移动模式切换；

C：清除所有标识；

M：表示目前位置；

G：地图分格；

T：连线模式给其他人送信息；

0，+，-：改变地图大小。

## Earthworm Jim
## 蚯蚓战士

在游戏中直接键入以下字符，可使用相应的秘技：

hatman：把 Jim 变成粉笔画；

iddqd：展示制作群照片 1；

idkfa：展示制作群照片 2；

itsawonderful：加命；

threemilesland：加满血；

onandonandon：加续关数；

popquizhotshot：加子弹到 1000 发；

justwhatyouseepal：加电浆枪 9 发；

slaughterhouse：可任选前 5 关；

romario：可选择前 11 关；

getthecheesetosickbay：可选择全部各关；

pulsating：大头模式 1；

festering：大头模式 2；

pusfilled：大头模式 3。

## 非洲探险

1．巫术快速采购法

同时按 B、U、Y、W 键。

2．增加金钱法

同时按 A、M、O、N 键。

3．补充装备法

同时按 O、V、R 键。

## 绯王传 II

1．全部魔兽法

进入游戏后，选择重新开始，立刻按住 Ctrl 键及鼠标的右键不放，会出现片头动画。按下 Esc 键跳过片头，然后再放开 Ctrl 键和鼠标右键。游戏开始时，把主角移动到地上标有六角星的地方，再用光标点一下主角，会询问是否要进入魔界。选择进入，这时你的魔界里已有全部魔界兽待命，而且魔鬼身上已有了过关所需的全部物品，只需把这些魔怪编入部队即可。

2．物品数量不减

在选取物品后按住 S 键，然后再使用物品，这样该物品的数量不会减少。如果有升级用的“鲜红的水果酒”，则连等级过低的问题也解决了。

## Flashback
## 闪电回归

这是由 Delphine 软件公司于 1992 年出品的射击类游戏，有法文版和英文版。

1．选关密码

游戏共 7 关，难度有 Facile，Normal，Expert 三级，选关密码如下：

| | Facile | Normal | Expert |
|---|---|---|---|
| 1 | JAGUAR | BANTHA | TOHOLD |
| 2 | COMBEL | SHIVA | PICOLO |
| 3 | ANTIC | KASYYK | FUGU |
| 4 | NOLAN | SARLAC | CAPSUL |
| 5 | ARTHUR | MAENOC | ZZZAP |
| 6 | SHIRYU | SULUST | MANIAC |

7 RENDER NEPTUN NO WAY
END BELUGA BELUGA BELUGA

2. 秘技一

游戏中键入 PIXEL 可杀掉警卫。

3. 主文件修改

修改 FP. exe, 寻找 47 3A CD 75 37 48 75, 将 75 37 改为 90 90; 寻找 47 3A CD 75 70 48 75 CE, 将 75 70 改为 90 90。

英文版的可寻找 8A 2C 46 3A CD 75 1F, 将 75 1F 改为 90 90; 寻找 48 75 CE 80 3C 51 75 17, 将 75 17 改为 90 90。

# Fury³
# 激战三次元

游戏可用秘技如下:

TRYMEON: 隐形;

GIVITIUP: 获得所有武器;

URTUSTD: 进入加速状态;

JUMPNIT: 跳到下一关;

WORMIT?: 跳关(这里? 为关数);

PACKIN1: 增加伺服激光;

PACKIN2: 增加 Isokenetic Gun;

PACKIN3: 增加加速激光;

PACKIN4: 增加 DOM;

PACKIN5: 增加蝰蛇导弹;

PACKIN6: 增加重子(Baryon);

PACKIN7: 增加超级炸弹。

# Future Shock
# 终结者

在游戏中键入 Alt + \, 再键入以下词可使用相应秘技:

bandaid: 加满生命与子弹;

counters: 将显示数字移到左上角;

firepower: 加满所有武器;

garble: 显示被输入的秘技;

hello: 显示"HELLO?";

icantsee: 在右上角加入一个观察窗口;

nextmission: 跳到下一个任务;

superuzi: 超级乌兹冲锋枪;

turbo: 快速模式;

whoami: 显示我是谁;

version: 显示版本号;

version(id): 显示资料。

# Gender Wars
# 乾坤争霸

开始游戏时进入 OPTION 屏幕, 选择"SAVE GAME", 以下面的字符作为存档文件名, 以"QUIT TO TITLE"退出, 重新进入游戏可获得相应的功能。若需要同时打开两个功能, 可在使用选关秘技后按以上方法继续使用无敌秘技:

BUY A PLAYSTATION: 刀枪不入、无限能量及武器;

WORLD OF FISH: 以光标键选择 1 - 14 关。

# Goblins
# 顽皮小精灵

1. 选关密码

2 VQVQFDE

3 ICIGCAA

4 ECPQPCC

5 FTWKFEN

6 HQWFTFW

7 DWNDGBW

8 JCJCJHM

9 ICVGCGT

10 LQPCUJV

11 HNWVGKB

12 FTQKVLE

13 DCPLQMH

14 EWDGPNL

15 TCNGTOV

16 TCVQRPM

17 IQDNKQO

18 KKKPURE

19 NGOGKSP

20 NNGWTTO

21 LGWFGUS

22 TQNGFVC

2. 将王牌改成无限多个的方式

修改 CAT.INF，将 SECT 0000 的 DISP 0079 至 0080 改成 0B 01。

## Hexen
## 毁灭法师

键入以下字符可获得相应的秘技：

COCKADOODLEDOO：变成鸡；

ENGAGE??：跳关??（这里?? 为关数）；

IDDQD：自杀；

IDKFA：武器全失：

KITTY：穿墙；

MASSACRE：消灭全关所有敌人；

PONCE：生命值全满；

QUICKEN：不死；

RAMBO：装甲、武器、子弹全满；

RAVMAP：显示全部地图；

SHAZAM：增加武器能量；

SKEL：得到全部钥匙；

TICKER：FPS 显示画面。

GIMME?!：得到宝物。使用时用“[”和“]”键来选择，按两下 Enter 键确定使用。其中? 为宝物种类，! 为宝物数量。

? 所代表的宝物代码为：

| | |
|---|---|
| A 不死戒指 | B 隐形球 |
| C 无敌水 | D 圣瓶 |
| E 魔法书 | F 火把 |
| G 定时炸弹 | H 魔法鸡蛋 |
| I 蝙蝠翼 | J 传送币 |

由于版本问题，有些版本需在所有秘技前加“RAV”三个字母。

## Hexen：Beyond Heretic
## 毁灭法师Ⅱ之异教徒

1. 试玩版秘技

BGOKEY：无敌模式；

BPELLETIER?：跳级（这里? 为级别，取值范围从 1 到 4）；

BRAFFEL：得到所有物品；

CRHINEHART：得到所有武器和装甲；

CSTIKA：杀死所有怪物；

EBIESSMAN：变成猪；

JSUMWALT：显示 XYZ 坐标；

KSCHILDER：音效测试；

MRAYMONDJUDY：得到所有钥匙；

MWAGABAZA??：移动至??；

PLIPO?：换职业（? 为职业代号，0 为战士，1 为牧师，2 为法师）；

QUICKEN：重复三次就会自杀；

RAMBO：失去武器；

REVEAL：地图加强；

RJOHNSON：穿墙；

RRETTENMUND：帧数测试；

SGURNO：加满生命值。

2. 正式版秘技

BUTCHER：杀死所有怪物；

CASPER：穿墙；

CLUBMED：加满生命值；

CONAN：失去武器；

DELIVERANCE：变成猪；

INDIANA：得到所有钥匙；

INIT：当前级重新开始；

MAPSCO：地图加强；

MARTEK：重复三次就会自杀；

NBA：得到所有武器和装甲；

NOISE：音效测试；

PUKE??：移动至??；

SATAN：无敌模式；

SHADOWCASTER?：换职业(? 为职业代号,0 为战士,1 为牧师,2 为法师)；

SHERLOCK：得到所有谜题物品；

TICKER：帧数测试；

VISIT?：跳级(这里? 为级别,取值范围从 1 到 4)；

WHERE：显示 XYZ 坐标；

-??：播放第?? 条 CD 音轨。

3. 跳关

在启动游戏时键入 HEXEN - WARP?? 可进入第?? 关。

# Hi - Octane
# 狂野飙车

此游戏也有人译成《高辛烷值》或《火爆赛车》。秘技如下：

Alt + C：关闭自动导航；

Alt + Y：开启自动导航；

Alt + F1：自毁；

Alt + F2：其他对手爆炸；

Alt + F3：加满燃料；

Alt + F4：加满子弹；

Alt + F5：加满防护值；

Alt + F6：只剩一圈。

# Jazz Jackrabbit
# 光速兔子

进入游戏后按 P 键暂停，然后按 Backspace 键，再分别按下：

apogee：16 色模式，速度减慢一半；

arjan：计算机对玩者的情况进行评估；

bad：得到一只护卫鸟；

bouf：无敌；

cstrike：飞行滑板；

doom：使敌人变强变快；

greetz：版权信息；

gunhed：获得所有枪，各带 100 发子弹；

hocus：进入周围的关卡；

hooker：在完成当前关后进入奖励关，屏幕转绿，并获得一个宝石；

ken：退回 DOS；

lamer：跳关；

mark：自杀并回到起点；

sable：兔子变红，速度特快；

tim：好东西。

有些版本在字母前再加“dd”。

# 机甲猎人

这是智冠科技公司发行的动作射击类游戏。

在基地中键入以下字符可使用相应秘技：

SOFTPOWERMONEY：增加 200 万

元；

SOFTPOWERINFORMATION：显示敌我双方机器人的资料。

在战斗中键入以下字符可增加各种能力及装备：

SOFTPOWERHP：补充生命力；

SOFTPOWERGP：补充手榴弹；

SOFTPOWERMP：补充导弹；

SOFTPOWERSP：补充装甲。

## Jim Power
## 吉姆力量

七大关的密码分别是：

第一关：FOAUPUSI

第二关：ANA2NU1N

第三关：APAIESOU

第四关：UGA2PU3D

第五关：XHAIM004

第六关：KIG2P24T

第七关：NJG2PWYC

## Jungle Strike
## 丛林风暴

这是一款由世嘉移植过来的游戏。

1. 无敌秘技

进入游戏画面后，按下 Esc 键呼出主选菜单，然后依次输入 CHICKEN 可以开启无敌模式。

2. 选关

此游戏的选关密码如下：

第二关：2MMTZMMMW；

第三关：9BND9MMMM

第四关：9BBLVNMML；

第五关：YVVQYNMM3；

第六关：YVCR * BMMK；

第七关：MCXTRVMMP；第八关：MCZ83CMMM；

第九关：MCLMBZMMW；

第十关：MCK8RLMM2。

3. 多战一个回合

在每次敲石像前，把所有人用过，到最后一个能动的人才打破石像，并存储游戏。然后又立即载入刚存入的游戏，这样刚才用过的人又可再用一次，对升级有好处。

## King of the Beach
## 沙滩国王

1. 跳关密码

第一关：SIDEOUT

第二关：GEKKO

第三关：TOPFLITE

第四关：SUNDEVIL

2. 作弊模式的开启和关闭

还可试着用 LOGIC ON（或 LOGIC OFF），以及 CHEAT ON（或 CHEAT OFF）等命令来打开或关闭作弊模式。

## Lion King
## 狮子王

这是由迪斯尼公司出品的动作类游戏。

在菜单画面时键入“DWARF”，听到一声响，画面显示“Cheat Enabled”，在游戏时可得以下秘技：

H：将辛巴的血加满；

L：跳到下关。

# Lunatic Dawn Ⅱ
# 侠客游

修改 USER? 子目录下的存档文件 LUNACHAR.SAV,修改内容如下:

1. 金钱修改

地址为 SEC 和 0000 的 DISP 0020－0022,最大数值为 FF FF FF。

2. 参数修改

以下修改都在 SECT 0000 中进行(将此值改为 64,即可得到最大值):

力量: DISP 0054
智力: DISP 0055
灵巧: DISP 0056
敏捷: DISP 0057
直觉: DISP 0058
魅力: DISP 0059
体格: DISP 0060
精神: DISP 0061
剑　: DISP 0120
斧　: DISP 0121
棍棒: DISP 0122
枪　: DISP 0123
弓　: DISP 0124
格斗: DISP 0125
投掷: DISP 0126
回避: DISP 0127
盗贼: DISP 0128
野营: DISP 0129
物理: DISP 0130
元素: DISP 0131
神圣: DISP 0132
暗黑: DISP 0133
精灵: DISP 0134

3. 魔法地址

物理系魔法: DISP 0136－0137;
元素系魔法: DISP 0138－0139;
神圣系魔法: DISP 0140－0141;
暗黑系魔法: DISP 0142－0143;
精灵系魔法: DISP 0144－0145;

将该地址改为 FF OF,即可获得该系列的所有魔法。

4. 道具地址

DISP 0085－0116,共 32 个字节,表示 16 种物品,每种物品两个字节,前一个字节表示物品的状态,00 表示有,FF 表示没有,后一个字节为存放物品的代码。

# 麻将大师

1. 秘技

输入"iovetime"并按 Enter 键后,输入以下字符可得相应秘技:

$: 加 10000 元;
E: 经验值加 1000 点;
L: 等级升高 1 级。

2. 参数修改

修改 PSAVE.?(这里? 为存档编号),各项数据如下:

存款: SECT 0000 DISP 0228－0231
现款: SECT 0000 DISP 0016－0019
现存体力: SECT 0000 DISP 0020－0023
体力上限: SECT 0000 DISP 0024－0027
当前精神: SECT 0000 DISP 0028－0031
精神上限: SECT 0000 DISP 0032－0035

## Magic Pockets
## 魔　兜

又译《魔法口袋》。游戏进行时按下 F2 可进入选关状态，选关密码如下：

第 1 关:1053
第 2 关:3453
第 3 关:8282
第 4 关:4476
第 5 关:7766
加分 1 关:1467
第 6 关:6245
第 7 关:5284
第 8 关:4757
第 9 关:2818
第 10 关:1960
第 11 关:6331
加分 2 关:8712
第 12 关:3505
第 13 关:0692
第 14 关:1786
第 15 关:9877
第 16 关:7962
第 17 关:4125
第 18 关:2219
加分 3 关:3123
第 19 关:8498
第 20 关:4370
第 21 关:3541
第 22 关:2853
第 23 关:1286
第 24 关:6067
第 25 关:5139
加分 4 关:2456
第 26 关:4400

## Master of Orion
## 银河霸主

又译《猎户座之王》。

1. 秘技

在游戏中按下 Alt 键，同时键入 MOOLA，金钱值会跳到 100。

在游戏中按下 Alt 键，同时键入 GALAXY，可得到全银河系完整星球情报。

2. 主文件修改

修改 STABMAP.EXE，寻找 3B 46 F6 75 0D C7 06 AA，将 75 0D 改为 90 90。

## Master of Orion II
## 银河霸主 Ⅱ

在游戏中输入以下字符可使用相应秘技：

canbonly1：可用多个 PC－PLAYER 对玩家一人；

crunch：完成当前正在做的研究和建设；

einstein：增加科研项目；

iseeall：各方资料(包括敌方和中立方)；

menlo：增加科研项目；

moola：1000 点的 BC。

## Metaltech：Battledrome
## 机甲神兵之大竞技场

这个三维机械人模拟游戏在登录新用户名时，如果在正常的名字前加一个“＊”，所得的资金比通常多很多。

# 明星志愿

1. 属性修改法

在公司画面内同时按下 Ctrl + A + E + X + L + 8，就会出现更改属性画面，此后只要不离开游戏（包括载入档案），按以下键可有相应秘技：

8：修改属性；

9：观赏结局；

I：屏幕左上角出现"?"，在后面输入数字可看到一些明星（包括其他公司的明星）的资料。

2. 参数修改

修改 STARO? .SSS（这里? 为存档号），周映彤的各项属性的地址在（SECT 0002 DISP 0066 - 0091），分述如下：

演技：DISP 0066 - 0067；

歌艺：DISP 0068 - 0069；

气质：DISP 0070 - 0071；

仪态：DISP 0072 - 0073；

智慧：DISP 0074 - 0075；

压力：DISP 0076 - 0077；

道德：DISP 0078 - 0079；

运动：DISP 0080 - 0081；

叛逆：DISP 0082 - 0083；

性感：DISP 0084 - 0085；

自信：DISP 0086 - 0087；

名气：DISP 0088 - 0089；

爱慕：DISP 0090 - 0091。

以上数值除叛逆、压力外都可改为 E7 03。

以后每偏移 36 字节为另一人的参数，根据旗下的明星不同而不同。

日期地址为 SECT 0000，DISP 0387 - 0389，后面还有一处。

进程值地址为 SECT 0001，DISP 0074，此值每隔 7 天加 1，如果改成 68 以上，则立刻见到结局画面。

# 魔法大地

1. 秘技

进入游戏后打开"MAGIC"这个选单后，按住 Alt 键不放，顺序输入 P、W、R 三个键，则金钱与超自然力（Mana）都变成 10000，魔力（Magic Skill）则变成 100，而且具有所有法术。

2. 关数及人物修改

修改 HAMMER.SAV，存档各个进度关数和人数的地址如下：

存档一：关数 SECT 0000，DISP0079，人数为 SECT 0000，DISP 0078

存档二：关数 SECT 0000，DISP0159，人数为 SECT 0000，DISP 0158

存档三：关数 SECT 0000，DISP0239，人数为 SECT 0000，DISP 0238

存档四：关数 SECT 0000，DISP0319，人数为 SECT 0000，DISP 0318

存档五：关数 SECT 0000，DISP0399，人数为 SECT 0000，DISP 0398

存档六：关数 SECT 0000，DISP0479，人数为 SECT 0000，DISP 0478

存档七：关数 SECT 0001，DISP0079，人数为 SECT 0001，DISP 0078

修改关数时第一关为 00，第八关为 07。

# 魔武王

1. 金钱增加法一

到商人之港的跳蚤市场二楼，找到右边

商人，向他买100元的祝福的围巾，越多越好（50～60个），杀价至六折，再以原价卖出，则可得到不小的收入，但不要使金钱数超过65535。

2．金钱增加法二

到店铺买卖物品时，挑选物品一项，指定一物品，左方会显示本物品价值，并询问确认卖掉或不可，选择不可一项，则金钱数在原基础上加上该物品的价值，但该物品仍然保留，如此重复，可使金钱数涨至满意的数额。

3．金钱修改

当游戏进行到收完第一位伙伴后，将档案存入进度一后退出，编辑 LBR3，修改 SECT 0000 的 DISP 0015 至 0017。

4．经验值修改

将 DKS.EXE 中的 00 C7 46 EE 40 01 改为 23 C7 46 EE 40 01，以后再打一个小鬼能长很多经验。

5．三种超强武器

在佣兵之村一间破屋中有一暗道，可穿墙而入，内有修罗之剑、大地铠甲、七星锤3种超强武器，攻击力可加400左右。在攻击敌人时，选 定攻击或法术后按 Enter 键，可攻击自己人邮局要给敌人补血。

## Mortal Kombat
## 龙争虎斗

此游戏因所有角色都为真人扮演，也有译成“真人快打”的。

1．无限接关

在被敌人打败后，按 F2 键进入双打模式，然后将第二位玩家打败，之后会和打败了你的敌人再打一遍。不会减掉仅有的5次接关数，因此实际达到无限接关的目的。而且，进入双打模式还能选择不同角色打一下。

2．终结秘技

当打倒对手两回后，画面出现“FINISH JIM”时，便可用超级绝招把对手干掉，每位角色都有一个超级绝招，所用键如下：

Sony Blade 的喷火：右右左左拳；

Johny Cage 的打甩头：右右右拳；

Sub Zero：右下右拳；

Scorpion 的魔烧头：拳上上；

Rayden 的电爆头：右左左左拳；

Kano 的穿心拳：左下右拳；

Liv Kang 的打甩头：按下向右回转一圈。

3．与 Reptile 对战的方法

需符合以下条件才能与 Reptile 对战：

(1)必须在单打时。

(2)Reptile 只会在 Pit Stage 那一关出现，也就是可把对手从桥上打到桥底下的那一关。

(3)打 Pit Stage 那一关时，天上的月亮前有鹿车一类的东西飞过。

(4)打 Pit Stage 那一关时，不可按“挡”键，并一定连胜两局，即做到 Double Flawless。由于 Sonya 的超级绝招要按到“挡”键，因此她打不了 Reptile。

(5)当出现 Finish Him 时，使出超级绝招。

满足以上5个条件时，Reptile 才会出现在桥上与你对战。

4．无限接关修改

修改 MM.EXE，寻找 A7 0C 03 FF FA 04，将04改为0A，则可无限接关。

## Outer Ridge
## 跨越山脊

键入 OUTRIDGE－DEVPARM 进入游

戏，按以下键可得到相应秘技：

Alt + Shift + A：弹药全满，分数变零；

Alt + Shift + B：加分点会爆炸；

Alt + Shift + E：双炮射击；

Alt + Shift + F：加快炮弹发射率；

Alt + Shift + G：不死；

Alt + Shift + K：减一格生命；

Alt + Shift + L：升一级；

Alt + Shift + M：改变背景；

Alt + Shift + S：令所有陨石停留不动；

Alt + Shift + W：自动导航。

## Pitfall
## 无敌特工

又译成《玛雅迷踪》。

游戏可使用秘技如下：

eatmorebran：加到9次续关；

framerate：帧数检测；

fiveasypieces：跳到第五关；

hatman：第一次键入主角会变成粉笔画的人，第二次键入从天上掉小人，第三次键入恢复正常；

idbaythafforadollar：可以任意选关；

iddpd：展示制作群的照片；

letsdothetimewarp：可玩到Atari版的《无敌特工》；

meowmeowlikemeowman：加到9条命；

pumpyouup：每种武器的弹药都加到99。

## Power Dolls 2
## 特勤机甲队Ⅱ

如觉得队员行动力不足或是机甲太弱；让该队员不动（不对其下命令），然后把鼠标移到画面右边的COMMAND的N字母上，按下左键，再把鼠标移到画面左下角，按下左键，此时光标会闪动一下，再重复上述操作一遍即可。

## Power Jim
## 威力战士

过关密码如下：

| | |
|---|---|
| 第一关的王 | E4MKJMF3 |
| 第二关 | A3MGJ220 |
| 第三关 | E5MGJKH2 |
| 第三关的王 | W2MOJRO3 |
| 第四关 | T4MGJRN2 |
| 第四关的王 | T3MGJDLT |
| 第五关 | W5MGJTRV |
| 第六关 | M2MKJXLI |
| 第六关的王 | K4MKJXLI |
| 第七关 | M3MKZU2F |
| 第七关的王 | O5M9ZGWH |

## 七侠五义

这个第一个中文版的3D立体动作游戏是由艾生资讯推出的。此程序更新后，秘技如下：

1．跳关秘技

右Alt + Ctrl + ～ + A或B或C，一关中最多有3个出口，A为左边第一个门离开，B为中间门，C为右边的门，若无出口则跳回第一章第一节第一回。

2．无敌秘技

按住NumLock，再依次按K、U、O，生命与暗器、气功具皆齐备。但进下一关需重新

使用此秘技。

3. 查看地图

同时按 CapsLock + ScrollLock + NumLock + F11 + F12，可用 + 、- 进行地图缩放。

4. 准星

该游戏的程序在更新后会在屏幕中央有一个准星，按 Backspace 可清除。

## 齐天大圣

修改 QTDS.EXE，寻找 26 FF 0E B2 00，改为 90 90 90 90 90，则生命不减。

## 奇门遁甲之九五真龙

1. 四大秘技

当你当上豪州城城主的女婿时，洞房花烛过后，把将军中其中一名将领放入编役所，再回到你开始游戏时的那个村庄，找住在南方房子的那位老者，和他一直说话，直到他说："两目看我台，三宝随身带，四人望桥唤，五秘现身来"，这时快到皇觉寺去，寺旁有个毒瘴区，把路走完后，到达宝箱中间地带，使队伍面向左方，跟着按 T 键就可获得 4 大秘技，其分别为：

按 Alt + F 三次，百毒不侵；

按 Alt + I 五次，升五级并加金钱；

按 Alt + P 三次，不要小战斗；

按 Ctrl + ←，在小战斗中令敌兵降至 10。

2. 不死秘技

当遇上小战斗时可按 Ctrl + Backspace，连续按两次可使敌军的带兵量成为 1，那时即使我方兵力很弱也可以击败敌人，但是遇到爱偷打的流氓、土匪之类的敌人就会损耗一些兵力。此种方法只适用于野外小战斗，不适用于攻城门或大战斗的场合。

3. 金钱及整体类参数修改

修改存档文件 SAVEGAME?（? 为存档号，取值范围为 1 - 5）。参数地址如下：

金钱：SECT 0006，DISP 0025 - 0028

当前整体略谋：SECT 0005，DISP 0346 - 0347

最高整体略谋：SECT 0005，DISP 0348 - 0349

当前整体医术：SECT 0005，DISP 0350 - 0351

最高整体医术：SECT 0005，DISP 0352 - 0353

4. 将军的属性修改

修改存档文件 SAVEGAME?（这里? 为存档号，取值范围为 1 - 5）。文件中从 SECT 0000，DISP 0107 起至 SECT 0005，DISP 0032 止，每位将军占 42 个字节，每位将军各项属性的排列顺序如下：

第 1 字节：将军姓名；

第 2 - 3 字节：智力

第 4 - 5 字节：速度

第 6 - 7 字节：潜力

第 8 - 9 字节：目前内力

第 10 - 11 字节：最高内力

第 12 - 13 字节：攻击力

第 14 - 15 字节：防御力

第 16 - 17 字节：医术

第 18 字节：属性

第 19 - 22 字节：目前兵力

第 23 - 26 字节：最高兵力

第 27 - 28 字节：未知(不要修改)

第 29 - 42 字节：物品

修改后在升级后会复原，因此建议在最高等级再修改。以上参数中具体代码如下：

将军姓名：

01 朱元璋　02 徐　达　03 常遇春
04 邓　愈　05 朱文正　06 赵　颜
07 花　云　08 汤　和　09 郭　英
0A 春大海　0B 李善长　0C 孙　炎
0D 李文忠　0E 刘伯温　0F 沐　英
10 冯国用　11 冯国腾　12 吴　桢
13 吴　良　14 朱亮祖　15 康茂才
16 傅友德　17 廖永安　18 廖永忠
19 华云龙　1A 周　颜　1B 铁　冠
1C 冷　谦　1D 说不得　1E 陶　安
1F 潘原明　20 张德胜　22 赵继祖
23 耿炳文　24 张天佑　25 宋　濂
26 胡　深　27 俞廷玉　28 俞通海
29 俞通源　2A 俞通渊　2B 吕　珍
2C 任　亮　2D 丁普郎　2E 杨　景
2F 熊天瑞

物品代码如下(每件物品占两个字节,第一个是物品代码,第二个是数量):

01 人参　02 伏苓　03 雪莲
04 何首乌　05 精神丹　06 奋力丹
07 雷霆丹　08 恶龙丹　09 延命草
0A 小还丹　0B 大还丹　0C 九转丹
0D 还魂草　0E 回魂草　0F 复愈丸
10 康复果　11 猴头菇　12 坎离草
13 百络丹　14 六合花　15 参王精
16 碧雪蟾　17 血龙果　18 赤龙蟾
19 天圣露　1A 真龙元　1B 玄火珠
1C 短　剑　1D 高　跷　1E 镇水土
1F 龙涎水　20 铜　针　21 银　针
22 软金针　23 意寸针　24 龙头针
25 克阎针　26 旧元针　27 南斗针
28 医神针　29 南斗针　2A 木　棍
2B 匕　首　2C 斧　头　2D 大　刀
2E 红缨枪　2F 七星剑　30 金蛇矛
31 蝉翼刀　32 玄铁剑　33 龙吟枪
34 龙咬戟　35 粗布衣　36 兽皮衣
37 香木藤　38 软　甲　39 铜盔甲
40 火蛇弓　41 穿山弓　42 连弩弓
43 分水弓　44 破天弓　45 龙　弓
46 后羿弓　47 神火枪　48 神火炮
49 羊皮卷　4A 雄黄酒　4B 好　酒
4C 银　皿　4D 锦囊一　4E 锦囊二
4F 锦囊三　50 紫金囊　51 书　信
52 佛　珠　53 奇　石　54 金
55 百还丹　56 去瘴丹　57 避战丹
58 升级丹

属性的代码如下:

01 谋士　02 军师　03 武将
04 飞弩手　05 攻城手　06 文武型
07 水师型　08 守城型

# 求婚 365 日

1. 秘技

在画面中当玩家前面的对手步行时,按着 G 键不放至步行结束,之后轮到玩家时,画面会停下来,接着输入下面的字符可获得相应秘技:

OOQ:增加 10 万元;
GOOW:看别人的属性;
GOOE:加指标;
GOOR:与电脑交换角色。

2. 决定步数

当玩家抛数时,按键盘"QWERTYUIOP[]"中任一键,分别相应于走 1 - 12 步。

# Quake 雷神之锤

1. 测试版秘技

在测试版中按～键可进入调试模式，可输入以下命令：

ALIAS：给自己起别名；

AMBIENT－FADE ???：设定环境；

BEGIN：网络游戏；

BF：增加亮度；

BGMBUFFER ????：设定网络缓存区大小；

BIND：设定特别键；

CENTERVIEW：使视点居中；

CHANGELEVEL[E? M?]：设定水平；

CLEAR：清屏；

COLOR X Y：设定服装颜色；

COM1：设定用 COM1 联线；

COM2：设定用 COM2 联线；

CONNECT：联接至服务器。

DEMOS：演示；

DSICONNECT：脱离网络模式；

ECHO：功能与 DOS 下的 ECHO 同；

EDITCOUNT：显示信息；

ENTITIES：显示对手情况；

EXEC：自动执行；

FLY：飞翔模式(用 C 和 D 上升或下降)；

FOV???：改变视距；

FRAGLIMIT：改变限制；

GAMMA：调整屏幕显示；

GIVE ? xy：得到相应武器，不过没有子弹。? 为武器的编号：1 为斧子；2 为猎枪；3 为双筒猎枪；4 为射钉枪；5 为打孔器；6 为枪榴弹；7 为火箭筒；8 为雷电。x 是其它物品，y 为数量；

GIVE H：给同伴药箱；

GIVE S：给同伴弹药；

GOD：无敌模式，再键一遍取消；

HELP：帮助；

HOSTNAME[名字]：给服务器起名字；

IMPULSE 9：所有武器、弹药和钥匙；

IMPULSE 255：Quad Damage；

KICK [名字]：禁止某用户进入；

KILL：自杀；

KILLSERVER：删除服务器；

LOAD：取进度；

LISTEN ?：将 PC 设为服务器；

MAP E? M?：跳关。E 为 Episode，范围 1 至 4。M 为 Map，各关的数值不同。用跳关无法见到最后 Boss。

MENU _ KEYS：弹出控制键菜单；

MENU _ LOAD：弹出读取菜单；

MENU _ MAIN：弹出主菜单；

MENU _ NET：弹出网络菜单；

MENU _ OPTIONS：弹出设置菜单；

MENU _ SAVE：弹出存盘菜单；

NAME [名字]：为用户命名；

NET _ STATS：网络静态状况；

NOISETRACK：说"Couldn't open"；

NOCLIP：穿墙模式；

NOTARGET：隐形；

PAUSE：暂停；

PING：客户编辑；

PLAY：开始游戏；

PLAYDEMO：播放演示；

POINTFILE：读取设置文件；

PROFILE：除错信息；

QUIT：退出游戏；

RECONNECT：重新联接服务器；

RECORD：记录自己的动作；

REGISTERED ?：使用 0 或 1。1 可模拟为注册版，进入死亡模式；

RESTART：重新开始；

SAVE：储存进度；

SAY：对其他玩家说；

SAY _ TEAM：对队友说话；

SBINFO：显示音卡信息；

SCREENSHOT：储存屏幕画面，热键为F2；

SENSIVITY ??：设置鼠标速度；

SHOWPAUSE ?：? 为1暂停；

SIZEDOWN：缩小画面；

SIZEUP：放大画面；

SKILL? .?????????：改变自己的技能；

SLIST：服务器名单；

SND _ SHOW：设置音效；

SND _ NOEXTRAUPDATE：显示额外修改信息；

SOUNDINFO：声卡信息；

SOUNDLIST：显示声音列表；

SPAWN：网络功能；

STARTDEMOS：开始演示；

STATUS：显示当前状态；

STOP：停止记录操作；

STUFFCMDS：同时执行几个命令；

SV _ AIM ? .??：瞄准精度；

SV _ FRICTION ?：摩擦值；

SV _ GRAVITY：重力值；

SV _ IDEALPITCHSCALE ? .?：地表高低值；

SV _ MAXSPEED ???：最高速度；

SV _ NOSTEP ?：移动值；

SV _ STOPSPEED ???：停止速度值；

TEST2：测试；

TIMEDEMO [演示文件名]：显示信息；

TOGGLEMENU：切换控制菜单；

UNBIND：删除一个命令；

VERSION：显示版本信息；

VID _ DESCRIBEMODES：显示游戏有的显示模式；

VID _ DESCRIBECURRENMODE：显示游戏当前显示模式；

VID _ MODE ??：改变显示模式，这里?? 为模式编号，0 为 320×200；1 为 320×200；2 为 360×200；3 为 320×240；4 为 360×240；5 为 320×350；6 为 360×350；7 为 320×400；8 为 360×400；9 为 320×480；10 为 360×480；

VID _ NUMMOEDS：显示可用显示模式；

VID _ TESTMODE ??：测试显示模式；

VID _ WAIT ??：设置延迟，0 是不延迟，1 是等待垂直的同步动作，2 是等待显示可行的动作；

VIEWMODEL：说 "No viewthing on map"；

WAIT：等待。

2. 正式版秘技

在游戏中按～键叫出控台，输入：

GOD：无敌；

NOCLIP：穿墙；

IMPULSE 9：加满武器与钥匙；

IMPULSE 255：暴怒枪，破坏力增加4倍；

GIVE #：得到枪；

GIVE R #：得到火箭；

GIVE N #：得到钉子；

GIVE H #：得到生命；

GIVE S #：得到护甲；

GIVE C #：得到 Cells；

KILL：自杀；

FLY：飞翔状态；

MAP E # M #：跳关；

NOTARGET：隐形。

这些秘技可以修改 QUAKE 的 ID1 子目录中的 CONFIG.CFG，例如在文件的最后输入如下内容：

bind 9 "impulse 9"

bind g "god"

bind f "fly"

进入游戏后会按 9 会加满武器和钥匙，按 g 键则无敌，按 f 键则会飞。

3. 选第四种难度

游戏中有 3 种难度和 4 个场景，还有一种难度叫"恶梦"可在进入游戏后、任选一个难度，再选择第四个场景，然后跃入水中，会落在一个大厅里，右面墙上木架上方有个黑洞口就是恶梦的入口。要进入口可面对水池，然后转身 180°，倒退着跃入水池，立刻按前进键，碰到墙壁后放开手，木架就在脚下。

## 燃烧的野球

强迫取分法：当一、三垒有人时，只要命令一垒跑者跑向二垒，对方捕手便会传球欲击打跑者，此时再叫三垒跑者往本垒跑，这时对手即使马上将球传回本垒也来不及了。

## 燃烧的野球Ⅲ

首先要打出安打，接着跑到一垒，停！等球传回投手时再跑向二垒，按理投手应传向二垒封杀你，但却传去一垒，然后才传去二垒，此时你已成功地到二垒了。三垒和本垒也如法泡制，则可安全得分。

## Raptor: Call of the Shadow 3 雷电威龙

又译《雷电战机》，是 Apogee Software 公司 1994 年推出的射击类游戏。

1. 加血法

开始任务后，按 Backspace 键可无限加血。

2. 无限金钱法

在第一关的第一个任务一开始时，根据加血法按 Backspace 键可得一支激光枪，得数根激光枪（不要太多）后，按 Esc 键放弃任务，在停机坪中选择进入补给商店，把多余的激光枪卖掉，每支可得 47.5 万元，今后买 175 万的双管激光枪应该没有问题了吧。

3. 迅速过关法

进入任务后只管和敌机猛撞，当血用完、战机冒烟欲坠时，迅速按 Backspace 键可直接过此关。

4. 无敌战机

在进入游戏前，在 DOS 下输入 SET SHOST = CASTLE 再进入游戏，即可武器全满，而且不死。

5. 奇妙模式

在选择任务时，移动鼠标，开启中间下方的按钮，再执行游戏可进入与正常情况不同的模式。在游戏前，将系统日期改为 5 月 16 日也可进入这种状态。

## Rayman 雷曼

又译《镭射超人》。由于版本问题，提供的秘技较乱，以下分成几组，供选用。

1. 增加生命

暂停游戏，顺序按 A，右 + B、Y + C + Z，可得 20 条生命。

2. 增加接关数

（1）当 continue 将快要用尽时，在 Continue/Quit 屏幕下，按↑、↓、→、←，可得到 10 个 Conontinue 机会。

（2）当游戏接关次数只剩下一次时，可按方向键→←→←↑↓↑↓两次，接关次数可

加至 10 次。

(3)接关次数不够 3 次，可按方向键↑↓→←。

3. 第一组秘技

进入输入密码屏，可键入以下字符使用相应秘技：

J5VLFP58VB：过音乐关；

J5K! ZZC8MD：过山地关；

SM! KV7WSXD：过山洞关；

SD3BKFOOMN：越过所有的关到最后一关；

SX2! ZP58MD：过图象关；

T64H5M!? BB：得到太空妈妈；

XNB9FM! Z2?：有 99 条生命；

? 2MC9J! GTB：得到 skops；

4. 第二组秘技

在游戏中键入以下字符可使用相应的秘技：

GOLDFIST：拥有攻击力超强的金拳头；

POWER：获得全部能力；

RAYLIVES：99 条命；

RAYPOINT：5 个能量点；

RAYWIZ：10 件额外的 Ting；

WINMAP：过当前关。

5. 第三组秘技

如以上秘技用不上，可试试以下秘技：

kom0ogdk：5 条命；

trj8p：99 条命；

86e40g91：10 个小水珠；

en5gol2g：获得全部能力；

2x2rmfmf：金拳头；

o8feh：跳到下一关；

4ctrepfj：可以进入全部 6 个世界；

b76b7081：进入隐藏的打砖块游戏。

## Ripper
## 凶　兆

在游戏中遇到下列谜题或战斗时按相应的字符可绕过相应的谜题或战斗：

Catherine's Appartment：PISCES

Catherine's Well：ARCADE

Falcon Eddie's Well：PARADISE

Catherine's Brain：CAFFEINE

Web Runner's Wel：ZZTOP

Dr. Burton's Secret Lab：SPARKY

Falcon Eddie's Secret Well (Puzzle)：HEADACHE

Falcon Eddie's Secret Well (Book)：SPONGE

Weapon 1 well：ASPIRIN

Anti－Viral Well：PRETZEL

## Road Warrior
## 狂飙地狱城 Ⅱ
## 公路战将

键入 RW 985WXM F7 启动游戏，在任务中只要按住 F7 键即可跳到下一个任务。

## Seek & Destroy
## 拯救行动

又译《格杀勿论》。

在任务中：

amo：加子弹；

deth：敌人一击毙命；

life：增加装甲；

mega：更换最佳装备。

在任务简报画面：

gimme：可以选作战争任务。

在商店中：

capo：可买任何装备。

在选完"新游戏"或"继续游戏"后，立即同时按下左边的 Ctrl + Alt + Shift，可执行特殊任务。

## 杀戮战士

游戏中键入"DIPSTICK"启动调试模式(Debug Mode)，键入相应字符可得相应秘技：

CHOJIN：火箭不减、生命不减；

RIDE：拓开重威力武器的视野，发射火箭时会自动转换为火箭视角。

## Shanghai：Great Moments 麻将名人赛

在游戏时按住 Ctrl 和 Shift 键及鼠标右键，出现一个秘密选单，可看到所有记录片。

## SkyNet 天 网

游戏中同时按下 Alt + \ 后出现"ENTER CODE："(代码输入)。若使用 640×480 模式则没有提示，此时键入以下字符可得到相应秘技：

ARNOLD：获得所有武器；

COUNTERS：显示当前位置坐标；

GARBLE：代码回显开关；

HELLO：显示信息"Hello?"；

ICANTSEE：夜视仪；ILLBEBACK：跳到下一关；

SUPERUZI：获得超级乌兹冲锋枪；

VERSION：显示游戏版本；

WHOAMI：显示自己的名字。

## Slip Stream 5000 热流 5000

又译成《立体狂飚》。在主画面键入"REFINERY"，开始游戏后可以任选跑道，金钱也会增加。

## Stonekeep 魔石堡

1. 开启地图

在游戏中按 Shift + F8 可开启地图，再按一次关闭。

2. 扔石头

在进入第二层迷宫时，注意找到一个装满石头的袋子，把袋子装备在手上，遇到远距离的敌人时，按鼠标向敌人扔石头，可以方便有效地消灭敌人，快速过关。

## Strife 斗 争

1. 试玩版秘技

GOTO??：跳关，?? 为关数；

GUNS：加满武器；

HERETIC：devparm；

IDDT：在地图模式下输入，看全部地图；

MONEY：加钱；

OPEN：所有钥匙；

SPIRIT：穿墙；

STIC：隐形；

STUFF：不死，加满装备；

TIC：The devparm toggle。

2. 正式版秘技

OMNIPOTENT：无敌；

BOOMSTIX：所有武器；

JIMMY：所有钥匙；

DONNYTRUMP：所有的钱和人工制品；

PUMPUP：附件；

GRIPPER：潜行靴；

RIFT ??：跳关，?? 为关数；

TOPO：地图全开（在地图模式）；

LEGO：得到 Sigil；

ELVIS：穿墙；

STONECOLD：杀死所有的敌人；

SCOOT ?：传送；

GPS：显示坐标；

DOTS：检测帧数；

SPIN??：选曲；

## Stronghold
## 捍卫江山

键入 STRONG DEBUG 进入游戏，可在游戏中使用以下秘技：

Alt + B：更换建筑物的种类；

Alt + C：变换画面上敌人的种类；

Alt + K：毁灭城堡；

Alt + L：增加捍卫者的等级；

Alt + P：晋升等级；Alt + S：变换季节；

Alt + Z：消灭画面上的敌人。

## Syndicate
## 极道枭雄

在游戏开始时，登录公司名（Company Name）时写入以下名字可获得相应秘技：

ROB A BANK：资金加 1 亿元；

NUK THEM：可攻击任一国家；

TO THE TOP：资金加 1 亿元，可攻击任一国家；

COOPER TEAM：资金加 1 亿元，可攻击任一国家，并加满装备；

WATCH THE CLOCK：加快武器和装备的发展时间。

## Syndicate 2
## 极道枭雄 Ⅱ

在输入姓名时输入 POOSLICE，听到一声响则开启作弊模式成功，可使用以下秘技：

.：加钱；

0：增加新式武器；

U：研究时间走一天；

Alt + C：完成当前任务；

Alt + T：将队员传送到指定位置；

Shift + Q：所有队员重生；

PLAY.BAT 改为 MAIN/W/M???（??? 取值范围为 1 – 108），可玩到一些新任务。

## Syndicate Wars
## 辛迪加战争

1. 作弊模式

每次启动游戏后在登录（Login）窗口键

入"POOSLICE",如听到一声声响,则作弊模式开启(此后可以把这个登录名改为你所要的登录名),可拥有以下秘技:

在任意窗口每按一次"."键可增加10000元资金。

在开发窗口每按一次"0"键可使开发的武器装备或防具增加一种。

在开发窗口每按一次"U"键使开发进度跳过一天。

在装备窗口每按一次"0"键使购买武器增加一种。

在游戏中,按以下键还可得到相应之秘技:

Alt+C:完成当前任务并离开。

Alt+T:鼠标点击移动位置后再按此键能把队员传送回此地。

Shift+Q:使特工死而复生,同时获得巨大能量、生命力及全部防具与武器。

2. 秘技

在PLAY.BAT中加上"/m"参数,即

@main /w/g/m

在进入游戏后,在登入游戏者名字时使用"MARK IS GREAT"即可获得以上全部功能,但不能再改动登录名。据说使用"SHITE BAT STATE"及"JUST ONE CHANCE"也有效果,但功能不明。不过由于在命令行中使用了参数"/m",因此每关结束后将回到DOS状态下,可在使用秘技获得所需的能力及物品后存盘退出,然后不加参数"/m"启动游戏。

3. 选关

以命令行

main /w /m?

启动游戏(这里?为1－108间的任意数字),可玩到正常情况下无法玩到的关卡。

4. 修改任务窗口的字体

将鼠标移动到任务窗口内,每按一次"F"键即可改换一种字体,共有3种字体可选。

# Tekwar
# 超科技大战

又译成《征服者》。

1. 试玩版秘技

游戏中可使用的秘技:

Pause键,屏幕中央正上方会出现"HOLY",此时敌人就看不到你了;

NOGUARD:让警察消失;

NOENEMIES:让所有坏人和敌人装备消失;

NOSTALK:让Stalking敌人不出现;

NOCHASE:让Bad Guy不出现(用此秘技将无法完成游戏);

NOSTROLL:让平民(Public)不出现;

ERIEF:演示片头画面。

2. 正式版

在游戏中按住NumLock键可输入以下秘技:

TEKD1 NOCHASE:让所有坏人消失;

TEKD1 NOENEMIES:让所有人消失,只剩玩家自己;

TEKD1 NOGUARD:让警察不出现;

TEKD1 NOSTROLL:让平民不出现。

# Terminal Velocity
# 极速风暴

又译成《终极速度》,此游戏是3D Realms公司制作的一款声光效果都很不错的3维射击游戏。游戏秘技如下:

3DREALM　　加装全部枪支；
MANIACS　　加装 1000 个助推器；
TRFRAME　　改变换页速度；
TRIBURN　　加装助推器；
TRICOPE　　加装示波器；
TRIFIR0　　30 秒内无敌；
TRIFIR1　　补充 PAC 弹；
TRIFIR2　　补充 ION 弹；
TRIFIR3　　补充 RTL 弹；
TRIFIR4　　补充 MAM 弹；
TRIFIR5　　补充 SAD 弹；
TRIFIR6　　补充 SWT 弹；
TRIFIR7　　补充 DAM 弹；
TRIFIR8　　得到助推器；
TRIFIR9　　30 秒内无敌；
TRIGODS　　无敌；
TRINEXT　　跳关；
TRIHOUR　　射击时停止飞行；
TRISHLD　　加满防护。

在主选单按 Z 可以测速。

## Tyrian
## 雷电暴龙

这是 Epic 公司发行的射击类游戏。

1. 秘技

在游戏标题画面键入以下键可以选择以下战机：

ENEMYC：使用 CAPTURE U 战机；
STEALTHN：使用忍者星战机；
STORMWIND：使用暴风战机；
TECHNO：使用 PQZ 战机；
UNKNOW：使用 TX 银云战机；
WEIRD：使用食物船战机。

在游戏中有以下特殊按键：

F2, F3, F6：不死；
F2, F6, F7：跳关；
Backspace, 1：加速。

2. 第四种难度

在选择游戏难度时，按下 Shift + G 可有第四种难度出现。

3. 启动破坏模式

键入 Destruct 可启动破坏模式。

## UGH!

过关密码：

一人模式(69 关)

1. CAVITY
2. FIRSTCOMMUNION
3. FIGURATIVETHEATRE
4. BURNTOFFERINGS
5. MYSTERIUMINQUITATIS
6. DREAMFORMOTHER
7. UNCERTAINJOURNEY
8. SPIRITUALCRAMP
9. ROMEOSDISTRESS
10. RESURRECTION
11. PRAYER
12. DEATHWISH
13. DOGS
14. DESPERATEHELL
15. AWAKEATTHEWALL
16. SLEEPWALK
17. THEDROWNING
18. THEBLUEHOUR
19. ASEVENINGFALLS
20. ANDROGYNOUSNOISE
21. HANDPERMEATES
22. ELECTRADESCENDING
23. CERVIXCOUCH

24.THISGLASSHOUSE
25.FLEEINGSOMNAMBULIST
26.THESOMNOLENTPERSUIT
27.ASHES
28.ASHESPARTII
29.WHENIWASBED
30.LAMENTOVERTHESHADOWS
31.FACE
32.THELUXURYOFTEARS
33.OFTHEWOUND
34.BELIEVERSOFTHEUNPURE
35.OUVERTURE
36.WINDKISSEDPICTURES
37.THELAKEOFFIRE
38.BLASTOFTHEBOUGH
39.AMATERASU
40.THEABSOLUTE
41.LACRIMACHRISTI
42.BTWEENYOUTH
43.AFTERTHERAIN
44.WILLOTHEWISP
45.TALESOFINNOCENCE
46.STRAPPINGMEDOWN
47.THEDANZIGWALTZ
48.CHIMEREDESIDELA
49.SILENTTHUNDER
50.STRANGEFORTUNE
51.VENTRILOQUIST
52.GLOOMYSUNDAY
53.THEDEATHOFJOSEF
54.SONGOFSOLOMON
55.SICKOFLOVE
56.VANITY
57.FOURHORSEMEN
58.1983
59.OMEGADAWN
60.ARINGINGINTHEIREARS
61.THEGOLDENAGE
62.ALPHASUNSET
63.SPILTBLOOD
64.RAWWAR
65.REFLECTIONS
66.CHURCHOFNORETURN
67.WHATSTHEVERDICT
68.ZEROSEX
69.THISISHERESY

二人模式(81 关)

1.ALONEINTOTHEALONE
2.ONLYSHADOWSOFHOOKS
3.CHRISTSFIRSTHOWLING
4.FIELDSOFRAPE
5.GREATBLACKTIME
6.MALDORORESTMORT
7.ADAYNDOGLAND
8.EXTRAECCLASIAM
9.NULLASALUS
10.THESHELLSHAVECRACKED
11.FROMBROKENCROSS
12.STPETERSKEYALLBLOODY
13.BENEDICTION
14.BLESSING
15.NORTH
16.BLACKSUNBLOODYMOON
17.OHCOALBLACKSMITH
18.PANZERRUNE
19.BLACKFLOWERSPLEASE
20.THEFINALCHURCH
21.THESUMMEROFLOVE
22.HEYHOTHENODDYOH
23.BEAUSOLEL
24.SCARLETWOMAN
25.THESTAIRSONG
26.HULLOANGEL
27.SINCEYESTERDAY

28. VALEDICTION
29. MALEDICTION30. DOGUN
31. FOREVERCHANGING
32. THEBALLADOF
33. THEPALECHRIST
34. CHRISTANDTHE
35. PALEQUEENS
36. MIGHTYINSORROW
37. THEREDRACEOFGOD
38. THEBREATHAND
39. PAINOFGOD
40. THATSALLFOLKS
41. HAPPYBIRTHDAY
42. THEBIRDSHAVE
43. STOPPEDSINGING
44. KHORBAINYESDMIGS
45. LAMENTFORHER
46. THEDEATHOFTHECORN
47. ASONGFORDOUGLAS
48. AFTERHESDEAD
49. TERRAGITTERRAM
50. BE
51. HOOVES
52. HORSEY
53. THEYRETURNEDTO
54. THEIRHEARTH
55. FALLING
56. THEDREAMOFSHADOW
57. OFSMOKE
58. PASSINGHORSES
59. ANYWAYPEOPLEDIE
60. TOBALCKENEDEARTH
61. OHMERRYGOROUND
62. CROWLEYMASSUNVEILED
63. PAPERBACKHONEY
64. THEFALLOF
65. CHRISTOPHERROBIN
66. ABEGINING
67. THEDESCENTOFLONG
68. SATANANDBABYLON
69. ASADNESSSONG
70. INTHEHEARTOFTHEWOOD
71. ANDWHATIFOUNDTHERE
72. MARYWAITSINSILENCE
73. ASILENCESONG
74. ALAMENTFORMYSUZANNE
75. RIVERDEADBANK
76. ALLTHESTARSAREDEAD
77. ROSYSTARTEARS
78. FROMHEAVEN
79. WHENTHEMAYRAINCOMES
80. THUNDERPERFECTMIND
81. ASADSADNESSSONG

## Untouchables
## 不可触摸

键入“SOUTHAMPTONGAZETTE”后再按 F10 键可跳关，在 2，3，6 关键入“HELP”便可跳至本关的后一半。

## Vaxine

游戏过程中键入“WILDEBEESTE”后，可启动秘技方式，以后按以下键可得相应的秘技：

F1：+1 关；
F2：-1 关；
F3：+10 关；
F4：-10 关；
F5：结束游戏。

# Virtua Fighter PC
# VR战士 PC

1. 选用 Dural 的方法

开启 Select Player 选项，顺序按游戏杆的下、上、右，再同时按左和防守键，听到声响表示成功，此时可选用 Dural。

此法在 Ranking 模式下无效。在对战模式下第一人和第二人均可使用以上的方法，结果会使 Dural 对 Dural。

2. 挑战 Dural 的方法

开启 Select Player 选项，顺序按游戏杆的下、上、右，再同时按左和开始键，此时可越过其他对手直接挑战 Dural。

3. 将 Dural 加入战绩表

在片头画面出现"Press Start Button"(按开始键)时，迅速向上按游戏杆 17 次，再按开始键，进入 Option 选项，此时如果能听到"Ring Out"则表示输入成功。再进入记录(Record)选项，就可见到包括最终的魔王 Dural 在内的所有的角色战况及图片。此秘技只需输入一次，Dural 的战绩就可保存下来。

4. 任意选关及调整擂台大小

在片头画面出现"Press Start Button"(按开始键)时，迅速向上按游戏杆 12 次，再按开始键，进入 Option 选项，此时如果能听到"O.K."则表示输入成功。将光标移到最后的 Exit 选项下，此时屏幕上会看不到光标。按下防守键或踢键中的任一键，将会出现一个叫"Option +"的选项，在此可任意选关、调整擂台的大小。这个选项以后就会一直保存下去，要改变还需在这个选单中重新调整才行。此秘技在 Ranking 及对战模式下无效。

# War Wind
# 战争风云

游戏中键入以下字符即可获得相应的秘技：

! golden boy：获得金钱；

! the sun also rises：显示所有事物；

! pump an ahrn：声望值增加；

! the great pumpkin：赢得战役；

! come all ye faithful：快速征兵；

! on a mission from gawd：快速建设。

# Warrior
# 格斗之王

在主画面键入 CHEAT 会多出一个选单"Secret Way"，进入后键入下列单词可使用相应的秘技：

CIRCUS：可选战斗场地；

DUNK：双打时可选 Scottie Pippen；

EASYSPECIALMOVES：绝招便于使用；

ELEVENTH：双打时可选大魔王；

EVILDEATH：开启 Gore 模式；

FINALFIVE：改为七胜五胜制；

FORQA：开放工具；

GARDENER：双打时可选 Tomteck；

NBK：改为一局定胜负制；NOGAIN：武器不会脱手；

NOPAIN：空手格斗；

NUMBERONE：双打时可选 Captain Warrior；

PAM：双打时可选 Pamelan；

REPLAY：开启 3D 模式；

SHOWWHITE：将角色缩小；

TYSON：不许使用绝招。

## Whiplash
## 旋风赛车

进入 Config Menu 菜单，在 Name 中键入以下文字便可开启相应秘技：

CINEMA：宽屏幕模式；

CUP WON：显示结尾画面；

DR DEATH：无敌；

DUEL：很厉害的对手；

FORMULA 1：接近在第二位的跑车；

GOLDBOY：进入 Premier Cup 赛；

I WON：显示胜利画面；

LOVEBUN：秘密跑车；

MAYTE：秘密跑车；

MREPRISE：进入 Bonus Cup 赛；

MRFROSTY：冰的赛道；

REMOVE：清除已经输入的秘技；

ROLL EM：显示制作人员名单；

SUICYCO：秘密跑车；

SUPERMAN：破坏模式；

TINKLE：秘密跑车；

TOPTUNES：选音乐；

WARGATE：赛车弯曲；

ZX4B523P：秘密跑车。

不输名字直接按回车则进入黑白模式。

## Witchaven
## 巫　城

1．试玩版秘技

在游戏中按下"RSVP"，可加满生命、武器、魔法等数值。

2．正式版秘技

在游戏中随时按下 Backspace 键，再输以下字母可获得相应秘技：

IDKFA：自杀；

MOMMY：得到全部物品；

RSVP：自杀；

RAMBO：自杀；

SCOOTER：得到全部武器；

WANGO：学会所有法术，获得最高级别。

3．增强版秘技

在游戏中随时按下 Backspace 键，再输以下字母可获得相应秘技：

GOTHMOG：得到钥匙；

DARKNESS：无敌；

IDKFA：自杀；

RAMBO：自杀；

RSVP：自杀；

SPINACH：加 200 点生命。

## Witchaven Ⅱ
## 巫 城 Ⅱ

1．秘技

在游戏中随时按下 Backspace 键，再输以下字母可获得相应秘技：

ARMOR：加 150 点护甲；

CUREPOISON：解毒或加一瓶解毒药；

EMCHANT：强化武器；

FIREBALL：火球；

FLY：飞翔模式；

FREEZE：冷冻；

HEALTH：加 25 点生命和 1 瓶药水；

HEROTIME：得到 HEROTIME；

INVIS：隐形；

KEYS：全部钥匙；

KILLALL：本关敌人全死；

LEVEL??：跳到?? 关；

MAGICARROW：魔箭；

MARKETING：无敌模式；

NIGHTVISION：驱除黑暗；

NOBREAK：武器不会坏；

NUKE：核弹；

OPENDOOR：开门；

PENTAGRAM：得到五角星；

POTIONS：全部药水；

RESISTFIRE：防火

SCARE：恐吓敌人；

SHOWMAP：显示全部地图；

SHIELD：加盾牌；

SHIELD2：得到盾牌；

SPELLS：全部魔法；

STRENGTH：力量加倍；

WEAPONS：得到全部武器。

2. 截图

在游戏中按 F12 可随时截图。

3. 选曲

在主选单的 OPTION 下的 SOUND 中选第 3 支曲子，会有一个女巫走到魔法书上跳舞。

## 妖魔道

1. 秘技

进入游戏后在主画面按下 L、D、H 键及 ScrollLock 键，放开后按以下键可得相应秘技：

1：加快行走速度；

2：增加银两 1000 两；

3：可增加等级一级；

M：按↑、↓选择乐曲，PgUp、PgDn 键选择音效，音效需按 Space 键播放。共有 76 首乐曲可听。

N：画面上出现坐标；

2. 加助手

一开始先往北走，经穿山道通往西方，再由西往南。到钧新镇的一间客栈，打败一个星象门的头目，得一把钥匙。然后往钧镇新镇的西南方走，到了星象门后，就可以利用钥匙进入。在第一层会得到一个助手，然后再回到一开始的静心寺往东再从头开始，这个同伴就会因主角的等级增加也变得非常厉害。

## 一线生机

由宏中资讯出品的策略游戏。

1. 大量金钱

先建立一座装甲基地，进入装甲基地后选择轻装甲车或重装甲车，按 OK。回主画面后立刻按装甲车图标停止生产，按"制造"进入装甲基地后选择轻装甲车或重装甲车，按 OK。回主画面后会发现选轻装甲车可增加 200 元，如选重装甲车可增加 100 元。可重复此步骤，直到车建成为止，可得到大量金钱。（简单点的法子可在快要完成时再选择制造该项目，就能使金钱增加 1000 多元。）

2. 加快炮弹发射速度

在攻击中按住 A 键不放，再将光标移到敌方的建筑物或车辆上不断按鼠标右键，这样的炮弹发射速度会大大加快。

3. 不被还击

当探清敌人位置后用远程武器攻击敌人的前方。我方攻击不准确可使敌人无法还击，而虽然攻击不准确又能给敌人造成伤亡。

4. 大量金钱、矿石修改

修改存档文件 SAVEMSG.00?（这里?为存档号，取值范围 1－6），金钱和矿石的地

址如下：

金钱：SECT 0074，DISP 0270－0272

矿石：SECT 0074，DISP 0274－0276

这两个数值都可改为20 A1 07。

## 勇者斗恶龙

让敌人不出现的方法：将DQ.EXE中的75 03 E8 07 00 C6 06改为75 03 90 90 90 C6 06，可使出不完的敌人都不再出来。

## 元朝秘史

这是光荣公司出品的游戏。

修改存档文件SAVEDATA.GK2，第一个存档的1号郡的参数起始地址是SECT 0006，DISP0036，每隔49个字节就到下一郡，在这49个字节中：

第1－2个字节是金钱；

第3－4个字节是粮食；

第5－6个字节是人口；

第12个字节是经济力；

第13个字节是生产力；

第14个字节是忠诚度。

第二个存档的1号郡的起始地址是SECT 0021，DISP 0438；

第三个存档的1号郡的起始地址是SECT 0037，DISP 0326；

第四个存档的1号郡的起始地址是SECT 0053，DISP 0214；

第五个存档的1号郡的起始地址是SECT 0069，DISP 0102。

# Z

## 终极战役

修改OPTION.CFG，将SECT 0000的DISP 0004开始的20个字节，然后进入游戏，在主菜单中选择Replay Level，就可选20关中的任何一关作战了。

## 镇暴特遣队

将游戏安装主在硬盘后，利用软件PCTOOLS或EDIT对文件CRWMAP.TXT进行修改，将第二行MAP MAX＝80改为MAP MAX＝82，存盘退出后可发现敌人全部现身。

## 正宗台湾十六张麻将

在游戏开始发好牌后，如果牌太差，可叫出系统选单，选择存储进度，然后再取回进度，便可让游戏再发一次牌，以此法不愁拿不到好牌。

刚从麻将馆出来，就将所有的钱花在买法宝上，直到连打一场麻将的资格都没有了，再回麻将馆向师傅说要升级，师傅会调高你的现金。以此法可得大量金钱。

## 智圣鲜师

这是由第三波公司推出的SLG游戏。

1．增加学生人数

一开始排48节课全部考试，如此一来原

有的100位学生也会一直减少，当倦怠值达到一定程度，学生就会开始自杀，倦怠值越高，每星期学生自杀的人数也越多，当学生自杀人数比原有学生人数多时（如学生人数只剩2人时，而这星期学生自杀人数却超过2人），结算时，就会发现学生爆增，你会发现学生人数变成65535人。

2. 金钱修改

修改SDATA?（这里？为存档号），金钱的地址为SECT 0002，DISP 0305－0308，可改为00 28 6B EE。

# 撞球补习班

修改POOL.EXE，寻找FF 87 8E 3F 83 3E 9A 00 02 75，将FF 87 8E 3F改为CD E8 90 90，可得到无数台球。

# 纵横七海

只要将船航行至西经102°，南纬61°，向左行一格，把人员放在左面的岸上，沿路行至西经96°，南纬48°的山洞，进去后无需集到9块石板就可看到爆机画面。

# Zool
# 黑旋风

在选项屏出现时，键入“STRETLAMP”可启动秘技模式，以后按以下键可获得相应的秘技：

灰＋：跳关；

灰＋：跳到前一关；

1：无敌；

2：失一条命；

4：本关重新开始。

# Zool 2
# 黑旋风Ⅱ

在选项屏按Esc返回，设置菜单时键入“PHONEBOOK”，再按Esc键。以后按以下键可获得相应的秘技：

0：跳关；

3：可到额外的关；

Ctrl：可跳得最高。

# Zoom

在选关时按F10键，则可从第30关开始完。

## 万水电脑游戏软件宝典系列

★电脑游戏菊花宝典
★电脑游戏梅花宝典
★电脑游戏葵花宝典
★电脑游戏梅花宝典
★电脑游戏兰花宝典

本书主要面向广大电脑游戏爱好者

- 讲解游戏的攻略
- 介绍游戏的按键方式
- 介绍游戏心得
- 告知游戏的秘技，使玩家尽快通关

邮购办法

书价加10%邮寄费按右下地址邮汇或按如下帐号汇给北京万水电子信息有限公司：
户名：北京万水电子信息有限公司
开户行：北京市工商行四道口分理处
账号：493-225068-48
税号：110102101448023

丛书策划：周金辉 杨庆川
编　著：高 晶
责任编辑：吴 蜩 等
封面设计：田智勤

## 万 水 书 库

◆《Macintosh 大全》．198.00元
◆《Macintosh 维修及故障排除法宝》．48.00元
◆《QuarkXpress 技巧与窍门》．98.00元
◆《Photoshop 3.0 快速指南》． 96.00元
◆《黑白 Photoshop 简明指南》．68.00元
◆《Director 4 快速指南》．80.00元
◆《激光打印机新编指南》．29.00元
◆《中文 Word 6.0 for Windows 使用指南》．29.50元
◆《中文 Windows 95 使用指南》．19.50元
◆《中文 Office 95 使用指南》．29.50元
◆《中文Word 7.0 实用详解》．29.50元
◆《中文 Excel 7.0 for Windows 95 使用指南》．29.50元
◆《中文 PageMaker 5.0C 实用详解》．38.00元
◆《Microsoft Windows 95 中文版用户伴侣》．19.80元
◆《Microsoft Word 7.0 for Windows 95 中文版用户伴侣》．19.80元
◆《Microsoft Excel for Windows 95 中文版用户伴侣》．19.80元
◆《Microsoft Office for Windows 95 中文版用户伴侣》．19.80元
◆《AutoCAD R13 for Windows 用户伴侣》．19.80元
◆《3D Studio 4.0 用户伴侣》．19.80元
◆《轻轻松松学Notes》．19.50元
◆《JAVA 轻松入门》．24.00元
◆《JAVA 开发指南》．68.00元
◆《Netscape JavaScript指南》．36.00元
◆《FreeHand 实用指南》．80.00元
◆《电脑彩色一体化印刷技术》．90.00元
◆《可编程序控制器 PLC 基础应用教程》．27.00元
◆《计算机基础教程》．16.00元
◆《Windows NT 服务器3.51 中文版组网技术》．15.00元
◆《MS-DOS 6.22 使用指南》．24.00元
◆《Visual FoxPro 3.0 中文版实用指南》．29.50元
◆《学用Internet 》．19.50元



北京万水电子信息有限公司
Beijing Multi-Channel Electronic Information Co., Ltd
地址：北京市西城区三里河一区39栋
邮编：100045
电话：(010)6852.8689，6853.3313
传真：(010)6853.3313
E-mail：mchannel@public3.bta.net.cn




ISBN 7-80124-432-X / TP · 53
定价：18.00元